PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MONITORING STATUS PEMBAYARAN APARTEMEN BERBASIS WEB

(STUDI KASUS : PALTROW CITY, SEMARANG)

Priambudi Surya Saputra¹, Wiwik Budiawan², Sriyanto³

Program Studi Teknik Industri, Fakultas Teknik, Universitas Diponegoro Semarang Jl. Prof. H. Soedharto, SH. Semarang 50275 Telp. (024) 7460052

E-mail: priambudisuryas@gmail.com, wiwikbudiawan@gmail.com, sriyanto.st.mt@gmail.com

ABSTRAK

Informasi merupakan hal yang sangat penting bagi manajemen di dalam pengambilan keputusan. Informasi merupakan hasil proses data beragam yang telah dibentuk sedemikan rupa sehingga sesuai dengan permintaan pengguna. Kesalahan informasi yang diperoleh mengakibatkan kesalahan dalam pengambilan keputusan. Pada developer property Paltrow City, Sistem Informasi dibutuhkan oleh pihak manajemen untuk mempermudah dalam mengelola dan memonitoring pembayaran Bellini Tower Apartment, guna mendapatkan informasi secara cepat, akurat ,efektif, dan efisien. Sistem informasi tersebut harus mampu memberikan informasi secara ringkas dan memiliki daya guna yang tinggi bagi manajemen Paltrow City kapanpun dibutuhkan. Hasil perancangan sistem informasi monitoring pembayaran apartemen ini mampu mengatasi permasalahan yang ada pada sistem sebelumnya. Sistem informasi monitoring ini menampilkan status pembayaran semua unit apartemen dalam satu tampilan dan rincian pembayaran yang telah dilakukan. Sistem informasi monitoring pembayaran apartemen ini dirancang berbasis web dengan bahasa pemograman Hypertext Preposessor (PHP).

Kata kunci: Sistem Informasi, Monitoring Pembayaran, PHP

ABSTRACT

Information is very important for management in decision-making. The information is the result of a variety of data processing that has been formed in such a way so as to suit the user's request. Error information obtained lead to errors in decision making. Paltrow City on property developers, system information needed by management to facilitate in managing and monitoring the payment Bellini Tower Apartment, in order to obtain information quickly, accurately, effectively, and efficiently. The information system should be able to provide information in a concise and has a high efficiency for management Paltrow City whenever needed. Results of monitoring information system design apartment payment is able to overcome the problems that exist in the previous system. System monitoring information showing the status of the payment of all apartment units in one view and the details of payments made. Payment monitoring information system is designed web-based apartment with Hypertext Preposessor programming language (PHP)

Keyword: Information system, payment monitoring, PHP

PENDAHULUAN Latar Belakang

Perancangan sistem informasi memungkinkan pemakai mengakses data dan informasi secara cepat dan mampu menggantikan sistem penyimpanan data-data konvensional ke dalam bentuk data-data yang dapat disimpan dalam komputer sehingga meningkatkan efisiensi dalam pencarian data dan perawatan data (Dawan, 2011). Hal tersebut menjadi salah satu dorongan *Paltrow City* untuk merancang suatu sistem informasi sebagai sarana pengolah dan penyedia informasi bagi manajemennya.

Paltrow City merupakan salah satu proyek properti di Kota Semarang yang sedang dikembangan oleh Adhisatya Group. Salah satu andalan dari Paltrow City adalah bangunan apartemen 17 lantai yang bernama Bellini Tower Apartment dengan jumlah total

444 unit apartemen. Dalam kegiatan operasionalnya, pihak manajemen *Paltrow City* mengalami permasalahan dalam melakukan monitoring pembayaran *Bellini Tower Apartment*.

Proses monitoring pembayaran Bellini Tower Apartment yang berjalan saat ini masih dilakukan secara manual yaitu dengan menggunakan Ms Excel. Salah satu permasalahan yang timbul dari sistem yang masih manual ini adalah adanya perulangan yang tidak perlu. Maksud dari perulangan data yang tidak perlu adalah adanya proses perulangan penginputan data yang sama untuk proses yang berbeda. Data yang telah direkap dalam sistem tidak dapat dimanfaatkan secara maksimal karena proses manual ini.

Permasalahan lain yang muncul adalah ketika dalam proses pencarian informasi yang harus dilakukan satu per satu, baik informasi apartemen, informasi konsumen, maupun informasi pembayaran apartemen. Dengan data yang terpisah, informasi proses pencarian ataupun penyampian informasi juga membutuhkan waktu yang lebih lama. Hal ini berdampak pada kegiatan monitoring pembayaran apartemen dan status pembayaran apartemen yang menjadi terhambat.

