RANCANG BANGUN SISTEM MONITORING LEMBAGA KEMAHASISWAAN PADA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UIN ALAUDDIN MAKASSAR BERBASIS WEB



Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Meraih Gelar Sarjana Komputer pada Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar

Oleh:

MUHAMMAD ERWIN NIM: 60900114070

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UIN ALAUDDIN MAKASSAR 2019

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Erwin

NIM : 60900114070

Jurusan : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Monitoring Kegiatan Lembaga

Kemahasiswaan Pada Fakultas Sains Dan Teknologi UIN

Alauddin Makassar Berbasis Web.

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar merupakan hasil karya saya sendiri dan bukan merupakan pengambilalihan tulisan ataupun pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai ketentuan yang berlaku.

Makassar, Januari 2019

Penulis,

Muhammad Erwin

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulisan skripsi saudara Muhammad Erwin, NIM: 60900114070, mahasiswa Jurusan Sistem Informasi pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, setelah dengan seksama meneliti dan mengoreksi skripsi yang bersangkutan dengan judul, "Rancang Bangun Sistem Monitoring Kegiatan Lembaga Kemahasiswaan Pada Fakultas Sains Dan Teknologi UIN Alauddin Makassar Berbasis Web", memandang bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat-syarat ilmiah dan dapat disetujui untuk diajukan ke sidang Munaqasyah.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk proses selanjutnya.

Makassar, februari 2019

Pembimbing I

Pembimbing II

Faisal Akib, S.Kom., M.Kom

NIP. 19761212 200501 1 005

Asrul Azhari Muin., S.Kom., M.Kom

NIP. 2007018701

MAKASSAR

PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini berjudul "RANCANG BANGUIN SISTEM MONITORING LEMBAGA KEMAHASISWAAN PADA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UIN ALAUDDIN MAKASSAR BERBASIS WEB" yang disusun oleh saudari Muhammad Erwin, NIM: 60900114070, Mahasiswa Jurusan Sistem Informasi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, telah diuji dan dipertahankan dalam sidang Munaqasyah yang diselenggarakan pada hari Selasa, 26 Februari 2019 M dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dalam Jurusan Sistem Informasi dengan beberapa perbaikan.

Selasa, 26 Februari 2019 21 Jumadil akhir 1440 H

DEWAN PENGUJI

1. Ketua : Prof. Dr. H. Arifuddin Ahmad, M.Ag.

2. Sekretaris : Farida Yusuf, S.Kom., M.T.

3. Munaqisy I : Nur Afif, S.T., M.T.

o. Managay 1

4. Munaqisy II : Dr. Fatmawati, M.Ag.

5. Pembimbing I IVER SFaisal Akib, S.Kom, M.Kom, ER

6. Pembimbing II : Asrul Azhari Muin, S. Kom., M. Kom.

Diketahui oleh:

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Alayddin Makassar

for Dr. H. Arifuddin Ahmad, M.Ag.

Nip. 19691205 199303 1 001

KATA PENGANTAR



Tiada kata yang pantas penulis ucapkan selain puji syukur kehadirat Allah SWT atas berkat dan Rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai syarat kesarjanaan pada Universitas Islam Negeri Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi. Dalam pelaksanaan penelitian sampai pembuatan skripsi ini, penulis banyak sekali mengalami kesulitan dan hambatan. Tetapi berkat keteguhan dan kesabaran penulis akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan juga. Hal ini karena dukungan dan bantuan dari berbagai pihak yang dengan senang hati memberikan dorongan dan bimbingan yang tak henti-hentinya kepada penulis.

Melalui kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada orang tua saya Bapak Muh. Nawir dan Ibu Marhani, serta Adik Nuranisah dan Aska yang selalu memberikan doa, kasih sayang, dan dukungan baik moral maupun material dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada Bapak/Ibu: UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

- Prof. Dr.H. Musafir Pababbari, M.Si selaku Rektor Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar.
- 2. Prof. Dr. H. Arifuddin. M.Ag. selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar.
- 3. Faisal Akib, S.Kom, M.Kom. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi dan Ibu. Farida Yusuf, S.Kom., M.T. selaku Sekretaris Jurusan Sistem

4. Faisal Akib, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing I dan Bapak Asrul

Azhari Muin, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing II yang telah

membimbing dan membantu penulis untuk mengembangkan

pemikiran dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai.

5. Seluruh dosen, staf dan karyawan Jurusan Teknik Informatika dan

Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin

Makassar yang telah banyak memberikan sumbangsinya.

6. Teman saya Hermansyah dan Ketua Angkatan kami Rasdan yang

telah membantu dan me<mark>mbimbing d</mark>alam penyaluran ide skripsi ini.

Terutuk Rezki Ameliyah Arief terima kasih atas dukungan demi

melancarkan jalannya pembuatan skripsi ini. Semoga cerita-cerita

baru tetap berusaha kau hadirkan di buku-buku yang kau berikan.

Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, namun

telah banyak terlibat membantu penulis dalam proses penyusunan

skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat berguna bagi para pembaca sekalian. Lebih dan

kurangnya penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya, semoga Allah SWT

melimpahkan rahmat-Nya kepada kita semua. Aamiin.

Makassar,12 Januari 2019

Penyusun,

Muhammad Erwin NIM: 60900114070

DAFTAR ISI

PERS	ETUJUAN PEMBIMBING	Error! Bookmark not defined
PERN	NYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
PENC	GESAHAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined
KATA	A PENGANTAR	iv
BAB	I	1
PENI	DAHULUAN	1
A.	Latar Belakang Masalah	1
<i>B</i> .	Rumusan Masalah	
<i>C</i> .	Fokus Penelitian dan Deskrip <mark>si Fokus</mark>	
E.	Tujuan dan Kegunaan Penelit <mark>ian</mark>	
1	J 1	9
2	8	
BAB	II	11
TINJA	AUAN TEORITIS	11
A.	Sistem	11
1	. Tujuan	
2	Masukan	
3	Proses	12
4	. Keluaran	13
5		
6	. Mekanisme Pengendalian dan Umpan	Balik 13
7	. Lingkungan	
В.	Organisasi	
<i>C</i> .	Lembaga Kemahasiswaan	
D.	Kegiatan Lembaga Kemahasiswaan Fak	ultas Sains dan Teknologi 17
E.	SEMA (Senat Mahasiswa) Fakultas Sain	s dan Teknologi18
F.	Monitoring	
G.	Program Kerja	
Н.	Laporan pertanggung jawaban	19

I.	Upload	20
J.	Website	20
K.	Framework	21
L.	Codeigniter	21
M.	Bootstrap	21
N.	PhpMyAdmin	21
O.	MySQL	22
P.	XAMPP	22
Q.	PHP (Hypertext Prepocessor)	22
R.	Flowmap	
S.	DFD (Data Flow Diagram)	25
<i>T</i> .	ERD (Entity Relationship Diagram)	26
BAB	Ш	28
METO	ODE PENELITIAN	28
A.	Jenis dan Lokasi Penelitian	28
B.	Pendekatan Penelitian	28
C.	Sumber Data	28
D.	Metode Pengumpulan Data	29
E.	Instrument Penelitian	29
1	Perangkat Keras	29
2	Perangkat Lunak	29
F.	Teknik Pengelolahan Data dan Analisis Data	29
G.	Metode Perancangan Aplikasi	30
1	. Requirements definition	31
2		
3	. Implementation And Unit Testing	31
4	. Integration And Sytem Testing	31
5	. Operation And Maintenance	31
H.	Teknik Pengujian Sistem	32
BAB	IV	33
ΔΝΔΙ	I ISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	33

A. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	. 33
B. Analisis Sistem Yang Diusulkan	. 34
1. Analisis Masalah	. 34
2. Analisis Kebutuhan	. 34
2. Diagram Berjenjang	. 37
3. Diagram Level 1	. 38
4. Diagram Level 2	. 39
a. Proses 1	. 39
5. Perancangan Database	. 42
6. Perancangan interface	. 46
BAB V	. 52
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIA <mark>N SISTE</mark> M	. 52
A. Implementasi Aplikasi	. 52
B. Pengujian Sistem	. 52
C. PengujianSistem BlackBox	. 52
D. Tampilan Sistem	. 55
3. Halaman program kerja	. 56
BAB VI	. 65
PENUTUP	. 65
A. KesimpulanUNIVERSITAS ISLAM NEGERI	. 65
B. Saran	. 65
DAETAD DUCTAVA	67

MAKASSAR

DAFTAR GAMBAR

Gambar III. 1 Model Waterfall (Pressman, 2008)	. 30
Gambar IV. 1Flowmap Sistem yang sedang berjalan	. 33
Gambar IV. 2 Flowmap sistem yang diusulkan	35
Gambar IV. 3 Diagram Konteks	36
Gambar IV. 4 Diagram Berjenjang	. 37
Gambar IV. 5 Diagram Level 1	. 38
Gambar IV. 6 Diagram Level 2 Proses 1	. 39
Gambar IV. 7Diagram Level 2 Proses 2	
Gambar IV. 8 Diagram Level 2 Proses 3	41
Gambar IV. 9 Diagram Level 2 Proses 4	42
Gambar IV. 10 Halaman home admin	46
Gambar IV. 11 Halaman Login Admi <mark>n</mark>	46
Gambar IV. 12 Halaman Login Sekertaris	47
Gambar IV. 13 Halaman utama sekertaris	47
Gambar IV. 14 Halaman admin lihat LPJ	48
Gambar IV. 15Halaman input LPJ Sekertaris	48
Gambar IV. 16 Halaman admin tambah user pengelola	
Gambar IV. 17 Halaman input program kerja	49
Gambar IV. 18 Halaman input data kegiatan	50
Gambar IV. 19 Halaman user	. 50
Gambar IV. 20 Halaman user lihat kegiatan	. 51
Gambar V. 1 Halaman Utama	. 55
Gambar V. 2 Halaman user lihat berita kegiatan yang telah terlaksana	. 55
Gambar V. 3 Halaman program kerja	. 56
Gambar V. 4 Halaman lihat program kerja	. 57
Gambar V. 5 Halaman login admin	
Gambar V. 6 Halaman admin	
Gambar V. 7 Halaman data admin	. 58
Gambar V. 8 Halaman data pengurus	. 59
Gambar V. 9 Halaman data SK	. 59
Gambar V. 10 Halaman data proposal	
Gambar V. 11 Halaman LPJ kegiatan	
Gambar V. 12 Halaman login sekertaris	61
Gambar V. 13 Halaman sekertaris lembaga	
Gambar V. 14 Halaman input artikel kegiatan	62
Gambar V. 15 Halaman input program kerja	
Gambar V. 16 <i>Halaman input proposal kegiatan</i>	
Gambar V. 17 Halaman input SK panitia	
Gambar V. 18 <i>Halaman input LPJ</i>	

DAFTAR TABEL

Tabel II. 2 Simbol-simbol Flowmap (Ladjamudin, 2006)	24
Tabel II. 3 Simbol Data Flow Diagram (Jogiyanto, 2005)	26
Tabel II. 4Simbol Entity Relationship Diagram (Fathansyah, 2011)	27
Tabel IV. 2 Tabel Sekertaris	42
Tabel IV. 3 Tabel Admin	43
Tabel IV. 4 Tabel Kegiatan	44
Tabel IV. 5 Tabel Proposal	44
Tabel IV. 6 Tabel LPJ	44



ALAUDDIN M A K A S S A R

ABSTRAK

Nama : Muhammad Erwin

NIM : 609001140070 Jurusan : Sistem Informasi

Judul : Rancang Bangun Sistem Monitoring Kegiatan

Lembaga Kemahasiswaan Pada Fakultas Sains Dan

Teknologi UIN Alauddin Makassar Berbasis Web.

