

Guía para Monitoreos n° 2: Tareas para comenzar con la implementación:

- 1) Instalar Java y Eclipse (ver instructivos en moodle)
- 2) Leer capítulos 1, 2, 3 del material teórico y hacer projects para probar los distintos ejemplos que se muestran en el teórico.
- 3) En base al material teórico, determinar qué estructuras en Java son equivalentes a las estructuras de datos definidas para las colecciones en el diseño y elegir las que correspondan para su implementación.
- 4) Crear un project para el taller, definiendo en él una estructura de packages que respete el principio de separación en capas.
- 5) Ir programando las clases básicas (clases del diagrama conceptual, value objects y colecciones de objetos), distribuyéndolas apropiadamente en los packages. Empezar por las clases más simples y continuar luego con las más complejas.
- 6) Hacer Programas **main** de prueba para las clases del punto anterior. Dichos programas simplemente deben cargar datos “a mano”, invocar a los distintos métodos y posteriormente desplegar resultados en consola (salida estándar)
- 7) En una siguiente etapa, ir programando la clase **Fachada**.