



DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

Práctica 2

2do cuatrimestre 2023

Algoritmos y Estructuras de Datos I / Introducción a la Programación

Integrante	LU	Correo electrónico
Fausto N. Martínez	363/23	fnmartinez@dc.uba.ar



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2610 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (++54 +11) 4576-3300

<http://www.exactas.uba.ar>

Índice

1. Práctica 2	2
1.1. Ejercicio 1	2
1.2. Ejercicio 2	2
1.3. Ejercicio 3	3
1.4. Ejercicio 4	3
1.5. Ejercicio 5	3
1.6. Ejercicio 6	4

1. Práctica 2

1.1. Ejercicio 1

- (a) $1 \rightarrow 2$ (pues *resultado* es el doble de x)
- (b) $4 \rightarrow 2$ (pues *resultado* es la raíz cuadrada de x)
- (c) $\pi \rightarrow 3, -5 \rightarrow 0$ (pues *resultado* es el entero positivo más cercano a los x dados)
- (d) $\langle 4, 9 \rangle \rightarrow \langle 2, 3 \rangle$ (pues no hay elementos repetidos en s , y son todos positivos, aparte *resultado* tiene la misma cantidad de elementos que s , y estos son la raíz cuadrada de cada elemento de s , en el mismo orden que en s)
- (e) $\langle 4, 9 \rangle \rightarrow \langle 3, 2 \rangle$ (es el mismo problema que antes, pero ahora los *asegura* no nos piden que los elementos de *resultado* estén en el mismo orden que en s , así que estos son valores de entrada y salida que cumplen la especificación)
- (f) $\langle 4, 9 \rangle \rightarrow \langle 5, 2 \rangle$ (es el mismo problema que antes, pero ahora los *asegura* no nos pide que apliquemos *raizCuadrada()* a todos los elementos de s , así que podemos aplicar *raizCuadrada()* solo a un elemento, por ejemplo, y que esto siga siendo un ejemplo de valores de entrada y salida que cumplen la especificación)
- (g) $\langle 3, -1 \rangle \rightarrow \langle \sqrt{3} \rangle$ (Esto es un ejemplo válido de valores de entrada y salida que cumplen la especificación, pues ahora la misma no me pide que los valores de entrada sean positivos, pero si nos pide que *resultado* sea la salida de aplicar *raizCuadrada()* solo a los elementos positivos de s)
- (h) $\langle 4, 9, 16 \rangle \rightarrow \langle 2, 3, 4, 0, 0, 0 \rangle$ (Esto cumple la especificación pues ahora el *asegura* no nos pide que *resultado* tenga la misma longitud que s (esto también ocurría en el ítem anterior))
- (i) $\langle 4, 9, 16 \rangle \rightarrow \langle 2, 3 \rangle$ (Ahora, como el *asegura* nos pide que la longitud de *resultado* sea como máximo la longitud de s , esto nos permite que un valor de salida con longitud menor que el de entrada sea un resultado que cumpla la especificación)

