# Classez des images à l'aide d'algorithmes de Deep Learning

Soutenance de projet

Nicolas FAUCONNIER Parcours Ingénieur ML 01/08/2022

#### Plan

1.

#### Problématique

Contexte, missions et dataset

3.

#### **Transfert Learning**

Essais de différents modèles pré-entrainés

2.

#### Modèle "from scratch"

VGG16 avec initialisation aléatoire des poids et améliorations

4

#### Modèle Final

Hyperparameters et Fine Tuning

# 1. Problématique

Contexte, missions et dataset

#### Contexte

Une association locale de protection des animaux n'a pas le temps ni les ressources nécessaires pour référencer les images des nombreux pensionnaires passés par le refuge.

#### **Missions**

- Entrainer un algorithme capable de classer les images en fonction de la race du chien présent sur l'image
- Développer un script Python fournissant la race du chien prédite par le modèle à partir d'une photo

#### Dataset

#### **Stanford Dogs Dataset:**

- 120 races de chiens
- 20580 images issues d'ImageNet



Limitation à 10 classes et 1919 images, afin de pouvoir effectuer les nombreux trainings (différentes architectures & hyperparamètres) dans des temps raisonnables

Split train/validation à 80/20, soit 1540 et 379 images

Pré-processing: resize 224x224

Utilisation de Google Colab et de **GPU** (Tesla P100) pour raccourcir les temps d'entrainement

# 2. Modèle "from scratch"

VGG16 avec initialisation aléatoire des poids et améliorations

#### VGG16 Standard

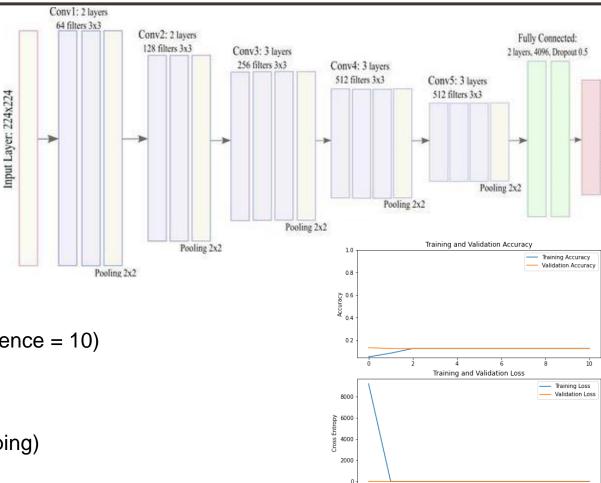
Modèle de départ avec tentatives d'amélioration itératives

- Loss = categorical crossentropy
- Optimizer = Adam
- Learning rate = 0,001
- Activation= ReLu & Softmax
- Epochs = 50
- Utilisation d'Early Stopping (patience = 10)

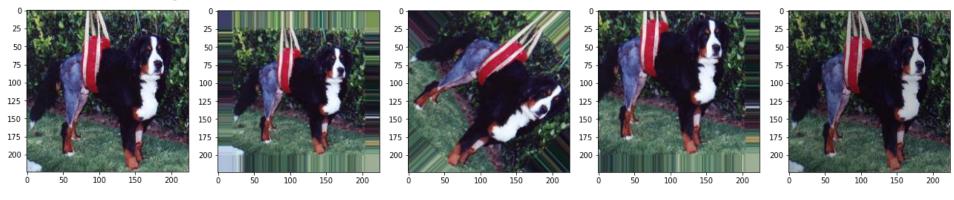
**Accuracy Validation**: 0,13

Nombre d'epochs: 11 (early stopping)

Temps d'entrainement: 3min 18s



### Data Augmentation

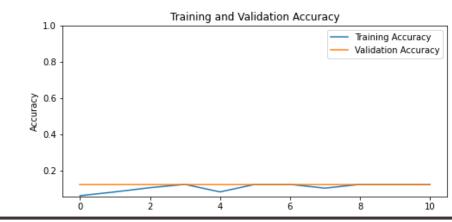


Effectué avec keras.ImageDataGenerator

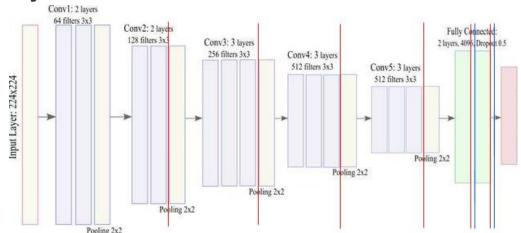
Accuracy Validation: 0,12

Nombre d'epochs: 11 (early stopping)

