

MODUL AJAR

Desain Komunikasi Visual

I. INFORMASI UMUM

A. IDENTITAS

Nama Penyusun	Willy Surya Wardhana, S.Pd.
Satuan Pendidikan	SMK 3 Pasundan Cimahi
Tahun Ajaran	2022/2023
Program Keahlian	Desain Komunikasi Visual
Mata Pelajaran	Dasar - Dasar Desain Komunikasi Visual
Kelas/Semester	X/Genap
Fase	E
Elemen	Sketsa dan ilustrasi
Capaian Pembelajaran	Pada akhir fase E melalui kreativitas dan berpikir kritis, peserta didik mampu menjelaskan konsep dasar karya dengan sketsa dan ilustrasi, menyiapkan bahan peralatan sketsa, mewujudkan sketsa, menyempurnakan sketsa, dan membuat ilustrasi dalam perancangan dan proses produksi untuk dikembangkan dalam eksekusi kerja Desain Komunikasi Visual.
Materi	
Alokasi Waktu	5 x 45 menit

B. KOMPETENSI AWAL

1.

C. PROFIL PELAJAR PANCASILA

D. SARANA DAN PRASARANA

Media	Lembar kerja peserta didik, Laptop, .
Sumber Belajar	E-book, Laman E-Learning,

E. TARGET PESERTA DIDIK

1. Peserta didik regular Siswa Desain Komunikasi visual

F. MODEL PEMBELAJARAN

1. Project Based Learning (PjBL)

II. KOMPETENSI INTI

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

B. PEMAHAMAN BERMAKNA

- 1.

C. PERTANYAAN PEMANTIK

1. Apakah Anda pernah mendengar tentang Technopreneur ?

D. PERSIAPAN PEMBELAJARAN

1. Guru menyusun instrument assesmen yang digunakan
2. Guru melakukan tes diagnostic

E. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pertemuan 1

Pendahuluan	
Inti	<ol style="list-style-type: none">1. Guru menayangkan beberapa studi kasus2. Peserta didik dan guru berdiskusi melalui pertanyaan pemantik
Penutup	<ol style="list-style-type: none">1. Siswa menerima apresiasi dan motivasi dari Guru2. Peserta didik menanyakan hal yang tidak dipahami kepada guru

F. ASESMEN

Asesmen non kognitif	<ol style="list-style-type: none">1. Kuis2. Unjuk kerja
----------------------	--

Asesmen kognitif	1. Bagaimana Animasi dibuat dan sebutkan jenis-jenisnya
Asesmen Formatif	1. Apa yang sedang kamu rasakan saat ini? 2. Apa yang kamu inginkan dalam pembelajaran hari ini?
Asesmen Sumatif	1. Penilaian Akhir Semester

G. PENGAYAAN DAN REMEDIAL

1. Pengayaan diberikan kepada peserta didik yang menguasai materi ini dengan sangat baik, yaitu dengan cara memberikan ragam soal yang tingkatannya lebih tinggi.

H. REFLEKSI PESERTA DIDIK DAN GURU

1. Apa yang menyenangkan dalam kegiatan pembelajaran hari ini?

III. LAMPIRAN

A. LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

[LKPD Dasar - Dasar Desain Komunikasi Visual](#)

B. BAHAN BACAAN GURU DAN PESERTA DIDIK

nmnmvmnmvmn

C. GLOSARIUM

hmhmjg,j

D. DAFTAR PUSTAKA

shfhdh

Mengetahui

Kepala Sekolah

Cimahi, Juli 2022

Guru Mata Pelajaran

Subaryo, S.Pd., M.Pd
S.Pd.

Willy Surya Wardhana,