Pembimbing I : Faisal Akib, S.Kom., M.Kom

Pembimbing II : Asrul Azhari Muin, S.Kom., M.Kom

Penelitian ini dilatarbelakangi monitoring kegiatan lembaga kemahasiswaan masih bersifat manual sehingga senat mahasiswa selaku lembaga pengontrol atau pengawas lembaga kemahasiswaan masih sangat kesulitan untuk mengontrol kegiatatan setiap himpunan yang ada difakultas, selain itu belum adanya jadwal kegiatan setiap lembaga sehingga sering kali terjadi kegiatan lembaga kemahasiswaan ya bersamaan.diketahui penyampaian hasil rapat senat yang dilakukan oleh senat mahasiswa tentang aturan yang ada disetiap lembaga keamahasiswaan penyampaiannya masih secara lisan dan ditempel dipapan pengumuman sehingga informasi yang didapat kurang up-to-date, kurang akurat, kurang komunikatif dan juga dapat hilang atau sobek.

Jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah jenis penelitan kualitatif, dengan metode penelitian deskriftif. Pengembangan aplikasi ini menggunakan metode *waterfall* melalui tahapan-tahapan seperti analisa kebutuhan, desain sistem, penulisan kode program, pengujian program dan penerapan program. Adapun teknik metode pengujian yang digunakan pada penelitian ini adalah menggunakan metode pengujian *Black Box*. Hasil pengujian menunjukkan aplikasi mengerjakan seluruh *loop* yang sesuai dengan batasannya dan validasi data yang akan dimasukkan sesuai yang diharapkan. Berdasarkan hal tersebut dapat diambil kesimpulan bahwa tujuan penelitian sudah tercapai.

Dari penelitian ini menghasilkan perancangan dan aplikasi monitoring kegiatan lembaga kemahasiswaan. Penelitian ini menyimpulkan sistem yang dibangun dapat melihat program kerja lembaga, proses berjalannya kegiatan serta kegiatan yang telah terlaksana.

Kata kunci: Monitoring, lembaga kemahasiswaan, senat mahasiswa.

BABI

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Mahasiswa merupakan elemen bangsa yang sangat strategis sekaligus elit. Strategis karena mahasiswa merupakan kelompok masyarakat generasi penerus bangsa yang berpotensi kuat memegang estafet kepemimpinan negara. Elit dikarenakan mahasiswa menempati jumlah elemen terkecil dari jumlah penduduk usia mahasiswa di Indonesia. Data nasional menunjukkan bahwa angka partisipasi kasar pendidikan tinggi hanya 27%.3.Posisinya yang strategis dan elitis inilah mahasiswa memiliki peran istimewa dalam upaya agent of change bagi masyarakat. Bahkan tidak hanya masyarakat (dalam arti rakyat) tetapi juga perubahan pemerintahan. Tidak diragukan lagi bahwa sejarah suksesi pemerintahan di Indonesia merupakan hasil dari gerakan mahasiswa yang kemudian didukung oleh masyarakat luas. Sebagai elemen yang demikian pentingnya, pembinaan terhadap dunia kemahasiswaan harus senantiasa digarap.(Masrukhi,2016).

Sesuai dengan Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor: 155/U/1998 Tentang Pedoman Umum Organisasi Kemahasiswaan di Perguruan Tinggi, yang dimaksud Organisasi Kemahasiswaan Intra Perguruan Tinggi adalah wahana dan sarana pengembangan diri mahasiswa ke arah perluasan wawasan dan peningkatan kecendekiawanan serta integritas kepribadian serta integritas kepribadian untuk mencapai tujuan pendidikan. Kedudukan organisasi kemahasiswaan intra perguruan tinggi merupakan

kelengkapan non-struktural pada organisasi perguruan tinggi yang bekerja berdasarkan sistem dan aturan yang ditetapkan sendiri.Fungsi organisasi kemahasiswaan sebagai wadah perwakilan mahasiswa yang dapat menampung dan menyalurkan aspirasi mahasiswa, menetapkan garis besar program, dan melaksanakan berbagai kegiatan yang telah ditentukan.

Kegiatan mahasiswa merupakan komponen penting dalam suatu universitas, salah satu hal positif yang didapat dari kegiatan mahasiswa tersebut yakni menghasilkan alumni yang berkarakter dan berkompeten. Kegiatan mahasiswa memiliki kedudukan resmi di lingkungan perguruan tinggi dan mendapat pendanaan kegiatan kemahasiswaan dari pengelola perguruan tinggi dan atau dari Kementerian/Lembaga. Kegiatan kemahasiswaan saat ini banyak yang belum dapat dikontrol dan dimonitoring secara terperinci, sebab pengontrolan hanya dilakukan oleh badan pengawas masing-masing himpunan mahasiswa jurusan laporan pertanggungjawaban dipertengahan dan diakhir kepengurusan secara hard-file. Pengawasan tersebut masih mempunyai kelemahan, yang apabila laporan pertanggungjawaban dikumpulkan dari periode kepengurusan satu ke periode kepengurusan berikutnya, maka penumpukkan data hard-file tersebut akan membutuhkan tempat penyimpanan seperti lemari yang banyak. Sedangkan ruangan tidak akan efektif apabila terlalu banyak tumpukan data. Selain itu pengawasan anggaran dari setiap kegiatan yang dilakukan oleh masing-masing lembaga kemahasiswaan masih terdapat banyak kelemahan.

Adapun ayat Al-Quran yang berkaitan dengan monitoring disebutkan dalam Q.S Qaf/50:18 sebagai berikut:

Terjemahnya:

Tiada suatu ucapanpun yang diucapkannya melainkan ada di dekatnya malaikat pengawas yang selalu hadir.

Ayat di atas menjelaskan bahwa Allah SWT selalau mengawasi umatnya baik secara perbuatan maupun perkataan manusia diamana ada malaikat rakib dan atib yang selalu mengawsi manusia. Sama halnya dengan sistem yang dibuat dimana ad sistem pengawasan yang dilakukan oleh Lembaga senat mahasiswa untuk mengawasi kegiatan yang dilakukan oleh lembaga yang ada dibawahnya atau lembaga yang menjadi tanggung jawab pengawasaanya. Keinginan untuk membuat aplikasi ini agar adanya pengawasan dalam melaksanakan sebuah kegiatan disuatu lembaga..

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan Muh.Rusli selaku ketua senat mahasiswa fakultas sains dan teknologi monitoring kegiatan lembaga kemahasiswaan masih bersifat manual sehingga senat mahasiswa selaku lembaga pengontrol atau pengawas lembaga kemahasiswaan masih sangat kesulitan untuk mengontrol kegiatatan setiap himpunan yang ada difakultas, selain itu belum adanya jadwal kegiatan setiap lembaga sehingga sering kali terjadi kegiatan lembaga kemahasiswaan ya bersamaan.diketahui penyampaian hasil rapat senat yang dilakukan oleh senat mahasiswa tentang aturan yang ada disetiap lembaga

keamahasiswaan penyampaiannya masih secara lisan dan ditempel dipapan pengumuman sehingga informasi yang didapat kurang up-to-date, kurang akurat, kurang komunikatif dan juga dapat hilang atau sobek.

Allah swt berfirman dalam QS al-Hujurat/49:6 sebagai berikut :

Terjemahnya:

Wahai orang-orang yang beriman! Jika datang kepadamu seorang fasik membawa sesuatu berita, maka selidikilah (untuk menentukan) kebenarannya, supaya kamu tidak menimpakan sesuatu kaum dengan perkara yang tidak diingini dengan sebab kejahilan kamu (mengenainya) sehingga menjadikan kamu menyesali apa yang kamu telah lakukan. (Kementerian Agama RI, 2010).

Dalam pandangan Islam ayat ini memberikan penjelasan bagi umat manusia untuk selalu tabayyun dalam segala berita yang disampaikan oleh kaum muslimin maupun non muslim. Kemudian ayat ini menyuruh kepada umat manusia agar berhati-hati dalam menerima dan memberikan informasi, supaya tidak ada pihak atau kaum yang dirugikan, ditimpa musibah atau bencana yang disebabkan berita yang belum pasti kebenarannya sehingga menyebabkan penyesalan yang terjadi. (M Quraish Shihab, 2009)

Metode yang ditawarkan dari masalah diatas adalah bagemana sekertaris lembaga yang ada difakultas mengisi kegiatan dan jadwal kegiatan mereka selama satu periode di sistem kemudian apabila ketika pengisian jadwal kegiatan ada yang sama dengan lembaga lain maka sistem akan menolak dan menyarankan

untuk mencari waktu yang lain. Selain itu sekertaris setiap lembaga menupload hasil kegiatan ke sistem sehingga pengurus Senat akan mudah mengontrol kegiatan setiap lembaga yang telah terlaksana dan sebagai dokumentasi kegiatan setiap lembaga.

Hasil yang ingin dicapai dari penelitian sekarang adalah semoga dengan adanya sisem akan dibangun memudahkan pengurus lembaga khususnya Senat Mahasiswa Fakultas untuk mengontrol kegiatan masing-masing lembaga yang ada difakultas, dan memudahkan semua Himpunan Mahasiswa jurusan untuk menjadwal program yang ingin dijalankan sehingga nantinya tidak ad lagi program kerja yang bertepatan waktu pelaksanaanya.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dikemukakan diatas maka fokus permasalahan yang akan dibahas dalam skripsi ini adalah "Bagaimana merancang dan membangun aplikasi monitoring keiatan lembaga kemahasiswaan".

C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Fokus

Agar dalam pengerjaan tugas akhir ini dapat lebih terarah, maka fokus penelitian penulisan ini difokuskan pada pembahasan sebagai berikut:

- Aplikasi monitoring ini tidak bersifat umum, hanya dikhususkan untuk Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar.
- 2. Aplikasi ini berjalan pada platform Web.
- Target pengguna aplikasi ini sekertaris umum masing-masing lembaga.
- 4. Aplikasi ini adalah proses monitoring, yaitu :

a. Posting program kerja

Setiap sekertaris lembaga yang telah memiliki akun login ke sistem kemudian memposting program kerja beserta watu dan target yang telah disepakati selama 1 tahun.

b. Posting progres kegiatan

Setelah semua program kerja diposting sekertaris selanjutnya memposting progres kegiatan yang sementara berjalan, sudah sejauh mana program kerja tersebut berjalan.

c. Posting pelaksanaan kegiatan

Sekertaris memposting kegiatan yang sementara berlangsung dilokasi kegiatan.

d. Posting laporan kegiatan

Setelah kegiatan selesai dilaksanakan selanjutnya sekertaris menyelesaikan laporan pertanggung jawaban kegiatan kemudian diupload ke sistem.

