



TUGAS PERTEMUAN: 1

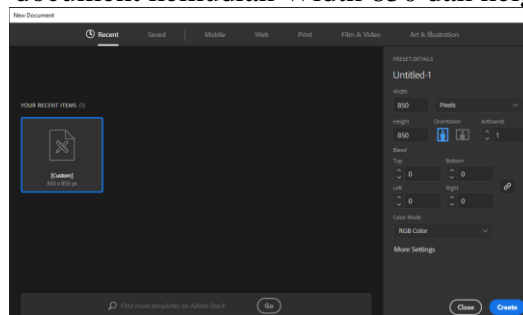
MEMBUAT KARAKTER

| | | |
|-------------|---|---|
| NIM | : | 1818018 |
| Nama | : | Muhamad Fauzan Nashir |
| Kelas | : | E |
| Asisten Lab | : | - |
| Baju Adat | : | Teluk Belanga (Kalimantan Tengah-Indonesia Barat) |
| Referensi | : | Contoh : https://img.myshopline.com/image/store/2001284228/1658204290862/OiN-Nusa-Zikry-BMTB-Mustard-Full.jpeg?w=810&h=1080 |

1.1 Tugas 1 : Baju Adat Wilayah Provinsi

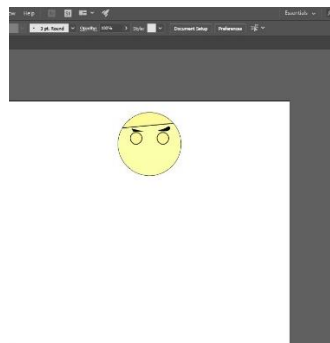
A. Baju Adat Teluk Belanga

1. Buat creat new document kemudian Width 850 dan height 850.



Gambar 1.1 New Document

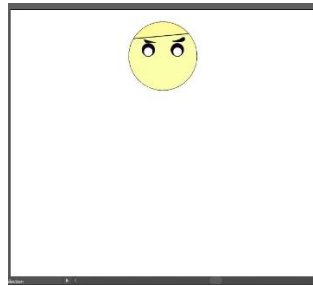
2. Menggambar bagian muka yaitu dua alis dan dua bola mata menggunakan



Gambar 1.2 Muka

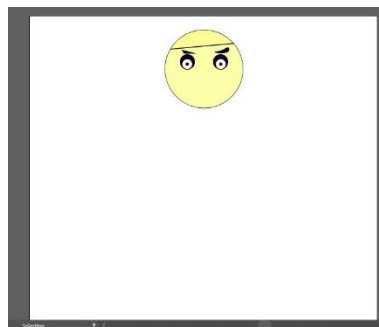


3. Menambahkan racktangle bulat berwarna putih di bagian kedua mata



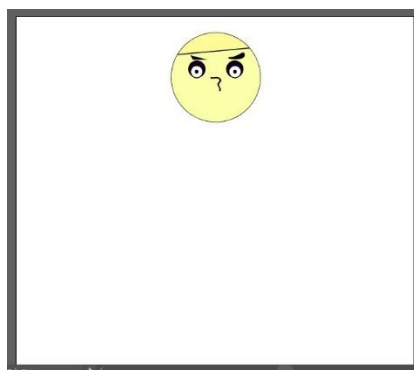
Gambar 1.3 Bola mata bagian putih

4. Menambahkan racktangle bulat berwarna hitam di bagian kedua mata



Gambar 1.4 Bola mata bagian hitam

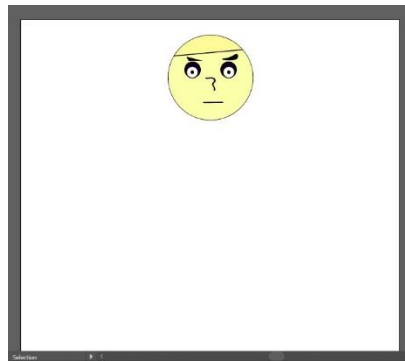
5. Menambahkan bagian hidung di bagian wajah