1.2. Ejercicio 2

- 1. No, pues no queremos darle a *raizCuadrada()* como valor de entrada un número negativo.
- 2. Como mencionamos antes, la diferencia entre *raicesCuadradasUno*(d) y *raicesCuadradasDos*(e) es que en *raicesCuadradasDos* los valores de salida pueden estar en cualquier orden, cosa que no pasa en *raicesCuadradasUno*
- 3. Si, un algoritmo que cumpla *raicesCuadradasUno*, cumple también *raicesCuadradasDos*, pues esta admite cualquier orden de los valores de salida (inclusive el orden "correcto"), no ocurre lo mismo al revés, pues por ejemplo, si el algoritmo que resuelve *raicesCuadradasDos* diera los valores de salida que pusimos como ejemplo en (e), este no cumpliría la especificación de *raicesCuadradasUno*
- 4. La diferencia entre *raicesCuadradasCinco*(h) y *raicesCuadradasSeis*(i) es que el *asegura* extra de *raicesCuadradasSeis* no nos permite que la longitud del valor de salida sea mayor que el de entrada, mientras *raicesCuadradasCinco*, al no aclararlo, lo permite.
Luego, $\langle \sqrt{3}, \sqrt{9} \rangle$ es una salida válida para ambos problemas dado $s = \langle 3, 9, 11, 15, 18 \rangle$ pues cumple el *asegura* de que cada posición de *resultado* es la salida de aplicarle *raizCuadrada()* a esa misma posición de s , y, para el caso de *raicesCuadradasSeis*, también cumple, que la longitud de *resultado* es, como máximo la misma que s , es decir, que la misma es menor o igual que la de s .
Aparte $\langle \sqrt{3}, \sqrt{9}, \sqrt{11}, \sqrt{13} \rangle$ es una salida válida de *raicesCuadradasCinco* para $s = \langle 3, 9, 11 \rangle$ pues este problema no tiene ningún *asegura* que nos restrinja la longitud de *resultado*
- 5. Como *raicesCuadradasCuatro*(g) tiene que seguir cumpliendo que se le aplique *raizCuadrada()* solo a los números positivos, ponerle un *asegura* que diga que la longitud de *resultado* sea la misma que s , simplemente haría que, si s tiene algún número no positivo, entonces, nos sería indistinto en resultado poner su *raizCuadrada()* o cualquier otra cosa, siempre cumpliendo que la longitud de *resultado* sea lo mismo que s . Por ejemplo $\langle 2, -1, -2 \rangle \rightarrow \langle \sqrt{2}, 0, 8000 \rangle$ serían valores de entrada y salida válidos
- 6. No, de hecho *raicesCuadradasDos*(e) es más restrictivo que *raicesCuadradasTres*(f), pues nos pide que la salida sea aplicarle *raizCuadrada()* a todos los elementos de s , mientras que *raicesCuadradasTres* nos dice que la salida sea aplicársela a uno o varios elementos de s . En particular, aplicársela a todos, sería una salida válida para *raicesCuadradasTres*, pero claramente no son el mismo problema, pues hay valores de entrada y salida que cumplen la especificación de *raicesCuadradasTres*, y no la de *raicesCuadradasDos*, por ejemplo los que dimos en (f)

7. Si, esos son valores de entrada y salida válidos, pues se puede ver que cumplen la especificación de *raicesCuadradasDos*, si le sacamos a ese problema el *requiere* que nos pide que no haya elementos repetidos

1.3. Ejercicio 3

- (a) Si, es una salida válida pues cumple los *asegura*
- (b) No es válida, pues 3 no es estrictamente mayor que 3, entonces deberíamos agregar un *requiere* que prohíba elementos repetidos en *s*.
- (c) Es válida, lo podríamos arreglar agregando un *asegura* que pida que la cantidad de elementos de *resultado* sea igual a la cantidad de elementos de *s*
- (d) Con el *asegura* agregado anteriormente, ya solucionamos ese problema, así que no debemos agregar otro *asegura*.
- (e)

```
problema ordenar (s:seq(Z)) : seq(Z){
  requiere:{No hay elementos repetidos en s}
  asegura:{La longitud de resultado es igual a la de s}
  asegura:{resultado contiene los mismos elementos que s}
  asegura:{resultado es una secuencia en la cual cada elemento es estrictamente mayor al anterior}
}
```

1.4. Ejercicio 4

- (a) Por empezar, en ningún lugar aclara que se debe duplicar los valores de entrada, luego $\langle 2, 2 \rangle \rightarrow \langle 3, 4 \rangle$ son resultados de entrada y salida que cumplen la especificación por ejemplo, y para nada son los que queremos que la cumplan.
- (b)
- El primer *asegura*, nos dice que hay *algún* valor de *resultado* que es la salida de duplicar (*x*) para cada $x \in s$. No nos sirve pues queremos que sean todos.
 - El segundo *asegura*, ni siquiera aclara que el resultado sea el doble que cada elemento de *s*, solo nos pide que sea mayor, no nos sirve
 - El tercer *asegura*, sin embargo, es claramente lo que queremos para nuestra función, que el valor de cada posición de *resultado* sea la salida de aplicarle duplicar() a esa misma posición de *s*.
 - El cuarto *asegura*, nos pide que todos los números de *resultado* sean pares, lo cual es cierto que necesitamos, pero ya está implícito con el tercer *asegura*, y poner este sería sobre-especificar (especificar de más), cosa que no queremos hacer

