

MODUL AJAR

Desain Komunikasi Visual

I. INFORMASI UMUM

A. IDENTITAS

Nama Penyusun	Willy Surya Wardhana, S.Pd.
Satuan Pendidikan	SMK 3 Pasundan Cimahi
Tahun Ajaran	2021/2022
Program Keahlian	Desain Komunikasi Visual
Mata Pelajaran	Dasar - Dasar Desain Komunikasi Visual
Kelas/Semester	X/Genap
Fase	E
Elemen	Isu -isu global pada bidang Desain Komunikasi Visual
Capaian Pembelajaran	<p>Pada akhir fase E peserta didik mampu memahami industri ekonomi kreatif mulai dari teknologi konvensional sampai dengan teknologi modern, Industri 4.0, Internet of Things, teknologi Digital dalam dunia industri, isu pemanasan global, perubahan iklim, aspek - aspek ketenagakerjaan, Life Cycle produk industri sampai dengan reuse, recycling produk</p>
Materi	<ol style="list-style-type: none">1. Memahami pekerjaan atau profesi2. Membaca peluang pasar dan usaha3. Membangun visi dan passion

Alokasi Waktu	5 x 45
---------------	--------

B. KOMPETENSI AWAL

1.
2.
3.

C. PROFIL PELAJAR PANCASILA

1.
2.
3.

D. SARANA DAN PRASARANA

Media
Sumber Belajar

E. TARGET PESERTA DIDIK

1.

F. MODEL PEMBELAJARAN

1.

II. KOMPETENSI INTI

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1.
2.
3.

B. PEMAHAMAN BERMAKNA

1.
2.
3.

C. PERTANYAAN PEMANTIK

1.
2.
3.

D. PERSIAPAN PEMBELAJARAN

1.
2.
3.

E. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pertemuan 1

Pendahuluan	1. Guru memberi salam dan mengajak berdoa'a sebelum pembelajaran dimulai
Inti	1. 2. 3.
Penutup	1. 2. 3.

F. ASESMEN

Asesmen non kognitif	1. 2. 3.
Asesmen kognitif	1. 2. 3.
Asesmen Formatif	1. 2. 3.
Asesmen Sumatif	1.

	2.
	3.

G. PENGAYAAN DAN REMEDIAL

1.
2.
3.

H. REFLEKSI PESERTA DIDIK DAN GURU

1.
2.
3.

III. LAMPIRAN

A. LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

.....

B. BAHAN BACAAN GURU DAN PESERTA DIDIK

.....

.....

.....

C. GLOSARIUM

.....

.....

.....

D. DAFTAR PUSTAKA

.....

.....

.....

Mengetahui
Kepala Sekolah

Cimahi, Juli 2022
Guru Mata Pelajaran

Subaryo, S.Pd., M.Pd
S.Pd.

Willy Surya Wardhana,