

ÉTTEREM SPECIFIKÁCIÓ

A program célja

A feladat egy olyan program készítése, amely egy étteremben az egyes asztalokhoz tartozó rendeléseket jegyzi meg. Ennek eredménye egy foglaltsági térkép, amin látható, hogy az étteremben a vendégek melyik asztalokat foglalták el eddig. Emellett a vendégek tudnak rendelni a megadott menüről, és számlát is kérhetnek.

A program használata

A program először ellenőrzi, hogy létezik-e a menu.txt és az asztalok.txt fájl, ha igen akkor beolvassa, ha nem akkor mi készítjük el. Először a menü elkészítésére kerül sor, ahol szóközzel elválasztva adja meg a felhasználó az étel nevét majd az árát.

étel_neve étel_ára

Ez után pedig az asztalokat kéri be a program, amit szintén szóközzel elválasztva kell megadni.

azonosítója férőhelye sora oszlopa

Miután ezek megvoltak, megjelenik a főmenü. A főmenüben 6 opció van, sorszámuuk megadása alapján lehet a menüpontok között választani:

1. Új vendég
2. Meglévő vendégek
3. Foglaltsági térkép
4. Menü kezelése
5. Asztalok kezelése
9. Kilépés

Ha a felhasználó az 1. opciót választja, akkor meg kell adnia, hogy összesen hányan vannak és ez alapján a program eldönti, hogy melyik asztalhoz ülhetnek le. Ha az étterem éppen tele van, akkor ezt fogja a program mondani a felhasználónak, amíg fel nem üresedik egy olyan asztal, amihez le tudnak ülni.

Ha a felhasználó a 2. opciót választja, akkor először ki kell választania a felhasználónak, hogy melyik asztal vendégeivel akar foglalkozni, majd megjelenik egy almenü, ahol a felhasználó a következő opciók közül választhat:

6. Rendelés (**hány_darab étel_neve**)

7. Számla kérése

0. Visszalépés a főmenübe

Ha a 6. opciót választja, akkor a zárójelben megadott formában kell megadnia a felhasználónak, hogy mit kér és mennyit.

Ha az 7. opciót választja, akkor a program a konzolon megjeleníti a számlát, majd a vendégek elmennek (tehát üres lesz az asztal)

Ha a 0. opciót választja, akkor visszalép a program a főmenübe.

Ha a 3. opciót választja a főmenüben a felhasználó, akkor a program a konzolba megjeleníti a foglaltsági térképet az étteremnek.

Ha a 4. opciót választja, akkor a felhasználó képes lesz a menűhöz hozzáadni, törlni illetve változtatni valamelyik árát.

Ha az 5. opciót választja akkor meg az asztalokhoz tud hozzáadni vagy törlni belőlük.

Ha pedig a 9. opciót, akkor véget ér a program.

A futás eredménye

A program képes felépíteni egy étterem menüpontjait és ezeket egy .txt fájlba elmenteni. Emellett képes rendeléseket értelmezni addig amíg a felhasználó ki nem lép. Ki tudja rajzolni egy adott asztal számláját és a foglaltsági térképet az étteremnek. Ez jelenik meg a szabványos kimeneten, és az étterem menüje, illetve asztalai pedig a .txt fájlba íródnak, ahol az adatokat pontos vessző választja el:

menu.txt

étel_neve;étel_ára

Pizza;2500

asztalok.txt

asztal_azonosítója;fők_száma;foglalt_e 2;4;foglalt