

# MODUL AJAR

## Desain Komunikasi Visual

### I. INFORMASI UMUM

#### A. IDENTITAS

Nama Penyusun	Willy Surya Wardhana, S.Pd.
Satuan Pendidikan	SMK 3 Pasundan Cimahi
Tahun Ajaran	2020/2021
Program Keahlian	Desain Komunikasi Visual
Mata Pelajaran	Dasar - Dasar Desain Komunikasi Visual
Kelas/Semester	X/Ganjil
Fase	E
Elemen	Proses bisnis berbagai industri di bidang Desain Komunikasi Visual
Capaian Pembelajaran	Pada akhir fase E peserta didik mampu memahami manajemen produksi bidang Desain secara menyeluruh pada berbagai industri ekonomi kreatif lainnya, antara lain K3LH, kreativitas dalam proses kreasi dasar desain, dan menerapkannya dalam elemen dasar perancangan dan proses desain dan produksi dalam eksekusi kerja desain komunikasi visual secara mandiri.
Materi	1. Membaca peluang pasar dan usaha
Alokasi Waktu	1 x 45 menit

#### B. KOMPETENSI AWAL

1. Mengetahui pekerjaan atau profesi dalam bidang Desain Komunikasi Visual, dan kewirausahaan di bidang ekonomi kreatif

#### C. PROFIL PELAJAR PANCASILA

1. Mandiri

#### D. SARANA DAN PRASARANA

Media	Lembar kerja peserta didik, .
-------	-------------------------------

Sumber Belajar	E-book,
----------------	---------

## **E. TARGET PESERTA DIDIK**

1. Peserta didik regular Siswa Desain Komunikasi visual

## **F. MODEL PEMBELAJARAN**

1. Inquiry Learning Terbimbing

## **II. KOMPETENSI INTI**

### **A. TUJUAN PEMBELAJARAN**

1. Memahami manajemen produksi bidang Desain secara menyeluruh pada berbagai industri ekonomi kreatif lainnya,

### **B. PEMAHAMAN BERMAKNA**

1. Mengetahui pekerjaan atau profesi dalam bidang Desain Komunikasi Visual, dan kewirausahaan di bidang ekonomi kreatif

### **C. PERTANYAAN PEMANTIK**

1. Apakah Anda pernah mendengar tentang Technopreneur ?

### **D. PERSIAPAN PEMBELAJARAN**

1. Guru menyusun instrument assesmen yang digunakan

### **E. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

#### **Pertemuan 1**

Pendahuluan	1. Guru memberi apersepsi tentang materi yang akan dipelajari
Inti	1. Guru menyampaikan materi dengan media Buku Paket
Penutup	1. Menutup pelajaran dengan memberi motivasi kepada siswa

### **F. ASESMEN**

Asesmen non kognitif	1. Kuis 2. Unjuk kerja
Asesmen kognitif	1. Bagaimana Animasi dibuat dan sebutkan jenis-jenisnya
Asesmen Formatif	1. Bagaimana perasaanmu saat belajar sendiri di rumah?
Asesmen Sumatif	1. Penilaian Akhir Semester

## **G. PENGAYAAN DAN REMEDIAL**

1. Pengayaan diberikan kepada peserta didik yang menguasai materi ini dengan sangat baik, yaitu dengan cara memberikan ragam soal yang tingkatannya lebih tinggi.

## **H. REFLEKSI PESERTA DIDIK DAN GURU**

1. Apa yang menyenangkan dalam kegiatan pembelajaran hari ini?

## **III. LAMPIRAN**

### **A. LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK**

[LKPD Dasar - Dasar Desain Komunikasi Visual](#)

### **B. BAHAN BACAAN GURU DAN PESERTA DIDIK**

mm,,m,,jkjkj

njnjnjnjn

### **C. GLOSARIUM**

nmnmnmnmnm

mm,m,,,

### **D. DAFTAR PUSTAKA**

,m,m,m,m,m,

nnjnjnjn

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Cimahi, Juli 2022  
Guru Mata Pelajaran

Subaryo, S.Pd., M.Pd  
S.Pd.

Willy Surya Wardhana,