Website Monitoring Pelayanan Penyewaan Kapal Angkutan Barang PT. Payung Samudra Dengan Metode UML-Based Web Engineering (UWE)

Adelin¹, Atika Meliyanti², Mike Juliandi³, Rub Shella⁴
Program Studi Sistem Informasi, STMIK PALCOMTECH Palembang
STMIK PALCOMTECH, Jl. Basuki Rahmat No.5 Palembang
e-mail: adelin.stmik@gmail.com¹

Abstract

Website is an informatioan media that consist of a collection of web pages that are part of a domain name. PT. Payung Samudra is a shipping company which is engaged in ship chartering freight transport. Monitoring process of PT. Payung Samudra not done regularly and often inefficient. The monitoring is done by distributing questionnaires to customers, then recapitulated the results of the questionnaire. Recapitulation process is still done manually by the administrative staff. This is an obstacle for the company, because the monitoring process requires a lot of time and effort. The method used is the method of UML-Based Web Engineering (UWE) approach that uses UML for modeling web application development. UWE split into four stages of development stages, namely modeling needs, conceptual modeling, navigation modeling and modeling presentation. Through this monitoring website, customers can access the questionnaire monitoring through the Internet, then the results of the questionnaire can be directly recapitulated. With this application administrative staff do not need to recapitulate the questionnaire one by one, so that the monitoring process becomes easier and faster.

Keywords: website, monitoring, quisioner, UWE, web engineering

Abstrak

Website merupakan media informasi kumpulan dari halaman web yang merupakan bagian dari suatu nama domain. PT. Payung Samudra merupakan perusahaan pelayaran yang bergerak dalam bidang penyewaan kapal angkutan barang. Proses monitoring PT.Payung Samudra tidak dilakukan secara rutin dan cenderung tidak efisien. Proses monitoring dilakukan dengan membagikan kuisioner kepada pelanggan, kemudian melakukan rekapitulasi terhadap hasil kuisioner. Proses rekapitulasi masih dilakukan secara manual oleh staf administrasi. Hal ini menjadi kendala bagi perusahaan, karena proses monitoring memerlukan banyak waktu dan tenaga. Metode penelitian yang digunakan adalah metode UML-Based Web Engineering (UWE) yang menggunakan pendekatan UML untuk pemodelan pengembangan aplikasi web. UWE membagi tahapan pengembangan menjadi empat tahap yaitu pemodelan kebutuhan, pemodelan konseptual, pemodelan navigasi dan pemodelan presentasi. Melalui website monitoring ini, pelanggan dapat mengakses kuisioner monitoring melalui jaringan internet, kemudian hasil kuisioner dapat langsung direkapitulasi. Dengan aplikasi ini staf administrasi tidak perlu melakukan rekapitulasi kuisioner satu per satu, hingga proses monitoring menjadi lebih mudah dan cepat.

Kata kunci: website, monitoring, kuisioner, UWE, web engineering

1. Pendahuluan

Pemantauan (monitoring) adalah prosedur penilaian yang secara deskriptif dimaksudkan untuk mengidentifikasi dan/atau mengukur pengaruh dari kegiatan yang sedang berjalan (on-going) tanpa mempertanyakan hubungan kausalitas [1]. Monitoring merupakan suatu kegiatan mengamati secara seksama suatu keadaan atau kondisi, termasuk juga perilaku atau kegiatan tertentu, dengan tujuan agar semua data masukan atau informasi yang diperoleh dari hasil pengamatan tersebut dapat menjadi landasan dalam mengambil keputusan tindakan selanjutnya yang diperlukan. Tindakan tersebut diperlukan seandainya hasil pengamatan menunjukkan adanya hal atau kondisi yang tidak sesuai dengan yang direncanakan semula. Tujuan Monitoring untuk mengamati/mengetahui perkembangan dan kemajuan, identifikasi dan permasalahan serta antisipasinya/upaya pemecahannya [2].