Gambar 1.5 Hidung

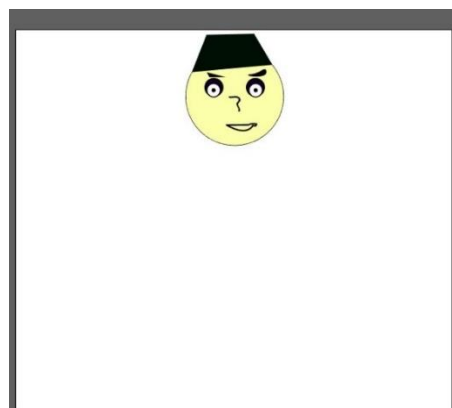


6. Menambahkan bibir bagian atas pada muka



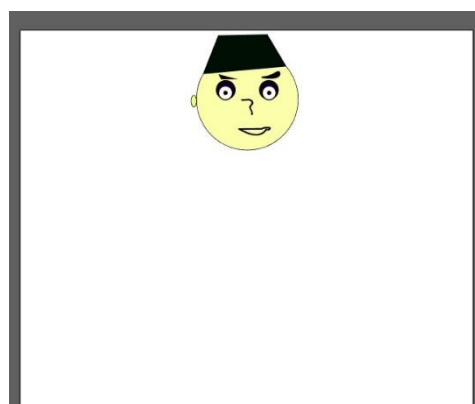
Gambar 1.6 Bibir bagian atas

7. Menambahkan peci atau kopiah di atas kepala



Gambar 1.7 Peci

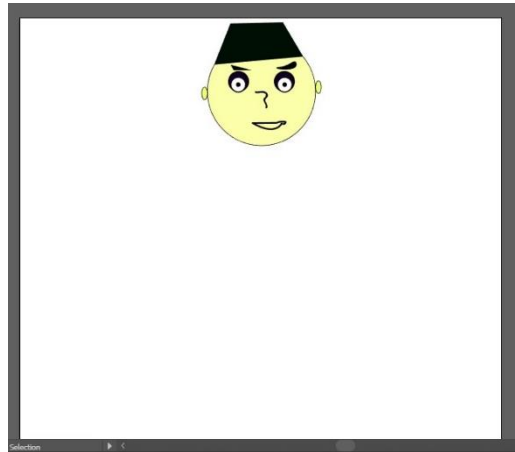
8. Menambahkan telinga bagiannn kiri



Gambar 1.8 Telinga kiri

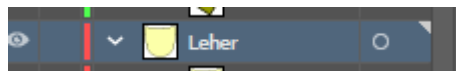


9. Menambahkan telinga bagian kanan



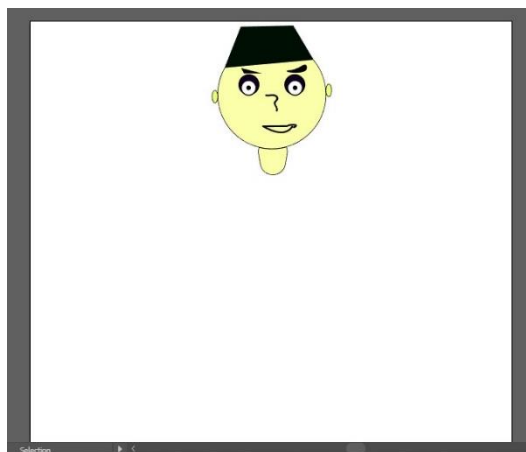
Gambar 9 Telinga kanan

10. Menambahkan leyer untuk leher



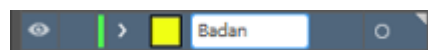
Gambar 10 Leyer leher

11. Menambahkan bagia leher



Gambar 11 Leher

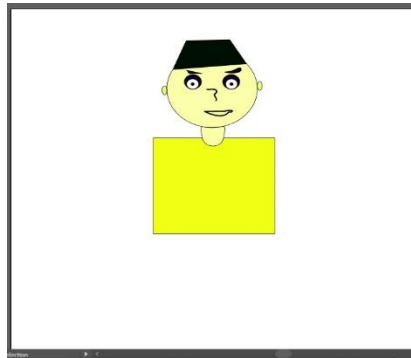
12. Menambahkan Leyer badan



Gambar 12 badan

