

## Exercícios sobre Circunferências e Cônicas

Quer ver esse material pelo Dex? clique [aqui](#)

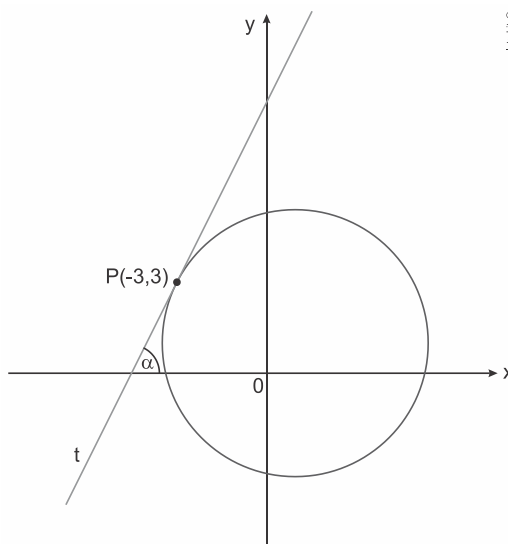
### Exercícios

---

1. As retas  $2x-y-4=0$  e  $2x+3y-12=0$  interceptam-se no centro de uma circunferência de raio igual a 3. Então podemos dizer que a circunferência:
  - a) A circunferência possui centro no ponto (2,3).
  - b) Corta o eixo y em dois pontos.
  - c) Corta o eixo x em um ponto.
  - d) É tangente ao eixo x.
  - e) É tangente ao eixo y.
  
2. As posições dos pontos A(1,7) e B(7,1) em relação à circunferência de equação  $(x-6)^2 + (y-2)^2 = 16$  são. Respectivamente:
  - a) interna e interna
  - b) interna e externa
  - c) externa e interna
  - d) externa e externa
  - e) pertencem.

3. Na figura, estão representados, num referencial  $x y$ :

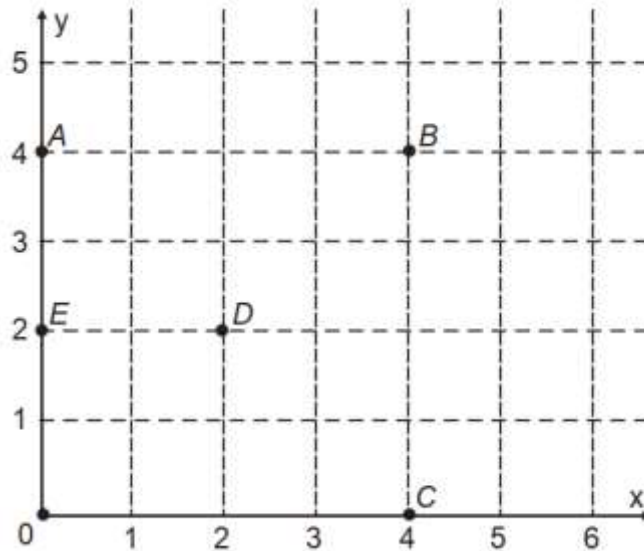
- uma circunferência cuja equação cartesiana é dada por  $(x - 1)^2 + (y - 1)^2 = 20$ ;
- a reta  $t$ , tangente à circunferência no ponto de coordenadas  $(-3, 3)$ ;
- o ângulo  $\alpha$ , cujo lado origem é o semieixo positivo  $x$  e o lado extremidade é a reta  $t$ .



O valor da  $\tan \alpha$  é:

- a)  $\frac{1}{2}$
- b)  $-\frac{1}{2}$
- c)  $-2$
- d)  $2$
- e)  $1$

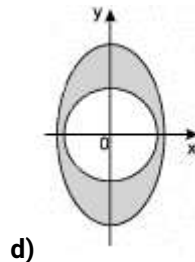
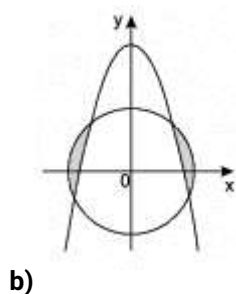
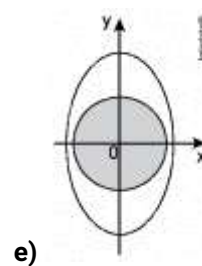
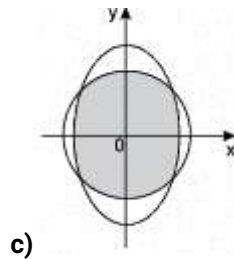
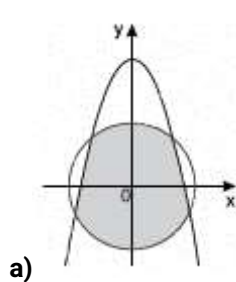
4. Um jogo pedagógico utiliza-se de uma interface algébrico-geométrica do seguinte modo: os alunos devem eliminar os pontos do plano cartesiano dando "tiros", seguindo trajetórias que devem passar pelos pontos escolhidos. Para dar os tiros, o aluno deve escrever em uma janela do programa a equação cartesiana de uma reta ou de uma circunferência que passa pelos pontos e pela origem do sistema de coordenadas. Se o tiro for dado por meio da equação da circunferência, cada ponto diferente da origem que for atingido vale 2 pontos. Se o tiro for dado por meio da equação de uma reta, cada ponto diferente da origem que for atingido vale 1 ponto.
- Em uma situação de jogo, ainda restam os seguintes pontos para serem eliminados: A(0; 4), B(4; 4), C(4; 0), D(2; 2) e E(0; 2).



