

Notulen Rapat (GAME-005)

Tanggal : 13 Januari 2025
Agenda/Judul Rapat : Pengarahan sistem kerja
Nomor Rapat : IDM/GM/005
Daftar Hadir :

NAMA	NIM	DIVISI
Rifda Ferry Risnifa	2204554	Ketua Departemen Game
Puti Thalita Mughny	2203012	Ketua Divisi Game Asset
Putri Bintang Ameliana Susanti	2203518	Game Design
Muhammad Fajril Abdurrobi	2400417	Game Design
Muhammad Daffa Devara	2404603	Game Design
Trisha Meutya Fairuza	2301039	Game Asset

Pembahasan :

- Pengarahan untuk game desain
- Pengarahan Techical desain (Story and Script)
- Pengarahan Art desain

Hasil :

- Dadep belum ada melanjutkan lore game, tapi sudah ada membahas level game dengan Fajril karena terhambat LDKM.
- Akan diberikan contoh pembuatan script game, storyboard, oleh Kincim.
- Selain karakter kucing soleh dan maskot, akan ada tambahan 1 atau 2 karakter. Dan tambahan karakter monster.
- Urgent job, main point, atau garis besar gamenya.
- Storyboard bisa kerja sama dengan tim level dan puzzle desain.
- Untuk art, boleh buat tone and manner, cari referensi, dan kerja sama dengan technical
- Progress kerja dikirim ke figma sesuai dengan page masing2 jobdesk

- Setiap minggu bakal ada progress meeting, atau sekedar kirim bukti progress di figma.
- Untuk UI bisa mencari referensi mengikuti ambience game.
- Yang utama adalah story, ambience.

Demikian notulen rapat terkait Pembahasan Lore yang dilaksanakan pada hari Minggu 13 Januari 2025 dilaporkan.

Notulis : Puti Thalita Mughny (2203012)
Dokumentasi :

