

UTP

Peraturan :

1. Tidak ngumpul tugas 2 ga akan di nilai utpnya
2. Hari senin absen 3x bagi yang ikut UTP saja
3. Plagiat nilai dibagi rata
4. Waktu pengerjaan pukul 20:00 sampai 06:00 silahkan submit di link berikut :

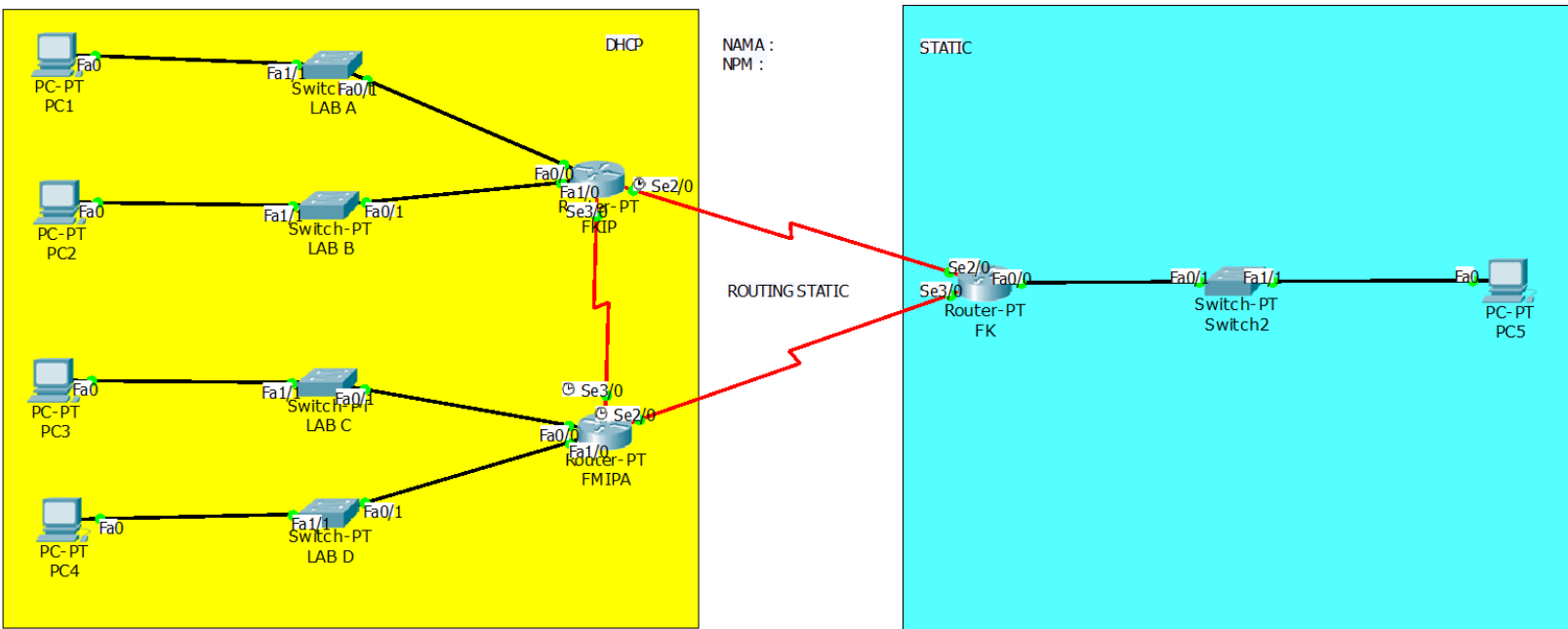
<https://forms.gle/w1bJqLw1dCz1O53G8>

Format pengumpulan :

Nama_NPM_UTP_Komdat_Kelas.zip

Isi zip :

- a) File project cisco/ pkt/pkz
 - b) Screenshot Topologi
 - c) Screenshot hasil ping area kuning ke biru
5. Pengurangan point jika tidak sesuai ketentuan



Keterangan :

1. Membuat topologi seperti gambar (20 point)
2. Setting IP address untuk semua fastEthernet di area kuning dengan menggunakan **DHCP**, gunakan metode **VLSM** untuk mendapatkan ipnya sesuai kebutuhan PC pada **LAB A, B, C, D.**(30 point)

Network awal : 192.168.XX.1/24 (XX : dua npm terakhir)

LAB A : 25 PC untuk fa0/0

LAB B : 20 PC untuk fa1/0

LAB C : 15 PC untuk fa0/0

LAB D : 10 PC untuk fa1/0

Catatan :

LAB A dan B setting dhcp di router FKIP

LAB C dan D setting dhcp di router FMIPA

fastEthernet0/0 di area biru setting ip menggunakan **STATIC** dengan IP 192.168.100.1/24 dan PC menyesuaikan networknya

3. Terdapat 3 router dengan ip class C dengan ketentuan dibawah : (50 point)

FKIP : se2/0 172.**AA**.10.10 – se3/0 172.**BB**.10.10

FMIPA : se2/0 172.**CC**.10.10 – se3/0 172.**BB**.10.20

FK : se2/0 172.**AA**.10.20 – se3/0 172.**CC**.10.20

Contoh :

NPM : 17170510**73** berarti **AA**=73

AA : 73

BB : 73+1 =74

CC : 74+1 =75

Routing semua router dengan menggunakan metode **Routing Static** agar dapat terkoneksi dari PC yang ada di area kuning dengan PC yang ada di area biru.