Dari pihak management Paltrow City menginginkan suatu sistem informasi yang dapat membantu dalam mengelola proses administrasi pembayaran, memberikan informasi jatuh tempo pembayaran dan dalam memonitoring status pembayaran dari semua unit apartemen dalam satu tampilan, apakah pembayaran yang dilakukan lancar, terkena SP 1 atau bahkan terkena SP 2 secara cepat, tepat dan mampu diakses kapan saja sehingga memudahkan untuk membantu dalam pengambilan keputusan bisnis agar semakin singkat dan akurat berkat dukungan sistem informasi tersebut.

Untuk mengatasi masalah-masalah seperti diatas, maka dibutuhkan perancangan informasi sistem monitoring pembayaran yang terintegrasi dan mudah diakses terkait dengan proses monitoring administrasi pembayaran pada Bellini Tower Apartment berbasis website. Sistem informasi dikembangkangan ini akan dengan pendekatan menggunakan System Development Life Cycle (SDLC). SDLC

merupakan suatu pendekatan yang digunakan untuk mengembangkan sistem perangkat lunak yang memiliki enam tahapan proses perencanaan utama, antara lain sistem analisa (planning), (analysis), desain (design), implementasi (implementation), pengujian (testing) dan pengelolaan (maintenance) (Ragunath et all, 2010). Sistem informasi ini diharapkan mampu membantu mengatasi permasalahan yang dialami oleh management Paltrow City.

Rumusan Masalah

Kondisi pengelolaan data administrasi pembayaran *Bellini Tower Apartment* saat ini masih belum terintegrasi dengan baik. Selain itu, tidak adanya suatu sistem informasi yang memberikan data informasi bagi direktur mengenai status pembayaran dari semua unit apartemen dalam satu tampilan untuk mempermudah melakukan kontrol. Untuk itu, diperlukan suatu sistem informasi yang membantu memonitoring administrasi pembayaran dan mempercepat penyampaian data informasi pembayaran *Bellini Tower Apartment*.

Tujuan Penelitian

Dari permasalahan yang timbul tersebut, maka penelitian ini bertujuan untuk

- 1. Mengidentifikasi aliran informasi dalam sistem monitoring pembayaran apartemen pada Paltrow City yang berjalan saat ini.
- 2 Merancang sistem informasi monitoring status pembayaran apartemen pada Paltrow City berbasis *website*.
- 3. Menganalisis hasil rancangan sistem informasi monitoring status pembayaran apartemen pada Paltow City.

Batasan Penelitian

Dalam pelaksanaan penelitian ini digunakan pembatasan masalah agar tujuan penelitian dapat tercapai. Pembatasan masalah tersebut diantaranya adalah:

- 1. Pengerjaan sistem informasi ini terbatas pada satu PC localhost (server & client).
- 2. Sistem informasi ini terbatas pada sistem informasi pengolahan data administrasi pembayaran dan monitoring status pembayaran apartemen yang dilakukan sampai dengan pembayaran *downpayment*.

DASAR TEORI

Definisi Sistem Informasi

Menurut (Laudon & Laudon, 2010), sistem informasi merupakan komponen yang saling bekerja sama untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan dan menyebarkan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan, koordinasi, pengendalian, analisis masalah dan visualisasi dalam sebuah organisasi. Selain itu, (Stair & Reynolds, 2012) mendefinisikan sistem informasi sebagai seperangkat elemen atau komponen yang saling terkait yang dikumpulkan (input), manipulasi (process), menyimpan, dan menyebarkan (output) data dan informasi dan memberikan reaksi korektif (feedback) untuk memenuhi tujuan.

Basis Data (Database)

Basis data adalah sebuah penyimpanan data yang besar yang bisa digunakan oleh banyak pengguna dan departemen (Connolly & Begg, 2010). Semua data terintegrasi dengan jumlah duplikasi yang minimum. Basis data tidak lagi dipegang oleh satu departemen, tetapi dibagikan ke seluruh departemen pada perusahaan. Basis data itu sendiri tidak hanya memegang data operasional organisasi tetapi juga penggambaran dari data tersebut.

Dalam penyimpanan informasi modern dan manajemen penelitian, pengambilan database merupakan masalah penting. Dalam pengambilan database yang konvensional, struktur tabel yang mengandung nilai dan query adalah sesuatu yang harus diatasi (Jing, Wang, & Sun, 2014)

Menurut (Ozorhon, 2014) sistem database berbasis web dapat digunakan untuk meningkatkan kontrol aliran dan membuat keputusan yang lebih baik karena sistem yang dipertimbangkan untuk meningkatkan organizational learning berdasarkan perolehan data, penyimpanan informasi yang berguna dalam database dan pengambilan data bila diperlukan.