PT. Payung Samudra merupakan perusahaan pelayaran yang bergerak dalam bidang penyewaan kapal angkutan barang. Proses *monitoring* PT.Payung Samudra tidak dilakukan secara rutin dan cenderung tidak efisien. Proses *monitoring* dilakukan dengan membagikan kuisioner kepada pelanggan untuk diisi. Hasil kuisioner ini kemudian direkapitulasi oleh staf administrasi untuk dilaporkan ke manager. Proses rekapitulasi masih dilakukan secara manual oleh bagian administrasi, sehingga sering terjadi keterlambatan pada proses pelaporan hasil kuisioner. Keterlambatan ini akan membuat perusahaan menjadi lambat dalam menanggapi keluhan pelanggan terhadap pelayanan perusahaan. Jika hal ini dibiarkan terus menerus maka akan menurunkan tingkat kepuasan pelanggan terhadap pelayanan perusahaan.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat *website monitoring* pelayanan penyewaan kapal angkutan pada PT. Payung Samudra dengan metode *UML-based Web Engineering* (UWE), sehingga proses monitoring dapat dilakukan dengan lebih efektif.

2. Penelitian Terdahulu

Penelitian yang dilakukan oleh M. Mudjahidin dan N. Dita Pahang Putra [3] membahas mengenai rancang bangun sistem informasi *monitoring* perkembangan proyek berbasis web studi kasus Dinas Bina Marga dan Pemantusan. Pemodelan Sistem Informasi yang digunakan adalah UML dengan menggunakan teknologi *open source* berbasis *web*. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi yang dapat menyediakan informasi mengenai kemajuan proyek dalam bentuk data dan grafik.

Penelitian mengenai UWE yang dilakukan Nora Koch dan Andreas Kraus [4] membahas mengenai kelebihan pengembangan website dengan pendekatan UWE. Metode yang digunakan adalah dengan melakukan komparasi dengan metode OOHDM dan WebML, sehingga didapatkan hasil bahwa rekayasa website dengan pendekatan *Unified Modelling Language* (UML) mampu memenuhi semua kebutuhan dalam pemodelan aplikasi berbasis web. Sebagian besar kebutuhan dalam pemodelan rekayasa web dapat dipenuhi dengan menggunakan notasi dan diagram yang disediakan UML.

3. Metode Penelitian

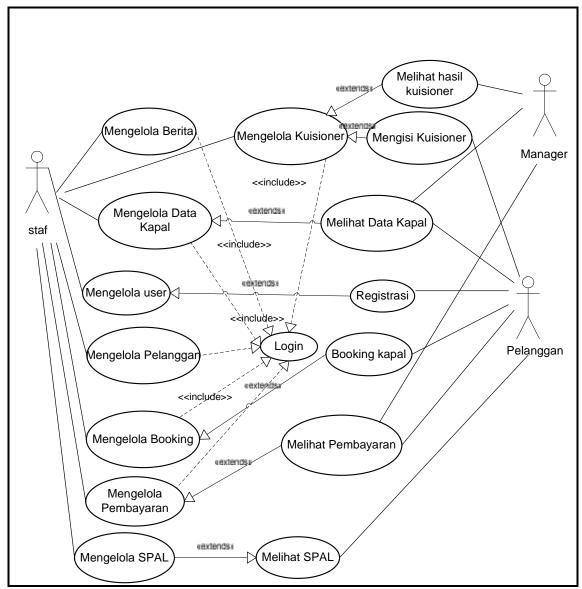
Penelitian ini menggunakan metode *UML Web-based Engineering* (UWE) dalam pengembangan perangkat lunak berbasis *web*. UWE merupakan sebuah pendekatan rekayasa perangkat lunak untuk *web*, yang meliputi seluruh siklus hidup pengembangan *web* [5]. UWE menggunakan mekanisme UML dan UML Ekstension dalam mengembangkan aplikasi *web*. UWE terdiri atas empat fase, yaitu fase pemodelan kebutuhan,fase pemodelan konseptual, fase pemodelan navigasi dan fase pemodelan presentasi [6]. Tahapan-tahapan tersebut dapat dilihat pada gambar 1.

