**Tugas Startup 01  
“Aplikasi inovatif penyediaan platform praktis dan efisien untuk menyewa loker (WareBox)”**  
Tanggal : 27/02/24

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **NIM** | **Kode PBL** |
| Alfa Alexandra Simanjuntak | 4342201028 | PBL-TRPL03 |
| Galih Tri Risky Andiko | 4342201010 | PBL-TRPL03 |
| Dini Aulia Fitri | 4342201007 | PBL-TRPL03 |
| Stefanny Julianti Br Sihombing | 4342201012 | PBL-TRPL03 |
| Fauzan Ilharasky | 4342201006 | PBL-TRPL03 |
| Marco Suatan | 6212302002 | PBL-TRPL03 |

# **Latar Belakang**

Di era yang semakin terhubung saat ini, kebutuhan akan solusi penyimpanan yang efisien dan praktis semakin mendesak. Integrasi teknologi Internet of Things (IoT) merupakan langkah inovatif dalam menawarkan platform seperti WareBox. Memanfaatkan potensi IoT, WareBox menawarkan pengoperasian kasus yang lebih aman, efisien, dan terhubung secara digital. Hal ini tidak hanya memenuhi kebutuhan akan penyimpanan sementara dalam masyarakat yang bergerak cepat dan meningkatnya urbanisasi, namun juga mengikuti tren ekonomi berbagi yang berkembang pesat.  
Aplikasi WareBox memungkinkan pengguna menemukan, membayar, dan membuka loker penyimpanan dengan mudah menggunakan Smartphone mereka, sehingga WareBox menyediakan penyimpanan yang lebih nyaman, aman, dan terjangkau. Selain itu, WareBox mengusulkan peningkatan pengiriman barang secara online serta kebutuhan penyimpanan sementara paket atau barang tertentu menjadi solusi tepat untuk mengatasi tantangan tersebut. Dengan demikian, WareBox tidak hanya membuat penyimpanan menjadi lebih efisien, namun juga memberikan kenyamanan dan keamanan bagi pengguna dalam mengelola kebutuhan penyimpanan sehari-hari.

**Assessment Ide**

1. Siapa sasaran untuk aplikasi ini?
2. Bagaimana cara kerja aplikasi ini?
3. Apa saja fitur utama yang akan ditawarkan oleh aplikasi ini?
4. Bagaimana mekanisme penyewaan loker yang bekerja pada aplikasi ini?
5. Apakah ada batasan waktu dalam menyewa loker?
6. Apa kendala yang dapat dialami dari penggunaan aplikasi ini?
7. Bagaimana pengguna akan mengakses loker menggunakan aplikasi WareBox? Apakah perlu adanya teknologi otentikasi tambahan?
8. Apakah aplikasi ini menyediakan laporan penggunaan loker kepada pengelola atau pemilik loker?
9. Bagaimana cara mengatasi masalah jaringan atau koneksi yang lemah dalam penggunaan aplikasi ini?
10. Bagaimana WareBox memastikan keamanan dan privasi data pengguna dalam penggunaan aplikasi, terutama dalam konteks penggunaan teknologi Internet of Things (IoT)?

**Tantangan Implementasi Ide**

Sebutkan dan jelaskan detail dari kendala yang akan dihadapi jika ide ini akan diimplementasikan kepada pengguna

|  |  |
| --- | --- |
| **Tantangan** | **Detail** |
| Pemeliharaan Perangkat IoT | Merencanakan strategi perawatan dan pemeliharaan perangkat IoT agar tetap berfungsi dengan baik dan menghindari kerusakan. |
| Pelatihan Pengguna | Memberikan panduan yang mudah dipahami bagi pengguna untuk menggunakan aplikasi WareBox dan memanfaatkan fitur-fiturnya dengan baik. |
| Integrasi Teknologi | Memastikan bahwa perangkat IoT dapat terhubung dengan aplikasi secara mulus dan stabil. |
| Penerimaan Pengguna | Mengkomunikasikan manfaat dan kemudahan penggunaan WareBox kepada pengguna potensial untuk meningkatkan adopsi aplikasi. |
| Promosi dan Pemasaran | Merencanakan strategi pemasaran yang efektif untuk meningkatkan minat masyarakat terhadap loker barang WareBox |

**Solusi ide**

*Pada bagian ini kelompok bisa menuliskan solusi apa yang bisa kita tawarkan*

Contoh : Peduli Lindungi   
Faster check-in process:.