System Development Life Cycle (SDLC)

Menurut (Rainer, Turban, & Potter, 2010) System Development Life Cycle (SDLC) adalah kerangka kerja tradisional yang terstruktur dan yang digunakan untuk proyek TI besar, serta terdiri atas berbagai proses yang berurutan untuk

mengembangkan sistem informasi. SDLC terdiri dari delapan tahap, yaitu : penelitian, analisis, desain, pemograman, pengujian, implementasi, operasi dan pemeliharaan.

Entity Relationship Diagram (ERD)

(Ladjamudin, Menurut 2005) menjelaskan bahwa ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak. ERD ini berabeda dengan DFD, ERD merupakan model jaringan data menekankan struktur-struktur pada dan relationship data.

Data Flow Diagram (DFD)

Menurut (Pressman, 2010), DFD atau diagram aliran data adalah sebuah teknik grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari *input* menjadi *output*. Bentuk dasar dari DFD disebut juga *data flow graph* atau *bubble chart*.

Context Diagram

Diagram konteks adalah diagram terdiri dari suatu proses dan yang menggambarkan ruang lingkup suatu sistem (Jogiyanto, 2005). Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem. DFD akan memberi gambaran tentang keseluruan sistem. Sistem dibatasi oleh boundary. Dalam diagram konteks hanya ada satu proses. Tidak boleh ada store dalam diagram konteks.

PHP dan My SQL

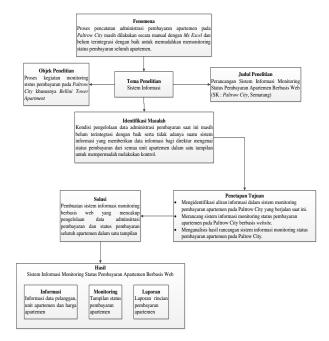
PHP adalah singkatan Hypertext Preposessor yang digunakan sebagai script server-side dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML. PHP dikatakan sebagai sebuah server-side embedded script languange artinya sintakssintaks dan perintah yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan oleh server tetapi disertakan pada web browser, tetapi prosesnya secara keseluruhan dijalankan di server (Aditya, 2010)

MySQL (My Structure Query Languange) adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public Licensi). MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basis

data yang telah ada sebelumnya yaitu SQL (Aditya, 2010).

METODE PENELITIAN Kerangka Pikir

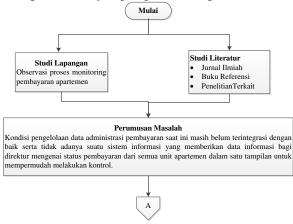
Kerangka pikir menggambarkan seluruh aspek-aspek yang ada di dalam peneitian. Kerangka pikir membantu dalam memahami isi dari penelitian yang dilakukan peneliti ditunjukan pada gambar 1



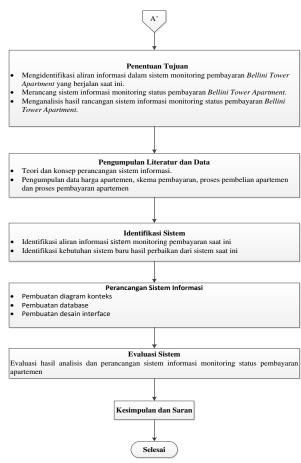
Gambar 1 Kerangka Pikir Penelitan

Alur Penelitian

Alur penelitian berisi tahap-tahap penelitian yang harus ditetapkan lebih dahulu sebelum melakukan pemecahan masalah sehingga penelitian dapat dilakukan dengan terarah, terencana, sistematis, dan memudahkan dalam memecahkan permasalahan yang ada. Gambar 2 merupakan alur penelitian yang digunkanan peneliti.



Gambar 2 Alur Penelitian



Gambar 2 Alur Penelitian (Lanjutan)

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan dari sistem informasi monitoring pembayaran apartemen ini dilakukan dengan mengidentifikasi informasi yang dibutuhkan pada sistem, aktivitas sistem dan pihak yang melakukan aktivitas pada sistem tersebut ditunjukan pada Tabel 1

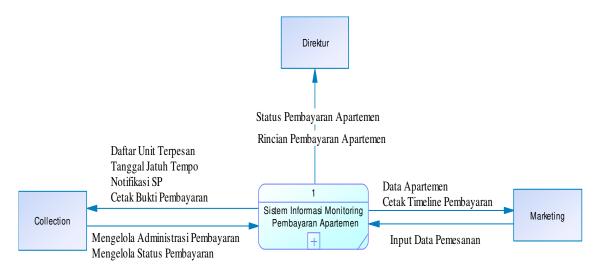
Tabel 1 Kebutuhan Informasi

| User | Kebutuhan Informasi | | |
|------------|--|--|--|
| Direktur | Informasi status semua unit | | |
| | apartemen dalam satu tampilan | | |
| | Informasi rincian pembayaran | | |
| | apartemen | | |
| | Rekap data informasi total unit | | |
| Marketing | Informasi data unit apartemen | | |
| | Informasi harga unit apartemen | | |
| | Informasi daftar unit terpesan | | |
| | Informasi syarat pembayaran KPA | | |
| Collection | Informasi daftar unit terpesan | | |
| | Informasi rincian pembayaran apartemen | | |
| | Informasi status pembayaran apartemen | | |
| | Infomasi denda keterlambatan | | |
| | pembayaran | | |

