

Notulen Rapat (GAME-003)

Tanggal : 29 November 2024
Agenda/Judul Rapat : Pembahasan Game Design
Nomor Rapat : IDM/GM/003
Daftar Hadir :

NAMA	NIM	DIVISI
Rifda Ferry Risnifa	2204554	Ketua Departemen Game
Puti Thalita Mughny	2203012	Ketua Divisi Game Asset
Adinda Yuliaqanita	2300534	Game Asset
Fulviana Afifah	2203374	Game Asset
Gilang Raspati	2206044	Game Asset
Putri Bintang Ameliana Susanti	2203518	Game Design
Trisha Meutya Fairuza	2301039	Game Asset
Nayla Rachma Febriani	2303719	Game Asset
Venesia Zahra Andhara	2106841	Game Programmer

Pembahasan :

- Membahas game design concept
- Menentukan tema/genre game yang akan dibuat berdasarkan moodboard IP

Hasil :

Game Design Concept:

- Memberi pemahaman cara membuat Game Design dan diberikan format pembuatan Game Design Concept kepada divisi game design
- File dikirim melalui Figma

Menentukan tema/genre game:

- Tema/genre game ditentukan sesuai dengan arahan dari Nadhief selaku ketua proyek pembuatan IP

- Tema/Genre yang diberikan adalah Horror, Puzzle, Mystery, Tactics.
- Masing-masing anggota memberikan referensi game sesuai genre dan membahas mengenai referensinya di Figma

Demikian notulen rapat terkait Pembahasan Game Design yang dilaksanakan pada hari Minggu 29 November 2024 dilaporkan.

Notulis : Puti Thalita Mughny (2203012)
Dokumentasi :

