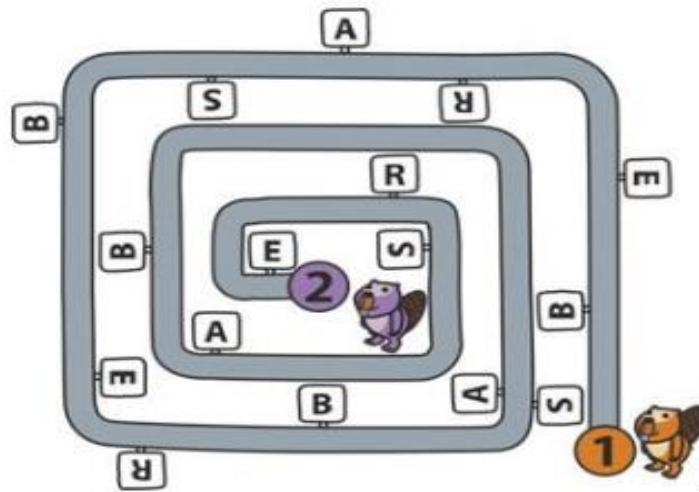


Bebras Zac dan bebras Pan ingin melakukan perjalanan sepanjang lintasan seperti pada gambar di bawah ini. Zac ingin berjalan dari titik 1 ke titik 2 dan Pan ingin berjalan dari titik 2 ke titik 1.

Sepanjang lintasan, terdapat huruf-huruf ('B', 'E', 'R', 'A', dan 'S') yang harus Zac dan Pan catat. Zac dan Pan hanya dapat mencatat huruf yang terletak pada sisi kiri mereka. Ketika Zac dan Pan mencapai akhir dari lintasan, mereka akan menghasilkan sebarisan huruf yang sudah mereka kumpulkan sebagai catatan.



**Pertanyaan:**

Apakah barisan huruf yang berhasil dicatat oleh masing-masing barang-barang tersebut di akhir perjalanan mereka?

Bebras Joni ingin melakukan perjalanan untuk mengunjungi 5 kota di negaranya: Kotasatu, Kotadua, Kotatiga, Kotaempat, Kotalima, Kotaenam. Kota-kota tersebut dihubungkan dengan jalur bus. Rute bus yang tersedia (dalam dua arah) adalah sebagai berikut:

- Kotatiga - Kotasatu
- Kotasatu - Kotadua
- Kotaenam - Kotatiga
- Kotalima – Kotaempat

**Tantangan:**

Jika Joni memulai perjalananannya dari Kotatiga dengan bus, kota mana yang tidak dapat dikunjungi?

**Pilih satu:**

- Kotalima
- Kotasatu
- Kotadua
- Kotatiga

Si berang-berang ingin menjadi ninja dan menentukan namanya. Nama Ninja dibuat dengan mengganti setiap huruf yang berasal dari nama sesungguhnya dengan suku-suku kata sesuai dengan tabel berikut:



A – ka	J – zu	S – ari
B – pi	K – me	T – chi
C – mi	L – ta	U – do
D – te	M – rin	V – ru
E – ku	N – to	W – mei
F – lu	O – mo	X – na
G – ji	P – mor	Y – fu
H – ri	Q – ke	Z – zi
I – ki	R – shi	

Misalnya "BEBRAS" memiliki nama ninja "pikupishikaari".

**Tantangan:**

Jika nama ninjanya adalah "zukame moru", siapa namanya yang sesungguhnya?

**Pilihan Jawaban:**

- JURICA
- JOSIP
- JANI
- JAKOV

Si Bebras dapat memutar roda ke kanan atau ke kiri. Pada setiap sekali putaran, roda berputar satu langkah dan panah menunjuk ke warna berikutnya. Gambar berikut menunjukkan kondisi awal roda, dan kondisi setelah roda diputar satu kali ke kiri:



*Kondisi awal*



*Diputar satu kali ke kiri dari kondisi awal*

**Tantangan:**

Jika si Bebras ingin memenangkan koin seperti pada kondisi awal (panah menunjuk warna merah dengan gambar koin seperti pada kondisi awal), berapa kali putaran roda paling sedikit yang perlu dilakukan dari kondisi awal?

**Pilihan Jawaban:**

- 3
- 4
- 6
- 8

Bebras Jordan menebang pohon dan memotongnya sehingga setiap pohon menghasilkan batang pohon yang panjangnya 10 meter.



10 meter

Bebras Ali ingin membangun bendungan dan membutuhkan kayu sepanjang 4 meter sebanyak 7 batang, dan kayu sepanjang 3 meter sebanyak 7 batang. Ali dapat memotong batang pohon yang sudah dipotong Jordan sesuai dengan keperluannya. Jordan ingin memberikan batang pohon kepada Ali dengan jumlah sesedikit mungkin.

**Tantangan:**

Berapa banyaknya batang pohon minimal yang dapat dipakai Ali untuk membangun bendungan?

**Pilihan Jawaban:**

- 5
- 6
- 7
- 8