





INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN
SOFTWARE
WOOW TRACK





HIT INTERNATIONAL



Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

Rev No.	Catatan Perubahan Dokumen	Tanggal: 20 November 2024	
00	Keluaran Pertama 20 November 2024	Dibuat oleh	Disahkan oleh
			
		Ahmad Fauzi	Nurhasmi

 			
Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

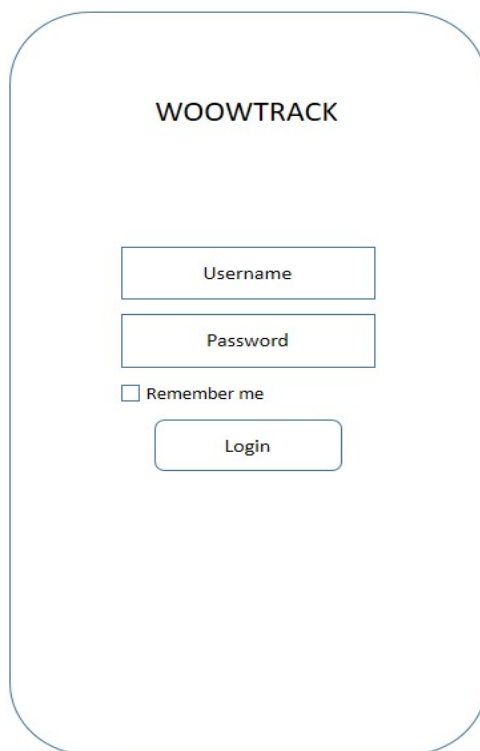
Uraian Pembuatan User Interface Sistem Aplikasi WoowTrack

1. Riset Kebutuhan User Interface Sistem Aplikasi WoowTrack

- 1.1. Tim development memberikan spesifikasi kebutuhan design dari aplikasi yang akan dikembangkan.
- 1.2. Tim design melakukan riset akan trend dari design User Interface yang sesuai dengan kebutuhan aplikasi.
- 1.3. Trend design aplikasi juga disesuaikan dengan template design yang sudah menjadi standard perusahaan.

2. Pembuatan Sketsa Aplikasi

- 2.1 Membuat sketsa layout utama dari aplikasi WoowTrack
- 2.2 Membuat sketsa dari halaman-halaman yang dibutuhkan dari aplikasi seperti login, table data, form input, dan laporan
- 2.3 Membuat sketsa posisi menu-menu yang akan ditampilkan pada aplikasi WoowTrack
- 2.4 Membuat sketsa form-form yang akan digunakan pada aplikasi WoowTrack
- 2.5 Evaluasi dengan tim development