1.5. Ejercicio 5

1.5.A. Inciso A

```
problema cantidadColectivosLinea (linea:Z,bondis:seq(Z)) : Z{
  requiere:{Todos los elementos de la lista bondis pertenecen a (28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166)}
  requiere:{linea es alguno de estos numeros: 28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166}
  asegura:{resultado es la cantidad de veces que aparece linea en bondis}
}
```

1.5.B. Inciso B

```
problema compararLineas(l1 : Z,l2 : Z,bondis : seq(Z)) : Z{
  requiere : { Todos los elementos de la lista bondis pertenecen a (28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166)}
  requiere : {l1 es alguno de los siguientes numeros: 28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166}
  requiere : {l2 es alguno de los siguientes numeros: 28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166}
  asegura : {resultado = l1 ↔ cantidadColectivosLinea(l1) ≥ cantidadColectivosLinea(l2)}
  asegura : {resultado = l2 ↔ cantidadColectivosLinea(l1) < cantidadColectivosLinea(l2)}
}
```

1.6. Ejercicio 6

1.6.A. Inciso A

```
problema promedioDeAlumno(notas : seq(String × ℤ)) : ℝ{
  requiere : { Todos las 2 – uplas de notas tienen en su segunda posición un entero entre 1 y 10}
  asegura : {res = El resultado de sumar todas las segundas posiciones de las 2 – uplas de notas, y dividir las por la longitud de
  notas }
}
```

1.6.B. Inciso B

```
problema mejorMateria(notas : seq(String × ℤ)) : String{
  requiere : { Todos las 2 – uplas de notas tienen en su segunda posición un entero entre 1 y 10}
  asegura : {res = La primera coordenada (String) de la 2 – upla con la mayor segunda coordenada (ℤ) de todas las 2 – uplas }
}
```

- Luego, si queremos devolver una lista de materias, tendríamos que hacer unas pares de modificaciones, la mas importante de ellas, cambiar el tipo de datos de salida de *String* a *seq(String)*

1.6.C. Inciso C

```
problema alumnosAprobados(alumnos : seq(String × seq(String × ℤ)), materia : String) : seq(String){
  requiere : { Todos las 2 – uplas de notas tienen en su segunda posición un entero entre 1 y 10}
  requiere : { Cada primer elemento de alumnos (es decir su nombre y apellido) debe ser único en la secuencia}
  asegura : {res = Una lista con los String correspondientes a los alumnos que tienen una nota mayor o igual a 4 en su secuencia
  asociada notas, en la posicion donde materia es el primer elemento de la tupla perteneciente a notas }
}
```

- Para resolver el problema del orden alfabético simplemente habría que agregar otro *asegura* que pida que los elementos de la lista *res* estan ordenados en forma alfabética. Eso reduciría la cantidad de algoritmos que resuelven el problema pues sería un problema mas *restrictivo*

1.6.D. Inciso D

```
problema promedioDeTodosLosAlumnos(alumnos : seq(String × seq(String × ℤ)), materia : String) : seq(String × ℝ){
  requiere : { Todos las 2 – uplas de notas tienen en su segunda posición un entero entre 1 y 10}
  requiere : { Cada primer elemento de alumnos (es decir su nombre y apellido) debe ser único en la secuencia}
  asegura : {res tiene la misma longitud que alumnos}
  asegura : {res es la salida de aplicar promedioDeAlumno() a cada segunda coordenada (notas) de la lista alumnos}
}
```