Perancangan Proses

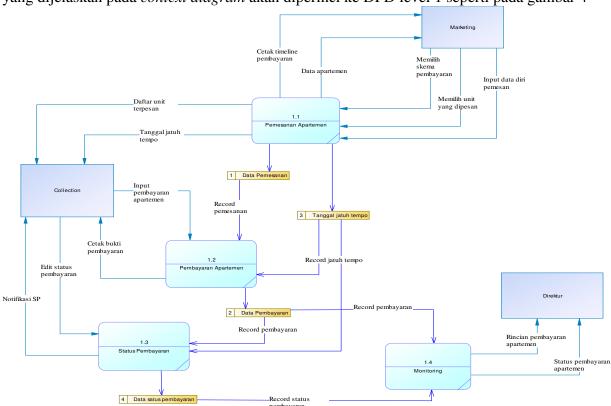
Perancangan proses merupakan gambaran umum mengenai sistem yang akan dibangun. Untuk membuat perancangan proses digunakan *tools* berupa algoritma proses dan *Data Flow Diagram* (DFD)

1. *Context Diagram* merupakan gambaran keseluruhan aliran data dari suatu sistem. Diagram konteks untuk SI monitoring pembayaran apartemen disini memiliki 3 *external agent* (entitas luar), yaitu direktur, *marketing*, dan *collection*. Gambar 3 menggambarkan *context diagram* dari sistem informasi monitoring apartemen.



Gambar 3 Context Diagram

2. *Data Flow Diagram* (DFD) merupakan penggambaran lebih detail dan lebih rinci dari proses yang telah digambarkan sebelumnya pada *context diagram*. Proses-proses yang terdapat pada DFD ini merupakan hasil perincian proses pada *context diagram*. Dari proses yang dijelaskan pada *context diagram* akan diperinci ke DFD level 1 seperti pada gambar 4

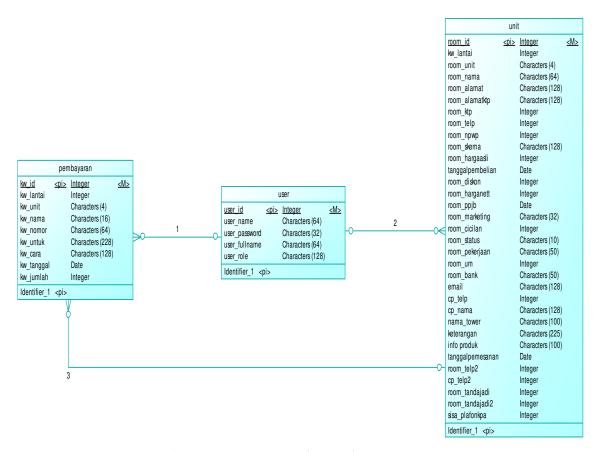


Gambar 4 Data Flow Diagram Level 1

Perancangan Basis Data

Setelah membuat arsitektur sistem dan perancangan proses, tahapan selanjutnya adalah perancangan basis data. Hal ini dilakukan untuk mengetahui basis data seperti apa yang dibutuhkan oleh sistem yang akan dibangun. Dalam tahapan ini akan dilakukan dua hal, yaitu pertama perancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan yang kedua adalah pembuatan basis data (*field*) nya. Perancangan basis data ini merupakan pengembangan data store dari DFD pada perancangan proses

Dalam ERD sistem monitoring pembayaran apartemen pada Paltrow City ini menggunakan 3 tabel yaitu table user, unit, dan pembayaran. Table user digunakan untuk menyimpan data user. Table unit digunakan untuk menyimpan data unit apartemen, sedangkan table pembayaran digunakan dalam penyimpanan pembayaran yang dilakukan. Gambar 5 menunjukkan ERD dari sistem informasi monitoring pembayaran apartemen Paltrow City.

