

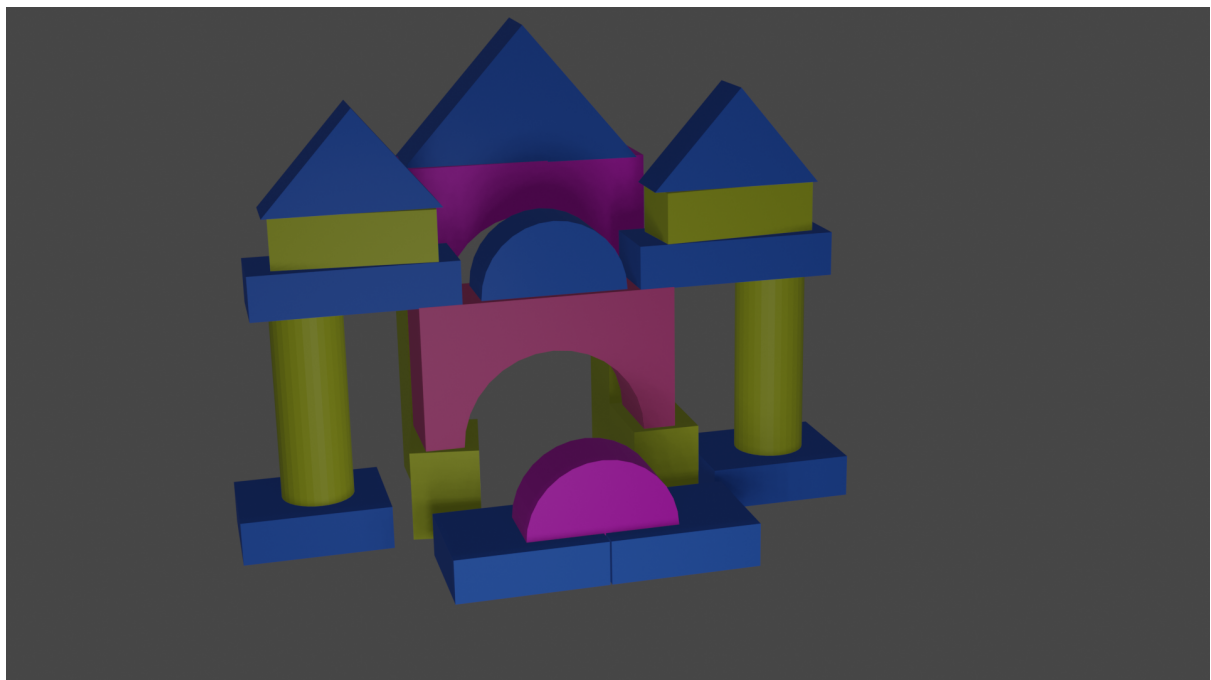
Laporan Blender Pertemuan 10

Muhammad Fauzan Lubis

191524026

D4-2A

Rangkuman Kegiatan



Di atas merupakan hasil render setelah setiap objek di set suatu warna dengan texturenya.

Lesson Learned

- Tipe dari "color" untuk texture suatu objek bisa banyak tipe yang digunakan, seperti texture langit, image, dan lainnya
- Dalam texture image membutuhkan UV Mapping yaitu mapping dari pixel ke "face" dari objeknya, dengan templatanya yang merupakan wajah objeknya yang di deconstruct