

Applicazioni Internet

Anno accademico 2013-2014

Esercitazione 4

Si richiede di sviluppare una applicazione web, utilizzando il framework AngularJS, per la gestione del calendario delle prenotazioni di una sala riunioni.

La sala può essere prenotata per un intervallo di tempo pari ad un'ora (o multipli interi) a partire dallo scoccare di una nuova ora (cioè, è lecito prenotare dalle 8.00 alle 9.00, ma non dalle 8.20 alle 9.20).

Attraverso l'applicazione è possibile consultare il calendario delle prenotazioni, effettuare una nuova prenotazione (se la sala è libera), modificarne o cancellarne una esistente. L'interfaccia utente dovrebbe permettere una navigazione semplice tra le varie date del calendario, presentando una vista compatta, settimanale, dello stato delle prenotazioni e fornire comandi chiaramente comprensibili per eseguire i diversi compiti.

Per semplicità si assuma di memorizzare localmente, in una *factory*, l'elenco delle prenotazioni.

Facoltativo

Si implementi l'autenticazione degli utenti tramite username e password così che la consultazione dello stato della sala sia accessibile a tutti, mentre le operazioni di prenotazione, modifica e cancellazione richiedano il login degli utenti (e solo i relativi proprietari possano cancellare o modificare una prenotazione).

Per semplicità si assuma che l'elenco degli utenti abilitati all'uso dell'applicazione con le relative credenziali sia memorizzato localmente, in una *factory*, e che anche l'autenticazione avvenga localmente tramite un metodo della stessa *factory*.

Note

L'applicazione può essere realizzata interamente senza l'utilizzo di un web server, semplicemente caricando la pagina web ed il codice javascript da file con il browser. Nel caso si voglia provare l'utilizzo di un web server, si ricorda che ogni studente può utilizzare l'area web disponibile sul server del LABINF. E' sufficiente creare nella propria home una cartella *public_html* in cui caricare i file ed accedere alla stessa attraverso il link <http://www.labinf.polito.it/~s<matricola>>.

Note per gli utenti Mac

Per l'utilizzo delle postazioni Mac OSX si ricorda di utilizzare come browser il programma *Google Chrome* e come editor HTML il programma *TextEdit*. Per quest'ultimo occorre configurare correttamente le impostazioni per editare i file di testo. Dalla voce "Preferences" del menu applicativo di TextEdit procedere come segue:

- Nel tab "New Document", alla voce "Format", selezionare "Plain text"

- Nel tab “New Document”, alla voce “Options” disabilitare le correzioni automatiche, tra cui “check spelling”, “check grammar”, “correct spelling”, “smart quotes”, “smart dashes”, “smart links”
- Nel tab “Open and Save”, alla voce “When Opening a File”, selezionare “Display HTML files as HTML code ...”
- Nel tab “Open and Save”, alla voce “When Saving a File”, de-selezionare “Add .txt extension to plain text files”

Riferimenti utili

Oltre alle slides presentate a lezione si invita a consultare la seguente documentazione ed esempi:

- Documentazione Javascript @MDN: <https://developer.mozilla.org/en/docs/Web/JavaScript>
- Documentazione AngularJS: <https://angularjs.org/>
- Tutorial AngularJS: <https://docs.angularjs.org/tutorial>
- Documentazione per sviluppo e debug con Chrome: <https://developers.google.com/chrome-developer-tools/>