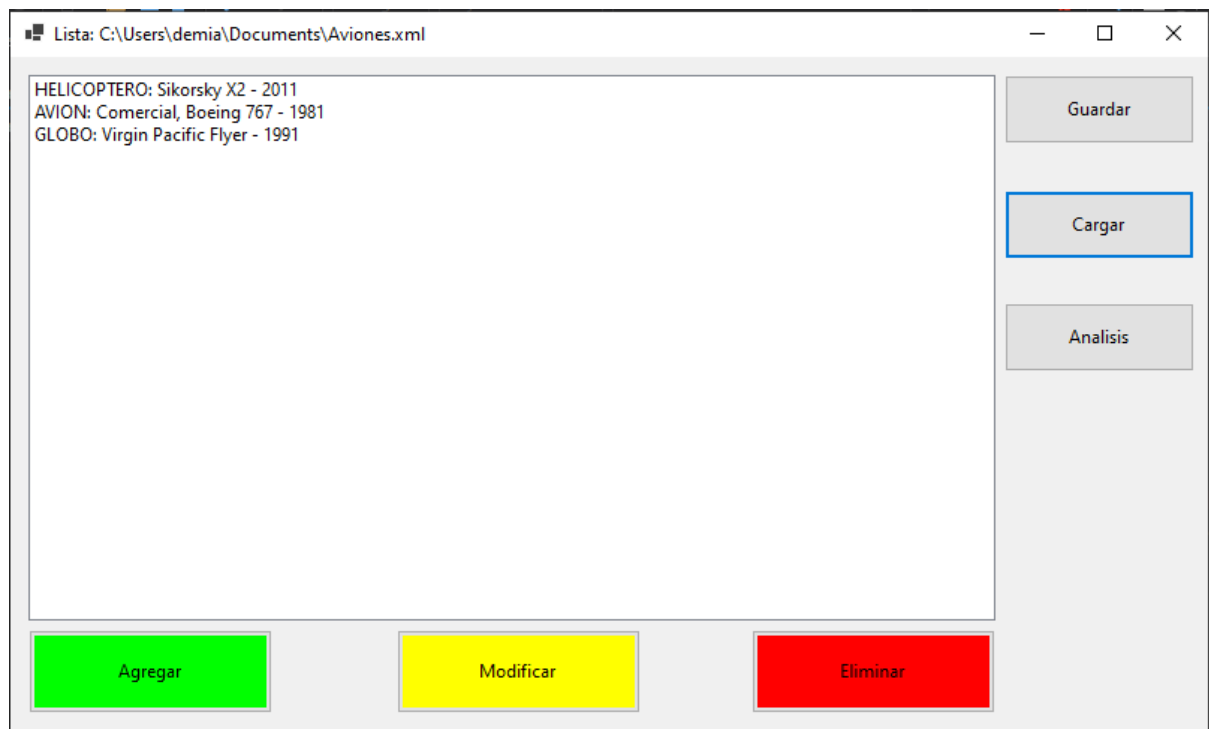


TP3, Panello Fausto



La función pretendida en este TP consiste en la creación de una lista de aeronaves, y luego poder comparar los datos de cada una de las mismas entre sí a medida que se van agregando nuevos elementos, además del promedio de los datos de cada tipo de aeronave. Subí también en el repositorio de GitHub un XML que hice anteriormente con datos realistas de varias aeronaves para que pueda ya cargarse y comparar.

A continuación, listo los temas de las clases 10 a 15 que están en el código:

10 - Excepciones: Utilizo excepciones, por ejemplo, en la parte de la serialización de XML, y también cuando intento convertir la variable escrita por el usuario de año y rotores de un helicóptero a string. (FormAgregarModificar.cs), (Lista.cs).

11 - Pruebas Unitarias: Creé un proyecto de NUnit probando las funcionalidades de agregar y remover aeronaves de una lista. También verifiqué la igualdad de la sobrecarga de operadores en este unitTest. Lo hice de tipo NUnit porque estoy usando .NET 5.0, y no podía crear un proyecto de NUnit normal en .NET 5.0.

12 - Tipos Genéricos: La clase Lista es completamente genérica, y se puede usar para cualquier tipo de dato que se quiera almacenar en una lista. (Lista.cs).

13 - Interfaces: Usé dos clases que dependen de una interfaz; la clase genérica Lista, en la que fuerzo a Lista a tener un Agregar y Remover, y también la clase Aeronave, en la que especifico todas las variables que tiene que tener una Aeronave. (ILista.cs, IAeronave.cs).

14 - Archivos y Serialización: En las funciones Save y Load de la clase Lista está toda la lógica para poder guardar una Lista dado un path, y para poder cargar una,

respectivamente. Arriba de cada una de estas funciones, comenté cómo funcionan detalladamente. (Lista.cs).