- 5. Aplikasi ini mencakup input, proses, output, yaitu :
- a. Input
 - 1. Program kerja
 - 2. Progres kegiatan
 - 3. Pelaksanaan kegiatan
 - 4. Laporan kegiatan
- b. Proses

- Setiap sekertaris lembaga yang telah memiliki akun login ke sistem kemudian memposting program kerja beserta watu dan target yang telah disepakati selama 1 tahun.
- 2. Setelah semua program kerja diposting sekertaris selanjutnya memposting progres kegiatan yang sementara berjalan, sudah sejauh mana program kerja tersebut berjalan.
- 3. Sekertaris memposting kegiatan yang sementara berlangsung dilokasi kegiatan.
- 4. Setelah kegiatan selesai dilaksanakan selanjutnya sekertaris menyelesaikan laporan pertanggung jawaban kegiatan kemudian diupload ke sistem.

c. Output.

Output berupa seluruh informasi mengenai kegiatan lembaga.

Sedangkan untuk mempermudah pemahaman dan memberikan gambaran serta menyamakan persepsi antara penulis dan pembaca, maka dikemukakan penjelasan yang sesuai dengan deskripsi fokus dalam penelitian ini.

Adapun deskripsi fokus dalam penelitian adalah:

- Aplikasi ini nantinya akan digunakan untuk memantau keigatan lembaga kemahasiswaan.
- 2. Aplikasi ini akan digunakan sekertaris Senat Mahasiswa untuk memudahkan mengontrol dan mengatur jadwal kegiatan lembaga kemahasiswaan. mentoring kepada masing-masing mentornya.

 Aplikasi ini dapat menyimpan laporan kegiatan lembaga kemahasiswaan.

D. Kajian Pustaka

Terdapat beberapa penelitian yang telah dilakukan sebelumnya dan relevan digunakan sebagai bahan acuan penelitian ini, antara lain :

- 1. Erdi Risnandar (2015) tentang pembuatan aplikasi sistem informasi monitoring kegiatan mahasiswa berbasis web dan android client. rancang bangun sistem informasi ini menunjukan bahwa program dapat meyediakan informasi mengenai kegiatan himpunan yang telah terlaksana sehingga dapat mengevaluasi setiap lembaga yang ada. Persamaan dari sistem yang akan kami buat yaitu sama-sama sistem monitoring kegiatan lembaga kemahasiswaan sedangkan perbedaanya penulis akan menambahkan fitur update mengenai jadwal kegiatan masing-masing setiap lembaga sehingga senat mahasiswa akan lebih mudah mengontrol kegiatan lembaga kemahasiswaan.
- 2. Andi KhusnuL Khatimah (2017) tentang rancang bangun aplikasi monitoring character building training (CBT). Rancang bangun aplikasi ini yaitu sebagai sistem yang dapat mengontrol kegiatan mentoring character building trening. Persamaan dari aplikasi ini dengan aplikasi yang ingin dibuat oleh penulis adalah sama-sama aplikasi monitoring namun perbedaanya aplikasi ini monitoring kegiatan CBT sedangkan yang ingin dibuat oleh penulis adalah

aplikasi monitoring kegiatan lembaga kemahasiswaan yang meliputi hasil kegiatan dan jadwal kegiatan lembaga.

3. Muhammad Ikhwan Burhan (2018) tentang sistem pendistribusian lokasi pendidikan sistem ganda (PSG) dan pelaporan kegiatan harian. Rancang aplikasi ini yaitu sebagai sistem yang dapat memberikan informasi mengenai distribusi lokasi pendidikan sistem ganda selain itu dengan sistem ini siswa dapat mengupload hasil laporan harian mereka. Adapun persamaan sitem yang penulis akan buat yaitu sama sama sistem monitoring kegiatan sedangkan perbedaanya sistem yang penulis akan buat menyediakan fitur penjadwalan masing-masing kegiatan himpunan yang ad di fakultas sains dan teknologi sehingga pengurus senat mahasiswa dapat mengevaluasi setiap program kerja dari masing-masing lembaga.

E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian

1. Tujuan penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sistem monitoring kegiatan lembaga yan ada di fakultas sains dan teknologi UIN Alauddin Makassar berbasis web.

- 2. Kegunaan Penelitian
- a. Kegunaan bagi dunia akademik

Sebagai referensi untuk dunia akademik, khususnya untuk menambah wawasan tentang kemajuan ilmu teknologi informasi untuk pengembangan pada masa yang akan datang.

b. Kegunaan bagi penggunaan.

Sebagai media untuk membantu kelancaran dalam proses monitoring pada kegiata lembaga yang ada di fakultas sains dan teknologi UIN Alauddin Makass

c. Kegunaan bagi penulis

Dapat mengembangkan wawasan keilmuan dan meningkatkan pemahaman tentang teknologi Website.



BAB II

TINJAUAN TEORITIS

A. Sistem

Sistem adalah gabungan dari berbagai elemen yang bekerja sama untuk mencapai suatu target. Sistem juga merupakan kesatuan bagian-bagian yang saling berhubungan yang berada dalam suatu wilayah serta memiliki item-item penggerak, contoh umum misalnya seperti negara. Negara merupakan suatu kumpulan dari beberapa elemen kesatuan lain seperti provinsi yang saling berhubungan sehingga membentuk suatu negara dimana yang berperan sebagai penggeraknya yaitu rakyat yang berada di negara tersebut.

Kata "sistem" banyak sekali digunakan dalam percakapan sehari-hari, dalam forum diskusi maupun dokumen ilmiah. Kata ini digunakan untuk banyak hal, dan pada banyak bidang pula, sehingga maknanya menjadi beragam. Dalam pengertian yang paling umum, sebuah sistem adalah sekumpulan benda yang memiliki hubungan di antara mereka.

Pada prinsipnya, setiap sistem selalu terdiri atas empat elemen yaitu:

- 1. Objek, yang dapat berupa bagian, elemen, ataupun variabel. Dapat berupa benda fisik, abstrak, ataupun keduanya sekaligus; tergantung kepada sifat sistem tersebut.
- Atribut, yang menentukan kualitas atau sifat kepemilikan sistem dan objeknya.
- 3. Hubungan internal, di antara objek-objek di dalamnya.
- 4. Lingkungan, tempat di mana sistem berada.

Ada beberapa elemen yang membentuk sebuah sistem, yaitu : tujuan, masukan, proses, keluaran, batas, mekanisme pengendalian dan umpan balik serta lingkungan. Berikut penjelasan mengenai elemen-elemen yang membentuk sebuah sistem :

1. Tujuan

Setiap sistem memiliki tujuan (goal), entah hanya satu atau mungkin banyak. Tujuan inilah yang menjadi pemotivasi yang mengarahkan sistem. Tanpa tujuan, sistem menjadi tak terarah dan tak terkendali. Tentu saja, tujuan antara satu sistem dengan sistem yang lain berbeda.

2. Masukan

Masukan (input) sistem adalah segala sesuatu yang masuk ke dalam sistem dan selanjutnya menjadi bahan yang diproses. Masukan dapat berupa hal-hal yang berwujud (tampak secara fisik) maupun yang tidak tampak. Contoh masukan yang berwujud adalah bahan mentah, sedangkan contoh yang tidak berwujud adalah informasi (misalnya permintaan jasa pelanggan).

3. Proses

Proses merupakan bagian yang melakukan perubahan atau transformasi dari masukan menjadi keluaran yang berguna dan lebih bernilai, misalnya berupa informasi dan produk, tetapi juga bisa berupa hal-hal yang tidak berguna, misalnya saja sisa pembuangan atau limbah. Pada pabrik kimia, proses dapat berupa bahan mentah. Pada rumah sakit, proses dapat berupa aktivitas pembedahan pasien.

4. Keluaran

Keluaran (output) merupakan hasil dari pemrosesan. Pada sistem informasi, keluaran bisa berupa suatu informasi, saran, cetakan laporan, dan sebagainya.

5. Batas

Yang disebut batas (boundary) sistem adalah pemisah antara sistem dan daerah di luar sistem (lingkungan). Batas sistem menentukan konfigurasi, ruang lingkup, atau kemampuan sistem. Sebagai contoh, tim sepakbola mempunyai aturan permainan dan keterbatasan kemampuan pemain. Pertumbuhan sebuah toko kelontong dipengaruhi oleh pembelian pelanggan, gerakan pesaing dan keterbatasan dana dari bank. Tentu saja batas sebuah sistem dapat dikurangi atau dimodifikasi sehingga akan mengubah perilaku sistem. Sebagai contoh, dengan menjual saham ke publik, sebuah perusahaan dapat mengurangi keterbasatan dana.

6. Mekanisme Pengendalian dan Umpan Balik

Mekanisme pengendalian (control mechanism) diwujudkan dengan menggunakan umpan balik (feedback), yang mencuplik keluaran. Umpan balik ini digunakan untuk mengendalikan baik masukan maupun proses. Tujuannya adalah untuk mengatur agar sistem berjalan sesuai dengan tujuan

7. Lingkungan

Lingkungan adalah segala sesuatu yang berada di luar sistem. Lingkungan bisa berpengaruh terhadap operasi sistem dalam arti bisa merugikan atau menguntungkan sistem itu sendiri. Lingkungan yang merugikan tentu saja harus ditahan dan dikendalikan supaya tidak mengganggu kelangsungan operasi sistem,

sedangkan yang menguntungkan tetap harus terus dijaga, karena akan memacu terhadap kelangsungan hidup sistem.

B. Organisasi

Menurut kamus umum bahasa Indonesia menyatakan bahwa pengertian organisasi adalah penyusunan dan aturan yang berasal dari berbagai macam bagian baik manusia ataupun lainnya menjadi satu kesatuan yang teratur. Pengertian organisasi lainnya dikemukakan pada buku Sosiologi SMU (J. Murdiyamoko dan C. Handayani) yaitu suatu sistem sosial dengan identitas bersama, list member detail, kegiatan yang jelas dan peraturan terkait perpindahan member. Definisi ini juga sangat dekat dengan pengertian organisasi sosial. Melalui pengertian organisasi tersebut, dapat dikemukakan bahwa sumber daya manusia yang tergabung dalam suatu organisasi memiliki kesepakatan bersama untuk meraih tujuan secara teratur dan rasional dengan adanya pimpinan yang terencana.

Secara umum, organisasi memiliki definisi sebagai suatu sarana perkumpulan yang diperuntukkan bagi kelompok orang yang saling bekerjasama secara tertib dan terarah untuk meraih tujuan tertentu. Pengertian organisasi tersebut menjelaskan bahwa organisasi pada umumnya menggunakan sumberdaya seperti lingkungan, manusia, metode, peralatan, uang, modal dan berbagai sumberdaya lainnya untuk meraih tujuan organisasi.

1. Pengertian organisasi menurut para ahli

a. Menurut Stephan P. Robbins (1994:5) menyebutkan bahwa organisasi adalah kesatuan sosial yang dikoordinasikan secara sadar, dengan sebuah

batasan yang relatif dapat di identifikasikan, yang bekerja atas dasar yang relatif terus menerus untuk mencapai suatu tujuan bersama atau sekelompok tujuan.

- b. Menurut Chester I. Bernard (dalam sutarto 1991:22), organisasi adalah suatu sistem tentang aktivitas-aktivitas kerjasama dari dua orang atau lebih sesuatu yang tidak berwujud dan bersifat pribadi, sebagian besar mengenai hubungan-hubungan.
- c. Oliver Sheldon (dalam sutarto 1991:22), organisasi adalah proses penggabungan pekerjaan yang para individu atau kelompok melakukan dengan bakat-bakat yang diperlukan untuk melakukan tugas-tugas sedemikian rupa, memberikan saluran yang terbaik untuk pemakaian efisien, sistematis, positif, dan terkoordinasi dari usaha yang tersedia.