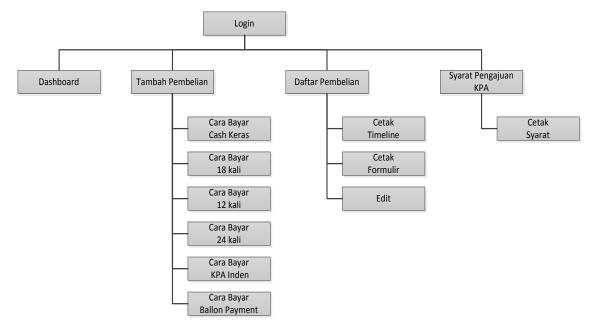


Gambar 5 Entity Relationship Diagram

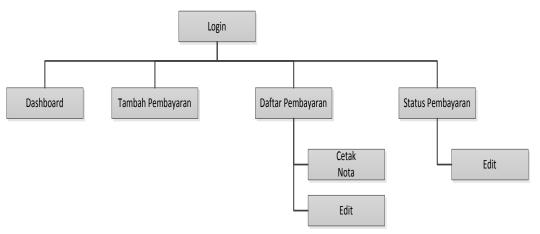
Perancangan Tampilan

Desain tampilan pengguna (*user interface*) adalah bagian dari sistem yang menghubungkan pengguna dengan komputer sehingga dapat membentuk sebuah dialog. Dialog tersebut yang menentukan segala sesuatu dari memulai sistem, mengelola data, sampai presentasi data. Untuk itu *user interface* harus didesain dengan baik sehingga pengguna dapat mengoperasikan komputer dengan nyaman, mudah, cepat, dan efisien.

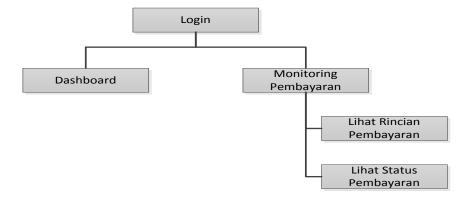
Berikut ini adalah rancangan hirarki menu dan rancangan tampilan untuk SI monitoring pembayaran apartemen. Rancangan tampilan hanya diberikan pada proses-proses penting dalam SI monitoring pembayaran apartemen.



Gambar 6 Struktur Menu Marketing



Gambar 7 Struktur Menu Collection

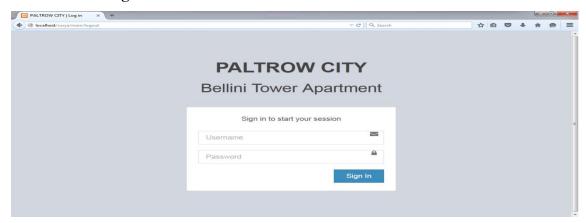


Gambar 8 Struktur Menu Direktur

Hasil Pemrograman (Interface)

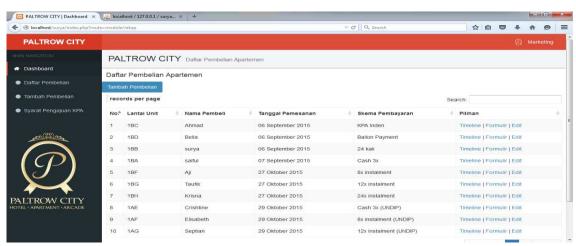
Hasil pemrograman ditunjukkan dengan *Printscreen* jalannya SI monitoring pembayaran apartemen mengikuti perancangan tampilan yang disampaikan sebelumnya.

• Halaman Login



Gambar 9 Printscreen Halaman Login

• Halaman Daftar Pembelian



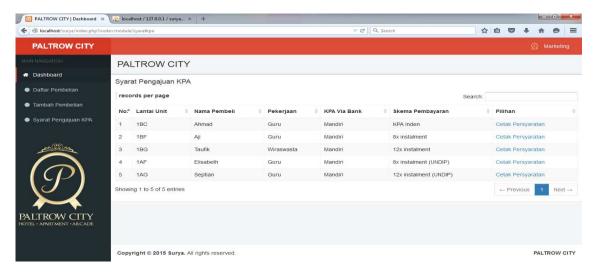
Gambar 10 Printscreen Halaman Daftar Pembelian

Halaman Tambah Pembelian



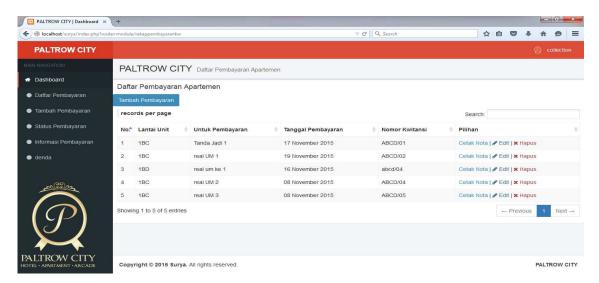
Gambar 11 Printscreen Halaman Tambah Pembelian