Temps d'entrainement: 6min 35s



## Ajout de Batch Normalizaion & Droupout

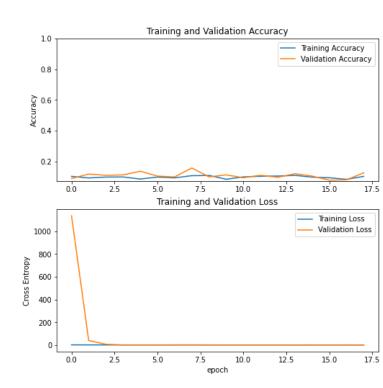


- couches de Batch Normalization
- couches de Dropout (rate = 0,5)

**Accuracy Validation**: 0,16

Nombre d'epochs: 18 (early stopping)

Temps d'entrainement: 11min 24s



# Optimizer et Kernel size

#### **RMSprop**

**Accuracy Validation: 0,15** 

Nombre d'epochs: 42 (early stopping)

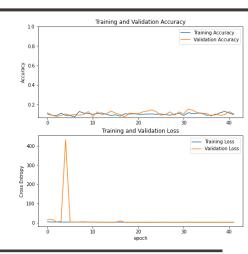
Temps d'entrainement: 26min 22s

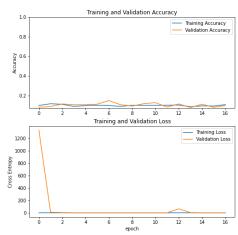
#### Kernel size = 5x5

Accuracy Validation: 0,15

Nombre d'epochs: 17 (early stopping)

Temps d'entrainement: 12min 7s



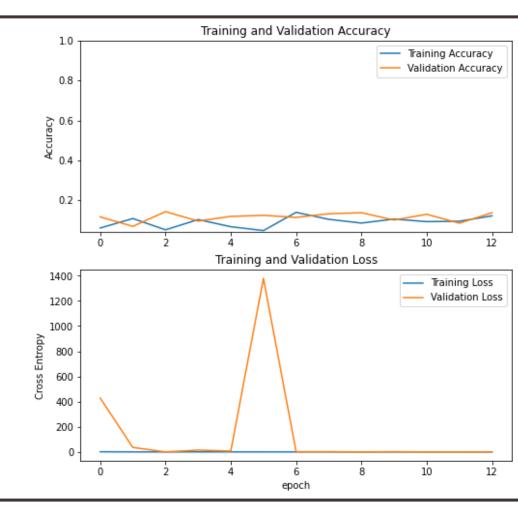


#### ResNet50

Architecture chargée depuis Keras

Initialisation aléatoire des poids nb. pas de Transfert Learning

Accuracy Validation: 0,14
Nombre d'epochs: 13 (early stopping)
Temps d'entrainement: 8min 29s



# 3. Transfert Learning

Essais de différents modèles pré-entrainés

### Couches supérieures communes

- Activation = ReLu & Softmax
- Dropout rate = 0.5
- Loss = categorical crossentropy
- Learning rate = 1e-4
- Optimizer = Adam

50 Epochs avec Early stopping

Layer (type)	Output	Shape	Param #
resnet50 (Functional)	(None,	2048)	23587712
flatten_7 (Flatten)	(None,	2048)	0
dense_19 (Dense)	(None,	1024)	2098176
dropout_6 (Dropout)	(None,	1024)	0
dense_20 (Dense)	(None,	512)	524800
dropout_7 (Dropout)	(None,	512)	0
dense_21 (Dense)	(None,	10)	5130

nb. Les couches inférieures sont figées

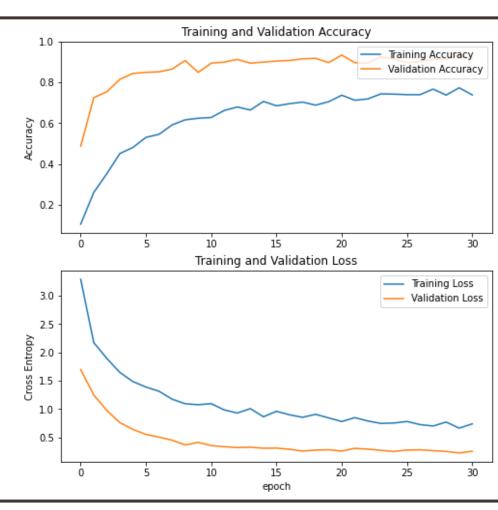
→ L'ajout de Dropout limite l'overfitting et améliore les performances (mais pas l'ajout de Batch Normalization)

## ResNet50 pré-entrainé

Accuracy Validation: 0,934

Nombre d'epochs: 31 (early stopping)