Lembaga kemahasiswaan yang ada di Fakultas Sains dan Teknologi mencakup 9 Hipunan mahasiswa jurusan meliputi : HMJ Teknik Informatika, HMJ Teknik Arsitektur, HMJ Teknik Perencanaan Wilayah dan Kota, HMJ Sistem Informasi, HMJ Ilmu Peternakan, HMJ Matematika, HMJ Fisika, HMJ Kimia, dan HMJ biologi.

C. Lembaga Kemahasiswaan

Organisasi mahasiswa menjadi sebuah lembaga yang mewarnai dinamika mahasiswa di perguruan tinggi. Organisasi mahasiswa ada karena berangkat dari kebutuhan, minat mahasiswa sehingga mampu menunjang mahasiswa dalam mengembangkan kapasitas diri, terutama dalam wilayah soft skill, yang memang kurang dikembangkan ketika mahasiswa berada di ruang kelas. Namun, dewasa

ini tidak sedikit yang menerjemahkan bahwa organisasi mahasiswa menjadi wadah dalam penyelenggaraan kegiatan semata. Oleh karena itu, tidak jarang organisasi kemahasiswaan akhirnya banyak terjebak pada sebatas penyelenggaraan kegiatan semata. Hal tersebut dilakukan tidak lepas dari sebuah cara dalam rangka menunjang eksistensi organisasi kemahasiswaan saja. Hal demikian yang perlu untuk pahami secara mendalam bahwa pada dasarnya organisasi kemahasiswaan sangat jauh berbeda dari kegiatan yang sifatnya seperti event organizer yang secara pasti melaksankan kegiatan ketika pada waktu-waktu tertentu. Aktivitas organisasi kemahasiswaan jauh melampaui penyelenggaraan acara-acara semata. Kegiatan yang ada di organisasi kemahasiswaan bukanlah menjadi sesuatu hal yang utama namun, kegiatannya hanya menjadi jembatan bagi mahasiswa dalam pengembangan kapasitas diri mahasiswa.

Organisasi mahasiswa memiliki fungsi lebih dari sekedar penyelenggara kegiatan, karena ada tanggung jawab di dalamnya sehingga mahasiswa yang aktif di dalamnya dapat memperoleh pengalaman lain yang tidak ia dapatkan ketika berada di kelas. Pribadi-pribadi yang berada dalam organisasi mahasiswa semestinya memiliki kecakapan tersendiri yang jauh melampaui kecakapan teknis dalam penyelenggaraan kegiatan. Kecakapan yang dapat dikembangkan dalam organisasi kemahasiswaan, misalnya meningkatkan kemampuan berpikir kritis, kedewasaan dan kematangan dalam bersikap, meningkatkan kreativitas dan yang tak kalah penting adalah meningkatkan prestasi berdasarkan backgraund organisasi kemahasiswaan tersebut. Dinamika yang dibangun oleh pendidikan dasarnya tinggi pada memberikan peluang pada mahasaiswa untuk

mengembangkan keilmuannya. Namun, menjadi suatu hal yang aneh apabila dinamika yang dibangun oleh pendidikan tinggi tersebut justru dianggap asing oleh mahasiswa.

Mahasiswa menjauhkan diri terhadap dinamika pengembangan keilmuan karena yang dipahami hanya sebatas aspek pragmatis dari pendidikan tinggi. Tidak sedikit mahasiswa yang memaknai pendidikan tinggi hanya sebatas jenjang pendidikan lanjutan yang memungkinkannya mendapatkan ijazah. Terlebih lagi semakin tumbuh suburnya budaya populer yang menjangkiti dinamika mahasiswa, Semakin mengasingkan mahasiswa dengan budaya yang seharusnya melekat padanya yaitu budaya akademik. Bentuk dari keterasingan mahaiswa tersebut sebagaimana yang telah diuraikan, terwujud dalam bentuk aktivitas pembelajaran yang jauh dari esensi pembelajarannya. Dengan demikian, aktivitas yang ada dalam pendidikan tinggi sudah semestinya menjadi refleksi bagi mahasiswa untuk memahami esensi dari pembelajaran di pendidikan tinggi. Sehingga harapan yang muncul adalah generasigenerasi bangsa lulusan pendidikan tinggi benar-benar mampu mengaktualisasikan keilmuannya bagi perkembangan masyarakatnya.(Suroto, 2016)

D. Kegiatan Lembaga Kemahasiswaan Fakultas Sains dan Teknologi

Fakultas Sains dan Teknologi merupakan bagian integral dari UIN Alauddin Makassar, Fakultas Sains dan Teknologi berkedudukan di Kabupaten Gowa Provinsi Sulawesi Selatan. Fakultas Sains dan Teknologi berdiri bersamaan dengan perubahan Institut Agama Islam Negeri Alauddin (IAIN) menjadi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar.

Berdasarkan Peraturan Presiden RI. Nomor: 57 Tahun 2005, Tanggal: 10 Oktober 2005 ditandai dngan peresmian Prasasti oleh Presiden RI Bapak DR. H. Susilo Bambang Yudhoyono, pada hari Ahad, Tanggal 4 Desember 2005 di Makassar. Kemudian lahir peraturan Menteri Agama RI Nomor: 5 Tahun 2006 Tanggal: 16 Maret 2006 tentang Susunan Organisasi dan Tata Kerja UIN Alauddin Makassar. Tanggal penetapan Peraturan Menteri Agama tersebut sekaligus merupakan hari / tanggal lahirnya Fakultas Sains dan Teknologi.

Kegiatan Lembaga kemahasiswaan yang ada di Fakultas Sains dan Teknologi merupakan kegiatan yang di inisisasi oleh 9 Himpunan Mahasiswa Jurusan, Dewan Mahasiswa, dan Senat mahasiswa. Setiap lembaga memiliki program kerja yang kemudian dituangkan dalam bentuk kegiatan baik itu kegiatan yan bersifat internal maupun eksternal. Tujuan dari kegiatan lembaga kemahasiswaan adalah untuk menambah pengetahuan dan wawasan, timbulnya semangat kerja sama, serta melatih jiwa kepemimpinan mahasiswa.

E. SEMA (Senat Mahasiswa) Fakultas Sains dan Teknologi

Senat mahasiswa merupakan lembaga pengawas kemahasiswaan yang biasa disebut sebagai lembaga legislatif. Secara fungsi, senat memiliki tiga fungsi, yaitu fungsi pengawasan, fungsi anggaran, dan fungsi legislasi. Fungsi pengawasan merupakan peran senat dalam mengawasi kegiatan yang diselenggarakan oleh lembaga pelaksana kegiatan. Yaitu menilai, apakah pelaksanaan kegiatan sudah sesuai atau belum, dengan rencana awal yang disusun dalam program kerja dari lembaga pelaksana kegiatan, contohnya BEM. Kemudian, fungsi anggaran merupakan fungsi senat untuk melakukan pembagian

dana yang berasal dari fakultas atau universitas secara proporsional, kepada lembaga pelaksana kegiatan, atau sebagai hak dari senat untuk mengetahui pembiayaan lembaga pelaksana dalam menyelenggarakaan kegiatan. Terakhir adalah fungsi legislasi. fungsi terakhir ini merupakan jantungnya senat, selaku

lembaga legislatif. Dalam fungsi ini, senat memiliki kewenangan untuk membuat peraturan yang akan dipakai oleh mahasiswa dalam melaksanakan kegiatan. Contoh dari peraturan tersebut adalah peraturan tentang pemilihan raya di Universitas. Dalam fungsi legislasi ini, terkandung beberapa peran senat. Peran tersebut yaitu sebagai lembaga yang menerima aspirasi dari mahasiswa, dan lembaga yang melakukan bantuan advokasi bagi mahasiswaan

F. Monitoring

Monitoring adalah sebagai suatu proses mengukur, mencatat, mengumpulkan, memproses dan mengkomunikasikan informasi untuk membantu pengambilan keputusan manajemen program/proyek.

G. Program Kerja

Program kerja adalah susunan daftar kegiatan yang dirancang untuk di laksanakan dalam satu periode kepengurusan. Program kerja ini akan menjadi tolak ukur pencapaian kinerja kepengurusan. Adapun pertanggung jawaban program kerja biasanya dilakukan pada masa akhir kepengurusan dengan format laporan pertanggung jawaban kepada seluruh anggota institusi.

H. Laporan pertanggung jawaban

Laporan Pertanggung Jawaban dapat diartikan sebuah dokumen portofolio yang berisi deskripsi tentang kegiatan secara menyeluruh setelah diadakannya sebuah kegiatan yang dilengkapi dengan bukti-bukti atau dokumen-dokumen pendukung yang berbentuk buku

I. Upload

Pengertian Upload adalah proses mengirim file yang tersimpan dari komputer lokal ke komputer sistem jaringan Internet. Secara umum upload dapat diartikan sebagai proses transmisi data dari pemakai komputer/komputer client ke jaringan internet. Contoh Upload yang biasa kita lakukan pada facebook kita sering memasang /mempublikasikan foto, nah proses memasang foto itu namanya upload/ mengunggah, file yang di upload itu bisa di download dan disimpan oleh pengguna komputer lain yang sedang terkoneksi Internet dengan catatan file yang di upload tidak diproteksi.

J. Website

Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada website disebut dengan web page dan link dalam website memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (hyper text), baik diantara page yang disimpan dalam server yang sama maupun server diseluruh dunia. Pages diakses dan dibaca melalui browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozila Firefox, Google Chrome dan aplikasi browser lainnya. (Lukmanul, 2004).

Website (situs web) merupakan alamat (URL) yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data dan informasi dengan berdasarkan topik tertentu. URL adalah suatu sarana yang digunakan untuk menentukan lokasi informasi pada suatu web. Situs atau web dapat dikategorikan menjadi 2 (dua) yaitu:

- 1. Web Statis, yaitu web yang berisi atau menampilkan infomasiinformasi yang sifatnya statis (tetap).
- 2. Web Dinamis, yaitu web yang menampilkan informasi serta dapat berinteraksi dengan user yang sifatnya dinamis. (Pardosi, 2004)

K. Framework

Framework merupakan sebuah kerangka kerja yang memudahkan pengembang aplikasi untuk membangun software sesuai dengan bahasa pemrograman tertentu. Framework untuk bahasa pemrograman PHP umumnya terdiri dari sekumpulan folder yang berisi file-file PHP, di mana file-file tersebut merupakan Class Library, Helper, Plugin, atau Konfigurasi lainnya.

L. Codeigniter

CodeIgniter merupakan aplikasi sumber terbuka yang berupa framework PHP dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP. CodeIgniter memudahkan developer untuk membuat aplikasi web dengan cepat mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal.(Wikipedia,2016)

M. Bootstrap

Bootstrap adalah sebuah framework yang dibuat dengan menggunakan bahasa dari HTML dan CSS, namun juga menyediakan efek Javascript yang dibangun dengan menggunakan Jquery.

N. PhpMyAdmin

PhpMyAdmin adalah apliksi berbasis web yang ditulis dalam bahasa PHP yang fungsi utamanya melakukan administrasi MySql. Administrasi user MySql

inilah yang akan digunakan untuk mengakses database MySql via PHP. (Syafii,2004)

O. MySQL

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengolahan datanya. (Arief 2011).

P. XAMPP

XAMPP merupakan Paket web server PHP dan database MySQL yang paling populer dikalangan pengembang web dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai databasenya. (Sidik, 2014).

