

Réunion du Jeudi 11 Octobre 2012, Salle U05, 11h45

Professeur référent : M. Cyril DE RUNZ

Phase de définition du projet, des objectifs à atteindre et des tâches à accomplir.

Le projet sera donc un Jeu développé en .NET, qui devra être multiutilisateurs (donc Multi-joueurs, et potentiellement en ligne).

Le jeu devra utiliser une base de données, produire des statistiques (par exemple le temps que l'utilisateur a passé sur le jeu), et comprendre un système de connexion login/mdp.

Il y aura à rendre des diagrammes de séquence, diagrammes de classes et diagrammes de cas d'utilisation.

Pour la prochaine fois (S42), il faudra communiquer le nom du chef de projet, le nom du secrétaire et identifier les tâches à accomplir.

Il faudra définir un responsable pour chacune des parties suivantes :

- Structure XML
- Tests
- Modélisation
- Code
- Design (IHM)

Pour l'IHM, il faudra limiter les sous-menus (3 niveaux maximum)

Il faudra documenter le code, et faire des commentaires

Il faudra fournir une documentation technique, et éventuellement un manuel d'utilisation (ou un tutoriel) si l'IHM est mal gérée.

Fin Janvier, plusieurs répétitions de la soutenance se feront en présence de M. DE RUNZ.