



HIT INTERNATIONAL



**INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN
SOFTWARE
WOOW TRACK**



Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

Rev No.	Catatan Perubahan Dokumen	Tanggal: 20 November 2024	
00	Keluaran Pertama 20 November 2024	Dibuat oleh	Disahkan oleh
		Ahmad Fauzi	Nurhasmi

Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

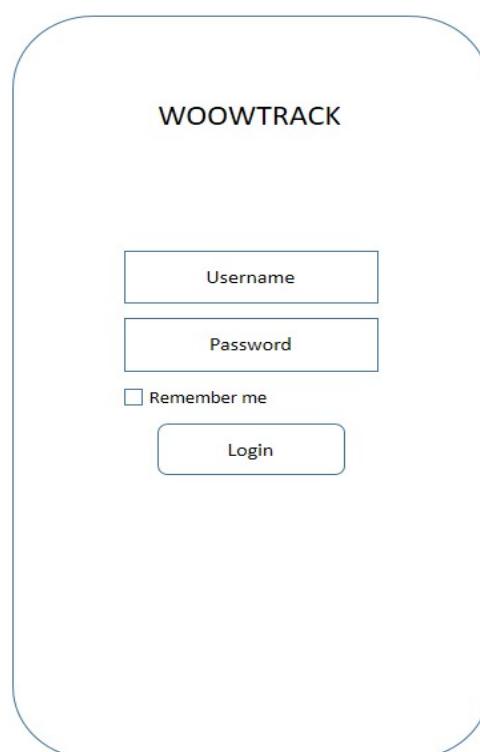
Uraian Pembuatan User Interface Sistem Aplikasi WoowTrack

1. Riset Kebutuhan User Interface Sistem Aplikasi WoowTrack

- 1.1. Tim development memberikan spesifikasi kebutuhan design dari aplikasi yang akan dikembangkan.
- 1.2. Tim design melakukan riset akan trend dari design User Interface yang sesuai dengan kebutuhan aplikasi.
- 1.3. Trend design aplikasi juga disesuaikan dengan template design yang sudah menjadi standard perusahaan.

2. Pembuatan Sketsa Aplikasi

- 2.1 Membuat sketsa layout utama dari aplikasi WoowTrack
- 2.2 Membuat sketsa dari halaman-halaman yang dibutuhkan dari aplikasi seperti login, table data, form input, dan laporan
- 2.3 Membuat sketsa posisi menu-menu yang akan ditampilkan pada aplikasi WoowTrack
- 2.4 Membuat sketsa form-form yang akan digunakan pada aplikasi WoowTrack
- 2.5 Evaluasi dengan tim development