Halaman Syarat Pengajuan KPA



Gambar 12 Printscreen Halaman Syarat Pengajuan KPA

• Halaman Daftar Pembayaran Apartemen



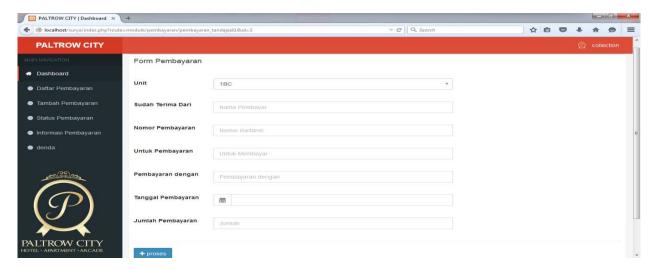
Gambar 13 Printscreen Halaman Daftar Pembayaran Apartemen

Halaman Tambah Pembayaran Apartemen



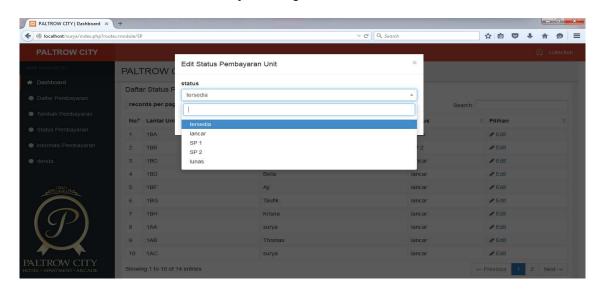
Gambar 14 Printscreen Halaman Tambah Pembayaran Apartemen

Halaman Form Pembayaran Apartemen



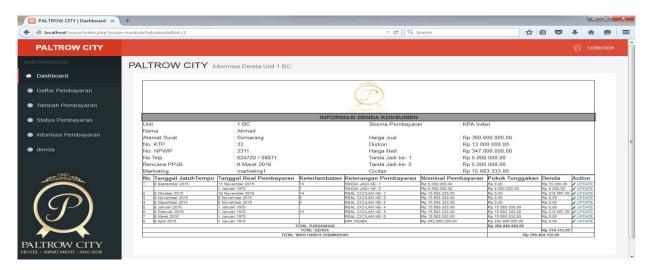
Gambar 15 Printscreen Halaman Form Pembayaran Apartemen

Halaman Edit Status Pembayaran Apartemen



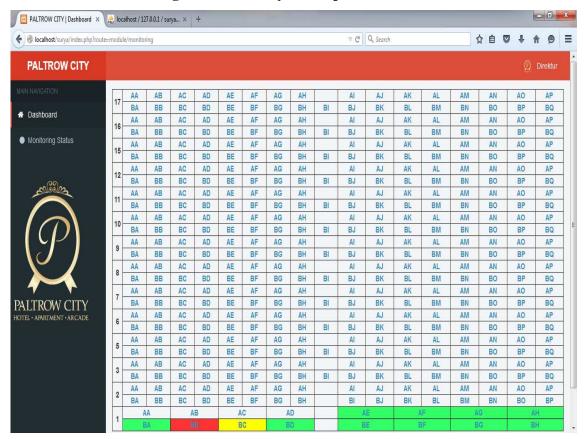
Gambar 16 Printscreen Halaman Edit Status Pembayaran Apartemen

Halaman Denda Pembayaran Apartemen



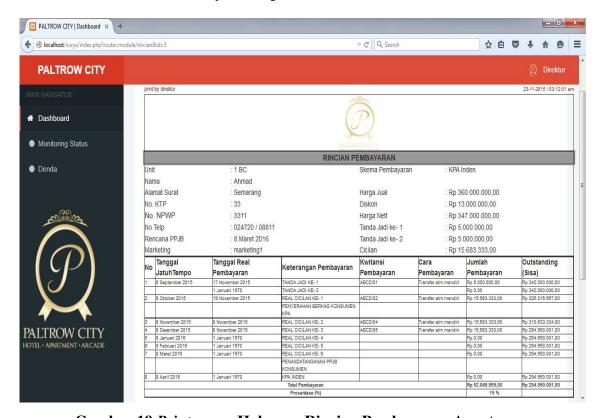
Gambar 17 Printscreen Halaman Denda Pembayaran Apartemen

Halaman Monitoring Status Pembayaran Apartemen



Gambar 18 Printscreen Halaman Monitoring Status Pembayaran Apartemen

Halaman Rincian Pembayaran Apartemen



Gambar 19 Printscreen Halaman Rincian Pembayaran Apartemen

PENGUJIAN DAN EVALUASI SISTEM Pengujian *Blackbox*

Langkah pengujian sistem selanjutnya dilakukan dengan teknik pengujian Black Box yaitu :

- a) Menguji fungsi-fungsi khusus dari perangkat lunak yang dirancang. Fungsi khusus merujuk pada usecase hasil analisis sistem.
- b) Kebenaran perangkat lunak yang diuji hanya dilihat berdasarkan keluaran (output) yang dihasilkan dari data atau kondisi masukan yang diberikan untuk fungsi yang ada tanpa melihat bagaimana proses untuk mendapatkan keluaran tersebut. Dari keluaran yang dihasilkan, kemampuan program dalam memenuhi kebutuhan pemakai dapat diukur sekaligus dapat diketahui kesalahan-kesalahannya.
- c) Hasil pengujian dinyatakan sukses apabila pada saat diberikan masukan sesuai rencana pengujian sistem telah dapat memberikan keluaran (tampilan dan fungsi) sesuai yang diharapkan.

