

## SELECTIONS

**Tujuan Instruksional :**

Bagian ini berisi materi mengenai selection pada bahasa Python.

**Kompetensi yang Diharapkan :**

Mahasiswa diharapkan mampu memahami penggunaan selection(if,else,elif.

**Waktu Pertemuan :** 100 menit

### 1. If

Percabangan *If* digunakan saat terdapat satu pilihan keputusan. Misalkan, kalau kita tidak lulus dalam ujian, maka kita ikut remidi. Sedangkan kalau lulus tidak perlu ikut remidi.

```
<Syntax>
if condition:
    statement

<Contoh>
if lulus == "tidak"
    print("Ngulang tahun depan ya")
```

### 2. If-Else

Percabangan *If-Else* digunakan saat terdapat dua pilihan keputusan. Misalkan, jika umur diatas atau samadengan 18 tahun boleh membuat SIM. Sedangkan dibawah itu belum boleh.

```
<Syntax>
if condition:
    statement
else:
    statement

<Contoh>
umur = eval(input("Berapa umur kamu: "))
if umur >= 18:
    print("Kamu boleh membuat SIM")
else:
    print("Kamu belum boleh membuat SIM")
```

3. If-Elif

Percabangan *If/Elif/Else* digunakan apabila terdapat lebih dari dua pilihan keputusan. Kata kunci *elif* artinya *Else if*, fungsinya untuk membuat kondisi/logika tambahan apabila kondisi pertama salah.

if begini:

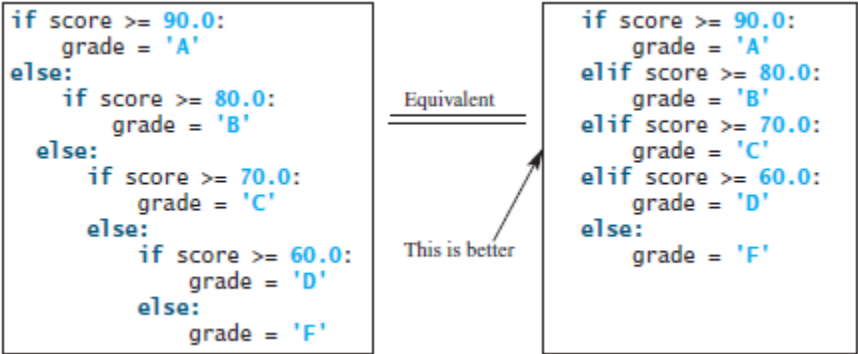
maka ini

elif begitu:

maka itu

else:

pokoknya gitu dah!



4. Soal

1. Buatlah program *Boddy Mass Index (BMI)* dimana BMI ditentukan oleh berat (kg) dan membaginya dengan kuadrat tinggi badan anda (meter) dengan mengikuti ketentuan di bawah ini.

BMI	Interpretation
Below 18.5	Underweight
18.5–24.9	Normal
25.0–29.9	Overweight
Above 30.0	Obese

2. Mari bermain lotre! Yaitu dengan cara generate random 2 digit angka yang harus ditebak oleh user. Hadiah diberikan jika :
- Angka yang ditebak sama persis, maka mendapatkan hadiah Liburan ke Jepang.
  - Angka sama tetapi digit terbalik, maka mendapatkan hadiah Tirai 2.
  - Benar disalah satu angka, maka mendapatkan beasiswa kuliah S1 di Ilmu Komputer Universitas Lampung.
  - Jika salah semuanya, maka wajib menjadi Panitia PRJ VIII.
- (Hint : `import library random` dan gunakan function `random.randint(0, 99)`)