Fase pertama dari sebuah pengembangan aplikasi web adalah identifikasi kebutuhan yang sejalan dengan pemodelan kebutuhan pada UWE [7]. Pada fase ini, penggunaan diagram *use case* dan diagram *activity* diperlukan untuk menggambarkan deskripsi detail sistem [8]. Fase berikutnya adalah fase desain yang terdiri atas konten, navigasi, dan pemodelan presentasi. Pemodelan konten menggunakan digram UML standar yaitu class diagram. Pemodelan navigasi terdiri atas pemodelan ruang navigasi dan pemodelan struktur navigasi, berdasarkan dari hasil analisa kebutuhan dan pemodelan konten. Fase yang terakhir adalah bentuk tampilan abstrak dari antarmuka pengguna yang dispesifikkan dengan pemodelan presentasi. (lihat gambar 1 di halaman lampiran)

Berikut ini adalah rancangan konseptual dari penilitian ini :

3.1. Use Case Diagram

Use Case merupakan teknik pemodelan untuk untuk merumuskan kebutuhan fungsional sistem [9]. Pemodelan use case menggunakan aktor dan use case, dimana konsep ini secara sederhana membantu untuk mendefinisikan apa yang ada di luar sistem (aktor) dan Apa yang harus dilakukan sistem (use case) [10]. Use case pada penelitian ini dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2. Diagram Use Case

Use case diagram pada gambar 2 menggambarkan fungsi-fungsi yang terdapat pada sistem *monitoring* pelayanan penyewaan kapal. Pada gambar 2 terlihat bahwa terdapat tiga aktor yang berinteraksi dengan sistem yaitu staf, pelanggan dan manager.

Aktor staf bertanggungjawab terhadap administrasi penyewaan kapal dan kuisioner monitoring seperti yang terlihat pada gambar 2. *Use case* yang terhubung dengan aktor staf terdiri atas mengelola user, mengelola berita, mengelola kuisioner, mengelola pelanggan, mengelola booking, mengelola pembayaran dan mengelola data SPAL. Masing-masing *use case* tersebut terhubung dengan *use case login*, yang berarti bahwa staf harus melakukan proses *login* terlebih dahulu, sebelum mengakses fungsifungsi tersebut.

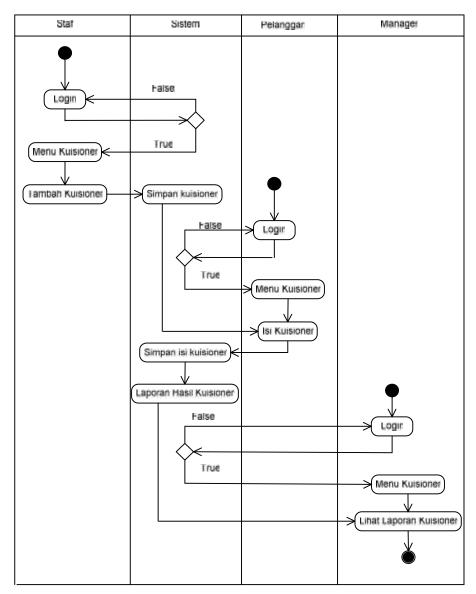
Aktor pelanggan merupakan aktor yang menjadi responden dalam proses *monitoring* pelayanan. *Use case* yang terhubung dengan aktor pelanggan adalah registrasi, mengisi kuisioner, melihat hasil kuisioner, melihat data kapal, *booking* kapal dan melihat pembayaran. Untuk mengisi kuisioner, melihat hasil kuisioner, melihat data kapal, melakukan kapaldan pembayaran, pelanggan harus melakukan *login* terlebih dahulu.

