MODUL AJAR

Desain Komunikasi Visual

I. INFORMASI UMUM

A. IDENTITAS

Nama Penyusun	Willy Surya Wardhana, S.Pd.
Satuan Pendidikan	SMK 3 Pasundan Cimahi
Tahun Ajaran	2020/2021
Program Keahlian	Desain Komunikasi Visual
Mata Pelajaran	Dasar - Dasar Desain Komunikasi Visual
Kelas/Semester	X/Ganjil
Fase	Е
Elemen	Proses bisnis berbagai industri di bidang Desain Komunikasi Visual
	Pada akhir fase E peserta didik mampu memahami manajemen produksi bidang Desain secara menyeluruh pada berbagai industri ekonomi kreatif lainnya, antara lain K3LH, kreativitas dalam proses kreasi dasar desain, dan menerapkannya dalam elemen dasar perancangan dan proses desain dan produksi dalam eksekusi kerja desain komunikasi visual secara mandiri.
Materi	 Memahami pekerjaan atau profesi dsndkjs
Alokasi Waktu	3 x 45 menit

B. KOMPETENSI AWAL

1		
١.	l	

	2				
	3				
C.	C. PROFIL PELAJAR PANCASILA				
	1				
	2				
	3				
D.	D. SARANA DAN PRASARANA				
	Media				
	Sumber Belajar				
E.	E. TARGET PESERTA DIDIK 1				
F.	MODEL PEMBELAJARAN 1				
II. K	COMPETENSI INTI				
A.	TUJUAN PEMBELAJARAN				
	1				
	2				
	3				
В.	B. PEMAHAMAN BERMAKNA				
	2				
	3				
C.	C. PERTANYAAN PEMANTIK				
	1				
	2				

D.	PERSIAPAN PEMBELAJARAN		
	1		
	2		
	3		
Ε.	KEGIATAN PEMBE	LAJARAN	
	Pertemuan 1		
	Pendahuluan	Guru menyampaikan garis besar cakupan materi yang dipelajari	
	Inti	1	
		2	
		3	
	Penutup	1	
		2	
		3	
ı			
F.	ASESMEN		
	Asesmen non kognitif	1	
		2	
		3	
	Asesmen kognitif	1	
		2	
		3	
	Asesmen Formatif	1	
		2	
		3	
	Asesmen Sumatif	1	

G. PENGAYAAN DAN REMEDIAL

	1
	2
	3
н.	REFLEKSI PESERTA DIDIK DAN GURU
	1
	2
	3
III.LA	AMPIRAN
Α.	LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
В.	BAHAN BACAAN GURU DAN PESERTA DIDIK
C.	GLOSARIUM
D.	DAFTAR PUSTAKA

Mengetahui Cimahi,Juli 2022

Kepala Sekolah Guru Mata Pelajaran

Subaryo, S.Pd., M.Pd S.Pd. Willy Surya Wardhana,