Temps d'entrainement: 19min 4s

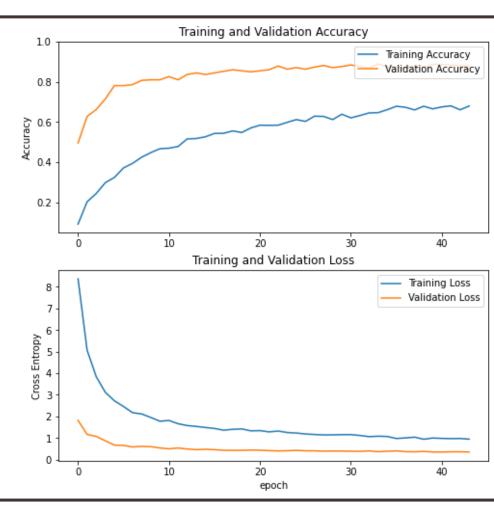


## VGG16 pré-entrainé

Accuracy Validation: 0,889

Nombre d'epochs: 44 (early stopping)

Temps d'entrainement: 21min 5s

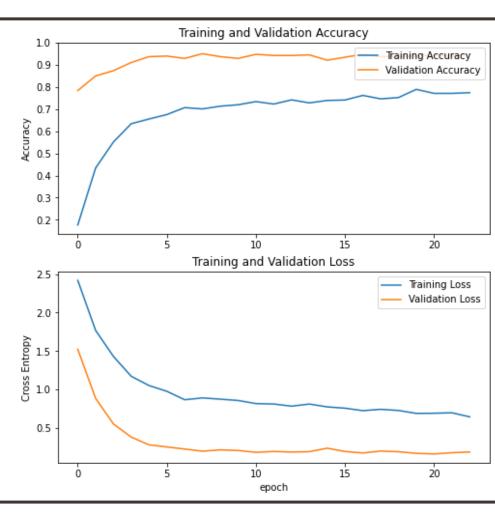


# Xception pré-entrainé

Accuracy Validation: 0,949

Nombre d'epochs: 23 (early stopping)

Temps d'entrainement: 12min 21s



# Comparatif des 3 modèles pré-entrainés

	ResNet50	VGG16	Xception
Accuracy sur set de validation	0,934	0,889	0,949
Nombre d'epochs: total / optimal	31 / 21	44 / 34	23 / 13
Temps d'entrainement	19min 4s	21min 5s	12min 21s

→ Xception offre une meilleure accuracy, converge plus rapidement et donc possède un temps d'entrainement plus court

# 4. Modèle Final

Hyperparameters & Fine Tuning

# Hyperparameters tuning avec Hyperband

#### **Xception pré-entrainé**

#### Hyperband:

- Meilleurs résultats que RandomSearch
- Plus rapide que BayesianOptimization

#### **Hyperparamètres optimisés:**

- Dropout rate: [0,3, 0,4, 0,5, 0,6]
- Learning rate: [1e-2, 1e-3, 1e-4]

Temps de recherche: 13min 55s

#### **Meilleurs Hyperparamètres:**

Dropout: 0, 3

Learning rate: 1e-4

Accuracy Validation: 0,90

Nombre d'epochs: 2

# Modèle final et Fine Tuning

Accuracy Validation: 0,955

Nombre d'epochs: 23 (early stopping)

Temps d'entrainement: 10min 33s

Fine tuning: entrainement de toutes les layers Reprise du training à la 14èm epoch

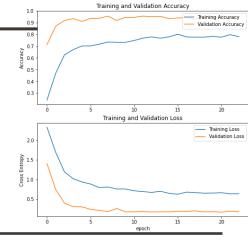
Diminution du Learning rate à 1e-5

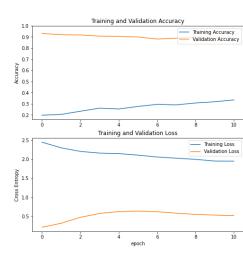
Accuracy Validation: 0,931

Nombre d'epochs: 11 (early stopping)

Temps d'entrainement: 8min 41s

→ Le Fine Tuning n'apporte pas de gain de performance





#### Pistes d'amélioration

- Obtenir plus d'images labélisées
  - Ne provenant pas d'ImageNet (les modèles ont étés pré-entrainés dessus)
  - Ecarts de performances faibles au regard de la taille du set de validation
- Entrainer le modèle sur le dataset complet
- Tuner plus d'hyperparamètres, ranges plus grandes, valeurs plus granulaires, utiliser un tuner plus performant (eg. Optimisation Bayésienne)
- Essayer d'avantage de modèles pré-entrainés et modifier les architectures

# Merci

fauconnier.n@gmail.com