Aktor manager merupakan aktor yang akan melakukan *monitoring* terhadap hasil kuisioner pelayanan. *Use case* yang terhubung dengan aktor manager adalah melihat hasil kuisioner, melihat data kapal dan melihat pembayaran, dimana masing-masing *use case* tersebut terhubung ke *use case login*, yang berarti bahwa manager harus melakukan *login* terlebih dahulu sebelum mengakses fungsi-fungsi

tersebut. Proses *monitoring* pelayanan dilakukan berdasarkan hasil kuisioner yang dilakukan oleh pelanggan.

3.2. Activity Diagram

Activity diagram UML dimaksudkan untuk pemodelan proses komputasi dan organisasi (yaitu alur kerja). Diagram Activity pada gambar 3 menunjukkan aktivitas proses monitoring kapal.

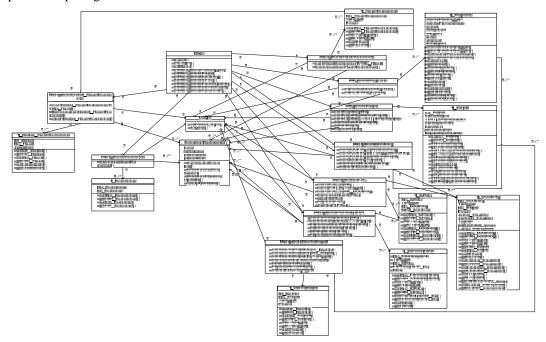


Gambar 3. Diagram Activity Monitoring Pelayanan Penyewaan Kapal

Pada gambar 3 dapat dilihat bahwa aktor yang berinteraksi dengan sistem pada saat monitoring adalah staf, pelanggan dan manager. Sebelum proses monitoring Staf harus menyediakan kuisioner yang akan diisi oleh pelanggan. Staf melakukan proses tambah kuisioner dengan melakukan *login* terlebih dahulu, kemudian sistem melakukan proses menyimpan kuisioner. Kuisioner berisi daftar pertanyaan yang akan diisi oleh pelanggan, terkait dengan pelayanan penyewaan kapal. Kuisioner yang telah ditambahkan oleh staf kemudian diakses oleh pelanggan untuk kemudian diisi. Sebelum melakukan proses pengisian kuisioner, pelanggan harus melakukan proses *login* terlebih dahulu. Hasil pengisian kuisioner kemudian disimpan oleh sistem, untuk kemudian dibuat laporan hasil kuisioner. Laporan hasil kuisioner ini kemudian bisa dilihat oleh manager dengan melakukan proses *login* sebagai manager. Laporan kuisioner ini menjadi bahan bagi manager dalam melakukan *monitoring* terhadap pelayanan kapal.

3.3. Class Diagram

Class Diagram UML digunakan untuk menggambarkan pandangan statis dari sebuah aplikasi [6]. Komponen utama class diagram adalah class dan hubungan antar class. Class diagram penelitian ini dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 6. Class Diagram

Berdasarkan gambar 6 dapat dijelaskan *class* diagram monitoring pelayanan penyewaan kapal memiliki 12 kelas yaitu kelas main, login, pelanggan, kapal, booking, SPAL, pembayaran, berita kapal, kuisioner, hasil kuisioner, detail kuisioner dan koneksi basis data. Kelas main merangkap sebagai kelas yang menangani tampilan dengan hubungan 1 (satu) ke 1 (satu) ke kelas login, pelanggan, kapal, booking, SPAL, pembayaran, berita kapal, kuisioner, hasil kuisioner, detail kuisioner memiliki hubungan 1 (satu) 1..* (satu atau lebih) ke tabel pelanggan, kapal, booking, SPAL, pembayaran, berita kapal, kuisioner, hasil kuisioner, detail kuisioner, detail kuisioner, detail kuisioner, detail kuisioner, hasil kuisioner, detail kuisioner, d

4. Hasil dan Pembahasan

4.1. Form Register

Halaman *form register* ini harus diisi terlebih dahulu sebelum pengunjung melakukan *booking* kapal. Halaman register ini dapat dilihat pada gambar 7. Setelah melakukan register maka pelanggan akan dapat melakukan proses booking kapal atau mengisi kuisioner monitoring kapal.



