

# **MODUL AJAR**

## **Akuntansi dan Keuangan Lembaga**

### **I. INFORMASI UMUM**

#### **A. IDENTITAS**

Nama Penyusun	<b>Fauzan Fiqriansyah</b>
Satuan Pendidikan	SMKN 13 BANDUNG
Tahun Ajaran	2020/2021
Program Keahlian	Akuntansi dan Keuangan Lembaga
Mata Pelajaran	Dasar-Dasar Akuntansi dan Keuangan Lembaga
Kelas/Semester	XI/Ganjil
Fase	F
Elemen	Perkembangan teknologi di industri dan dunia kerja serta isu-isu global di bidang Akuntansi dan Keuangan Lembaga
Capaian Pembelajaran	Pada akhir fase E peserta didik mampu memahami perkembangan standar akuntansi mulai dari pembukuan secara manual sampai kepada penggunaan teknologi sebagai alat bantu, serta mengikuti perkembangan aplikasi komputer akuntansi yang banyak digunakan di dunia industri dan dunia kerja.
Materi	1. Memahami pekerjaan atau profesi 2. dmsdmksmmksdmkmskdm
Alokasi Waktu	1 x 45 menit

#### **B. KOMPETENSI AWAL**

1. Mengetahui pekerjaan atau profesi dalam bidang Desain Komunikasi Visual, dan kewirausahaan di bidang ekonomi kreatif

#### **C. PROFIL PELAJAR PANCASILA**

1. Kreatif

#### **D. SARANA DAN PRASARANA**

Media	Handphone, .
Sumber Belajar	Laman E-Learning,

## **E. TARGET PESERTA DIDIK**

1. Peserta didik regular Siswa Desain Komunikasi visual dtd

## **F. MODEL PEMBELAJARAN**

1. Project Based Learning (PjBL)

# **II. KOMPETENSI INTI**

## **A. TUJUAN PEMBELAJARAN**

1. Menjelaskan sejarah akuntansi

## **B. PEMAHAMAN BERMAKNA**

1. Memahami pekerjaan atau profesi dalam bidang Desain Komunikasi Visual, dan kewirausahaan di bidang ekonomi kreatif

## **C. PERTANYAAN PEMANTIK**

1. Apakah Anda pernah mendengar tentang Technopreneur ?

## **D. PERSIAPAN PEMBELAJARAN**

1. Guru melakukan tes diagnostic

## **E. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

### **Pertemuan 1**

Pendahuluan	1. Guru menyampaikan tujuan yang akan dicapai pada pembelajaran hari ini
Inti	1. Guru melakukan demonstrasi dengan alat peraga
Penutup	1. Guru menunjuk siswa tertentu untuk menyampaikan penjelasannya tentang materi atau bagian dari materi yang sudah dipelajari

## F. ASESMEN

Asesmen non kognitif	1. Apa saja aktivitas yang sering kamu lakukan saat di rumah?
Asesmen kognitif	1. Latihan Soal
Asesmen Formatif	1. Kuis
Asesmen Sumatif	1. Penilaian Akhir Semester

## G. PENGAYAAN DAN REMEDIAL

1. Pengayaan diberikan kepada peserta didik yang menguasai materi ini dengan sangat baik, yaitu dengan cara memberikan ragam soal yang tingkatannya lebih tinggi.

## H. REFLEKSI PESERTA DIDIK DAN GURU

1. Apa yang menyenangkan dalam kegiatan pembelajaran hari ini?

## III. LAMPIRAN

### A. LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

[LKPD Dasar-Dasar Akuntansi dan Keuangan Lembaga](#)

### B. BAHAN BACAAN GURU DAN PESERTA DIDIK

nnvknkvfn

### C. GLOSARIUM

mcndcnmncm

### D. DAFTAR PUSTAKA

ncdmncmdncmndmn

Mengetahui

Kepala Sekolah

Cimahi, Juli 2022

Guru Mata Pelajaran

Suparno, S. Pd., M.Pd.

Fauzan Fiqriansyah