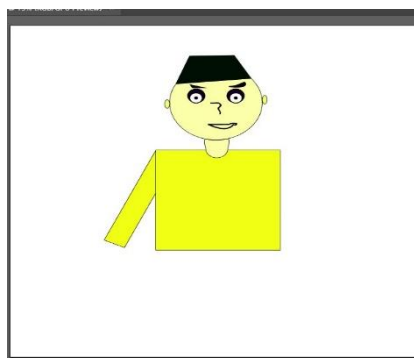


13. Menambahkan badan



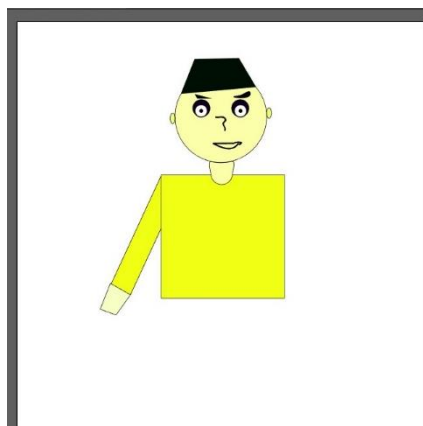
Gambar 1.13 Badan

14. Menambahkan tangan bagian kiri



Gambar 1.14 Tangan kiri

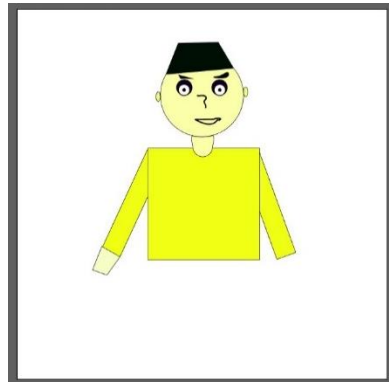
15. Menambahkan pergelangan kiri



Gambar 1.15 Pergelangan kiri

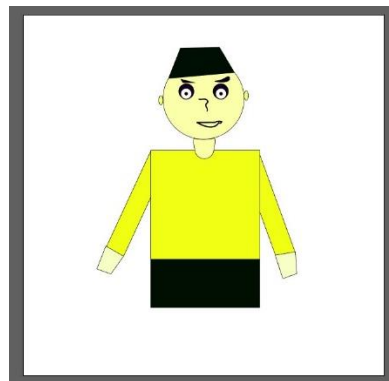


16. Menambahkan tangan kanan



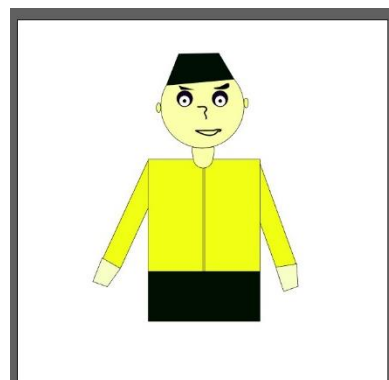
Gambar 1.16 Tangan kanan

17. Menambahkan lengan kanan dan songket



Gambar 1.17 Tangan kanan dan songket

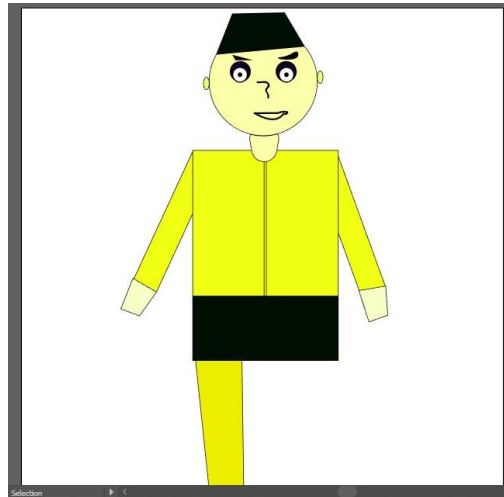
18. Menambahkan kancing baju



Gambar 1.18 Kancing baju

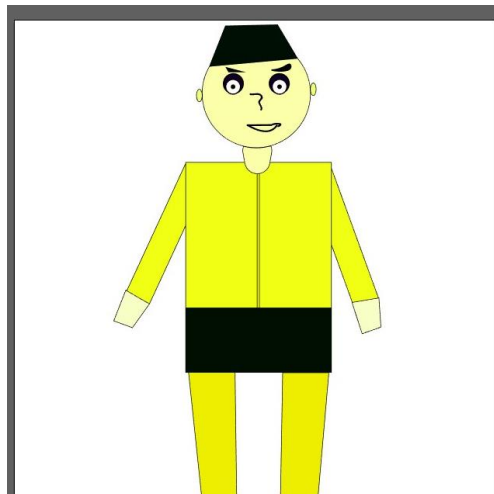


19. Menambahkan kaki kiri



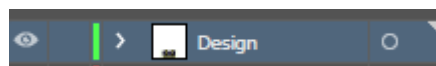
Gambar 1.19 kaki kiri