Gambar 2.a. Sketsa Halaman Login



Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11



Gambar 2.b. Sketsa Punch

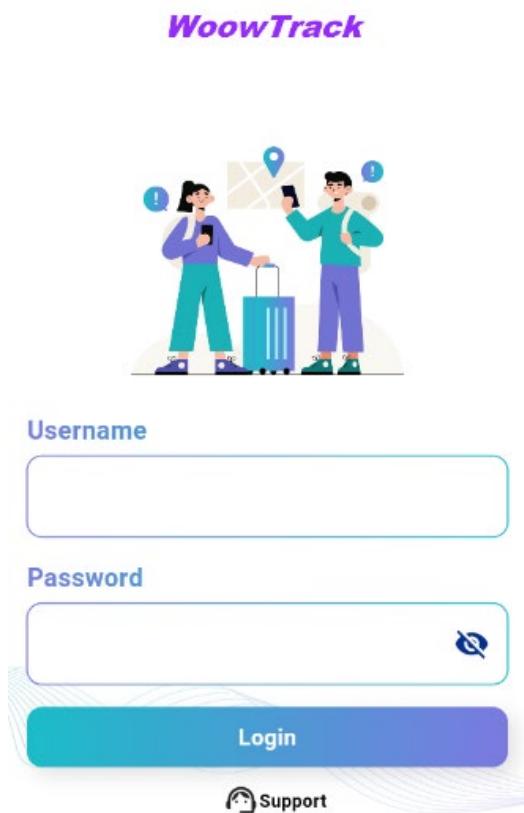


Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

Gambar 2.c. Sketsa History

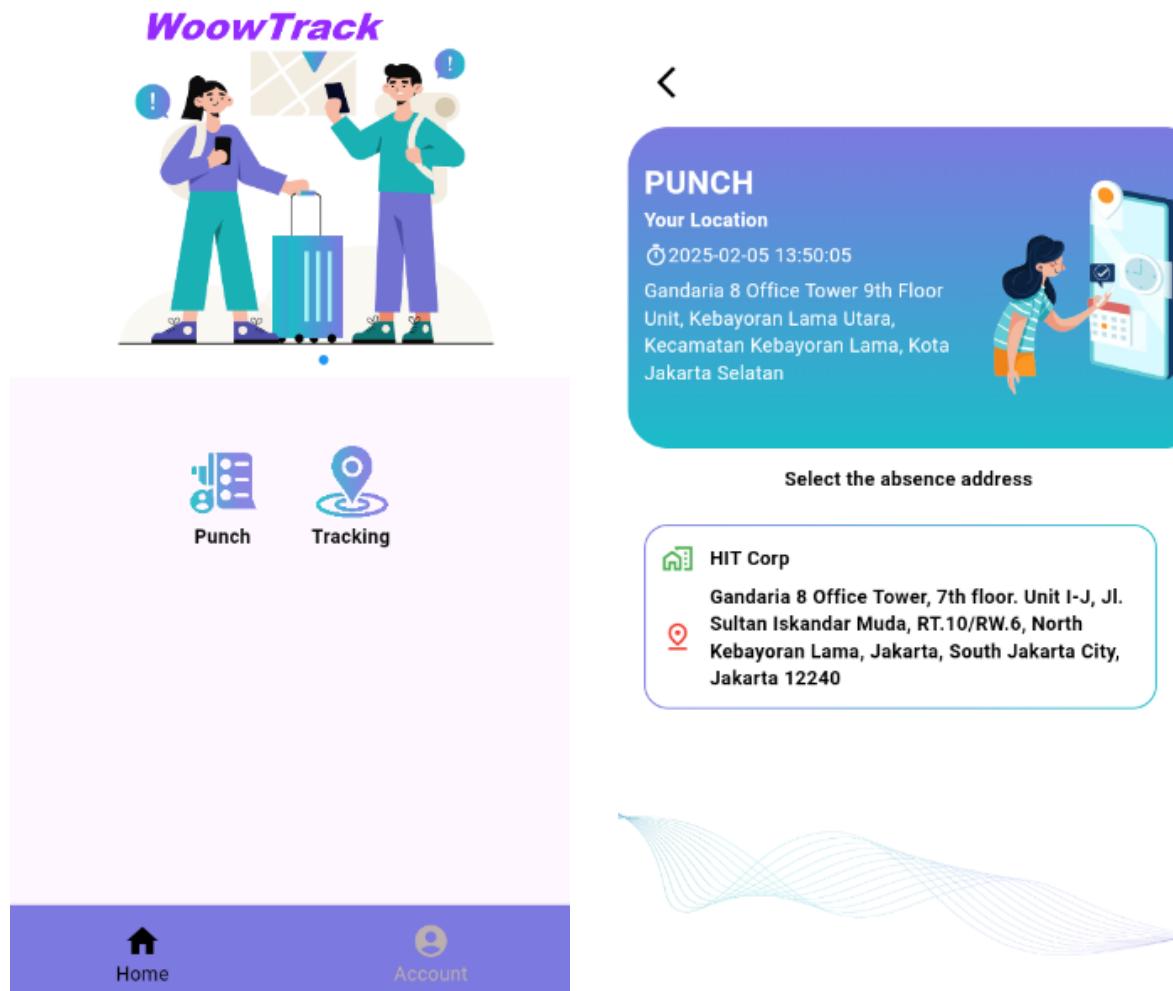
3. Implementasi ke dalam aplikasi WoowTrack

