# LAPORAN AKHIR PROJECT INPUT DATA MAHASISWA AKTIF (SIDMA)

Diampu oleh : Drs. Bambang Sujatmiko, M.T Untuk Memenuhi Tugas Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek



# Nama Kelompok:

1. Husna Lathifunisa Arif (22050974084)

2. Fauzan Ainur Rofiq (22050974117)

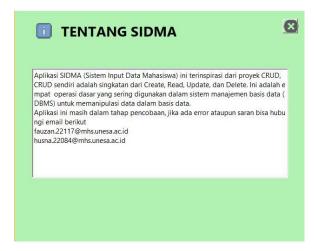
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA
2022/2023

# **DAFTAR ISI**

DAFTAR ISI	2
BAB I	3
Desain dan Informasi Program	3
BAB II	5
Algoritma Program	5
BAB III	15
Database Program	15
Deskripsi Pembagian Jobdesk	16
BAB IV	17
Hasil	17

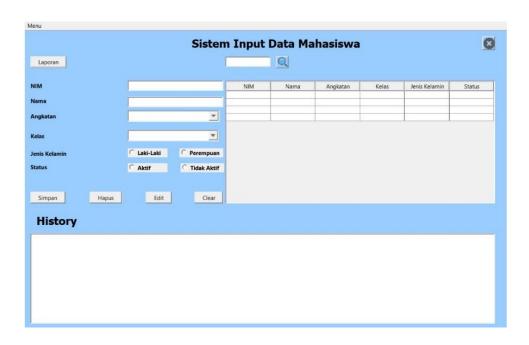
BAB I
Desain dan Informasi Program





Gambar 1.1 halaman login aplikasi SIDMA (Sistem Input Data Mahasiswa)

Gambar 1.2 tentang SIDMA



Gambar 1.3 tampilan aplikasi SIDMA



Gambar 1.4 cara penggunaan SIDMA

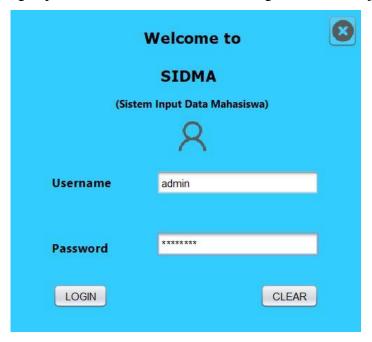
Di era digital sekarang ini, manusia senantiasa berdampingan dengan perkembangan teknologi yang tentunya dapat mempermudah kebutuhan sehingga manusia dapat menyelesaikan pekerjaannya dengan efisisen. Hal ini tidak menutup kemungkinan bahwa sebuah kemajuan teknologi dapat diimplementasikan dalam membantu sebuah pekerjaan yang sebelumnya dilakukan secara manual.

Sistem pendataan mahasiswa aktif yang dilakukan dengan cara konvensional dan secara manual dirasa akan membutuhkan waktu dan tenaga yang lebih besar. Latar belakang pembuatan aplikasi "SIDMA" (Sistem Input Data Mahasiswa) ini merupakan sebagai bentuk perkembangan teknologi sebuah informasi data mahasiswa aktif jurusan Teknik Informatika. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu mempermudah pendataan mahasiswa aktif jurusan Teknik Informatika dikarenakan menggunakan kemajuan teknologi didalamnya.

# **BAB II**

# Algoritma Program

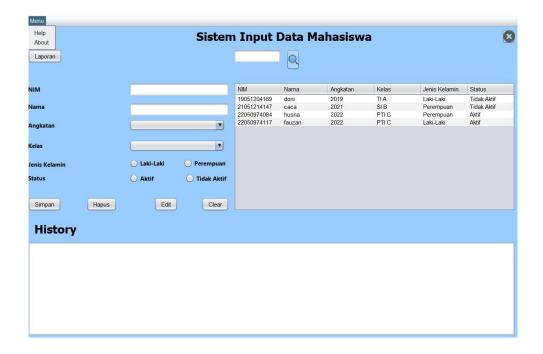
1. Aplikasi akan berjalan dan menampilkan halaman login. User mengisi username "admin" dengan password "12345678" lalu klik login untuk melanjutkan.