Bagian Penting XAMPP yang digunakan pada umumnya:

- XAMPP Control Panel Aplication berfungsi mengelola layanan (service) XAMPP. Seperti mengaktifkan layanan (start) dan menghentikan (stop) layanan.
- 2. htdoc yaitu folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan. Di Windows, folder ini berada di C:/xampp.
- 3. PHPMyAdmin merupakan bagian untuk mengelola database.

Q. PHP (Hypertext Prepocessor)

Menurut Sutarman (2003), PHP merupakan akronism dari PHP: *Hypertext Prepocessor* adalah bahasa pemrograman *script*berbasis web yang paling banyak dipakai saat ini. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis, walaupun tidak tertutup kemungkinan digunakan untuk pemakaian lain. Untuk menjalankan sistem PHP dibutuhkan tiga komponen:

- 1. Web *server*, karena PHP termasuk bahasa pemrograman *server side*.
- 2. Program PHP, program yang memproses *script* PHP.
- 3. Database server, yang berfungsi untuk mengelola database.

Kelebihan PHP dari bahasa pemrogaraman lain adalah:

- a. Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa *script* yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
- b. Web *server* yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana-mana dari mulai IIS sampai dengan *apache*, dengan konfiguras yang relatif mudah.

PHP adalah bahasa *open source* yang dapat digunakan diberbagai mesin (*linux*, *unix*, *windows*) dan dapat dijalankan secara *runtime* melalui *console* serta juga dapat menjalankan perintah-perintah sistem.

R. Flowmap

Flowmap merupakan diagram yang menggambarkan aliran dokumen pada suatu prosedur kerja di organisasi dan memperlihatkan diagram alir yang menunjukkan arus dari dokumen, aliran data fisis, entitas-entitas sistem informasi dan kegiatan operasi yang berhubungan dengan sistem informasi. Berikut simbol dari flowmap.

MAKASSAR

Tabel II. 1 Simbol-simbol Flowmap (Ladjamudin, 2006)

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Dokumen	Menunjukkan dokumen berupa input dan output pada proses manual dan berbasis computer
2		Proses Manual	Menunjukkan proses yang dilakukan secara manual.
3		Penyimpanan Magnetik	Menunjukkan media penyimpanan data/informasi file pada proses berbasis computer ,file dapat disimpan pada harddisk , disket, CD dan lain-lain
4	UNIV	Arah Alir Dokumen	Menunjukkan arah aliran dokumen antar bagian yang terkait pada suatu sistem.
5		Penghubung	Menunjukkan alir dokumen yang terputus atau terpisah pada halaman alir dokumen yang sama

6		Proses komputer	
0		Komputer	Menunjukkan proses yang
			dilakukan secara komputerisasi
7		Pengarsipan	Menunjukkan simpanan data non komputer informasi file pada
			proses manual. Dokumen dapat disimpan pada lemari , arsip, map
			file
1.		Input	Menunjukkan input yang
	UNIV	Keyboard	dilakukan menggunakan keyboard
2.		Penyimpanan manual	Menunjukkan media penyimpanan data atau informasi secara manual
	M /	AKAS	5 5 A R

S. DFD (Data Flow Diagram)

Data Flow Diagram atau DFD merupakan sebuah gambaran dari arus sistem yang telah ada atau sistem yang baru akan dibuat yang kemudian dikembangkan secara logika tanpa melihat lingkungan fisik dimana data tersebut akan mengalir. DFD merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan

konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program.(Pressman,1992) Adapun simbol yang digunakan untuk membuat DFD yaitu:

Tabel II. 2 Simbol *Data Flow Diagram* (Jogiyanto, 2005)

	Gambar	Nama	Keterangan
1		Proses	Simbol ini digunakan untuk proses pengolahan atau tranformasi data.
			JUU
			Menggambarkan perpindahan berupa
2		Aliran Data	data, atau paket informasi dari satu
			bagian system ke bagian lain.
		DataStore	Menggambarkan model dari kumpulan
3		(Simpanan	paket data yang tersimpan.
		Data) JNIVERSITA	S ISLAM NEGERI
		Terminator	Menggambarkan kesatuan luar yang
4	LA	(Eksternal	berhubungan dengan sistem
		Entity)	(Menggambarkan asal data atau tujuan).

T. ERD (Entity Relationship Diagram)

SEntity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu model relasi yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak. Diagram

E-R merupakan model E-R yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut yang mempersentasikan seluruh fakta dari dunia nyata yang kita tinjau, dan dapat digambarkan dengan lebih sistematis. ERD menggambarkan tipe objek mengenai data pada manajemen, serta relasi antara objek tersebut. (Ladjamudin,2006)

Tabel II. 3Simbol Entity Relationship Diagram (Fathansyah, 2011)

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Entitas	Segala hal yang akan disimpan datanya.
2		Atribut	Karakteristik suatu entitas.
3		Relasi NIVERSITAS I	Hubungan atau asosiasi antar entitas. BLAM NEGERI
4		A Link	Penghubung antara relasi dengan entitas dan antara entitas dengan atributnya.

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis dan Lokasi Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan oleh penulis adalah metode kualitatif dimana penelitian tentang riset yang bersifat deskriptif dan cenderung menggunakan analisis proses dan makna lebih di tonjolkan dalam penelitian kualitatif. Landasan teori yang dimanfaatkan sebagai pemandu agar fokus penelitian sesuai dengan fakta dilapangan. Adapun lokasi yang digunakan untuk penelitian ini adalah Sekertariat Senat mahasiswa fakultas Sains dan Teknologi

B. Pendekatan Penelitian

Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian saintifik yaitu dengan pendekatan ilmu pengetahuan dan teknologi.

C. Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan melakukan wawancara kepada beberapa pihak yang terkait dan berwenang dalam perusahaan lingkungan penelitian ini dan menggunakan sumber data kepustakaan terkait dengan teori-teori pembuatan sistem informasi manajemen yang dimana peneliti hanya mengambil sumber data dan referensi yang terkait dengan penelitian yang dilakukan penulis dan sumber data juga diperoleh dari situs-situs yang menyediakan informasi yang terkait dengan objek penelitian penulis.

D. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan melakukan wawancara, observasi, studi literatur yang terkait dengan pembahasan materi penulis.

E. Instrument Penelitian

Adapun instrument yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Perangkat Keras
Perangkat keras yang digunakan untuk membuat dan menjalankan aplikasi
ini adalah laptop *Asus* dengan spesifikasi sebagai berikut:

- a. Processor Intel Core i3-3217U CPU 1.80Ghz, 1.80 Ghz
- b. *RAM 4.00 GB*
- c. Hardisk 500 GB

2. Perangkat Lunak

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam menjalankan aplikasi tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Sistem Operasi Microsoft Windows 10
- b. Google chrome, Mozilla firefox atau aplikasi browser untuk menjalankan program tersebut.
- c. MySQL, XAMPP, PHP, Bootstrap 4.0.0 Framework.

F. Teknik Pengelolahan Data dan Analisis Data

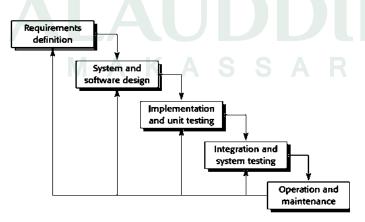
Analisis pengelolaan data terbagi dalam dua macam yakni metode analisis kuantitatif dan metode analisis kualitatif. Metode analisis kuantitatif ini

menggunakan data statistik dan angka yang sangat cepat dalam memperoleh data penelitian dan adapun metode analisis kualitatif yaitu dengan beberapa catatan yang menggunakan data yang sangat banyak sebagai bahan pembanding untuk memperoleh data yang akurat.

Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode pengambilan data secara kualitatif yakni dengan cara melihat langsung proses dan masalah dalam ruang lingkup wilayah yang diteliti untuk menemukan masalah dan mewawancarai langsung pihak-pihak yang terkait dalam lingkungan yang diteliti.

G. Metode Perancangan Aplikasi

Metode perancangan aplikasi yang digunakan adalah Waterfall. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, coding, testing/verification dan maintenance. Disebut dengan Waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap requirement (Pressman, 2008).



Gambar III. 1 Model Waterfall (Pressman, 2008)

Berikut ini adalah tahap proses dari model Waterfall:

1. Requirements definition

Proses pencarian kebutuhan diintensifkan dan difokuskan pada *software*.

Untuk mengetahui sifat dari program yang akan dibuat. Maka para *software*engineer harus mengerti tentang domain informasi dari *software*.

2. System And Software Design

Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan diatas menjadi representasi ke dalam bentuk "blueprint" *software* sebelum *coding* dimulai. Desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya.

3. Implementation And Unit Testing

Untuk dapat dimengerti oleh mesin. Dalam hal ini adalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses *coding*.

4. Integration And Sytem Testing

Sesuatu yang dibuat haruslah diujicobakan. Demikian juga dengan software. Semua fungsi-fungsi software harus diujicobakan, agar software bebas dari error, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

5. Operation And Maintenance

Pemeliharaan suatu *software* diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena *software* yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu. Ketika dijalankan mungkin saja masih ada *error* kecil yang tidak ditemukan

sebelumnya atau ada penambahan fitur-fitur yang belum ada pada software tersebut.

H. Teknik Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan proses pengeksekusian sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem perangkat lunak tersebut cocok dengan spesifikasi sistem dan berjalan dengan lingkungan yang diinginkan. Pengujian sistem sering diasosiasikan dengan pencarian *bug*, ketidaksempurnaan program, kesalahan pada baris program yang menyebabkan kegagalan pada eksekusi sistem perangkat lunak. Adapun pengujian sistem yang digunakan pada tugas akhir ini adalah dengan menggunakan pengujian *blackbox*.

Blackbox merupakan pengujian untuk mengetahui apakah semua fungsi perangkat lunak telah berjalan semestinya sesuai dengan kebutuhan fungsional yang telah didefinsikan. cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan. (Fatta, 2007).

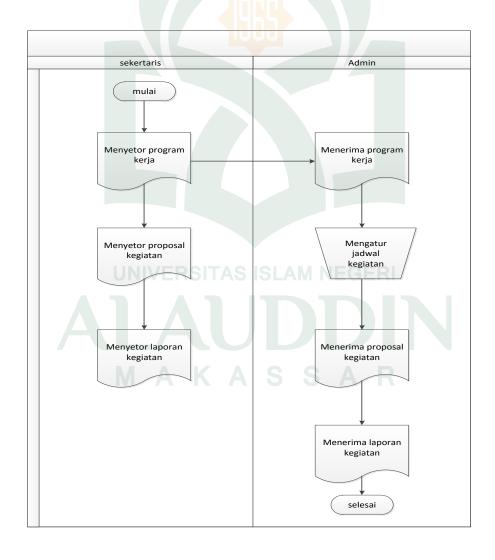


BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

A. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Sebelum dilakukan perancangan sistem yang baru, terlebih dahulu dilakukan analisis terhadap sistem yang telah berjalan saat ini. Hal ini bertujuan untuk membandingkan kinerja sistem yang telah ada dengan sistem yang akan diusulkan. Adapun prosedur sistem yang sedang berjalan akan dijelaskan pada *Flowmap* berikut:



Gambar IV. 1Flowmap Sistem yang sedang berjalan

B. Analisis Sistem Yang Diusulkan

1. Analisis Masalah

Adapun permasalahan sistem yang berjalan di Lembaga Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar yaitu belum adanya sistem yang mengatur jadwal kegiatan setiap lembaga serta proses pengumpulan berkas masih bersifat manual sehinngga tidak ad dokumentasi dalam bentuk soft copy dan belum adanya monitoring dari senat mahasiswa terkait kegiatan lembaga.