Passando pelo ponto A, qual equação forneceria a maior pontuação?

- a)  $x = 0$
  - b)  $y = 0$
  - c)  $x^2 + y^2 = 16$
  - d)  $x^2 + (y - 2)^2 = 4$
  - e)  $(x - 2)^2 + (y - 2)^2 = 8$
5. No plano cartesiano, considere a circunferência de equação  $x^2 + y^2 - 4y + 3 = 0$  e a parábola de equação  $3x^2 - y + 1 = 0$ . Essas duas curvas se interceptam em
- a) um ponto.
  - b) dois pontos.
  - c) três pontos.
  - d) quatro pontos.
  - e) cinco pontos.

6. A solução gráfica do sistema de inequações  $\begin{cases} 3x^2 + y^2 \leq 2 \\ x^2 + y^2 \leq 1 \end{cases}$  é a região sombreada em:



7. A expressão  $x^2 + y^2 - 2x - 4y + 4 = 0$  descreve a equação de um(a):

- a) Hipérbole.
- b) Parábola.
- c) Elipse.
- d) Circunferência.
- e) Reta.

8. Sobre a curva  $9x^2 + 25y^2 - 36x + 50y - 164 = 0$ , assinale a alternativa correta.

- a) Seu centro é  $(-2, 1)$ .
- b) A medida do seu eixo maior é 25.
- c) A medida do seu eixo menor é 9.
- d) A distância focal é 4.
- e) Sua excentricidade é 0,8.

9. Para cada número real  $a$ , analise as proposições a seguir, referentes à representação geométrica da equação  $x^2 + ay^2 + 2x - 2ay = 0$  em um sistema de coordenadas cartesianas  $xOy$ .
- I. Se  $a=1$ , a equação representa uma circunferência.
  - II. Se  $a=0$ , a equação representa uma reta.
  - III. Se  $a=3$ , a equação representa uma hipérbole.
  - IV. Se  $a=-2$ , a equação representa uma elipse.
  - V. Se  $a=-1$ , a equação representa a união de duas retas.

Quais afirmações estão corretas?

- a) Apenas a I.
  - b) I e III.
  - c) Apenas a V.
  - d) I, II e IV.
  - e) I e V.
10. Uma reta  $r$  é paralela ao eixo  $x$  e contém a interseção das parábolas  $y=(x-1)^2$  e  $y=(x-5)^2$ .  
A equação de  $r$  é:
- a)  $x = 3$
  - b)  $y = 4$
  - c)  $y = 3x$
  - d)  $x = 4y$
  - e)  $y = x/3$

Gabarito

1. E

Calculando as coordenadas do centro da circunferência, tem-se:

$$\left. \begin{aligned} y + 4 &= -3y + 12 \rightarrow 4y = 8 \rightarrow y = 2 \\ 2x - 2 - 4 &= 0 \rightarrow 2x = 6 \rightarrow x = 3 \end{aligned} \right\} \rightarrow \text{Centro Circunferência } (3, 2)$$

Sabendo-se as coordenadas do centro e o raio, é possível desenhar a circunferência no plano cartesiano. Esta tangencia o eixo  $y$  e corta o eixo  $x$  em dois pontos. Logo, a alternativa correta é a letra [E].

2. C

Seja  $f(x, y) = (x - 6)^2 + (y - 2)^2 - 16$ . Logo, temos

$$f(1, 7) = (1 - 6)^2 + (7 - 2)^2 - 16 = 25 + 25 - 16 > 0,$$

implicando em  $(1, 7)$  exterior à circunferência, e

$$f(7, 1) = (7 - 6)^2 + (1 - 2)^2 - 16 = 1 + 1 - 16 < 0,$$

implicando em  $(7, 1)$  interior à circunferência.