Gambar 2.a. Sketsa Halaman Login

 			
Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11



Gambar 2.b. Sketsa Punch

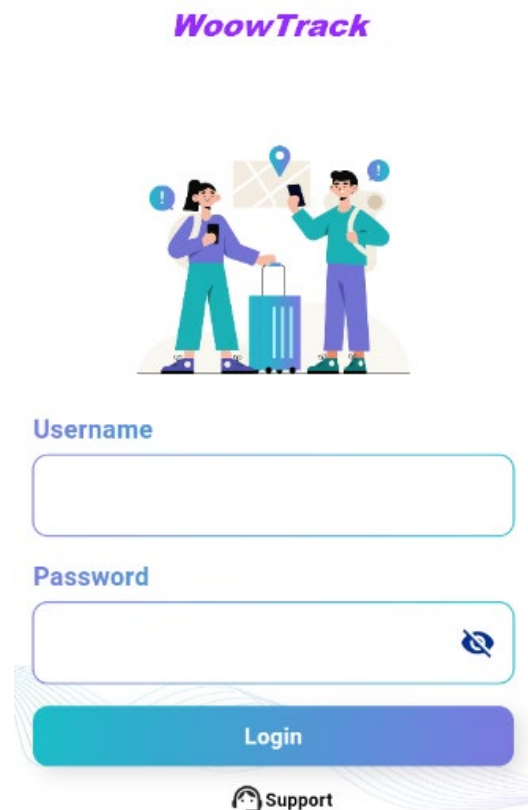


 			
Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11



Gambar 2.c. Sketsa History

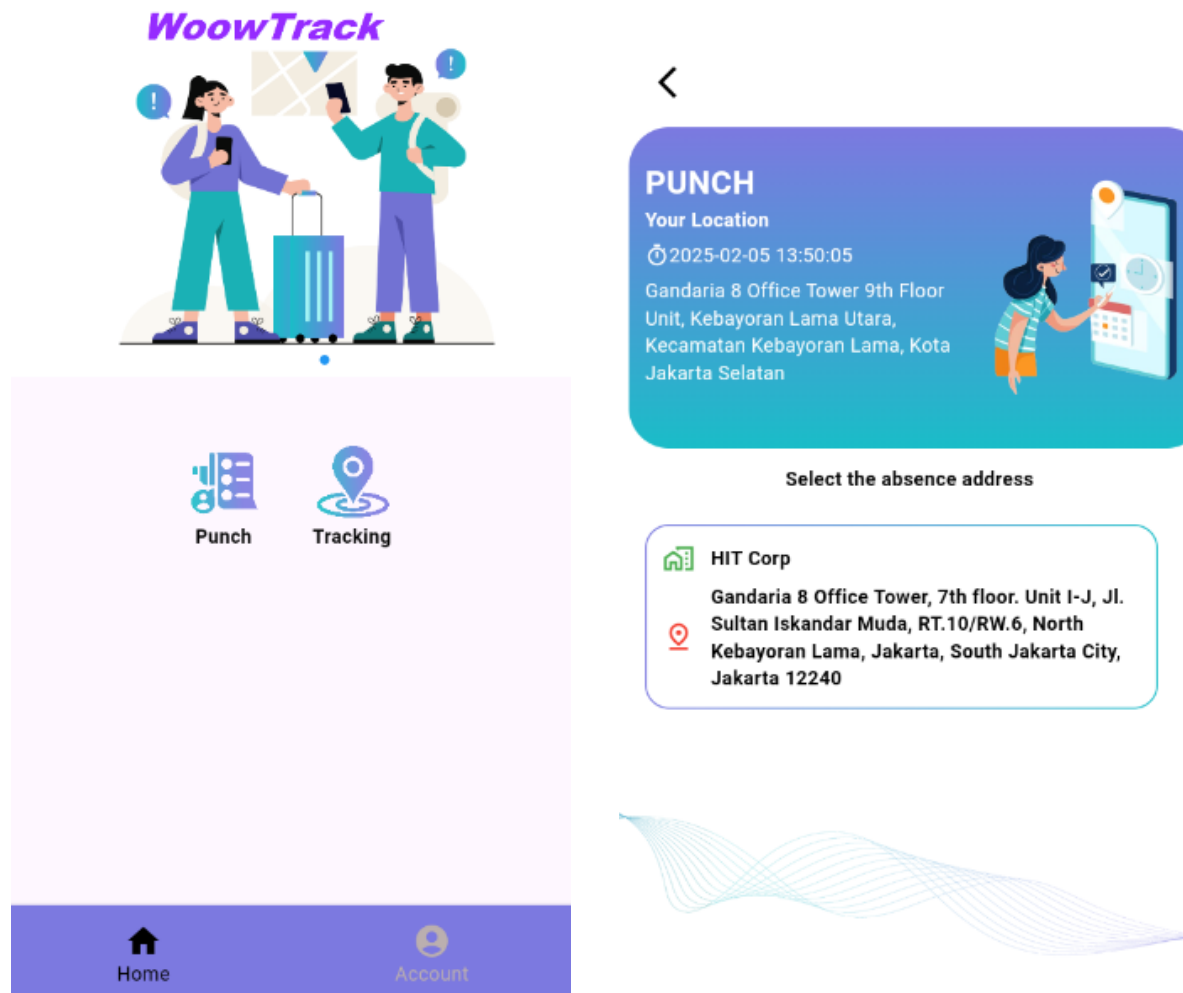
3. Implementasi ke dalam aplikasi WoowTrack

- 3.1 Implementasi mockup ke dalam aplikasi dilakukan setelah tahap evaluasi akhir design mockup dilewati
- 3.2 Mockup yang sudah jadi di wujudkan ke dalam bentuk tampilan aplikasi.
- 3.3 Tim development melakukan pembuatan fungsi-fungsi secara back-end sesuai dengan fitur- fitur yang akan dikembangkan pada aplikasi.
- 3.4 Fungsi-fungsi tersebut dihubungkan dengan user interface yang sudah berwujud aplikasi.
- 3.5 Jika ada perubahan-perubahan kecil tim development dapat langsung berkomunikasi dengan tim design untuk dilakukan penyesuaian design



