Plupload上传插件中文帮助文档

配置参数

实例化一个plupload对象时，也就是 `new plupload.Uploader()` ，需要传入一个对象作为配置参数。后面内容 `plupload.Uploader()` 得到的实例对象

属性	类型	默认值	描述
browse_button	String / DOM		触发文件选择对话框的DOM元素，当点击该元素后便后弹出文身，也可以是该DOM元素的id
url	String		服务器端接收和处理上传文件的脚本地址，可以是相对路径(相路径

filters	Object	{ }	可以使用该参数来限制上传文件的类型，大小等，该参数以对象**mime_types：**用来限定上传文件的类型，为一个数组，该数组extensions两个属性，title为该过滤器的名称，extensions为文一个空数组，即不做限制。
			
			max_file_size：用来限定上传文件的大小，如果文件体积超过单位为b,也可以是一个字符串，由数字和单位组成，如’200kb’
			
			prevent_duplicates：是否允许选取重复的文件，为true时表果两个文件的文件名和大小都相同，则会被认为是重复的文件
			
			filters完整的配置示例如下(当然也可以只配置其中的某一项):
			
			`filters: {`
			`mime_types : [ //只允许上传图片和zip文件`
			`{ title : "Image files", extensions : "jpg,gi`
			`{ title : "Zip files", extensions : "zip" }`
			`],`
			`max_file_size : '400kb', //最大只能上传400kb的文`
			`prevent_duplicates : true //不允许选取重复文件`
			`}`

headers	Object		设置上传时的自定义头信息，以键/值对的形式传入，键代表头支持设置该属性。
multipart	Boolean	true	为 `true` 时将以 `multipart/form-data` 的形式来上传文件，html4上传方式不支持以二进制格式来上传文件，在flash上传方式上传还 需要在服务器端做特殊的处理。一般我们用multipart/

			上传时的附加参数，以键/值对的形式传入，服务器端可是使用
			
			`multipart_params: {`
			`one: '1',`

multipart_params	Object		two: '2',
			three: { //值还可以是一个字面量对象
			a: '4',
			b: '5'
			},
			four: ['6', '7', '8'] //也可以是一个数组
			}

max_retries	Number	0	当发生 `plupload.HTTP_ERROR` 错误时的重试次数，为0时表
chunk_size	Number/String	0	分片上传文件时，每片文件被切割成的大小，为数字时单位为字 如 `"200kb"` 。当该值为0时表示不使用分片上传功能

resize	Object		可以使用该参数对将要上传的图片进行压缩，该参数是一个对象
			的宽度，如果没有设置该属性则默认为原始图片的宽度
			height：指定压缩后图片的高度，如果没有设置该属性则默认为
			crop：是否裁剪图片
			quality：压缩后图片的质量，只对jpg格式的图片有效，默认为
			起使用，但也可以单独使用，单独使用时，压缩后图片的宽高不
			小
			preserve_headers：压缩后是否保留图片的元数据， `true` 为
			除图片的元数据能使图片的体积减小一点点
			resize参数的配置示例如下：
			resize: {
			width: 100,
			height: 100,
			crop: true,
			quality: 60,
			preserve_headers: false
			}

drop_element	DOM/String/Array		指定了使用拖拽方式来选择上传文件时的拖拽区域，即可以把文 的值可以为一个DOM元素的id,也可是 DOM元素本身，还可以是 参数则拖拽上传功能不可用。目前只有html5上传方式才支持拖
multi_selection	Boolean	true	是否可以在文件浏览对话框中选择多个文件，true为可以，fals 需要注意的是，在某些不支持 多选文件的环境中，默认值是fal bug，造成不能多选文件。当然，在html4上传方式中，也是 无
required_features	Mix		可以使用该参数来设置你必须需要的一些功能特征，Plupload会 不同的上传方式，支持的功能是不同 的，比如拖拽上传只有htm html5,flash,silverlight上传方式支持。该参数的值是一个混合类
unique_names	Boolean	false	当值为true时会为每个上传的文件生成一个唯一的文件名，并作 为 `name` ,值为生成的文件名。
		html5,flash,	用来指定上传方式，指定多个上传方式请使用逗号隔开。一般情

runtimes	String	silverlight,html4	认会根据你的其他的参数配置来选择 最合适的上传方式。如果上传方式，如果浏览器不支持html5，则会使用flash或 silverlig的html4上传方式。如果你想指定使用某个上传方式，或改变上
file_data_name	String	file	指定文件上传时文件域的名称，默认为 `file` ,例如在php中你件信息
container	DOM/String		用来指定Plupload所创建的html结构的父容器，默认为前面指定以是一个元素的id,也可以是DOM元素本身。
flash_swf_url	String	js/Moxie.swf	flash上传组件的url地址，如果是相对路径，则相对的是调用Plu该参数。
silverlight_xap_url	String	js/Moxie.xap	silverlight上传组件的url地址，如果是相对路径，则相对的是调式会用到该参数。

