

**Faculdade de Tecnologia de Franca "Dr. Thomaz Novelino"**  
**Curso Tecnológico Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO – 2022/1**

Prof. Me. Fausto Gonçalves Cintra – [professor@faustocintra.com.br](mailto:professor@faustocintra.com.br)

**LEIA COM ATENÇÃO TODAS AS INSTRUÇÕES  
ANTES DE COMEÇAR A FAZER O TRABALHO**

**PROVA 2 (TURMA 2)**

**1 INSTRUÇÕES GERAIS**

- 1) A prova é ***estritamente individual***. A provas com indício de plágio ou elevada semelhança entre si será atribuída a nota ZERO.
- 2) Poderão ser consultados livros, anotações e a Internet.
- 3) Controle o tempo. Não será aceito o envio da prova após o horário estipulado de término. Caso não dê tempo de enviar o arquivo, a nota atribuída ao aluno será ZERO.
- 4) O valor da prova é 10,0 (dez), conforme explicado no documento [ILP010-00] Apresentação.

**2 INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS**

A agência de turismo VaiComFé™©® pretende realizar sorteios de viagens entre seus clientes. Será sorteada uma viagem para cada um dos destinos a seguir.



Salvador/BA



Maceió/AL

**Faculdade de Tecnologia de Franca "Dr. Thomaz Novelino"**  
**Curso Tecnológico Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO – 2022/1**

Prof. Me. Fausto Gonçalves Cintra – [professor@faustocintra.com.br](mailto:professor@faustocintra.com.br)



Natal/RN



Fortaleza/CE

No entanto, o proprietário da agência é muito supersticioso. Contratou um astrólogo para determinar quais destinos são mais propícios para cada signo. Chegou à seguinte decisão:

- Nativos de Aquário, Gêmeos e Libra somente poderão concorrer à viagem para Salvador/BA.
- Nativos de Peixes, Câncer e Escorpião somente poderão concorrer à viagem para Maceió/AL.
- Nativos de Áries, Leão e Sagitário somente poderão concorrer à viagem para Natal/RN.
- Nativos de Touro, Virgem e Capricórnio somente poderão concorrer à viagem para Fortaleza/CE.

Além disso, para clientes com 60 anos ou mais terão direito a 2 cupons para o sorteio (os demais terão direito a apenas 1 cupom).

1. Abra o arquivo Prova2.html que foi fornecido junto com estas instruções. Nele, crie a seção `<script>`. Além desse acréscimo, não altere, em hipótese alguma, o conteúdo HTML já existente no arquivo.
2. Capture todos os elementos do HTML que têm id.
3. Declare a função para a validação dos campos. Atente-se à faixa de valores válidos para a idade (12 a 110).
4. Declare a função que determinará a o destino e o número de cupons. Nela, faça uma chamada à função declarada no item 3, para verificar se o formulário é válido.
5. Ainda dentro da função declarada no item 4, se o formulário for válido, use uma estrutura `switch..case` (com `cases` vazios, se for o caso) para processar o valor do elemento `<select>` e determinar qual o destino a que o usuário está concorrendo, com

**Faculdade de Tecnologia de Franca "Dr. Thomaz Novelino"**  
**Curso Tecnológico Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO – 2022/1**

Prof. Me. Fausto Gonçalves Cintra – [professor@faustocintra.com.br](mailto:professor@faustocintra.com.br)

base no signo que indicou. Determine, também a quantidade de cupons a partir da idade informada.

6. Escreva nos elementos apropriados (id="destino" e id="cupons") os resultados encontrados no item 5.
7. Associe a função declarada no item 4 ao evento *click* do botão presente na página.
8. Comente os principais trechos do seu código.
9. Ao terminar, coloque sua prova em um arquivo ZIP (pasta compactada) e envie para [ads2@faustocintra.com.br](mailto:ads2@faustocintra.com.br) com o assunto "PROVA 2 (Turma 2)". **O horário limite é 9h20.** Não serão aceitos envios atrasados ou por outros meios.

Boa prova!

### 3 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Quesito	Valor
Criação da seção <code>&lt;script&gt;</code> no local correto	0,8
Captura dos elementos	1,0
Validação dos campos do formulário	1,5
Determinação do destino com <b>switch..case</b> e <i>cases</i> vazios	1,5
Determinação do número de cupons	0,8
Processamento e exibição do resultado final	0,7
Associação de função ao evento do botão	0,7
Comentários do código	1,5
Execução e funcionamento	1,5
<b>TOTAL</b>	<b>10,0</b>