Gambar 7. Form *register*

4.2. Halaman Data Pelanggan

Halaman Data Pelanggan dapat dilihat pada gambar 8. Halaman ini merupakan halaman yang berisi daftar nama pelanggan yang telah melakukan registrasi. Halaman ini hanya dapat diakses oleh admin dan manager. Melalui data pelanggan ini staf maupun manager dapat mendata jumlah pelanggan yang terdaftar. Melalui data ini juga menager dapat menelusuri data pelanggan yang mengisi kuisioner.

Frail	Hame	Harna L'esucultura	Momar felepou	Mornor LAX	Kota	Alomat	Rode I'ne	Heartinm	Pantwate	Alimi
cantrage ma5295; mail.ocm	Alando	PI. CENTRAL INVOILERA HRIMA LIX	021001004	0210734411	Cengkulu	Dengiula	21331	beniral	tentral	NON AKIUKAI
wesajayat sigmat som	RENDI PANGALLA	PLWCSE KHARAKA JAYA	0019835440	321933442	Jambi	Jin. Jambi Raya Ne 991	Stran	Wasa	lense	NON AKTIFKA
payangsamodia5@gmail.com	DAMI RAMADHAN	PILIJANGKA HUMAN	88777	24242424	paternhang	palembang	2133131	ctarr	cum001	NON AKTIFKAN
mice Juliand (Symic) over	Mike To landi	PL ANLIGRATI OPTA	0021134442	02920111	Madan	Jr. Angksas Medan	90611	mice	100456	NON AKTIFKA
ahsamahyana/2/gymanasin	Alisa Netyanti	PLKCON	099333	9290022	Sumalera Scialon	palembana	33228	ant.	123	NON AKTIFKAI
cha laella80@yahoo colid	Shalls	P) Sajahlara	087898918050	23738543	Palamhang	Himba Kemuning	31220	3hela	saeta	NON AKTIFKA)

Gambar 8. Data Pelanggan

4.3. Halaman Kategori Kuisioner

Halaman Kategori Kuisioner merupakan halaman untuk membuat kategori kuisioner pelayanan yang akan diisi oleh pelanggan dalam rangka monitoring pelayanan. Halaman ini hanya dapat diakses oleh admin. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 9.



Gambar 9. Kategori Kuisioner

Pada gambar 9 terlihat bahwa Monitoring Pelayanan penyewaan kapal meliputi beberapa bentuk pelayanan, yaitu pelayanan kapal, pepalyanan staff, pelayanan terhadap ketepatan waktu dan fasilitas kapal. Kategori pelayanan ini bersifat dinamis, sehingga dapat ditambah atau dikurangi sesuai kebutuhan.

4.4. Halaman Kuisioner Pelanggan

Halaman Kuisioner Pelanggan berisi daftar pertanyaan kuisioner yang dapat diisi oleh pelanggan dalam rangka monitoring pelayanan kapal. Kuisioner ini dapat diakses pelanggan setelah melakukan login terlebih dahulu. Halaman kuisioner pelanggan ini dapat dilihat pada gambar 10. Pertanyaan kuisioner dikelompokkan berdasarkan kategori pelayanan yang akan dimonitoring. Hasil dari kuisioner ini kemudian akan tersimpan di *database*, dan dilaporkan ke manager.