各种事件说明

要了解plupload的运行状况，靠的就是在这些事件了

Init

当Plupload初始化完成后触发监听函数参数：**(uploader)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象

PostInit

当Init事件发生后触发监听函数参数：**(uploader)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象

OptionChanged

当使用Plupload实例的setOption()方法改变当前配置参数后触发监听函数参数：**(uploader,option_name,new_value,old_value)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象， `option_name` 为发生改变的参数名称， `new_value` 为改变后的值， `old_value` 为改

Refresh

当调用plupload实例的refresh()方法后会触发该事件，暂时不清楚还有什么其他动作会触发该事件，但据我测试，把文件添加到上传数：**(uploader)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象

StateChanged

当上传队列的状态发生改变时触发监听函数参数：**(uploader)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象

UploadFile

当上传队列中某一个文件开始上传后触发监听函数参数：**(uploader,file)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象， `file` 为触发此事件的文件对象

BeforeUpload

当队列中的某一个文件正要开始上传前触发监听函数参数：**(uploader,file)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象， `file` 为触发此事件的文件对象

QueueChanged

当上传队列发生变化后触发，即上传队列新增了文件或移除了文件。QueueChanged事件会比FilesAdded或FilesRemoved事件先触

`uploader` 为当前的plupload实例对象

UploadProgress

会在文件上传过程中不断触发，可以用此事件来显示上传进度监听函数参数：**(uploader,file)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象， `file` 为触发此事件的文件对象

FilesRemoved

当文件从上传队列移除后触发监听函数参数：**(uploader,files)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象， `files` 为一个数组，里面的元素为本次事件所移除的文件对象

FileFiltered

暂不清楚该事件的意义，但根据测试得出，该事件会在每一个文件被添加到上传队列前触发监听函数参数：**(uploader,file)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象， `file` 为触发此事件的文件对象

FilesAdded

当文件添加到上传队列后触发监听函数参数：**(uploader,files)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象， `files` 为一个数组，里面的元素为本次添加到上传队列里的文件对象

FileUploaded

当队列中的某一个文件上传完成后触发监听函数参数：**(uploader,file,responseObject)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象， `file` 为触发此事件的文件对象， `responseObject` 为服务器返回的信息对象，它有以

response：服务器返回的文本

responseHeaders：服务器返回的头信息

status：服务器返回的http状态码，比如200

ChunkUploaded

当使用文件小片上传功能时，每一个小片上传完成后触发监听函数参数：**(uploader,file,responseObject)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象， `file` 为触发此事件的文件对象， `responseObject` 为服务器返回的信息对象，它有以

offset：该文件小片在整体文件中的偏移量

response：服务器返回的文本

responseHeaders：服务器返回的头信息

status：服务器返回的http状态码，比如200

total：该文件(指的是被切割成了许多文件小片的那个文件)的总大小，单位为字节

UploadComplete

当上传队列中所有文件都上传完成后触发监听函数参数：**(uploader,files)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象， `files` 为一个数组，里面的元素为本次已完成上传的所有文件对象

Error

当发生错误时触发监听函数参数：**(uploader,errObject)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象， `errObject` 为错误对象，它至少包含以下3个属性(因为不同类型的错误，属性可能会不

code：错误代码，具体请参考plupload上定义的表示错误代码的常量属性

file：与该错误相关的文件对象

message：错误信息

Destroy

当调用destroy方法时触发监听函数参数：**(uploader)**

`uploader` 为当前的plupload实例对象

Plupload实例的属性

属性	描述
id	Plupload实例的唯一标识id
state	当前的上传状态，可能的值为 `plupload.STARTED` 或 `plupload.STOPPED` ， 该值由Pluplo 认为 `plupload.STOPPED`
runtime	当前使用的上传方式
files	当前的上传队列，是一个由上传队列中的文件对象组成的数组
settings	当前的配置参数对象
total	表示总体进度信息的QueueProgress对象