2. Analisis Kebutuhan

a. Kebutuhan Fungsional

Penjelasan proses fungsi adalah suatu bagian yang berupa, penjelasan secara terperinci setiap fungsi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah. Fungsifungsi yang dimiliki oleh sistem tersebut adalah:

- 1) Memiliki *from login* yang harus diisi *username* dan *password* yang dimiliki oleh admin dan sekertaris lembaga
- 2) Memiliki menu utama
- 3) Menu Profil menampilkan profil dari Lembaga

b. Kebutuhan Data

Data yang di olah dalam sistem ini meliputi data rancang bangun sistem monitoring kegiatan pada fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar adalah sebagai berikut.

1) Data program kerja

Berisi tentang program kerja setiap lembaga selama satu tahun kepengurusan.

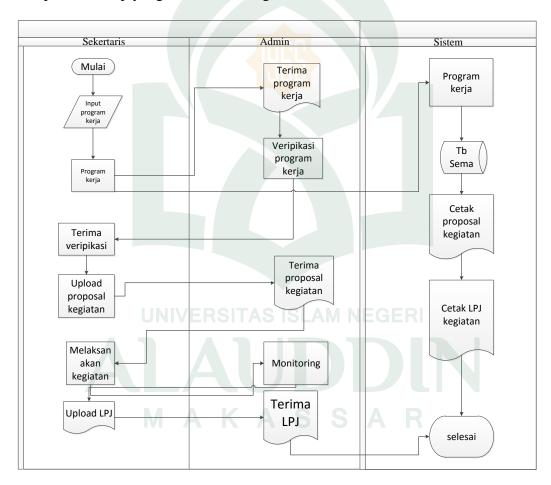
2) Data proposal kegiatan

Berisi tentang data kegiatan yang ingin diajukan oleh setiap lembaga dan diusulkan sebelum melaksanakan kegiatan.

3) Data LPJ kegiatan

Berisi tentang laporan pertanggug jawaban dari setiap lembaga yang telah melaksanakan kegiatan.

Adapun flowmap yang diusulkan sebagai berikut:



Gambar IV. 2 Flowmap sistem yang diusulkan

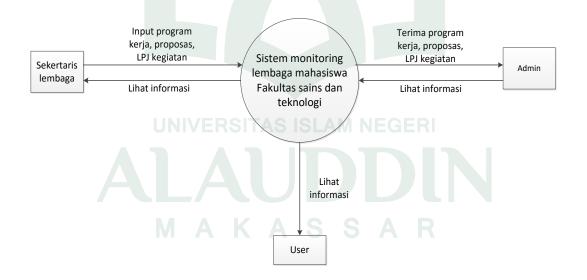
Berdasarkan pada gambar IV.2, analisis yang diusulkan diatas terdapat dua entitas yaitu sekertaris lembaga dan admin dimana sekertaris bertugas mengupload program kerja, proposal, dan LPJ kegiatan kemudian dikirim

kesistem dan akan diterima oleh Admin. Kemudian admin menerima yang telah di upload oleh sekertaris kemudian sekertaris memveripikasi data tersebut.

C. Konsep Rancangan Sistem

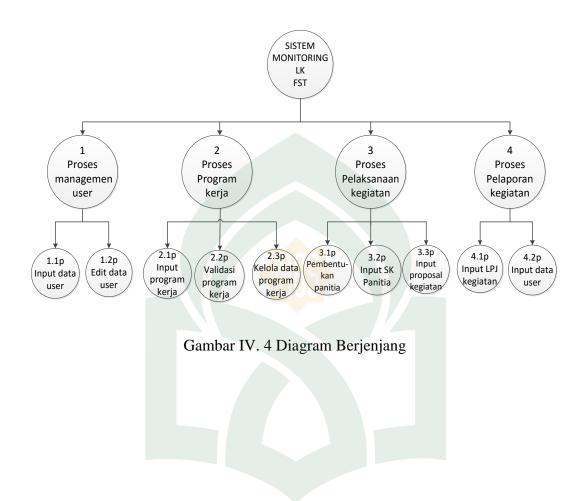
Perancangan sistem merupakan suatu sistem kegiatan yang dilakukan untuk mendesain suatu sistem yang mempunyai tahapan-tahapan kerja yang tersusun secara logis, dimulai dari pengumpulan data yang diperlukan guna pelaksanaan perancangan tersebut. Langkah selanjutnya adalah menganalisis data yang telah dikumpulkan guna menentukan batasan-batasan sistem, kemudian melangkah lebih jauh lagi yakni merancang sistem tersebut. Berikut merupakan perancangan sistem.

1. Diagram Konteks



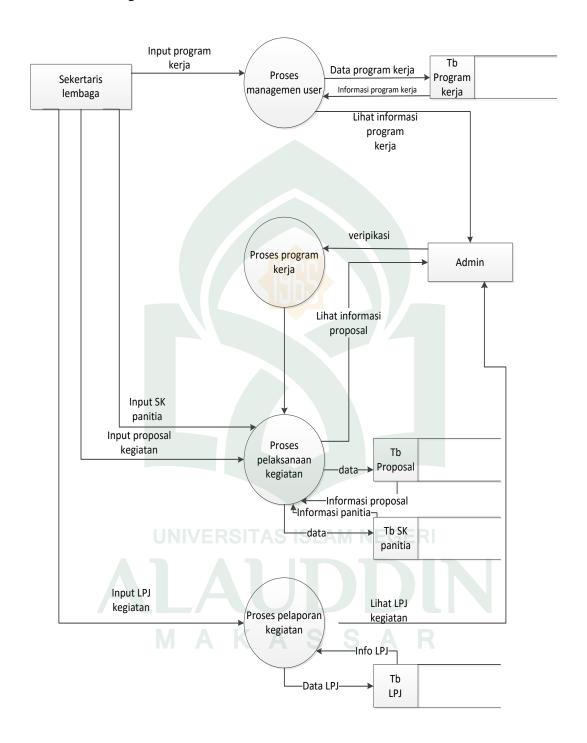
Gambar IV. 3 Diagram Konteks

2. Diagram Berjenjang





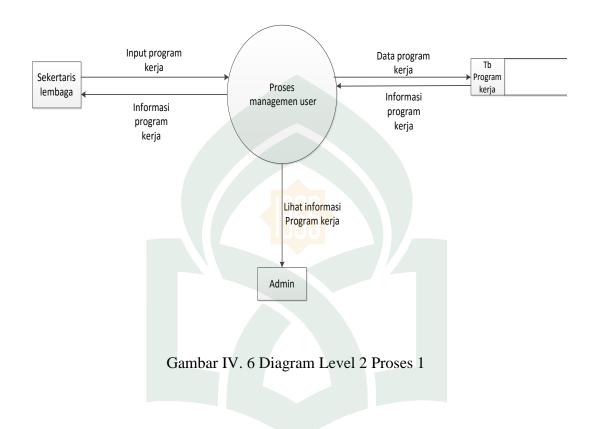
3. Diagram Level 1



Gambar IV. 5 Diagram Level 1

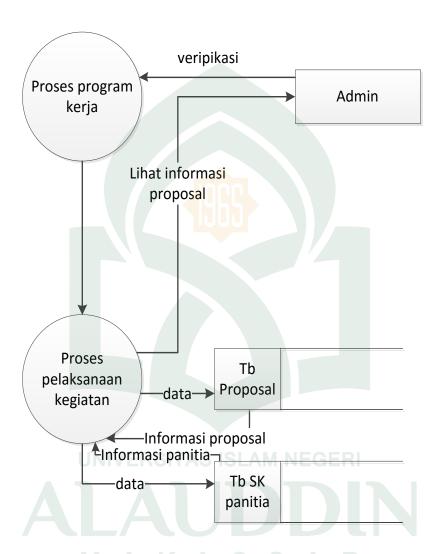
4. Diagram Level 2

a. Proses 1



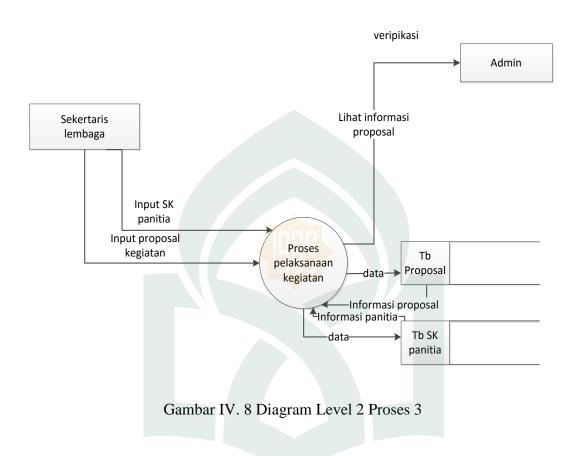


b. Proses 2



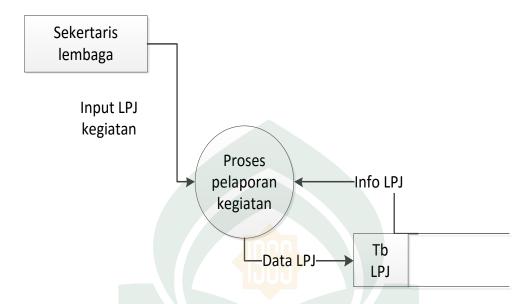
Gambar IV. 7 Diagram Level 2 Proses 2

c. Proses 3





d. Proses 4



Gambar IV. 9 Diagram Level 2 Proses 4

5. Perancangan Database

a. Tabel Sekertaris

Nama Tabel : Sekertaris

Primary Key : id_sekertaris

Foreign Key : -

Fungsi Tabel : menyimpan data Sekertaris

Tabel IV. 1 Tabel Sekertaris

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id_Sekertaris	int	11	Primary key
2	Nama	Varchar	35	-
3	Nim	Varchar	25	-

4	Lembaga	Varchar	50	-
5	Pasword	Varchar	150	-

b. Tabel Admin

Nama Tabel : Admin

Primary Key : id_admin

Foreign Key : -

Fungsi Tabel : menyimpan data admin

Tabel IV. 2 Tabel Admin

aberr	el IV. 2 Tabel Admin					
No	Field Name	Type	Width	Keterangan		
1	Id_admin	int	20	Primarry key		
2	Nama	Varchar	15			
3	Nim	Varchar	20	-		
4	Lembaga	Varchar	S20AW	NEGERI-		
5	Username	Varchar	18	DUN		
6	Pasword	Varchar	2	S A R-		

c. Tabel Kegiatan

Nama Tabel : Kegiatan

Primary Key : id_kegiatan

Foreign Key : -

Fungsi Tabel : menyimpan data kegiatan

Tabel IV. 3 Tabel Kegiatan

No	Field Name	Туре	Width	Keterangan
1	Id_kegiatan	int	20	Primarry key
2	Nama kegiatan	Varchar	15	-
3	Waktu	Varchar	20	-
4	Tempat	Varchar	20	
5	Deskripsi	Varchar	-	-

d. Tabel Proposal

Nama Tabel : Proposal

Primary Key : id_kegiatan

Foreign Key : -

Fungsi Tabel : menyimpan data proposal

Tabel IV. 4 Tabel Proposal

La	.UCI I	bei IV. 4 Tabei Proposai					
	No	Field Name	Type	Width	Keterangan		
	1	Id_propal	int	20	Primarry key		
	2	Nama kegiatan	Varchar	15	-		
	3	Nama lembaga	Varchar	20	-		
L							