- 3.1 Implementasi mockup ke dalam aplikasi dilakukan setelah tahap evaluasi akhir design mockup dilewati
- 3.2 Mockup yang sudah jadi di wujudkan ke dalam bentuk tampilan aplikasi.
- 3.3 Tim development melakukan pembuatan fungsi-fungsi secara back-end sesuai dengan fitur-fitur yang akan dikembangkan pada aplikasi.
- 3.4 Fungsi-fungsitersebut dihubungkan dengan user interface yang sudah berwujud aplikasi.
- 3.5 Jika ada perubahan-perubahan kecil tim development dapat langsung berkomunikasi dengan tim design untuk dilakukan penyesuaian design



Gambar 3.a. Halaman Login

Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11



The image displays the WoowTrack mobile application interface. At the top left is the HIT logo and at the top right is the WoowTrack logo. Below the logos is a table with document details. The main screen shows two users interacting with their phones, one holding a suitcase, set against a map background. To the right is a 'PUNCH' screen showing a woman selecting a location on a calendar. Below this is a 'Select the absence address' section with a placeholder address for 'HIT Corp'. At the bottom are navigation icons for Home (house icon) and Account (person icon), along with a decorative wavy line.

Punch	Tracking
-------	----------

PUNCH

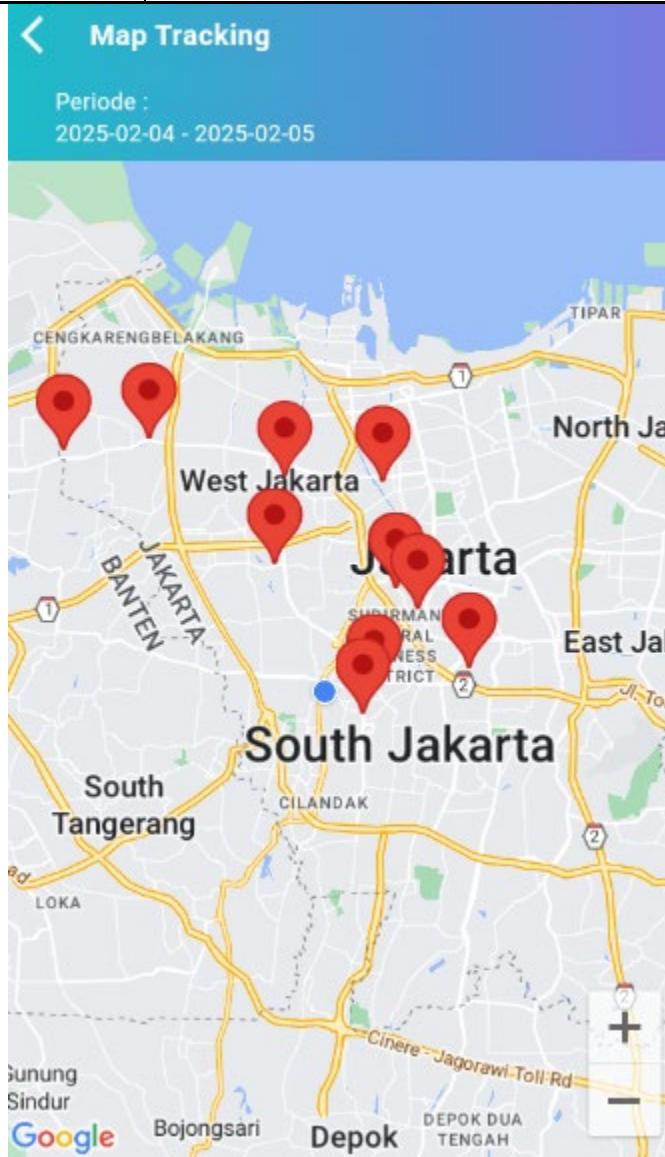
Your Location
⌚ 2025-02-05 13:50:05
Gandaria 8 Office Tower 9th Floor
Unit, Kebayoran Lama Utara,
Kecamatan Kebayoran Lama, Kota
Jakarta Selatan