四、Plupload实例的方法

方法	描述
init()	初始化Plupload实例

setOption(option, [value])	设置某个特定的配置参数,option为参数名称，value为要设置的参数值。option也可以为一个由 以一次设定多个参数，此时该方法的第二个参数value会被忽略。
getOption([option])	获取当前的配置参数，参数option为需要获取的配置参数名称，如果没有指定option，则会获取
refresh()	刷新当前的plupload实例，暂时还不明白什么时候需要使用
start()	开始上传队列中的文件
stop()	停止队列中的文件上传
disableBrowse(disable)	禁用或启用plupload的文件浏览按钮,参数 `disable` 为 `true` 时为禁用，为 `false` 时为启用
getFile(id)	通过id来获取文件对象
addFile(file, [fileName])	向上传队列中添加文件，如果成功添加了文件，会触发 `FilesAdded` 事件。参数file为要添加 plupload文件对象,或者一个 `input[type="file"]` 元素,还可以是一个包括前面那几种东西的
removeFile(file)	从上传队列中移除文件，参数 `file` 为plupload文件对象或先前指定的文件名称
splice(start, length)	从上传队列中移除一部分文件， `start` 为开始移除文件在队列中的索引， `length` 为要移除 件。该方法会触发 `FilesRemoved` 和 `QueueChanged` 事件
trigger(name, Multiple)	触发某个事件。 `name` 为要触发的事件名称， `Multiple` 为传给该事件监听函数的参数，是
hasEventListener(name)	用来判断某个事件是否有监听函数， `name` 为事件名称
bind(name, func, scope)	给某个事件绑定监听函数， `name` 为事件名， `func` 为监听函数， `scope` 为监听函数的作
unbind(name, func)	移除事件的监听函数， `name` 为事件名称， `func` 为要移除的监听函数
unbindAll()	移除所有事件的所有监听函数
destroy()	销毁plupload实例

文件对象的属性和方法

在很多事件监听函数中，都会提供文件对象给你

属性/方法	描述
id	文件id
name	文件名，例如”myfile.gif”
type	文件类型，例如”image/jpeg”
size	文件大小，单位为字节，当启用了客户端压缩功能后，该值可能会改变
origSize	文件的原始大小，单位为字节
loaded	文件已上传部分的大小，单位为字节
percent	文件已上传部分所占的百分比，如50就代表已上传了50%
status	文件的状态，可能为以下几个值之一： `plupload.QUEUED` ， `plupload.UPLOADING` ， `plupload.`
lastModifiedDate	文件最后修改的时间

getNative()	获取原生的文件对象
getSource()	获取mOxie.File 对象，想了解mOxie是什么东西，可以看下https://github.com/moxiecode/moxie/wiki/
destroy()	销毁文件对象

QueueProgress 对象的属性

plupload实例的total属性是一个QueueProgress对象

属性	描述
size	上传队列中所有文件加起来的总大小，单位为字节
loaded	队列中当前已上传文件加起来的总大小,单位为字节
uploaded	已完成上传的文件的数量
failed	上传失败的文件数量
queued	队列中剩下的(也就是除开已经完成上传的文件)需要上传的文件数量
percent	整个队列的已上传百分比，如50就代表50%
bytesPerSec	上传速率，单位为 byte/s，也就是 字节/秒

Plupload命名空间上的属性

Plupload的命名空间上有一些属性，用来表示一些常量。记住，不是plupload实例的属性，而是plupload的属性

属性名称	描述
VERSION	当前plupload的版本号
STOPPED	值为1，代表上传队列还未开始上传或者上传队列中的文件已
STARTED	值为2，代表队列中的文件正在上传时plupload实例的 `state`
QUEUED	值为1，代表某个文件已经被添加进队列等待上传时该文件对
UPLOADING	值为2，代表某个文件正在上传时该文件对象的 `status` 属性
FAILED	值为4，代表某个文件上传失败后该文件对象的 `status` 属性
DONE	值为5，代表某个文件上传成功后该文件对象的 `status` 属性
GENERIC_ERROR	值为-100，发生通用错误时的错误代码
HTTP_ERROR	值为-200，发生http网络错误时的错误代码，例如服务气端返
IO_ERROR	值为-300，发生磁盘读写错误时的错误代码，例如本地上某个
SECURITY_ERROR	值为-400，发生因为安全问题而产生的错误时的错误代码
INIT_ERROR	值为-500，初始化时发生错误的错误代码
FILE_SIZE_ERROR	值为-600，当选择的文件太大时的错误代码

FILE_EXTENSION_ERROR	值为-601，当选择的文件类型不符合要求时的错误代码
FILE_DUPLICATE_ERROR	值为-602，当选取了重复的文件而配置中又不允许有重复文件
IMAGE_FORMAT_ERROR	值为-700，发生图片格式错误时的错误代码
IMAGE_MEMORY_ERROR	当发生内存错误时的错误代码
IMAGE_DIMENSIONS_ERROR	值为-702，当文件大小超过了plupload所能处理的最大值时的