

1. ¿Qué es Python?

Es un lenguaje de programación potente y rápido, se lleva bien con todos, corre en cualquier plataforma es amigable y sencillo de aprender.

2. Ejecutar un programa en Python

Supongamos que un archivo llamado `hello_world.py` tenemos el siguiente programa en Python

```
1 print('Hello World!')
```

Se ejecuta de la siguiente manera:

```
1 $ python hello\_world.py
```

3. Variables

Podemos **asociar** nombres a cualquier tipo de objeto usando el operador de asignación =

`<name> = <value>`

Una variable siempre puede ser reasignada a diferentes valores de diferentes tipos durante su ciclo de vida.

```
1 var = 1
2 print(var) # Imprime el 1
3 var = 2
4 print(var) # Imprime el 2
5 print(type(var)) # Nos dice que el tipo de la variable es un entero
6 var = 'Hola'
7 print(var) # Imprime la cadena Hola
8 print(type(var)) # Nos dice que el tipo de la variable es un string
9 var = [1, 2, 3]
10 print(type(var)) # Nos dice que el tipo de la variable es una lista
```

3.0.1. Constantes

Las constantes son nombres a un valor que solamente son asignados una vez durante todo el programa, es decir, siempre vale lo mismo.

```
1 CONSTANTE_DE_GRAVEDAD = 9.81
2 PI = 3.1415
3 MI_CONSTANTE = 3212
```