1. Sasaran aplikasi ini adalah masyarakat perkotaan yang aktif dan membutuhkan penyimpanan sementara untuk barang atau paket atau pengguna yang mengutamakan kemudahan, keamanan, dan efisiensi dalam pengelolaan penyimpanan.
2. Cara Kerja Aplikasi WareBox:

* Pengguna mengunduh dan menginstal aplikasi WareBox melalui toko aplikasi.
* Setelah pendaftaran, pengguna dapat mencari lokasi penyimpanan WareBox terdekat.
* Pengguna dapat melihat ketersediaan loker, ukuran, dan harga sewa melalui aplikasi.
* Proses pembayaran dan konfirmasi dilakukan secara digital.
* Pengguna menerima kode atau token yang digunakan untuk membuka loker yang telah disewa.

1. Fitur Utama Aplikasi WareBox:

* Pencarian Lokasi: Pengguna dapat dengan mudah menemukan lokasi penyimpanan WareBox terdekat.
* Pembayaran Digital: Proses pembayaran dilakukan melalui aplikasi untuk kenyamanan pengguna.
* Pemantauan Status: Pengguna dapat melacak status loker mereka, apakah sedang digunakan atau kosong.
* Notifikasi Real-Time: Pengguna menerima notifikasi jika waktu penyewaan hampir habis atau jika loker telah dibuka.
* Sistem Keamanan: Penggunaan teknologi keamanan seperti penggunaan kode atau token untuk membuka loker.

1. Mekanisme Penyewaan dan Penggunaan Loker:

* Pencarian dan Pemesanan: Pengguna mencari lokasi, melihat ketersediaan, dan memesan loker melalui aplikasi.
* Pembayaran: Proses pembayaran dilakukan secara digital.
* Penerimaan Kode/Token: Pengguna menerima kode atau token unik untuk membuka loker.
* Penggunaan Loker: Pengguna membuka loker dengan memasukkan kode atau token yang diterima.

1. Batasan waktu penyewaan dapat ditentukan oleh sistem, misalnya per 6 jam.
2. Kemungkinan kendala teknis seperti gangguan server atau pemadaman listrik.
3. Mekanisme Autentikasi dan Akses ke Loker:

* Pengguna memasukkan kode atau token yang diterima melalui aplikasi untuk membuka loker.
* Penggunaan teknologi keamanan tambahan seperti kamera yang terdapat di dalam loker

1. Laporan Penggunaan Locker:

Aplikasi menyediakan laporan penggunaan loker kepada pengelola atau pemilik loker, termasuk durasi penyewaan dan frekuensi penggunaan.

1. Penanganan Masalah Jaringan atau Koneksi Lemah:

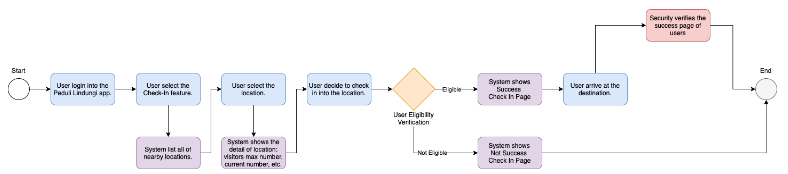
Aplikasi dapat menyediakan mode offline sementara jika koneksi lemah, dengan sinkronisasi data saat koneksi pulih.

1. Aplikasi WareBox menggunakan menggunakan enkripsi data, otentikasi data, manajemen akses, dan keamanan jaringan IOT.

**Rancangan alur penerapan Ide kepada pengguna**

*Bagaimana cara implementasinya ide di lapangan bisa dalam kalimat atau flowchart*

*Contoh :*

**