	Data Kuisione	r (Palanggan)			
	Tangga 10-09-2014					
	First in to all mil@ymail.com					Simpan Jawaba
No	Petayasan Kapal	Songer Balk	Balk	Cukup	Kurang	Sangak Karang
1	Apakan awak kapa ibenangguro lawab atas keamaran dan Ibenyamanan penggura jasa 7	Ü	O	70.	0	- 10
9.	lagumara jelayaran yang ditenkan awak kapat 7	69	1000	(5)	. 0	388
3	Apakan swak kapa mambar kan informasi jika terjadi kan sakan muatan ?	69	-89	27	- 69	- 19
4	Apakan awak hapar bara lat supan lematap per gguna jasa 3	(7.	549	- 22	(1)	22
	Apaken werk kepar mempunyai kemempiani yang lagar. 9	0	107	2)	- 0	- 5
Min	Pelayanan Stall	Sangel Baik	Harik,	Cakup	Karang	Sangat Kutang
)	Baga mara menaru, sada pelajaran yang cibe ikar asa 717 ayong Samulia Palmuliang 9	0	0	0	-0	0
2	Apakan staff melayani anda dangar raman dan sopan ?	0	-0	0	- 0	25
3	Apakan staf mudan dirubungi pengguna jasa dan mementingkan keperungan pengguna jasa P	6	0	0	ð	- 5

Gambar 10. Kuisioner Pelanggan

4.5. Halaman Rekapitulasi Hasil Kuisioner

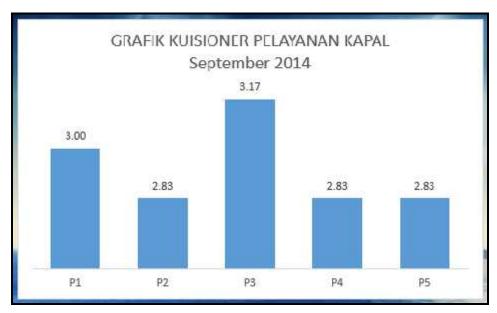
Halaman Rekapitulasi hasil kuisoner Per bulan pada gambar 11 merupakan halaman yang berisi rekapitulasi kuisioner yang telah diisi pelanggan. Rekapitulasi dibuat berdasarkan kategori pelayanan yang terdiri atas pelayanan kapal, pelayanan staff, ketepatan waktu dan fasilitas kapal. Halaman ini diakses oleh admin, untuk kemudian dibuat laporan yang akan disampaikan ke manager. Pada halaman ini terdapat tombol untuk melihat hasil rekapitulasi dalam bentuk grafik.

Oular	10	Rekapitulasi Data Kuisioner Per Bulan (Admin) September 2011								
No	Pelayanan Kapat	Jumbih Resiponden	Sangat Baik	Haile	Enloy	Kurang	Sangal Kurang	Intel Skor	Indeks Cetak Grafii	
*	Aperan awak kepal betanggung jawab ahas samurum darih anyanan an pengguna jawa ?	*	9	9	2	10	0	18	3	
2	Bageimane pelayanan yang diberikan owak kapilit V	6	0	5	1	ō	0	17	2.83333333	
3	Aparan awak kapal memberikan internesi jika tinpak kenesi Acar mudan ⁹	€	2	3	1	ő.	0	19	3.16566668	
E	Aparan awak kapal beraffat sopan te herbip program se of	6	0.7	5	t	Č	0	17	2.83333333	
5	Aparan awak kapal mempunya kemempuani yang tagasi 7	ε	1/4	3	2	C	0	17	2.85333333	
No	Prelagarian Stall	lumlah Raspanden	Sangat Baik	Haik	Sinkings	Knamp	Sangar Kurang	Total Skor	Indeks Letak Grafii	
701	Dagaimana menurut anda pelayanan	1921	16		71	· V	10211	INE	MEG	

Gambar 11. Rekapitulasi Kuisioner Per Bulan

4.6. Halaman Grafik Hasil Kuisioner

Halaman grafik hasil kuisioner pada gambar 12 merupakan halaman yang mengkonversi data hasil kuisioner dalam bentuk angka menjadi grafik, sehingga dapat lebih mudah dibaca. Halaman ini dapat diakses oleh staf dan manager sebagai media dalam melakukan monitoring terhadap pelayanan. Grafik ini dapat diakses per kategori pelayanan per bulan.



