

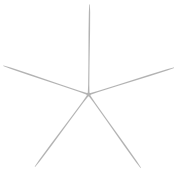
BINTANG LAUT & BATU



Buatlah sebuah shape berbentuk bintang.



Ubah value Rounded pada bintang, lalu ubah nilainya semirip mungkin dengan bintang laut. Kemudian beri warna .



Buat shape bintang lagi, namun edit spoke rasionya hingga sekurus mungkin.

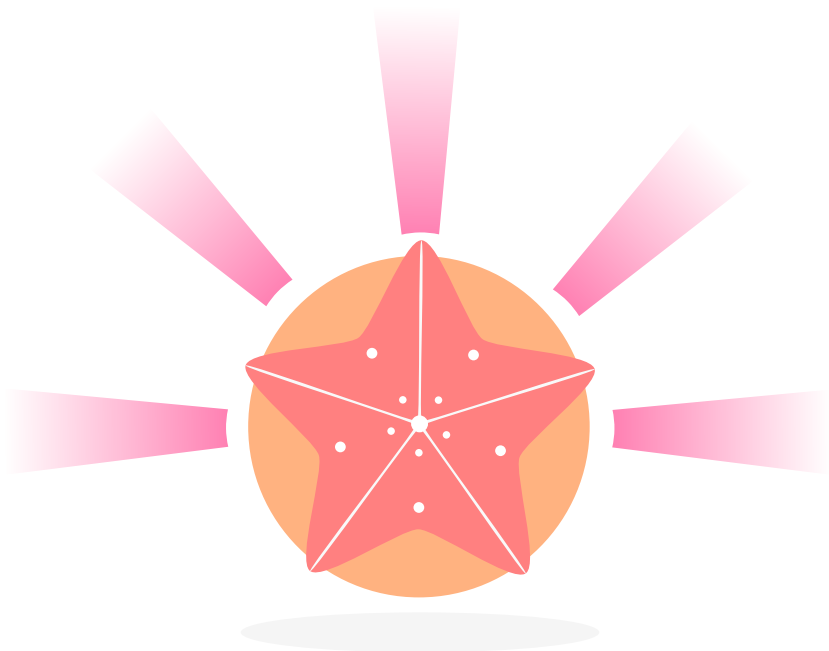


Ubah warna spoke menjadi putih, atau warna lain tetapi masih cukup kontras. Lalu dipindah ke atas bintang laut.



Hiasi bintang lautnya, bisa menggunakan shape circle.

You've accrued:



A Starfish!

+ 100 exp



Buatlah sebuah persegi, kemudian gunakan "Back minus front" atau fitur serupa untuk membentuk batu..



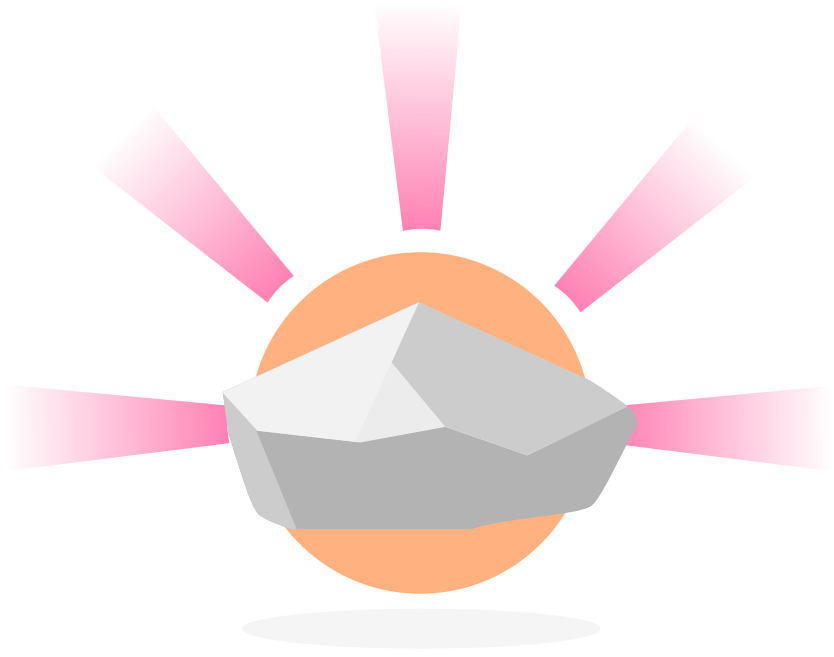
Pangkas bagian bawah batu, untuk membuat lapisan atas...



Tumpuk bagian atas batu ke bentuk dasar batu.



You've accrued:

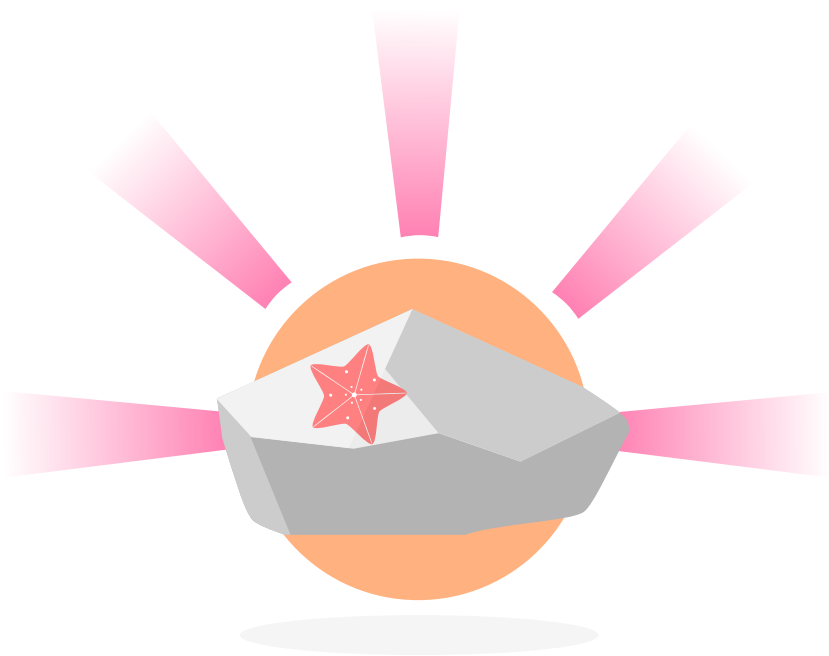


A Rock!
+ 100 exp

Item combine!



You've accuired:



A Starfish on a Rock!

+ 250 exp