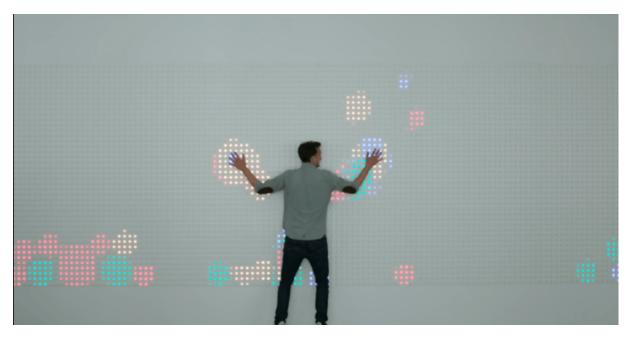


Encadrement: S. Lagrange (sebastien.lagrange@univ-angers.fr) Bureau E39

Nbre étudiants : 2 ou 4

Le Mur Interactif



RIEN DE MIEUX QU'UNE VIDEO POUR PARLER DE CE PROJET!

https://www.youtube.com/watch?v=58pxJ8z1Vow&feature=emb_imp_woyt

<u>Objectif du projet</u> : Réaliser un mur interactif (déplaçable sur roulette) basé sur le projet open source de google.

- Utilisable pour des défis sportifs (jeux de reflexe/Jeux sportif avec ballon etc.)
- Utilisable comme une œuvre d'art interactive!

<u>Taches</u>: Réalisation du mur et programmation des différents modes d'interaction avec le mur (JavaScript)

<u>Descriptif du projet</u>: Le but de ce projet est de réaliser un mur interactif à partir de nombreux boutons poussoirs commandables en couleur (RVB). Le mur sera piloté par une Pc embarqué afin de gérer l'éclairage des boutons et la gestion des différents modes de jeux.

Dans un premier temps, il s'agit de réaliser une version miniature du mur interactif (avec peu de boutons comparés au mur de google) sur le modèle en photo ci-contre. Le mur devra être déplaçable et transportable (portes ouvertes/Salons...).

https://siecledigital.fr/2016/06/03/anypixel-js-google/



Si besoin d'éclaircissement n'hésitez pas à me contacter