Select the absence address

HIT Corp
Gandaria 8 Office Tower, 7th floor. Unit I-J, Jl.
Sultan Iskandar Muda, RT.10/RW.6, North
Kebayoran Lama, Jakarta, South Jakarta City,
Jakarta 12240

Gambar 3.b. Halaman Punch

Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11



Gambar 3.c. Halaman History

Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

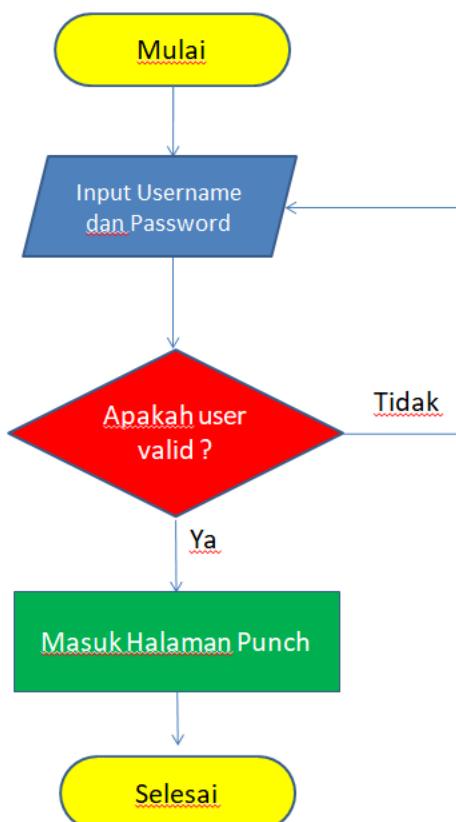
4. Evaluasi

- 4.1 Evaluasi dilakukan bersama antara tim design dengan tim development setelah tahap implementasi dilakukan.
- 4.2 Evaluasi dilakukan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi sudah terpenuhi semua secara design atau belum.
- 4.3 Bila masih ada kekurangan maka design user interface dilakukan perbaikan yang kemudian tim development melakukan perbaikan untuk tampilan aplikasinya.

