Fauzi Adi Saputra

089684781433 | fauzisaputra.it@gmail.com | linkedin.com/in/fauziaditra

RINGKASAN

Mahasiswa semester 4 Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak di IPB University dengan IPK 3.79/4.00. Berpengalaman dalam pengembangan website menggunakan Laravel, Codelgniter, Spring Boot, dan WordPress. Terampil dalam desain UI/UX dengan Figma dan Elementor. Mahir dalam pengembangan aplikasi mobile dengan Java dan memiliki berbagai prestasi dalam kompetisi UI/UX dan pengembangan aplikasi.

PENDIDIKAN

IPB University (2022 - sekarang)

D4 Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak - IPK 3.79/4.00

PENGALAMAN MAGANG

PT Moku Ferment House

Mar 2024 - Jun 2024

Web Developer Internship

- Mengembangkan konsep UI/UX yang intuitif dan menarik.
- Membuat kode HTML, CSS, dan JavaScript untuk elemen-elemen kustom dan fungsionalitas dinamis.
- Membuat kalkulator kombucha untuk perhitungan otomatis bahan berdasarkan input jumlah mililiter.
- Membuat website yang responsif dengan call to action yang efektif.

PENGALAMAN ORGANISASI

MICRO IT Aug 2022 – saat ini

Divisi Web Master

- Mengikuti pelatihan rutin pembuatan website native dan menggunakan framework.
- Mempelajari design awal dalam pembuatan website dengan Figma.
- Membuat front end website responsif.

PUSCOM Aug 2022 – saat ini

Divisi Eksternal

- Mengelola komunikasi untuk kerjasama acara, meningkatkan partisipasi eksternal.
- Menyelenggarakan acara pengenalan pendidikan tinggi untuk siswa SMA.
- Membangun dan menjaga hubungan baik dengan pihak eksternal.

BEM SV IPB Jan 2023 – Des 2023

Divisi Advokasi dan Kesejahteraan Mahasiswa

- Menjadi anggota departemen advokasi dan kesejahteraan mahasiswa.
- Mengadvokasi mahasiswa yang terkendala ekonomi dan finansial keuangan untuk berkuliah.
- Mendata seluruh data ketua angkatan dan mengadakan forum audiensi.

PENCAPAIAN

1st UI/ UX Competition Geteksi ITB Stikom Bali	Mei 2024
Best Initiative Intern Internship PT Moku Ferment House	April 2024
2st UI/UX Competition SI UAJY Ready to Fly Universitas Atma Jaya Yogyakarta	Mar 2024
1 st Business Plan Competition Medical Festival Universitas Muhammadiyah Lamongan	Feb 2024
1st Business Model Canvas Agrifest Universitas Muhammadiyah Purwokerto	Feb 2024
1st Winner of Mobile Android Apps Programming INVFEST X ISF 8.0 Institut Teknologi Telkom Purwokerto	Dec 2023

1st Winner of Business Plan Competition Management Vaganza

Universitas Siliwangi

1st Winner Debating Competition of Culture and Art Festival

Forum OSIS MPK Purwakarta

Nov 2023

April 2020

PENGALAMAN PANITIA

PEMIRA MICRO IT

Sep 2023 – Okt 2023

Divisi Acara

- Merencanakan dan mengkoordinasikan acara pemaparan visi misi dan pengumuman pelantikan.
- Bertindak sebagai fasilitator selama acara, memastikan kelancaran acara dan partisipasi aktif
- Mengatur dan melaksanakan pengumuman pelantikan calon ketua yang terpilih secara resmi.

SCHOLARSHIP FOR REACH A DREAM

Jun 2023 - Nov 2023

Ketua Divisi Acara

- Merencanakan dan mengkoordinasikan seminar edukasi beasiswa, termasuk menentukan topik, pembicara, dan jadwal.
- Mempromosikan acara kepada audiens yang tepat dan memastikan informasi tentang seminar dan beasiswa.
- Mengelola registrasi peserta dan memastikan acara berjalan lancar.

IGTS PUSCOM Jan 2023 – Feb 2023

Divisi Hubungan Masyarakat

- Menghubungi tiap sekolah menengah atas untuk diadakan acara edukasi perguruan tinggi IPB Univeristy.
- Bekerja sama dengan media untuk mempromosikan acara dan mencapai audiens yang lebih luas.
- Membina dan menjaga hubungan baik dengan berbagai pihak dan perguruan tinggi.

PROJEK

Website GorTour	Juni 2024
Website GorBoen	Juni 2024
Aplikasi Android One Home Farm	Mei 2024
Design UI/UX Aplikasi Mibridge	Mei 2024
Aplikasi Android Harvest	April 2024
Design UI/UX Aplikasi Vitaf	April 2024
Design UI/ UX Aplikasi Max-IB	Maret 2024
Aplikasi Android SimPet	Desember 2023
Design UI/UX Aplikasi HalalHub	Oktober 2023

PUBLIKASI

Comparing User Experience Maxim and inDrive Applications Using the

April 2024

User Experience Questionnaire

ILKOMNIKA: Journal of Computer Science and Applied Informatics

Sinta 4

KEAHLIAN

Bahasa Pemograman: Python, HTML, CSS, Java, Javascript, XML, PHP

Database: MySQL, MongoDB, Rest API **Framework**: Bootstrap, Laravel, Wordpress

Software: Figma, Android Studio, Postman Adobe Illustrator, After Effects, Canva