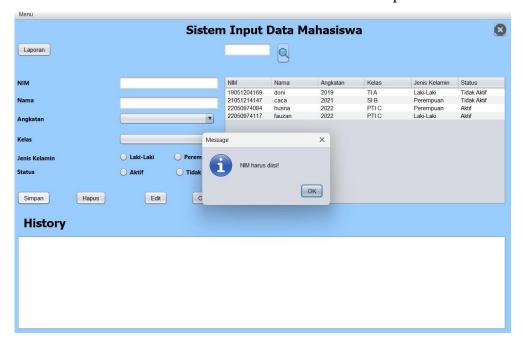
2. Program akan menampilkan halaman project.

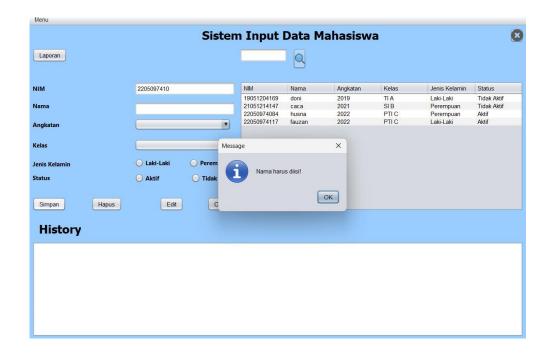


3. User dapat membuka halaman informasi tentang help atau about pada *menubar* untuk mendapatkan informasi mengenai sistem.

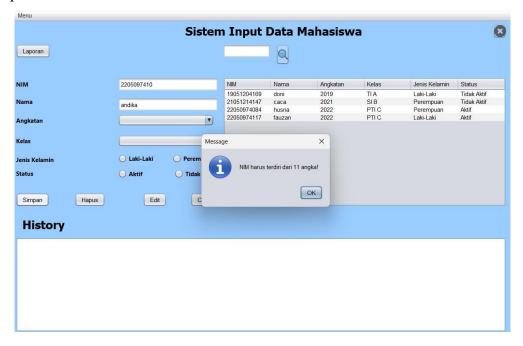


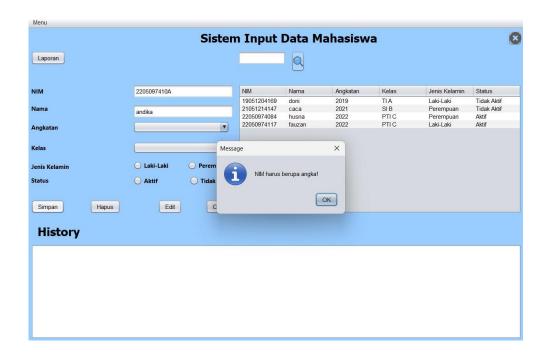
4. Sistem akan meminta user untuk memasukkan beberapa data seperti NIM, Nama, Angkatan, Kelas, Jenis Kelamin, dan Status Aktif Mahasiswa. Apabila user melupakan hal tersebut maka sistem secara otomatis akan memberikan pesan.