3. D

Centro da circunferência  $\rightarrow C$

$$(x - 1)^2 + (y - 1)^2 = 20 \rightarrow C(1, 1)$$

$$\text{Reta } \overline{CP} \rightarrow m_{\overline{CP}} = \frac{3 - 1}{-3 - 1} = \frac{2}{-4} = -\frac{1}{2}$$

$$\overline{CP} \perp t \rightarrow m_t = \text{tg } \alpha = -\frac{1}{m_{\overline{CP}}} = 2$$

4. E

Desde que  $ABCO$  é um quadrado, e como uma reta passando por  $A$  pode atingir no máximo os pontos  $C$  e  $D$ , podemos concluir que a maior pontuação é obtida com a circunferência de centro em  $D = (2, 2)$  e raio  $2\sqrt{2}$ , ou seja,  $(x - 2)^2 + (y - 2)^2 = (2\sqrt{2})^2 \Leftrightarrow (x - 2)^2 + (y - 2)^2 = 8$ .

Tal circunferência passa pelos pontos  $A, B$  e  $C$ .

5. C

Se  $y = 3x^2 + 1$ , então

$$\begin{aligned} x^2 + (3x^2 + 1)^2 - 4(3x^2 + 1) + 3 &= 9x^4 - 5x^2 \\ &= x^2(9x^2 - 5) \\ &= 9x^2 \left( x - \frac{\sqrt{5}}{3} \right) \left( x + \frac{\sqrt{5}}{3} \right). \end{aligned}$$

Portanto, as duas curvas se intersectam em três pontos cujas abscissas são  $x = 0$ ,  $x = \frac{\sqrt{5}}{3}$  e  $x = -\frac{\sqrt{5}}{3}$ .

6. C

As equações apresentadas representam uma elipse e uma circunferência de raio 1. A solução gráfica de ser a intersecção de duas áreas. Calculando:

$$\left. \begin{aligned} 3x^2 + y^2 \leq 2 &\Rightarrow \frac{3x^2}{2} + \frac{y^2}{2} \leq 1 \Rightarrow \text{raio menor} = \frac{\sqrt{6}}{3} \\ x^2 + y^2 \leq 1 &\Rightarrow \text{raio} = 1 \end{aligned} \right\} \Rightarrow \frac{\sqrt{6}}{3} < 1$$

Assim, a solução gráfica é a região sombreada representada em [C] (eixo menor da elipse é menor que o diâmetro da circunferência).

7. D

$$x^2 + y^2 - 2x - 4y + 4 = 0 \Leftrightarrow x^2 - 2x + 1 + y^2 - 4y + 4 = -4 + 5 \Leftrightarrow (x - 1)^2 + (y - 2)^2 = 1$$

Temos então a equação de uma circunferência com centro no ponto (1, 2) e raio 1. A melhor opção, entre as apresentadas, é a [D], ou seja, um círculo.

8. E

$$9x^2 + 25y^2 - 36x + 50y - 164 = 0$$

$$9(x^2 - 4x + 4) + 25(y^2 + 2y + 1) = 164 + 36 + 25$$

$$9(x - 2)^2 + 25(y + 1)^2 = 225$$

$$\frac{(x - 2)^2}{25} + \frac{(y + 1)^2}{9} = 1$$

Equação de uma elipse com centro no ponto (2, -1), eixo maior igual a 10, eixo menor igual a 6, distância focal igual a 8 e excentricidade  $e = 4/5 = 0,8$ . Portanto, a afirmação [E] é a verdadeira.

9. E

$$V - F - F - F - V.$$

Completando os quadrados, obtemos:

$$x^2 + ay^2 + 2x - 2ay = 0 \Leftrightarrow (x + 1)^2 + a(y - 1)^2 = a + 1.$$

Logo, se  $a = 1$ , a equação  $(x + 1)^2 + (y - 1)^2 = 2$  representa uma circunferência; se  $a = 0$ , a equação representa duas retas

( $x = 0$  e  $x = -2$ ); se  $a = 3$ , a equação  $\frac{(x + 1)^2}{4} + \frac{(y - 1)^2}{\frac{4}{3}} = 1$  representa uma elipse; se  $a = -2$ , a equação

$\frac{(y - 1)^2}{\frac{1}{2}} - (x + 1)^2 = 1$  representa uma hipérbole; se  $a = -1$ , a equação  $(x + 1)^2 - (y - 1)^2 = 0$  representa duas retas ( $y = -x$  e  $y = x + 2$ ).

**10. B**

Ponto de interseção:

$$x^2 - 2x + 1 = x^2 - 10x + 25$$

$$8x = 24$$

$$x = 3$$

$$y = (3 - 1)^2 = 4$$

Como a reta procurada é paralela ao eixo x, sua equação é  $y = 4$ .