

Notulen Rapat (Departemen/Divisi -)

Tanggal : 10/15/2024
Agenda/Judul Rapat : Perancangan IP #1
Nomor Rapat : Intellectual Property/ IP*1
Daftar Hadir :

No	Nama	NIM	POSISI	KEHADIRAN
1	Cintya Dwi Cahyani	2203296	Komik	Hadir
2	Titivia Habsari	2209215	Animasi	Hadir
3	Mochammad Nadhief Fashya Firjatullah Sofiyan	2201841	Wakil Ketua Umum	Hadir
4	Puti Thalita Mughny	2203012	Game	Hadir
5	Rifda Ferry Risnifa	2204554	Game	Hadir

Pembahasan :

1. Memperkenalkan apa tujuan dari meeting pembuatan IP
2. Memberikan penjelasan sekilas mengenai IP
3. Memulai diskusi mengenai tema dan bentuk dari ip
4. Mempertugaskan masing - masing divisi mengenai lore sesuai dengan divisinya

Hasil :

- Dalam pertemuan ini, seluruh ketua divisi diberikan brief mengenai apa itu IP dan diskusi mengenai perkembangan dan tema yang telah dilaksanakan oleh masing - masing divisi. Setelah diskusi dimulai, Setelah memberikan penjelasan singkat, diskusi mengenai tema dan bentuk IP pun dimulai. Setiap divisi diminta untuk memberikan masukan dan ide berdasarkan perspektif serta spesialisasi masing-masing. Dalam proses diskusi, ternyata terungkap bahwa meskipun sudah ada beberapa ide awal, masing-masing divisi belum menjalani program kerja (proker) mereka sepenuhnya karena tema utama untuk IP belum diputuskan. Namun, divisi komik menyampaikan bahwa mereka sudah memikirkan tema tertentu, meski belum mulai menerapkannya secara konkret dalam proker mereka.

Tim komik saat ini sedang fokus menjalani lomba yang diadakan secara bersamaan dengan tim animasi, sehingga penerapan tema menjadi sedikit tertunda.

Ketua setiap divisi diberikan tanggung jawab untuk menciptakan elemen lore yang bisa melengkapi IP secara keseluruhan. Contohnya, divisi komik akan mengembangkan cerita dan karakter melalui medium komik, sementara divisi animasi bertugas menghidupkan elemen-elemen tersebut dalam bentuk animasi. Lore yang dikembangkan setiap divisi nantinya akan diintegrasikan menjadi satu kesatuan IP yang kuat dan konsisten, dengan tema utama sebagai panduannya.

Masing - masing disuruh untuk membuat ip sesuai dengan divisinya masing - masing.

Hal ini pada akhirnya merupakan miskomunikasi di mana mereka jadinya membuat hasil dengan rupa dan tujuan yang seperti maskot. Oleh karena itu, hal ini di ubah konsepnya dan diberikan penjelasan ulang oleh ketua umum IDM pada pertemuan berikutnya.

- Tema :

Dari hasil diskusi, disepakati bahwa tema utama IP akan memiliki pendekatan yang fleksibel dan memungkinkan masing-masing divisi untuk menonjolkan keunikan karya mereka. Tema yang dipilih untuk masing-masing divisi adalah sebagai berikut:

Divisi Komik: Futuristik Robot

Divisi komik akan fokus pada eksplorasi dunia futuristik yang berpusat pada kehidupan robot dan teknologi canggih.

Divisi Animasi: Apocalypse

Divisi animasi akan mengambil tema apocalypse, yang menggambarkan dunia yang telah hancur akibat bencana besar.

Divisi Game: Mystery

Divisi game akan mengangkat tema misteri, di mana pemain diajak untuk menjelajahi cerita yang penuh teka-teki dan plot twist.

Selanjutnya diadakan voting pemilihan tema dari masing - masing divisi dalam bentuk google form yang akan dikumpulkan pada hari jumat jam 8 malam. Hasil sketsa dikumpulkan pada google slide yang telah disepakati.

Demikian notulen rapat terkait - yang dilaksanakan pada program kerja penyusunan dan pembuatan Intelektual Properti Isola Digital Media dalam pembahasan, pemaparan, persetujuan yang telah disampaikan oleh Wakil Ketua Umum, 15 Oktober 2024 dilaporkan.

Notulis : M Nadhief Fashya F S (2201841)

Dokumentasi : -

- **Topik selanjutnya adalah konfirmasi lore dan pengumpulan sketsa IP beserta hasil voting dari form masing - masing divisi.**