

Felipe Antônio Gomes de Mattos

DESENVOLVEDOR FRONTEND

Tenho experiência com programação desde 2019 quando iniciei a minha formação em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Goiás onde me encontro atualmente no 7º semestre, já trabalhei com tecnologias como C, C++, Java e Python mas o que mais me chama atenção até hoje é desenvolver aplicações web utilizando o ecossistema JavaScript no qual eu venho me aprimorando nos últimos 2 anos me especializando em **React, TypeScript, Next JS, HTML, CSS (incluindo frameworks como tailwind e bootstrap)**.

LINKS DE CONTATO

Contato: (62) 98522-8864

GitHub: /fatzin

Portfólio: <https://fatzin.github.io/portfolio/>

Email: felipe_second@hotmail.com

[LinkedIn](#)

EXPERIÊNCIA

Projeto [SETE - UFG](#)

Desenvolvedor Frontend

Abril 2022 - Presente

- O Sistema Eletrônico de Gestão do Transporte Escolar (SETE) é um software de e-governança desenvolvido pelo CECATE UFG voltado a auxiliar na gestão do transporte escolar dos municípios brasileiros considerando suas singularidades. O projeto atualmente atende mais de 4000 municípios brasileiros.
- A minha função no projeto é atualizar toda a estrutura do site para React JS, consumindo a API do próprio SETE que disponibiliza municípios e informações sobre os veículos, alunos, etc.

Projetos [básicos](#)

2020

- Projetos onde iniciei meu aprendizado em CSS | HTML | JavaScript

Demais projetos podem ser encontrados no [portfólio](#)

2019 - Presente

EDUCAÇÃO

Curso de Inglês -Hoffmann House

2015 - 2018

Universidade Federal de Goiás

2019 - Presente

Ciência da Computação - 7º Semestre

Google Data Analytics

2022

Curso voltado para análise de dados, mexer com planilhas, filtrar dados, entender mais sobre como os dados e suas representações podem ajudar a enxergar caminhos diferentes para se seguir se baseando em estatística e compreensão dos mesmos.

Descomplica Mover Educa Tech

Jun 2023

Curso voltado para o desenvolvimento com React, mesmo sabendo React optei por participar do curso para aprimorar o conhecimento prévio.

TECNOLOGIAS

Tecnologias que eu estou acostumado a trabalhar no meu dia a dia:

JavaScript, CSS, HTML, Node, TypeScript, Next JS, C, Python, C++, Java.

Tecnologias que tenho conhecimento mas ainda é necessário aprimorar:

PHP + Laravel, Django.