Berikut tabel 2 merupakan ringkasan hasil dari pengujian *Black box*

Tabel 2 Hasil Pengujian Black Box

| | Kelas Uji | Butir Uji | Hasil |
|-------|-------------------------------------|---|--------|
| 1. | Autentifikasi/ | Validasi Input | Sukses |
| Login | Login | Validasi account (redirect, menu sesuai hak akses) | Sukses |
| | | Logout | Sukses |
| 2. | Mengelola Pembelian Apartemen | Menampilkan halaman tambah pembelian | Sukses |
| | (Marketing) | Rekap daftar pembelian apartemen | Sukses |
| | | Cetak <i>timeline</i> pembayaran | Sukses |
| | | Cetak formulir pemesanan | Sukses |
| | | Edit data pembelian apartemen | Sukses |
| | | Cetak syarat pengajuan KPA | Sukses |

Lanjutan Tabel 2 Hasil Pengujian *Black Box*

| | Kelas Uji | Butir Uji | Hasil |
|----|--------------|-----------------|--------|
| 3. | Mengelola | Menampilkan | |
| | pembayaran | halaman | Sukses |
| | apartemen | tambah | Sukses |
| | | pembayaran | |
| | | Rekap daftar | |
| | | pembayaran | Sukses |
| | | apartemen | |
| | | Cetak kwitansi | Sukses |
| | | pembayaran | Sukses |
| | | Edit data | |
| | | pembayaran | Sukses |
| | | apartemen | |
| | | Menampilkan | |
| | | notifikasi | Gagal |
| | | keterlambatan | |
| 4. | Mengelola | Perubahan | |
| | status | status | Gagal |
| | pembayaran | pembayaran | Gagai |
| | | secara otomatis | |
| 5. | Memonitoring | Menampilkan | |
| | pembayaran | status | Sukses |
| | apartemen | pembayaran | Sukses |
| | | semua unit | |
| | | Melihat rincian | |
| | | pembayaran | Sukses |
| | | apartemen | |

Evaluasi Sistem

Evaluasi sitem dilakukan berdasarkan hasil dari pengujian sistem mulai dari *intregation testing* dan pengujian *blackbox* yang telah dilakukan terhadap fungsi-fungsi yang terdapat dalam sistem. Hasil evaluasi tersebut dirangkum di dalam tabel 3 berikut ini:

Tabel 3 Evaluasi Pengujian Fungsi *Black Box*

| No | Test Case | Hasil |
|----|-----------------------------------|--------------------------------|
| 1. | Proses login | Fungsi berjalan dengan baik |
| 2. | Proses tambah pembelian | Fungsi berjalan dengan baik |
| 3. | Proses cetak form pemesanan | Fungsi berjalan dengan baik |
| 4. | Proses cetak timeline pembayaran | Fungsi berjalan dengan baik |
| 5. | Proses cetak syarat pengajuan kpa | Fungsi berjalan dengan baik |

Tabel 3 Evaluasi Pengujian Fungsi *Black Box*

| No | Test Case | Hasil |
|----|-------------------|------------------|
| 6. | Proses tambah | Fungsi berjalan |
| | pembayaran | sesuai |
| | | perancangan, |
| | | kekurangan pada |
| | | notifikasi |
| | | keterlambatan |
| | | yang belum bisa |
| | | berjalan sesuai |
| | | perancangan. |
| 7. | Proses mengelola | Fungsi berjalan |
| | status pembayaran | sesuai |
| | | perancangan, |
| | | kekurangan pada |
| | | perubahan status |
| | | masih dilakukan |
| | | manual belum |
| | | secara otomatis |
| | | ketika terjadi |
| | | keterlambatan. |
| 8. | Proses | Fungsi berjalan |
| | memonitoring | dengan baik |
| | status pembayaran | uciigaii baik |
| 9. | Proses melihat | Fungsi berjalan |
| | rincian pembayara | dengan baik |

Berdasarkan tabel 3 di atas, dapat dilihat bahwa fungsi-fungsi yang terdapat pada SI monitoring pembayaran apartemen Paltrow City telah berjalan dengan baik dan sesuai rancangan yang telah dibuat. Yang dimaksud fungsi berjalan dengan baik yaitu fungsi utama pada sistem telah berhasil digunakan serta tidak mengalami error, jika terdapat error atau peringatan dari sistem, hal ini disebabkan oleh pengguna yang tidak memberikan input dengan benar. Secara fungsional, SI monitoring pembayaran apartemen **Paltrow** City ini dapat menghasilkan output yang sesuai dengan yang diharapkan oleh pihak pengguna.