4	Nama file	Varchar	20	-
5	Deskripsi	Varchar	-	-

e. Tabel LPJ

Nama Tabel : LPJ

Primary Key : id_LPJ

Foreign Key : -

Fungsi Tabel : menyimpan data LP

Tabel IV. 5 Tabel LPJ

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id_LPJ	int	20	Primarry key
2	Nama kegiatan	Varchar	15	-
3	Nama lembaga	Varchar	20	-
	UNIN	ERSITAS	ISLAM	NEGERI
4	Nama file	Varchar	20	
	AI	Al		

MAKASSAR

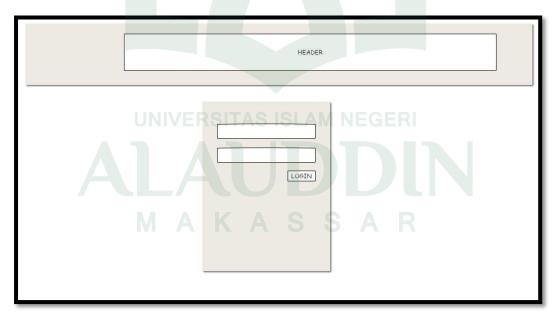
6. Perancangan interface

a. Halaman utama admin



Gambar IV. 10 Halaman home admin

b. Halaman Login admin



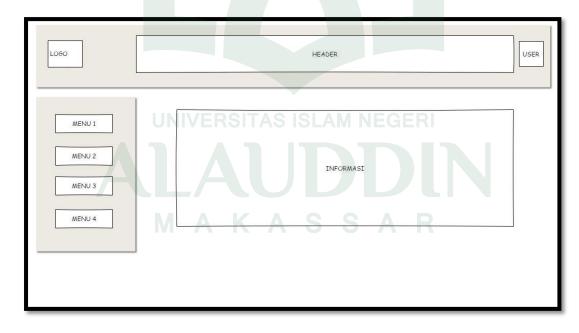
Gambar IV. 11 Halaman Login Admin

c. Halaman login sekertaris



Gambar IV. 12 Halaman Login Sekertaris

d. Halaman utama sekertaris



Gambar IV. 13 Halaman utama sekertaris

e. Halaman admin lihat LPJ



Gambar IV. 14 Halaman admin lihat LPJ

f. Halaman input LPJ sekertaris



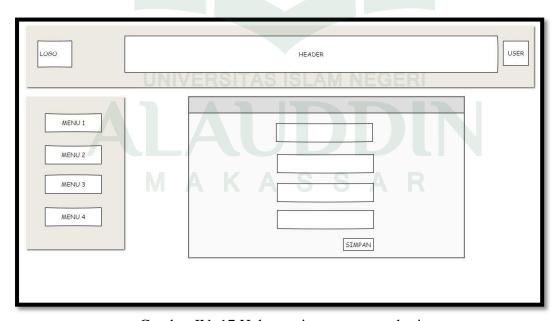
Gambar IV. 15Halaman input LPJ Sekertaris

g. Halaman admin tambah user pengelola



Gambar IV. 16 Halaman admin tambah user pengelola

h. Halaman input program kerja



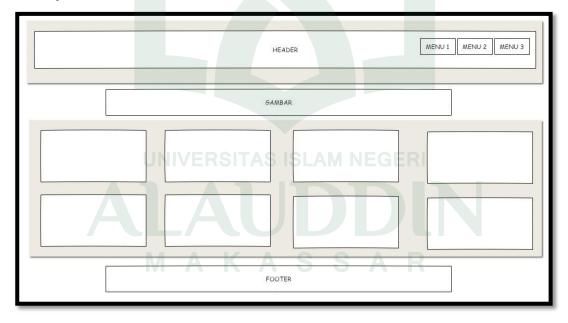
Gambar IV. 17 Halaman input program kerja

i. Halaman input data kegiatan



Gambar IV. 18 Halaman input data kegiatan

j. Halaman user



Gambar IV. 19 Halaman user

k. Halaman user lihat kegiatan



Gambar IV. 20 Halaman user lihat kegiatan



BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

A. Implementasi Aplikasi

Implementasi adalah tahap penerapan dan sekaligus pengujian bagi sistem berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah dilakukan pada bab IV. Pada bab ini merupakan implementasi hasil rancangan menjadi sebuah aplikasi Rancang bangun sistem monitoring lembaga kemahasiswaan pada fakultas sains dan teknologi dengan menggunakan database MySQL.

B. Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan proses pengeksekusian sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem tersebut sesuai dengan spesifikasi sistem dan berjalan pada lingkungan yang diinginkan. Pengujian sering kali diasosiasikan dengan pencarian bug, ketidaksempurnaan program, kesalahan pada program yang menyebabkan kegagalan pada eksekusi sistem perangkat lunak.

Pengujian dilakukan dengan menguji setiap proses dan kemungkinan kesalahan yang terjadi untuk setiap proses. Adapun pengujian sistem yang digunakan adalah *Blackbox* atau yang biasa disebut dengan pengujian struktural melibatkan pengetahuan teknis terperinci dari sistem. Untuk menguji *software*, *tester* membuat pengujian yang paling struktural dengan melihat kode dan struktur data itu sendiri.

C. PengujianSistem BlackBox

Pengujian dilakukan dengan menguji setiap proses dan kemungkinan kesalahan yang terjadi dari setiap proses. Pengujian yang dilakukan adalah *Black*

Box. Pengujian Black Box adalah merupakan pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. Berdasarkan rencana pengujian, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut.

Tabel V. 1 Tabel Proposal

Data Masukan	Yang diharapkan	kesimpulan
Pilih dan Klik	Akan menampilkan halaman utama	[v] diterima
Halaman utama admin	admin	[] ditolak
Pilih dan Klik Daftar	Akan m <mark>enampilk</mark> an Form	[v] diterima
Login admin	Halaman login admin	[] ditolak
Pilih dan klik	Akan menampilkan form	[v] diterima
Halaman login	Halaman login sekertaris	[] diterima
sekeertaris		
Pilih dan klik UNIV	Akan menampilkan halaman utama	[v] diterima
Halaman utama	sekertaris	[] ditolak
sekertaris	KASSAR	
Pilih dan klik	Akan menampilkan semua	[v] diterima
Admin lihat LPJ	LPJ yang telah di input sekertaris	[] ditolak
	lembaga	

Pilih dan klik	Akan menampilkan halaman	[v] diterima
Halaman input LPJ	Sekertaris menginput LPJ	[] ditolak
Pilih dan klik halaman	Akan menampilkan halaman	[v] diterima
Tambah user pengelola	Admin tamnah user pengelola	[] ditolak
B111 1 111 1 1		
Pilih dan klik halaman	Akan menampilkan halaman	[v] diterima
Input program kerja	Sekertaris input prokram kerja	[] ditolak
Pilih dan klik halaman	Akan menampilkan halaman	[v] diterima
Input data kegiatan	sekertaris menginput data kegiatan	[] ditolak
Pilih dan klik halaman	Akan menampilkan halaman	[v] diterima
Input data kegiatan	Sekertaris input data kegiatan	[] ditolak
D12. d 1.2. b. 1	AK A S S A R	[] - 1'4 - 1'
Pilih dan klik halaman	Akan menampilkan halaman	[v] diterima
user	user	[] ditolak
Pilih dan klik halaman	Akan menampilkan halaman	[v] diterima
User lihat kegiatan	Kegiatan yang telah terlaksana	[] ditolak

D. Tampilan Sistem

1. Halaman utama



Gambar V. 1 Halaman Utama

Tampilan halaman utama pada saat pertamakali website dibuka.

2. Halaman user lihat berita kegiatan yang telah terlaksana



Gambar V. 2 Halaman user lihat berita kegiatan yang telah terlaksana

Halaman ini muncul dihalaman utama website dan user bisa melihat berita
kegiatan yang terlaksana

3. Halaman program kerja



Gambar V. 3 Halaman program kerja

Halaman program kerja merupakan halaman yang muncul di halaman utama dan apabila kita memilih halaman program kerja maka akan muncul daftar lembaga kemudian kita memilih salah satu lembaga untuk melihat daftar program kerjanya.



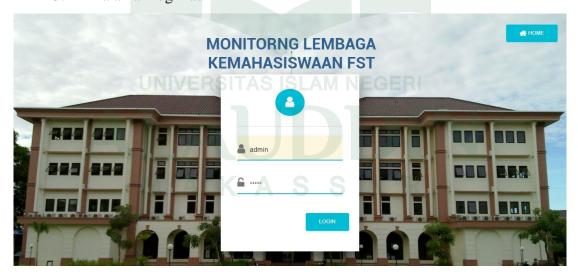


4. Halaman lihat program kerja

Gambar V. 4 Halaman lihat program kerja

Halaman ini terdapat dalam menu program kerja, setelah kita memiih salah satu lembaga yang ingin dilihat daftar progra kerjanya maka akan muncil tampilan seperti diatas.

5. Halaman login admin



Gambar V. 5 Halaman login admin

Halaman ini diakses oleh admin dan dapat login setelah memasukkan user password.

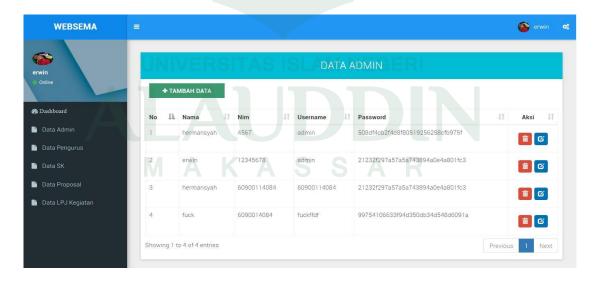
6. Halaman admin



Gambar V. 6 Halaman admin

Halaman admin terdapat beberapa menu yang bisa diakses oleh admin diataranya : data admin, data pengurus, data SK, data proposal dan data LPJ kegiatan.

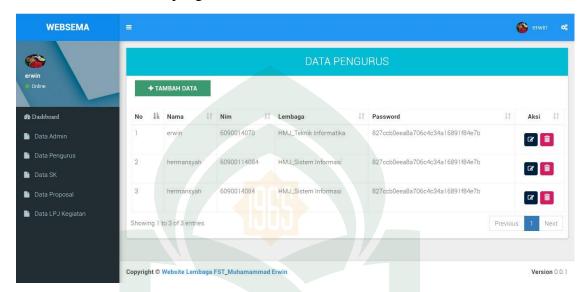
7. Halaman data admin



Gambar V. 7 Halaman data admin

Halaman ini admin bisa melihat daftar admin, mengedit, menghapus serta menambahkan admin baru.

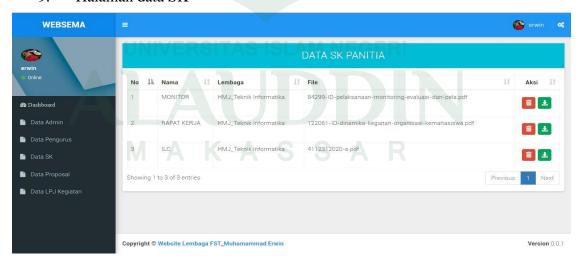
8. Halaman data pengurus



Gambar V. 8 Halaman data pengurus

Halaman ini berisi tentang data pengurus setiap lembaga, dan admin bisa mengedit, menghapus serta menambahkan pengurus baru.

