

MODUL AJAR

Akuntansi dan Keuangan Lembaga

I. INFORMASI UMUM

A. IDENTITAS

Nama Penyusun	Willy Surya Wardhana, S.Pd.
Satuan Pendidikan	SMK 3 Pasundan Cimahi
Tahun Ajaran	2020/2021
Program Keahlian	Akuntansi dan Keuangan Lembaga
Mata Pelajaran	Biologi
Kelas/Semester	XI/Ganjil
Fase	F
Elemen	Keterampilan Proses
Capaian Pembelajaran	1.Mengamati 2.Mempertanyakan dan memprediksi 3.Merencanakan dan melakukan penyelidikan 4.Memproses dan menganalisis data dan informasi 5.Mengevaluasi dan merefleksi 6.Mengomunikasikan hasil
Materi	1. Memahami pekerjaan atau profesi
Alokasi Waktu	1 x 45 menit

B. KOMPETENSI AWAL

1. Mengetahui pekerjaan atau profesi dalam bidang Desain Komunikasi Visual, dan kewirausahaan di bidang ekonomi kreatif

C. PROFIL PELAJAR PANCASILA

1. Kreatif

D. SARANA DAN PRASARANA

Media	Lembar kerja peserta didik, .
Sumber Belajar	Buku bacaan,

E. TARGET PESERTA DIDIK

1. Peserta didik regular Siswa Desain Komunikasi visual dtd

F. MODEL PEMBELAJARAN

1. Ekspositori

II. KOMPETENSI INTI

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Merencanakan dan melakukan penyelidikan untuk mengetahui penyebab dan dampak perubahan lingkungan serta mengkampanyekan solusi pencegahannya.

B. PEMAHAMAN BERMAKNA

1. Mengetahui pekerjaan atau profesi dalam bidang Desain Komunikasi Visual, dan kewirausahaan di bidang ekonomi kreatif

C. PERTANYAAN PEMANTIK

1. Apakah Anda pernah mendengar tentang Technopreneur ?

D. PERSIAPAN PEMBELAJARAN

1. Guru menyusun LKPD

E. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pertemuan 1

Pendahuluan	1. Guru menyampaikan garis besar cakupan materi yang dipelajari
Inti	1. Guru mengajak peserta didik untuk melakukan observasi di luar ruangan
Penutup	1. Menutup dengan menanyakan kepada para siswa mengenai materi yang sudah dibahas

F. ASESMEN

Asesmen non kognitif	1. Kuis
Asesmen kognitif	1. Bagaimana Animasi dibuat dan sebutkan jenis-jenisnya

Asesmen Formatif	1. Bagaimana perasaanmu saat belajar sendiri di rumah?
Asesmen Sumatif	1. Penilaian Akhir Semester

G. PENGAYAAN DAN REMEDIAL

1. Pengayaan diberikan kepada peserta didik yang menguasai materi ini dengan sangat baik, yaitu dengan cara memberikan ragam soal yang tingkatannya lebih tinggi.

H. REFLEKSI PESERTA DIDIK DAN GURU

1. Apa yang menyenangkan dalam kegiatan pembelajaran hari ini?

III. LAMPIRAN

A. LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

LKPD Biologi

B. BAHAN BACAAN GURU DAN PESERTA DIDIK

lkjlkjsjfkjdsf

C. GLOSARIUM

kjfkjdlfkjdjfsdjf

D. DAFTAR PUSTAKA

ndfndndmfn

Mengetahui

Kepala Sekolah

Cimahi, Juli 2022

Guru Mata Pelajaran

Subaryo, S.Pd., M.Pd
S.Pd.

Willy Surya Wardhana,