

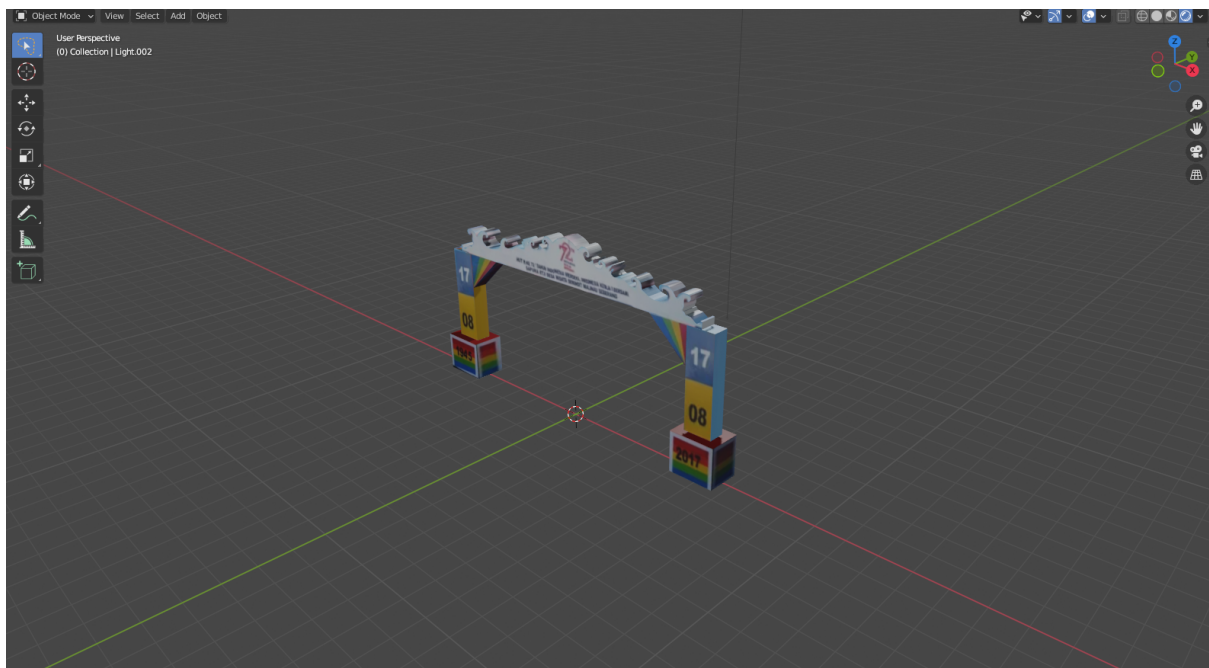
Laporan Blender Pertemuan 11

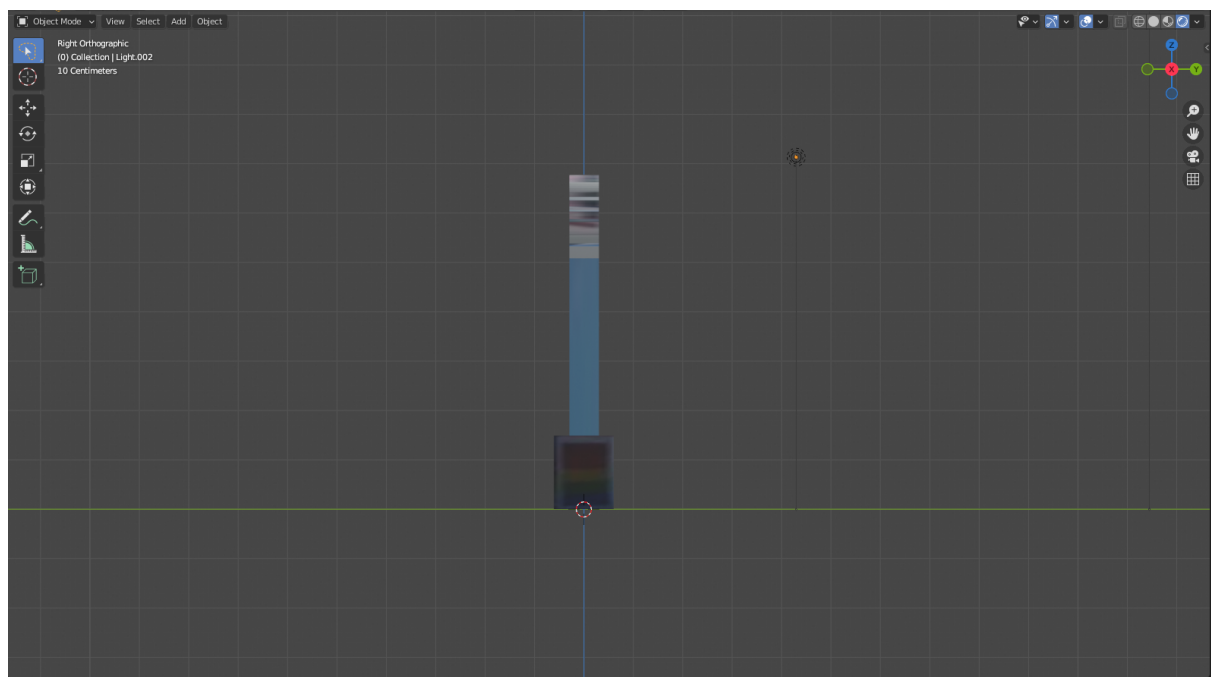
Muhammad Fauzan Lubis

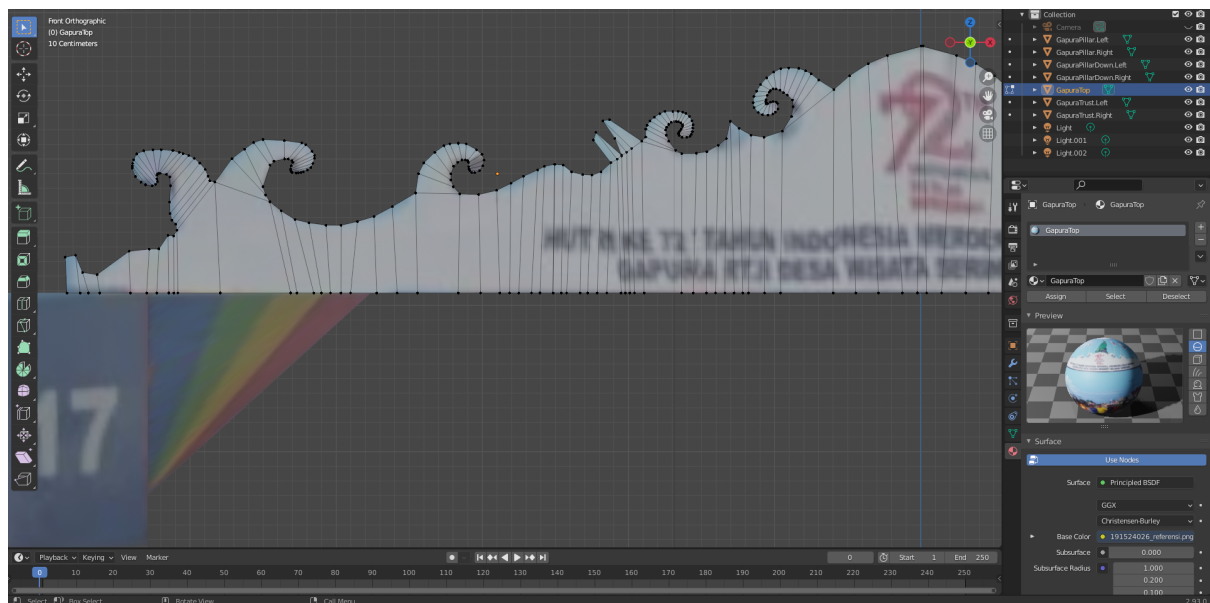
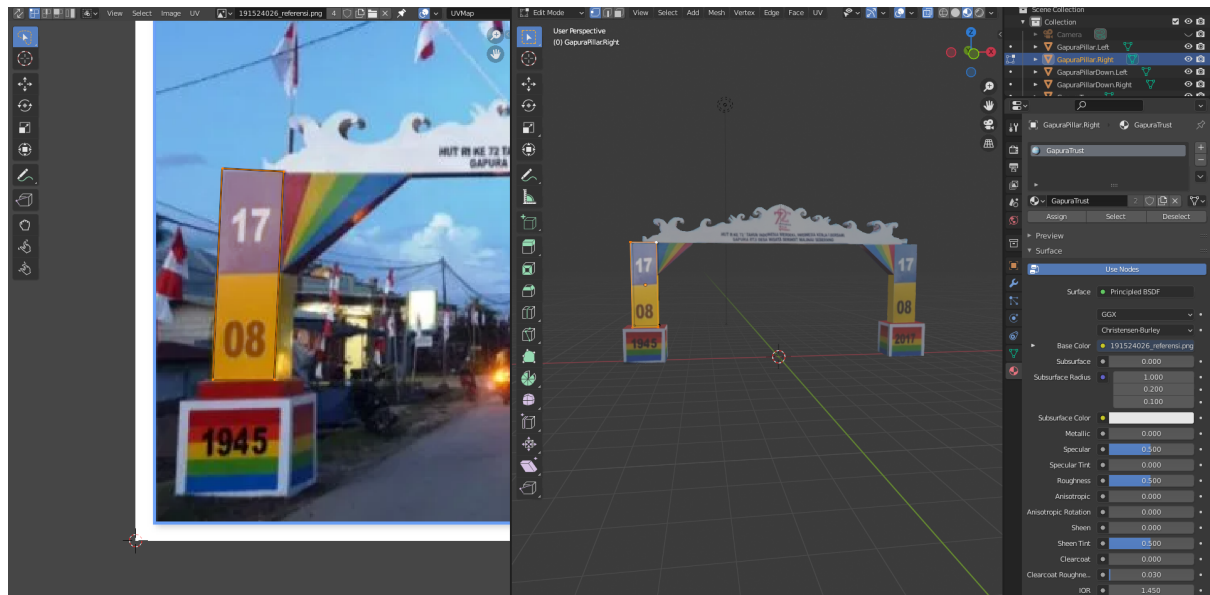
D4-2A

191524026

Screenshot Kegiatan







Lesson Learned

- Dalam melakukan modelling dimulai pasti dari salah satu objek tradisional, yang di mana meshnya akan di potong dan dipindahkan agar sesuai dengan apa yang ingin di buat.
- Dalam modelling suatu hal yang sudah ada fotonya prosesnya jauh lebih mudah untuk melihat proporsi dan juga bentuknya.
- Terdapat cukup banyak pilihan dalam algoritma unwrapping UV, dengan setiap algoritma memiliki parameternya sendiri.

- UV Mapping dari satu objek ke yang lainnya bisa di copy dengan ctrl+L dan klik copy UV Mapping, membuat proses UV Mapping dari 2 objek yang sama jauh lebih cepat.