Kekurangan pada sistem ini adalah pada proses pengelolaan status pembayaran yang masih dilakukan secara manual, belum bisa dilakukan otomatis oleh sistem ketika terjadi keterlambatan pembayaran yang melebihi syarat dan ketentuan. Selain itu sistem juga belum bisa menampilkan notifikasi keterlambatan pembayaran secara otomatis.

KESIMPULAN

Dari penelitian yang telah dilakkukan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Dalam sistem monitoring pembayaran apartemen pada Paltrow City yang berjalan saat ini, proses aliran informasi dimulai dari pemesanan apartemen sebagai data inputan awal yang dilakukan bagian oleh marketing. Kemudian pada proses pembayarannya, data diinputkan oleh bagian collection sesuai dengan ketentuan yang harus dibayarkan. Data dari hasil inputan bagian marketing dan collection tersebut digunakan oleh pihak direktur sebagai dasar dalam memonitoring pembayaran apartemen. Pada sistem saat ini masih banyak proses-proses yang kurang efektif dan kurang terintegrasi sehingga dalam penyampainnya informasi yang dibutuhkan menjadi semakin lama.
- 2. Sistem informasi monitoring pembayaran apartemen (Bellini Tower Apartment) pada **Paltrow** City merupakan sistem yang diusulkan untuk memudahkan dalam kegiatan monitoring pembayaran apartemen. Sistem informasi monitoring pembayaran apartemen (Bellini Tower Apartment) dirancang sesuai dengan kebutuhan perusahaan dalam penelitian ini adalah Paltrow City. Sistem informasi monitoring pembayaran apartemen ini memiliki tiga user / pengguna, yaitu direktur, marketing, dan collection. Dalam perancangan sistem informasi monitoring pembayaran apartemen pada Paltrow City dirancang berbasis website dengan bahasa pemrograman PHP.
- 3. Dari hasil perancangan sistem, pengujian sistem dan evaluasi sistem yang telah dilakukan, didapatkan hasil bahwa sistem telah berjalan dengan baik sesuai perancangan dengan awal. dimaksud fungsi berjalan dengan baik yaitu fungsi utama pada sistem telah digunakan berhasil serta tidak mengalami error, walaupun ada sistem yang belum berjalan sesuai perancangan yang dilakukan yaitu sistem belum mampu memberikan notifikasi keterlambatan pembayaran untuk mengubah status pembayaran unit secara otomatis. Hasil perancangan sistem saat

ini untuk mengatasi kekurangan tersebut masih dilakukan secara manual. Manual dalam sistem ini artinya status pembayaran masih dikelola secara manual. Jadi proses utamanya tidak terganggu dan masih bisa berjalan dengan baik

PUSTAKA

- Aditya, N. A. (2010). *Jago PHP dan MYSQL*. Jakarta: Dunia Komputer.
- Connolly, T., & Begg, C. (2010). Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management. 5th edition. America: Pearson Education.
- Dawan, Anil (2013). Sistem Informasi
 Eksekutif Berbasis Web Pada
 Fakultas Teknik Universitas
 Diponegoro. Semarang: Program
 Studi Teknik Elektro Universitas
 Diponegoro.
- Jing, J., Wang, Y., & Sun, Y. (2014). From One Graph to Many: Ensemble Transduction for Content based Database Retrieval. *Journal of Knowledge-Based System 65*, 31-37.
- Jogiyanto, H. (2005). Analisis dan Desain Sistem Informasi, Edisi III. Yogyakarta: Andi.

- Ladjamudin, A. b. (2005). *Analisis dan Design Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2010).

 Management Information System:

 Managing the Digital Firm. New
 Jersey: Prentice-Hall Inc.
- Ozorhon, B. (2014). A Web-Based database System for Managing Construction Project Knowledge. *Journal of Procedia - Social and Behavioral Sciences* 119, 377-386.
- Pressman, R. (2010). *Software Engineering : A Practitioner's Approach.* New York: McGraw-Hill.
- Ragunath, e. a. (2010). Evolving A New Model (SDLC Model-2010) For Software Development Life Cycle (SDLC). IJCSNS International Journal of Computer Science and Network Security, VOL.10 No.1,, 112-118.
- Rainer, R. K., Turban, E., & Potter, R. E. (2010). *Introduction to Information Technology 9th edition*. New York: Wiley.
- Stair, R. M., & Reynolds, G. W. (2012). Fundamentals of Information Systems (With Access Code). USA: Cengage Learning.