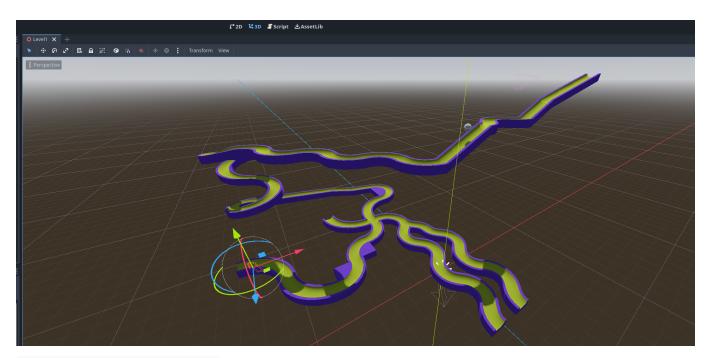
Godot Garneau 2023

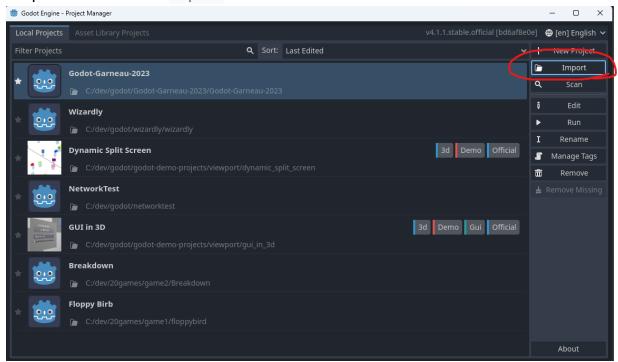


res://Levels/Level1.tscn

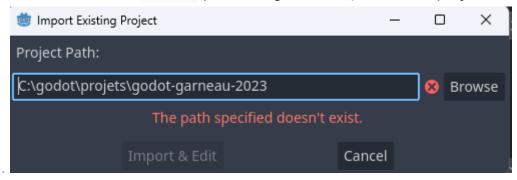
Préparation d'un espace de travail

- 1. Installer Godot 4.1.# (https://godotengine.org/)
 - 1. **Télécharger le fichier zip** Godot_v4.1.#-stable_win64.exe.zip
 - 2. Extraire le contenu du ficher zip dans un répertoire.
 - 1. C:\godot\Godot_v4.1.#-stable_win64\
- 2. Télécharger le projet Godot-Garneau-2023
 - 1. Lien direct : (https://github.com/faubes/Godot-Garneau-2023/archive/refs/heads/main.zip)
 - 2. Copier main.zip au répertoire C:\godot\projets\
 - 3. Extraire le projet main.zip dans un répertoire.
 - 1. C:\godot\projets\godot-garneau-2023\
- 3. Démarrer Godot
 - 1. Le Moteur de jeu Godot est maintenant installé. Il suffit de cliquer sur l'exécutable (le fichier godot-blah.exe) pour le démarrer :
 - 1. C:\godot\Godot_v4.1.3-stable_win64\Godot_v4.1.3-stable_win64.exe
 - 2. Facultatif : Ajouter un raccourci (*shortcut*) de l'exécutable au bureau pour simplifier le démarrage du logiciel.

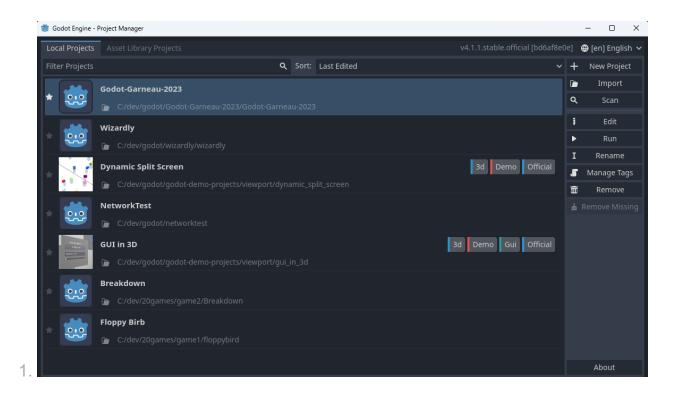
- 4. Ouvrir le projet Godot-Garneau-2023 dans Godot
 - 1. Cliquer sur le bouton Import



