

Compte rendu du 29/11/12

Charte Graphique

Décision prise concernant les couleurs et les polices de l'interface :

F41111 (rouge)	Star Jedi
121230 (bleu)	Star Jedi Hollow
Noir et Blanc	Starcraft

Etude des classes et de la bibliothèque de XNA. Réalisation d'un pong à l'aide de tutoriel, dans le but de se familiariser avec XNA.

Répartition des tâches, trois sous-groupes créés, un pour la partie base de donnée (utilisation du XML), un autre pour les graphismes et un dernier pour les différents états.

Nouvelles idées :

Réaliser divers mini-jeux (pong, fps, space invaders, wall breaker, ...), accessibles depuis une même fenêtre.

Tower defense mis de côté.