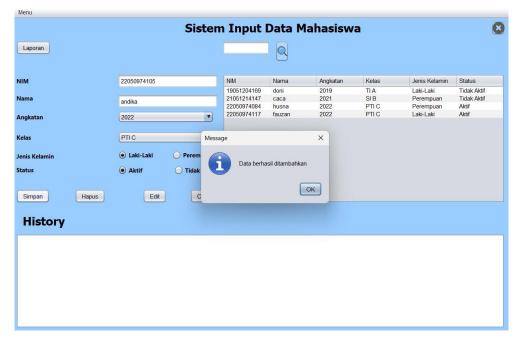


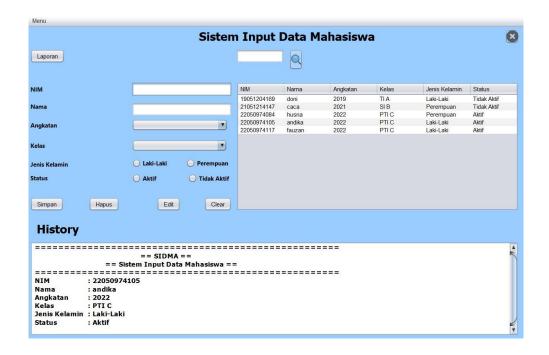
5. User diharuskan mengisi nomor NIM sebanyak 11 digit dan hanya berupa angka sesuai pada umunya nomor NIM. Apabila terdapat kekurangan atau kesalahan atau kesalahan dalam memasukkan digit nomor, maka sistem secara otomatis memberikan pesan



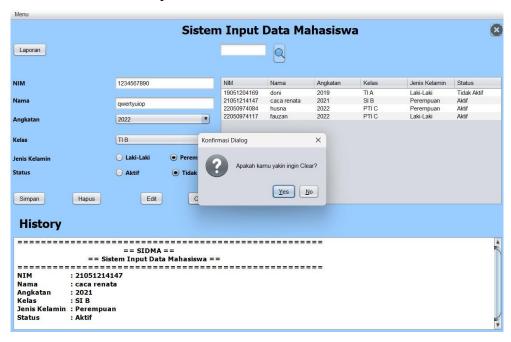


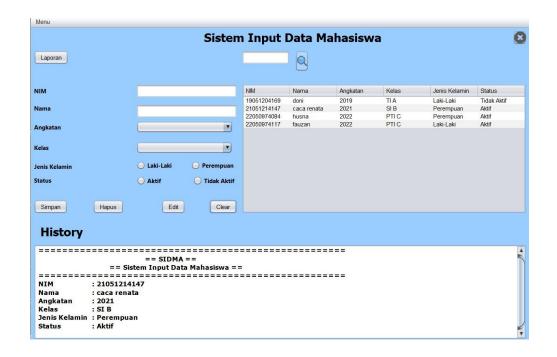
6. Selanjutnya, user bisa mengisi data yang tertera dan memberikan keterangan aktif atau tidak aktif. User klik simpan dan data akan tampak pada histori dan masuk pada tabel lalu akan muncul pesan tanda data berhasil ditambahkan.



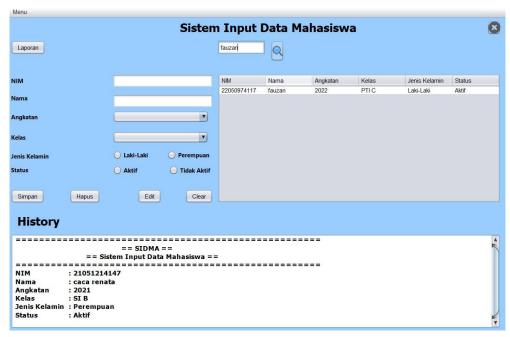


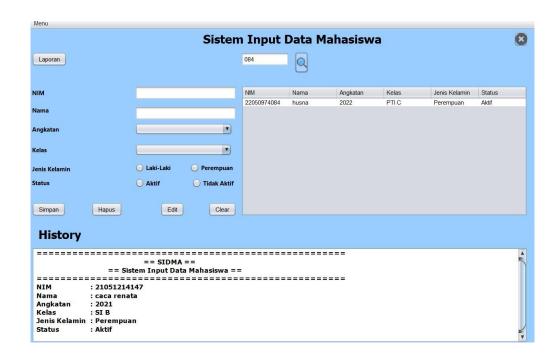
7. Jika user ingin melanjutkan penambahan data, user bisa klik button icon *clear* sehingga data akan otomatis terhapus