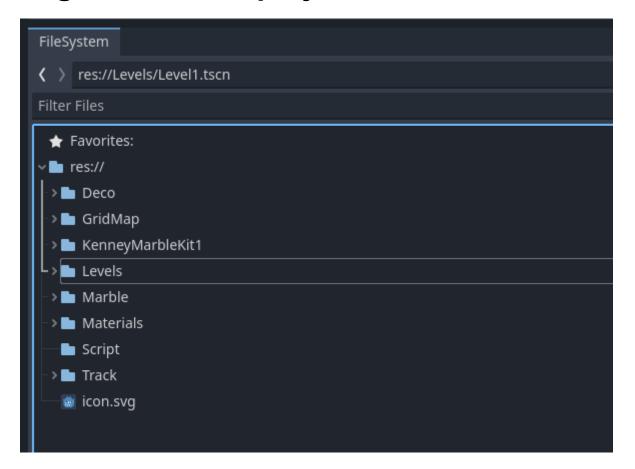
- 2. Remarque : J'ai déjà le projet ouvert ici.
- 5. Naviguer au répertoire du projet
 - 1. Utiliser le bouton Browse pour naviguer au répertoire du projet.



6. Ouvrir le projet (en double-cliquant)



Organisation du projet



- Les pièces de la traque sont dans le répertoire
 - res://Track.
- Les billes sont dans le répertoire

- res://Marble
- Les matériaux (physiques et visuels) sont dans
 - res://Materials/Physics et
 - res://Materials/Shaders, respectivement.
- Les objets 3D originaux de https://www.kenney.nl/assets/marble-kit (en format .gltf)
 sont dans
 - res://KenneyMarbleKit1

Créer une scène

Objets 3D

Caméras et lumières

Matériaux visuels

Collisions et simulation physique

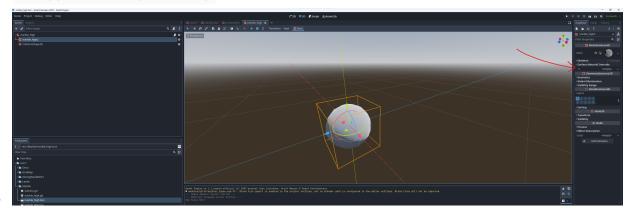
Les Scripts, interaction avec utilisateur Contribuer à l'atelier Godot Garneau 2023

Vous pouvez soumettre un pull request directement au projet :

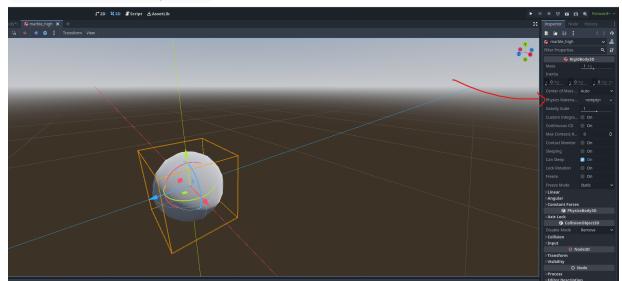
https://github.com/faubes/Godot-Garneau-2023

Suggestions pour contributions

- Matériaux visuels
 - res://Materials/Shaders/



- pour les billes, les traques, le ciel
- https://godotshaders.com/
- Matériaux physiques
 - res://Materials/Physics/



- billes de métal, de plomb, de verre, etc.
- Nouvelles scènes:
 - Meilleur niveau : piste/ traque
 - Décorations
- Implémentation :
 - "fin" de la course; Area3D
 - plusieurs billes ; gagnant
 - bouton pour recommencer
 - chronomètre ; minuteur
 - génération automatique de piste