9. Halaman data SK



Gambar V. 9 Halaman data SK

Halaman ini admin dapat melihat SK panitia yang telah di input masingmasing pengurus lembaga dan kemudian admin bisa mendowloadnya.

WEBSEMA DATA PROPOSAL KEGIATAN No 1½ Nama 11 Lembaga 11 File 1 Aksi 11 Sisfo fair HMJ_Sistem Informasi 122061-ID-dinamika-kegiatan-organisasi-kemahasiswa pdf RAPAT KERJA HMJ_Sistem Informasi kupdf.net_makalah-fermentasi.pdf Data SK Data Proposal Data LPJ Kegiatan Copyright © Website Lembaga FST_Muhamammad Erwin

10. Halaman data proposal.

Gambar V. 10 Halaman data proposal

Halaman ini admin dapat melihat proposal kegiatan yang telah di input masing-masing pengurus lembaga dan kemudian admin bisa mendowloadnya.

11. Halaman data LPJ kegiatan



Gambar V. 11 Halaman LPJ kegiatan

Halaman ini admin dapat melihat LPJ kegiatan yang telah di input masing-masing pengurus lembaga dan kemudian admin bisa mendowloadnya.

12. Halaman login sekertaris lembaga



Gambar V. 12 Halaman login sekertaris

Halaman ini adalah halaman sekertaris lembaga untuk login setelah memasukkan NIM dan password.

13. Halaman sekertaris lembaga



Gambar V. 13 Halaman sekertaris lembaga

Halaman ini sekertaris bisa mengedit profil kemudian bisa menginput artikel kegiatan, program kerja, LPJ, proposal kegiatan, SK Panitia.

WEBSEMA erwin ARTIKEL KEGIATAN + TAMBAH DATA ARTIKEL_KEGIATAN Nama Lembaga Nama_kegiatan Jadwal DATA_PROKER 11/24/2018 CBT HMJ_Teknik MUBES Jkatan Alumni Kekeluargaan (IKA) Teknik Informatika Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar adakan Musyawarah Besar (Mubes) Periode 2018, kegiatan ini ALLIMNI TEKNIK INFORMATIKA ■ LPJ dilaksanakan di Kampus II UIN, Jln. Alauddin, kota Makassar, 1 21/10 Minggu kemarin. Dalam kegiatan ini, Ketua Jurusan Teknik Informatika, Faisal, SURAT KETERANGAN Dajam kegiatan ini, ketua Jurusan i kenik informatika, raisai, ST. MT. berpesan lewat sambutannya "Semoga hasil forum ini dapat membentuk kepengurusan yang dapat berkolaborasi dengan jurusan, sehingga membawa Teknik Informatika memperoleh predikat semakin baik ke depannya, saya juga menginginkan lembaga ini semakin mempererat silaturrahim dapat pengangan pagangan pengangan kepangan pengangan kepangan pengangan kepangan pengangan kepangan pengangan kepangan pengangan penga dan persaudaraan serta menjunjung tinggi almamater dimanapun ia berada, Ujar Faisal.

14. Halaman input artikel kegiatan

Gambar V. 14 Halaman input artikel kegiatan

Halaman ini sekertaris lembaga pengupload kegiatan lembaga yang telah dilaksanakan yang kemudian akan muncul dihalaman utama.

15. Halaman input program kerja



Gambar V. 15 Halaman input program kerja

Halaman ini sekertaris lembaga bisa menginput program kerja yang ingin dilaksanakan kemudian program kerja yang telah diinput akan muncul di halaman utama.

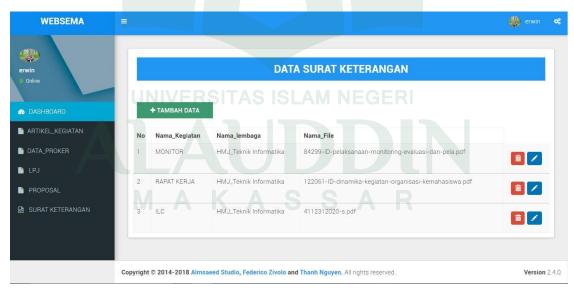
WEBSEMA DATA PROPOSAL ARTIKEL_KEGIATAN ARTIKEL_KEGIATAN ARTIKEL_KEGIATAN ARTIKEL_KEGIATAN ARTIKEL_KEGIATAN ARTIKEL_KEGIATAN ARTIKEL_KEGIATAN ARTIKEL_KEGIATAN ARTIKEL_KEGIATAN BAMBAH DATA NO Nama_Kegiatan Nama_lembaga Nama_File MONITOR HMJ_Teknik Informatika 84299-ID-pelaksanaan-monitoring-evaluasi-dan-pela.pdf BAMBAH DATA NO Nama_Kegiatan Nama_lembaga Nama_File MONITOR HMJ_Teknik Informatika 84299-ID-pelaksanaan-monitoring-evaluasi-dan-pela.pdf BAMBAH DATA NO Nama_Kegiatan Nama_lembaga Nama_File MONITOR HMJ_Teknik Informatika 4112312020-s.pdf Copyright 2014-2018 Almsaeed Studio, Federico Zivolo and Thanh Nguyen. All rights reserved.

16. Halaman input proposal kegiatan

Gambar V. 16 Halaman input proposal kegiatan

Halaman ini sekertaris lembaga bisa menginput proposal kegiatan yang ingin dilaksanakan kemudian proposal kegiatan yang telah diinput akan muncul di halaman utama.

17. Halaman input SK panitia



Gambar V. 17 Halaman input SK panitia

Halaman ini admin bisa menginput SK Panitia kegiatan kemudian inputannya akan muncul dihalaman admin.

Version 2.4.0

WEBSEMA DATA LAPORAN PERTANGGUNG JAWABAN DATA LAPORAN PERTANGGUNG JAWABAN TAMBAH DATA TAMBAH

18. Halaman input LPJ

Gambar V. 18 Halaman input LPJ

Halaman ini admin bisa menginput LPJ kegiatan pertanda bahwa lembaga tersebut telah menyelesaikan suatu kegiatan kemudian inputannya akan muncul dihalaman admin.



BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pada pembahasan yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, Yang melalui beberapa tes pengujian diantaranya *blackbox* dan kousioner yang diisi oleh para kousioner, dapat disimpulkan bahwa aplikasi Rancang bangun sisntem monitoring lembaga kemahasiswaan pada fakultas sains dan teknologi UIN alauddin Makassar berbasis web dinyatakan berhasil karena mampu memberikan kemudahan kepada pihak lembaga dalam mengelola data lembaga, serta monitoring kegiatan serta LPJ lembaga. Dengan sekertaris lembaga menginput program kerja, sk panitia, kegiatan yang telah terlaksana serta LPJ kegiatan yang nantinya akan dimonitoring oleh senat mahasiswa. Selain itu aplikasi ini juga memberikan informasi kepada user terkait tentang program kerja setiap lembaga serta program kerja yang telah terlaksana.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dijabarkan, apabila ada yang berminat untuk mengembangkan aplikasi dalam penelitian ini, maka disarankan hal-hal sebagai berikut:

- 1. Menambahkan fitur Monitoring untuk senat mahasiswa
- 2. Menambahkan fitur *chat* agar memudahkan sekertaris lembaga berkomunikasi dengan pihak senat mahasiswa
- Menambah fitur upload video kegiatan yang nantinya akan menjadi dokumentasi kegiatan setiap lembaga.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pengembang pada umumnya.



DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI. 2007.
- Al Hilali, Salim. *Bahjatun naazhiriin syah riyaadhish shaalihin*. Terj. Bamuallim, Geis Abad, *Syarah Riyadhus Shalihin Jilid 1*. Jakarta: Pustaka Imam Syafi'i, 2005. https://books.google.co.id/books?id=1jahZEbE5usC (28 Mei 2017).
- Bhasin, Harsh. Dkk. *Black Box Testing based on Requirement Analysis and Design Specifications*. International Journal of Computer Applications, vol. 87 no.18 (February 2014). http://research.ijcaonline.org/volume87/number18/pxc3894024.pdf (Diakses 28 Mei 2017).
- fst.uin-alauddin. "*Profil Fakultas Sains dan Teknologi*". http://fst.uin-alauddin.ac.id/tentang. (18 Juli 2018).
- Hartono, Jogiyanto. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2005.
- Kementerian Agama RI. *Al-Qur'an Al-Karim dan Terjemahannya*. Bandung : Sygma Examedia Arkanieema, 2010.
- Ladjamuddin. *Rekayasa perangkat lunak*.Cetakan II.Yogyakarta : Graha Ilmu, 2008.
- Lukmanul. Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo, 2004.
- Pardosi. Pengenalan Internet. Yogyakarta: Andi, 2004.
- Pressman. *Metode perancangan aplikasi*. http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdocBab2.pdf (2008).
- Rudiyanto, Arief M. Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta: Andi. 2011

- Shihab, M. Quraish. *Tafsir Al Misbah: Pesan, Kesan dan Keserasian Al-Quran.*Jakarta: Lentera Hati, 2009.
- Sidik. Article pengertian dan penjelasan bootstrap. http://www.codeberkas.xyz. 2004.
- Sidik, Betha. *Pemrograman Web dengan PHP*. Bandung: Informatika. 2014. Stephan P.Robbins. 1994. *Teori organisasi*, Terjemahan, Edisi 3, Peneribit Arcan, Jakarta
- Suroto, "Dinamika Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan Berbasis Kearifan Lokal Dalam Upaya Merekrut Karakter Unggul Generasi Muda". Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan: Volume 6, Nomor 2 (November 2016). C:\Users\ERWIN\Downloads\Documents\122061-ID-dinamika-kegiatanorganisasi-kemahasiswa.pdf (18 Juli 2018).
- Sutabri, Tata. Analisa Sistem Informasi. Ed isi Pertama. Yogyakarta: Andi. 2004.
- Sutarto, 1991. Dasar-dasar Organisas<mark>i, Gajah M</mark>ada University Press, Jogjakarta Syafii. Membangun Aplikasi Berbasis PHP dan Mysql. Yogjakarta: Andi. 2004.



RIWAYAT HIDUP PENULIS



Muhammad Erwin atau biasa dipanggil Erwin, lahir di Bone pada tanggal 30 November 1996 dari pasangan Bapak Muh. Nawir dan Ibu Marhani, penulis adalah anak pertama dari tiga bersaudara. Pendidikan yang telah ditempuh oleh penulis yaitu MI Baitul Arqom Polinggona lulus tahun 2008, MTS Baitul Arqom

Polinggona lulus tahun 2011, SMAN 2 Camba Maros lulus tahun 2014, dan mulai tahun 2014 mengikuti program S1 Jurusan Sistem Informasi di UIN Alauddin Makassar. Sampai penulis menulis skripsi ini, penulis masih terdaftar dalam mahasiswa program S1 Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar. Penulis aktif dalam lembaga kemahasiswaan tingkat jurusan dan fakultas. Pernah menjadi Ketua Himpunan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar pada tahun 2016/2017 dan Ketua Dewan Mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar periode 2017/2018. Penulis dapat dihubungi melalui email muhammaderwin014@gmail.com.