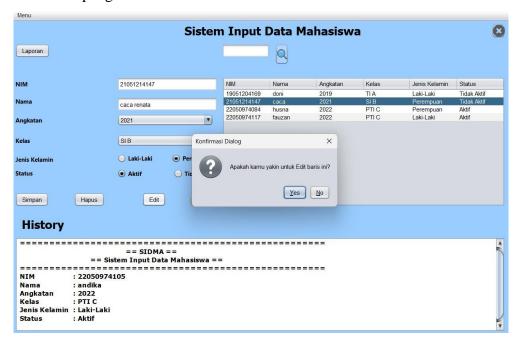


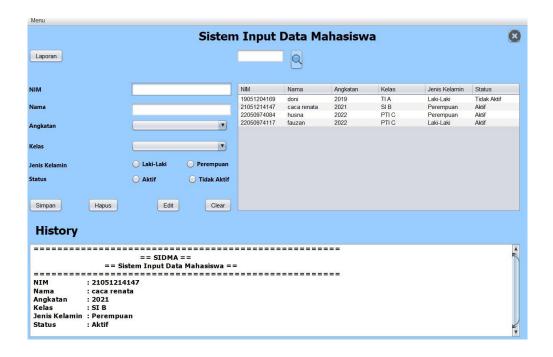
8. Terdapat fitur searching di atas table untuk memudahkan user menemukan data tertentu. Pengguna bisa memasukkan keyword yang sesuai berupa nama, nim, jurusan maupun yang diinginkan.



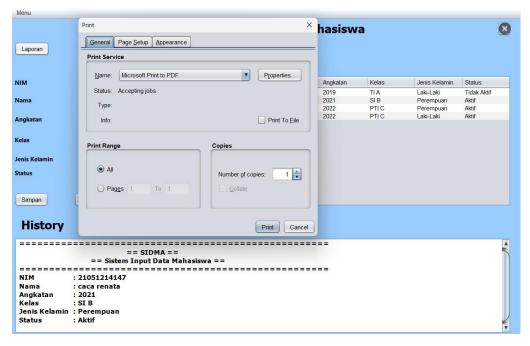


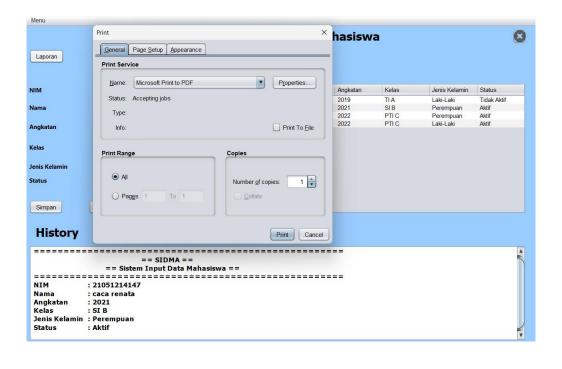
9. User dapat mengedit data dengan klik data di tabel lalu klik button icon *edit* dan melakukan pengeditan

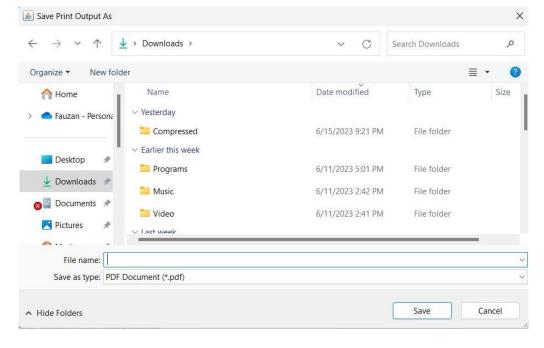




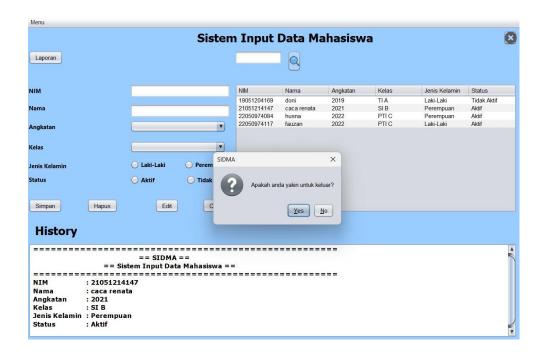
10. Apabila user sudah cukup melakukan pendataan, user bisa klik button icon laporan untuk mendapatkan laporan berupa softfile berbentuk pdf dan dapat menyesuaikanlokasi penyimpanannya.