Gambar 3.a. Halaman Login

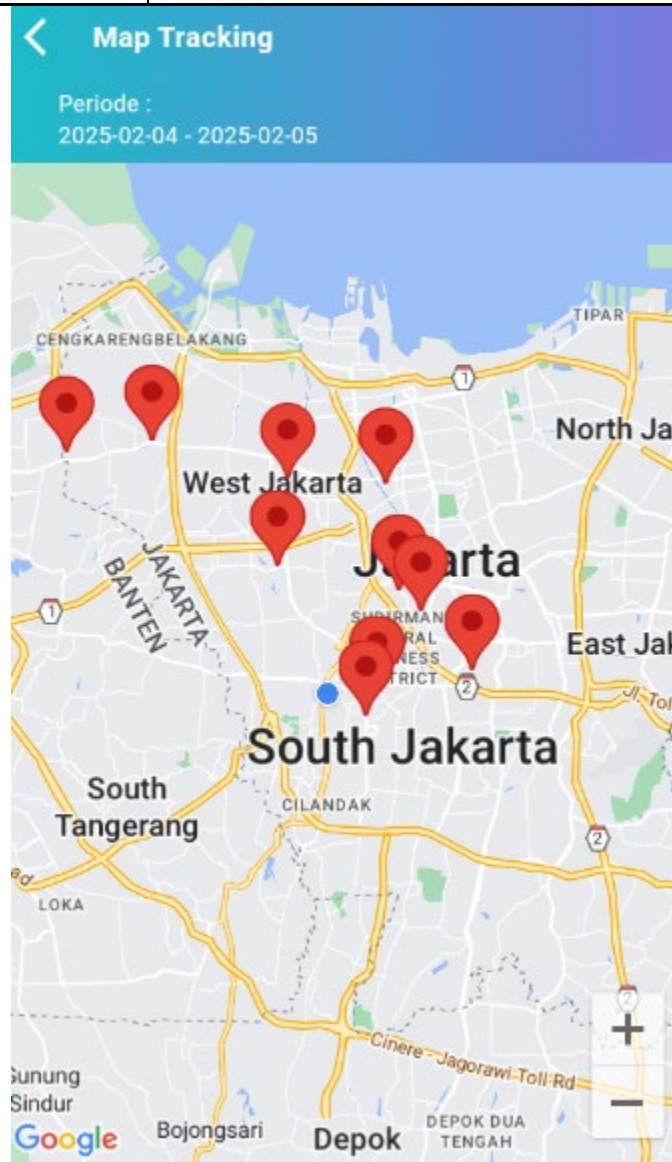
 			
Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11




Gambar 3.b. Halaman Punch



Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11



Gambar 3.c. Halaman History

 			
Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

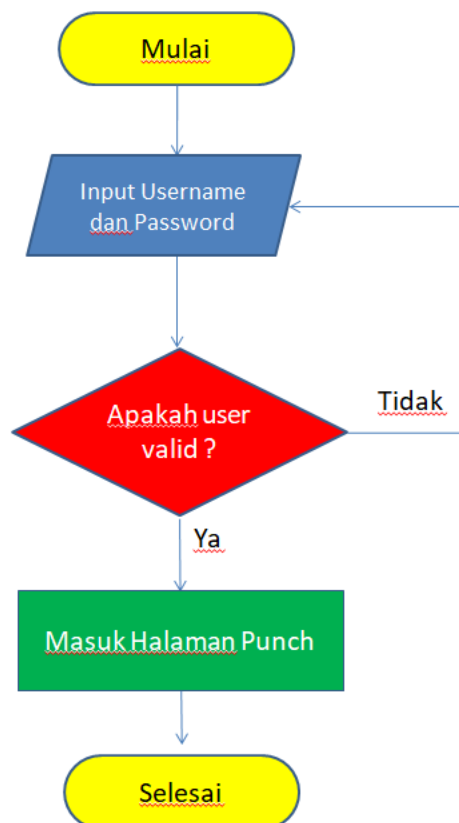
4. Evaluasi

- 4.1 Evaluasi dilakukan bersama antara tim design dengan tim development setelah tahap implementasi dilakukan.
- 4.2 Evaluasi dilakukan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi sudah terpenuhi semua secara design atau belum.
- 4.3 Bila masih ada kekurangan maka design user interface dilakukan perbaikan yang kemudian tim development melakukan perbaikan untuk tampilan aplikasinya.