20. Menambahkan kaki kanan



Gambar 1.20 Kaki kanan

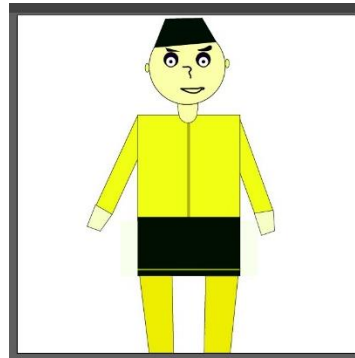
21. Menambahkan layer design



Gambar 1.21 layer design

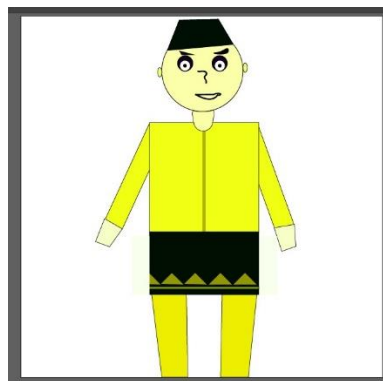


22. Menambahkan design garis pada bagian bawah songket



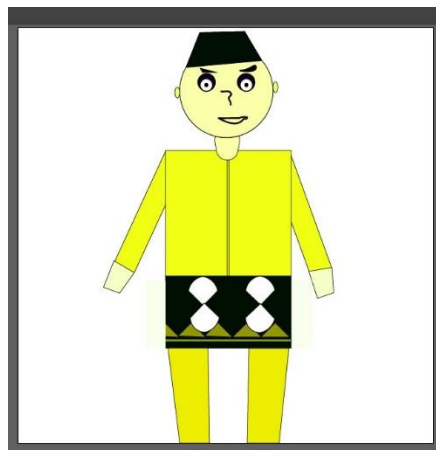
Gambar 1.22 Garis bawah

23. Menambahkan pola segitiga sebanyak 5



Gambar 1.23 Segitiga

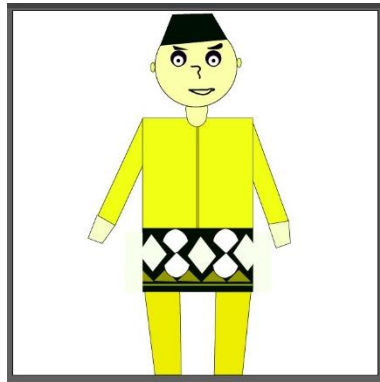
24. Menambahkan pola putih



Gambar Pola putih

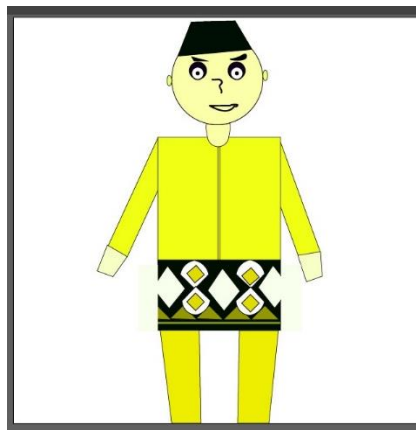


25. Menambahkan pola segi empat putih



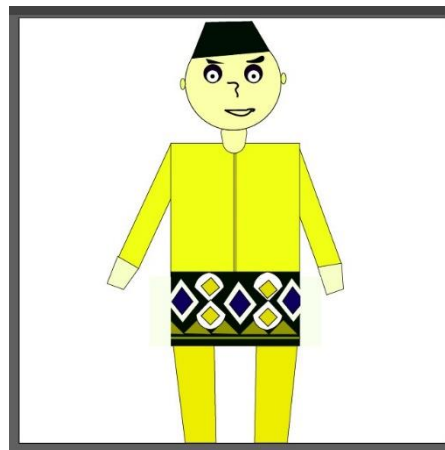
Gambar 1.25 Segiempat putih

26. Menambahkan Segi empat kuning



Gambar 1.26 Segi empat kuning

27. menambahkan segi empat biru



Gambar 1.27 Segi empat biru