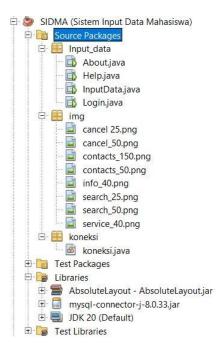


11. Apabila user ingin keluar dari program, user klik menubar *X* sehingga user akan keluar dari program.

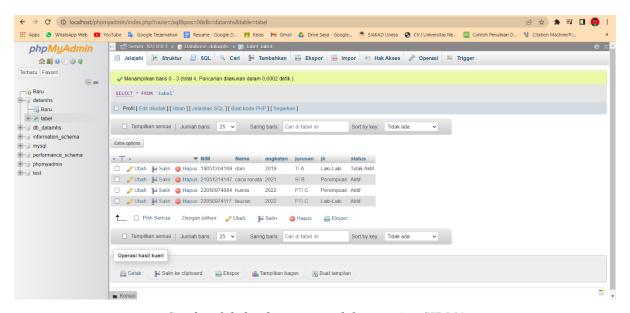


#### **BAB III**

#### **Database Program**



Gambar 3.1 struktur class dan library project SIDMA



Gambar 3.2 database utama dalam project SIDMA

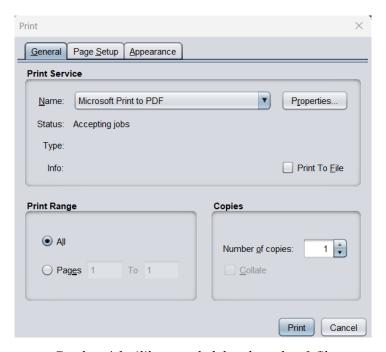
# Deskripsi Pembagian Jobdesk

- 1. Husna Lathifunisa Arif (22050974084)
  - Memberikan beberapa saran referensi project yang akan dibuat
  - Memberikan saran atau pendapat sebagai evaluasi
  - Membuat laporan hasil proyek
- 2. Fauzan Ainur Rofiq (22050974117)
  - Memilih referensi project yang akan dibuat
  - Merancang seluruh kerangka dan desain aplikasi
  - Menambahkan dan merevisi icon, tombol, maupun fitur
  - Merancang seluruh codingan
  - Mencari referensi tambahan sebagai bahan revisi
  - Menambah dan membuat database serta mengkoneksikannya ke netbeans
  - Melakukan pertimbangan keputusan

#### **BAB IV**

#### Hasil

- 1. User dapat mendata mahasiswa aktif dengan mudah untuk sekali cetak
- 2. Dengan adanya database user tidak perlu khawatir akan terjadinya kehilangan data
- 3. Memberikan pengalaman input data yang mudah dan menghindari kesalahan karena sistem akan secara otomatis memberikan pesan apabila terjadi kesalahan atau kekurangan.



Gambar 4.1 pilihan cetak dalam bentuk soft file

```
______
        == INPUT DATA MAHASISWA AKTIF==
______
NIM
      : 123
Nama
       : Husna
Angkatan
      : 2022
Jurusan
       : PTI C
Jenis Kelamin : Perempuan
Status
       : Aktif
_____
        == INPUT DATA MAHASISWA AKTIF==
_____
NIM
       : 124
Nama
       : Fauzan
Angkatan
       : 2022
       : PTI C
Jurusan
Jenis Kelamin : Laki-Laki
       : Aktif
Status
_____
        == INPUT DATA MAHASISWA AKTIF==
_____
NIM
       : 125
Nama
       : Nisa
Angkatan
      : 2022
Jurusan
       : PTI C
Jenis Kelamin : Perempuan
Status
       : Aktif
_____
       == INPUT DATA MAHASISWA AKTIF==
______
NIM
      : 126
Nama
      : Marwan
Angkatan
      : 2022
       : PTI C
Jurusan
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Status
     : Aktif
```

Gambar 4.2 laporan cetak dalam bentuk soft file SIDMA