Gambar 12. Grafik Hasil Kuisioner

5. Kesimpulan

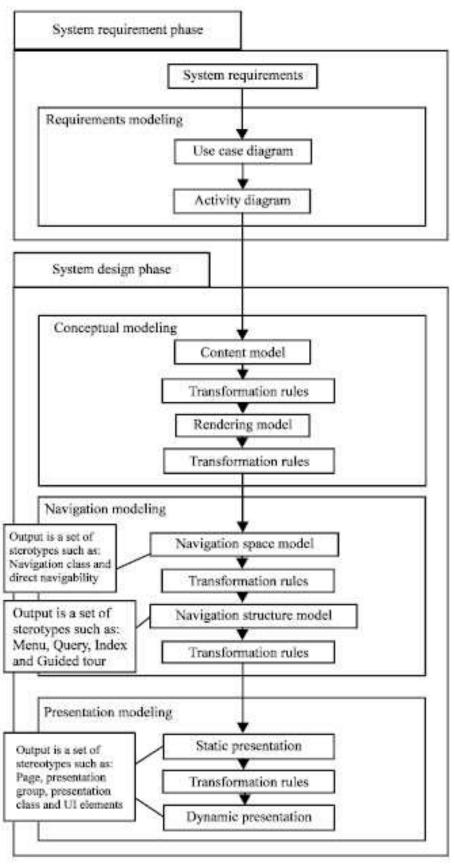
Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa *website monitoring* pelayanan penyewaan kapal memberikan kemudahan bagi staf administrasi dalam melakukan rekapitulasi terhadap hasil kuisioner. Selain itu proses *monitoring* dapat lebih efektif karena hasil kuisioner dapat langsung diakses melalui website tanpa perlu menunggu laporan dari staf administrasi.

Daftar Pustaka

- [1] Wollman N Dunn, 2003, Pengantar Analisis Kebijakan Publik (terjemahan), Yogyakarta, Gajahmada University Press.
- [2] Peraturan Pemerintah Nomor. 39 Tahun 2006 tentang Tata Cara Pengendalian dan Evaluasi Pelaksanaan Rencana Pembangunan.
- [3] Mudjahidin, M., & Dita Pahang Putra, N., 2012, Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring Perkembangan Proyek Berbasis Web, Jurnal Teknik Industri, 11(1).
- [4] Koch, Nora, and Andreas Kraus, 2002, The Expressive Power of UML-based Web Engineering." Second International Workshop on Web-oriented Software Technology (IWWOST02). Vol. 16.
- [5] Elminir, Hamdy. K., Mohamed Abu Elsoud, dan A.M. El-Halawany, 2011, Uml-based Web Engineering for Modelling Web Application, Journal of Software Engineering, Vol 5, No.2, 49-63.
- [6] Olsina, L., Pastor, O., Rossi, G., dan Schwabe, D., 2008, Web Engineering: Modelling and Implementing Web Applications. Human-Computer Interaction Series, 12.
- [7] Booch, Grady, James Rumbaugh, dan Ivar Jacobson, 2005, The Unified Modeling Language User Guide, 2nd Edn, Addison Wesley Professional, New York.
- [8] Wegmann, Alain, dan Guy Genilloud, 2000, The Role of "Roles" in Use Case Diagrams,
- [9] UML 2000—The Unified Modeling Language. Springer Berlin Heidelberg, p. 210-224.
- [10] Jacobson Ivar, Christerson Magnus, Jonsson Patrick dan Övergaard Gunnar,1992, Object-Oriented Software Engineering, Addison-Wesley.

- [11] Rumbaugh, J. Jacobson, I. And Booch, G., 1999, The Unified Modeling Language
- [12] Reference Manual. Reading, Mass, Addison Wesley Longman Inc.

LAMPIRAN



Gambar 1. Tahapan-tahapan UWE