5. Pembuatan alur logic

5.1 Flow Chart:

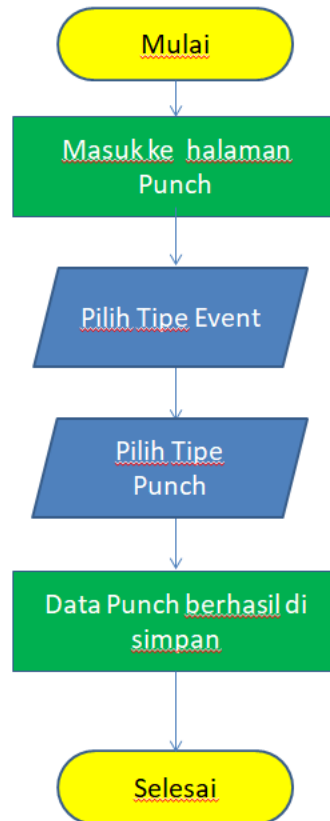
5.1.1 Login



Gambar 5.a. Flow Chart Login

 			
Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

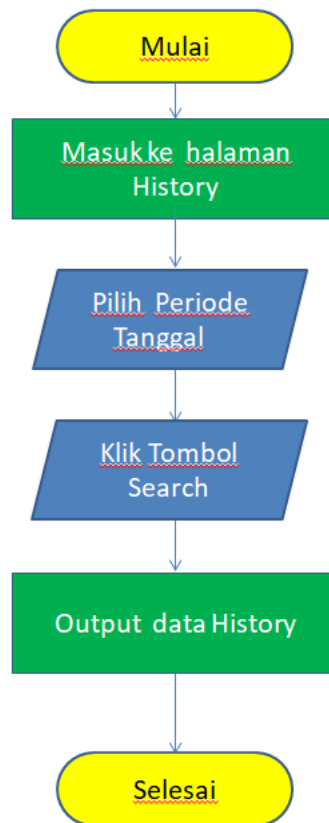
5.1.2 Punch



Gambar 5.b. Flow Chart Punch

 			
Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

5.1.3 History



Gambar 5.b. Flow Chart History



Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

5.2 Penjelasan.

5.2.1 Login

- Pengguna mengisi isian **username** dan **password**.
- Sistem akan cek apakah isian **username** atau **password** kosong, jika kosong maka proses login gagal.
- Sistem cek apakah isian **username** dan **password** apakah valid atau tidak, jika tidak sesuai maka proses login gagal.
- Jika sudah pengguna berhasil di otentikasi oleh sistem maka akan di arahkan ke halaman utama.
- Sumber Kode:

```
    ), // Row
  ), // Visibility
  FadeInUp(
    duration: const Duration(milliseconds: 1300),
    child: Container(
      padding: const EdgeInsets.symmetric(
        horizontal: 30, vertical: 10), // EdgeInsets.symmetric
      child: ElevatedButton(
        style: ElevatedButton.styleFrom(
          primary: greenPrimary,
          onPrimary: whitePrimary,
          shadowColor: shadowColor,
          elevation: 3,
          shape: RoundedRectangleBorder(
            borderRadius: BorderRadius.circular(20),
          ), // RoundedRectangleBorder
          minimumSize: const Size(130, 50), // HERE
        ),
        onPressed: () {
          setState(() {
            isLoading = true;

            Navigator.pushReplacement(
              context,
              MaterialPageRoute(
                builder: (BuildContext context) =>
                  const MyHomePage()), // MaterialPageRoute
```

5.2.2 Punch

- Pengguna memilih tombol Punch untuk melakukan Check In atau Check Out
- Pengguna memilih jenis event untuk pekerjaan yang dilakukan di lokasi
- Pengguna memilih jenis Punch , apakah Check In atau Check Out
- Ketika sudah , pengguna klik tombol Submit
- Sumber Kode:



Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

```
        SizedBox(
          height: 20,
        ), // SizedBox

        Row(children: [
          Text(
            "Work Code",
            style: TextStyle(
              fontFamily: 'poppins',
              color: Colors.black,
              fontSize: 13,
              fontWeight: FontWeight.bold), // TextStyle, Text
          Container(...), // Row, Container
        ]), // Row
        Row(children: [
          Text(
            "Function Key",
            style: TextStyle(
              fontFamily: 'poppins',
              color: Colors.black,
              fontSize: 12,
              fontWeight: FontWeight.bold), // TextStyle, Text
          Container(...), // GestureDetector, Container, Row, Container, Row
        ]), // Row
        SizedBox(height: 20,),
        ElevatedButton(
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            primary: greenPrimary
```

5.2.3 History

- Pengguna memilih tombol History untuk melihat history punch
- Pengguna mengisi filter tanggal untuk melakukan pencarian data punch
- Ketika sudah , pengguna klik tombol Search
- Sumber Kode:



Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

```
Column(  
  children: [  
    FadeInUp(...), // FadeInUp  
    SizedBox(  
      height: 10,  
    ), // SizedBox  
    FadeInUp(...), // FadeInUp  
    SizedBox(  
      height: 10,  
    ), // SizedBox  
    ElevatedButton(  
      style: ElevatedButton.styleFrom(  
        primary: greenPrimary,  
        onPrimary: whitePrimary,  
        shadowColor: shadowColor,  
        elevation: 3,  
        shape: RoundedRectangleBorder(  
          borderRadius: BorderRadius.circular(20),  
        ), // RoundedRectangleBorder  
        minimumSize: const Size(130, 40),  
      ),  
      onPressed: () {  
        setState(() {  
          });  
      },  
      child: Text(  
        'Search',  
        style: TextStyle(  

```