5. Pembuatan alur logic

5.1 Flow Chart:

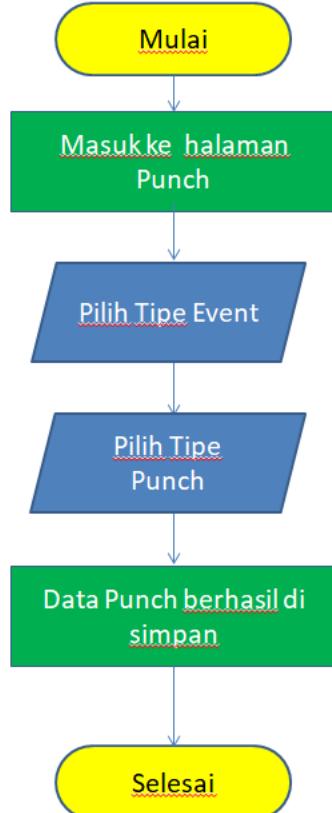
5.1.1 Login



Gambar 5.a. Flow Chart Login

Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

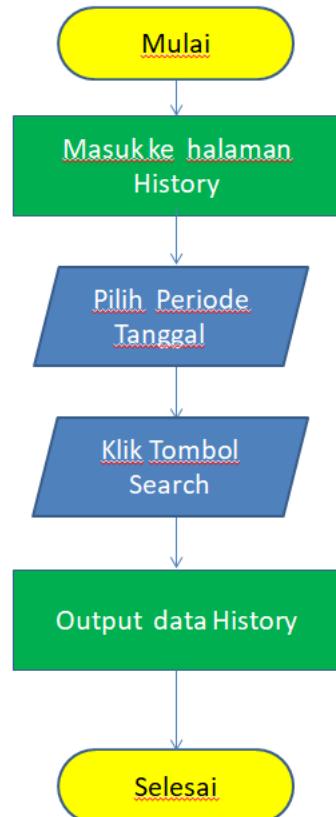
5.1.2 Punch



Gambar 5.b. Flow Chart Punch

Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

5.1.3 History



Gambar 5.b. Flow Chart History



Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

5.2 Penjelasan.

5.2.1 Login

- Pengguna mengisi isian **username** dan **password**.
- Sistem akan cek apakah isian **username** atau **password** kosong, jika kosong maka proses login gagal.
- Sistem cek apakah isian **username** dan **password** apakah valid atau tidak, jika tidak sesuai maka proses login gagal.
- Jika sudah pengguna berhasil di otentikasi oleh sistem maka akan di arahkan ke halaman utama.
- Sumber Kode:

```
        ), // Row
    ), // Visibility
    FadeInUp(
        duration: const Duration(milliseconds: 1300),
        child: Container(
            padding: const EdgeInsets.symmetric(
                horizontal: 30, vertical: 10), // EdgeInsets.symmetric
            child: ElevatedButton(
                style: ElevatedButton.styleFrom(
                    primary: greenPrimary,
                    onPrimary: whitePrimary,
                    shadowColor: shadowColor,
                    elevation: 3,
                    shape: RoundedRectangleBorder(
                        borderRadius: BorderRadius.circular(20),
                    ), // RoundedRectangleBorder
                    minimumSize: const Size(130, 50), ///////// HERE
                ),
                onPressed: () {
                    setState(() {
                        isLoading = true;

                        Navigator.pushReplacement(
                            context,
                            MaterialPageRoute(
                                builder: (BuildContext context) =>
                                    const MyHomePage())); // MaterialPageRoute
                    });
                }
            )
        )
    )
)
```

5.2.2 Punch

- Pengguna memilih tombol Punch untuk melakukan Check In atau Check Out
- Pengguna memilih jenis event untuk pekerjaan yang dilakukan di lokasi
- Pengguna memilih jenis Punch , apakah Check In atau Check Out
- Ketika sudah , pengguna klik tombol Submit
- Sumber Kode:



Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

```
SizedBox(  
    height: 20,  
, // SizedBox  
  
Row(children: [  
    Text(  
        "Work Code",  
        style: TextStyle(  
            fontFamily: 'poppins',  
            color: Colors.black,  
            fontSize: 13,  
            fontWeight: FontWeight.bold,), // TextStyle, Text  
    Container(...), // Row, Container  
]), // Row  
Row(children: [  
    Text(  
        "Function Key",  
        style: TextStyle(  
            fontFamily: 'poppins',  
            color: Colors.black,  
            fontSize: 12,  
            fontWeight: FontWeight.bold,), // TextStyle, Text  
    Container(...)], // GestureDetector, Container, Row, Container, Row  
SizedBox(height: 20,),  
ElevatedButton(  
    style: ElevatedButton.styleFrom(  
        primary: greenPrimary
```

5.2.3 History

- Pengguna memilih tombol History untuk melihat history punch
- Pengguna mengisi filter tanggal untuk melakukan pencarian data punch
- Ketika sudah , pengguna klik tombol Search
- Sumber Kode:



Tanggal berlaku	30 November 2024	INSTRUKSI KERJA PEMBUATAN USER INTERFACE WoowTrack	No.Dokumen
Tanggal Revisi	-		
No.Revisi	00		HIT.IK.23.11

```
Column(
  children: [
    FadeInUp(...), // FadeInUp
    SizedBox(
      height: 10,
    ), // SizedBox
    FadeInUp(...), // FadeInUp
    SizedBox(
      height: 10,
    ), // SizedBox
    ElevatedButton(
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        primary: greenPrimary,
        onPrimary: whitePrimary,
        shadowColor: shadowColor,
        elevation: 3,
        shape: RoundedRectangleBorder(
          borderRadius: BorderRadius.circular(20),
        ), // RoundedRectangleBorder
        minimumSize: const Size(130, 40),
      ),
      onPressed: () {
        setState(() {
        });
      },
      child: Text(
        'Search',
        style: TextStyle(

```