

Notulen Rapat (Departemen/Divisi -)

Tanggal : 11/17/2024
Agenda/Judul Rapat : Perancangan IP #3
Nomor Rapat : Intellectual Property/ IP*3
Daftar Hadir :

No	Nama	NIM	POSISI	KEHADIRAN
1	Cintya Dwi Cahyani	2203296	Komik	Hadir
2	Titivia Habsari	2209215	Animasi	Hadir
3	Mochammad Nadhief Fashya Firjatullah Sofiyan	2201841	Wakil Ketua Umum	Hadir
4	Puti Thalita Mughny	2203012	Game	Hadir
5	Rifda Ferry Risnifa	2204554	Game	Hadir
6	Muhammad Fauzan Aztera	2201395	Ketua Umum	Hadir
7	M Raihan Firjatullah	2203416	Kreatif	Hadir

Pembahasan :

1. Pelurusan Miskomunikasi IP
2. Briefing ulang IP dan tujuan pembuatan IP
3. Menyepakati dan memahami ketentuan dari IP
4. Membuat keyword dari IP
5. Menyepakati bahwa akan ada 1 IP untuk keseluruhan, dan 1 maskot untuk masing - masing divisi (total 3)
6. Membuat keputusan penjadwalan musyawarah IP

Hasil :

- Dalam pertemuan ini, Seluruh divisi mempresentasikan hasil sketsa - sketsa divisi yang baru, sesuai dengan temanya. Namun ketika presentasi selesai, ketua umum memberitahukan adanya kesalahan pada pemahaman dari yang terkait mengenai IP ini. Ketika ditelusuri lebih dalam, ketua umum menyampaikan bahwa IP yang

telah dirancang ini tujuannya lebih mirip dan condong ke maskot. Hal ini karena IP tidak berketerkaitan dan tidak akan selalu ada di konten masing - masing divisi. Oleh karena itu, diadakan briefing ulang

Hasil Briefing

Hasil briefing menggunakan pengertian dan contoh dari game Pokemon dan Mario Bros. Pada briefing ini, dijelaskan bahwa IP ini kegunaannya adalah untuk kesatuan dari satu organisasi itu sendiri, karena sifatnya merupakan kekayaan intelektual atau aset yang mengenalkan darimana dan kepemilikan siapa dari karakter IP tersebut. Oleh karena itu, hasil eksekusi yang diadakan ialah berupa karakter IP harus dibuat dengan merepresentasikan IDM itu sendiri, dan nantinya akan ada di masing - masing cerita divisi yang bersangkutan.

Lalu diadakan kesepakatan bahwa akan ada maskot yang nantinya akan menuntun IP untuk membawa IP ke alur cerita, agar ceritanya bisa berbeda - beda. Hal ini membuat seluruh anggota yang bersangkutan setuju dalam pembuatan ini. Oleh karena itu, seluruh divisi harus membuat ulang karakter IP beserta maskotnya. Dan diserahkan dengan keputusan bersama melalui masing2 anggota divisi. Oleh karena itu, anggota divisi dapat berpartisipasi dalam pembuatan sketsa IP yang baru, dan akan dipresentasikan kembali pada tanggal 18 November 2024 esok.

Hasil Keywords :

- Sci-Fi, Existential, Modern
- Survival, Instinct, Lesson, Storytelling, Confront
- Mystery, Tactics, Puzzle, Horror

Maka keputusan untuk membuat IP yang baru dengan kesepakatan bebas boleh non-humanoid asalkan masih etik dan sopan dalam konteks tampilan dan pakaiannya.

Di sini ketua proker menjelaskan dan memberikan saran mengenai tema, dan alur cerita dari masing - masing divisi supaya semuanya memiliki gambaran. Saran memperhatikan alur cerita agar dapat terhubung antara satu divisi, dengan divisi lainnya. Oleh karena itu, berikut merupakan saran yang diajukan ketua proker (wakil ketua umum) :

1. Komik merupakan future dari Game dan Animasi. Oleh karena itu, komik menjadi wadah keseluruhan karakter yang nantinya akan diadakan oleh divisi yang lain.
2. Game merupakan penengah dengan tema horor misteri yang permasalahannya ialah

- modernisasi yang harus dipecahkan misterinya melalui ilmu masa lampau
3. Animasi yang merupakan pembangunan peradaban baru dari hasil bencana, menuju ke arah futuristik

Divisi boleh menggunakan saran dari ketua proker, atau meng submit ide baru. Semua anggota yang bersangkutan menyetujui opsi ini.

Penugasan akan dikumpulkan pada 18 November , 2024. Seluruh anggota setuju mengenai pengumpulan sketsa baru, dan mempresentasikan ulang IP yang baru sesuai dengan tema dan arahan dari ketua umum, wakil ketua umum, dan kreatif.

Penanggalan Musyawarah :

Dikarenakan adanya ketentuan dan pemahaman konteks yang baru, jadwal musyawarah ditentukan pada tanggal 21 November 2024 mendatang. Oleh karena itu, pada tanggal 18 per divisinya harus sudah mempresentasikan kepada ketua proker (wakil ketua umum). Untuk mendapatkan briefing dari masing - masing karakternya.

Demikian notulen rapat terkait - yang dilaksanakan pada program kerja penyusunan dan pembuatan Intelektual Properti Isola Digital Media dalam pembahasan, pemaparan, persetujuan yang telah disampaikan oleh Wakil Ketua Umum, 17 November 2024 dilaporkan.

Notulis : M Nadhief Fashya F S (2201841)

Dokumentasi : -

- **Topik selanjutnya adalah konfirmasi sketsa baru, dan background cerita dari masing - masing konsep karakter ip baru oleh divisi yang bersangkutan. Pada tanggal 18 November 2024**