# Perancangan Sistem Penjualan Mobil Bekas Pada Showroom Eric Jaya Mobil

#### Albert Suwandhi

## STMIK IBBI

Jalan Sei Deli No. 18 Medan e-mail: albert.suwandhi@gmail.com

#### Abstrak

Showroom Eric Jaya Mobil merupakan perusahaan perseorangan yang di buka pada tahun 90an. Usaha ini menjual berbagai jenis dan tipe mobil-mobil bekas. Untuk meningkatkan penjualan pada Showroom Eric Jaya Mobil, maka pemilik merasa perlu untuk menyediakan sebuah sistem penjualan yang dapat diproses oleh siapa saja, kapan, dan di mana pun. Untuk itu peneliti membangun sebuah sistem penjualan yang dapat membantu mengolah penjualan mobil bekas. Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemograman Visual Basic.Net dan MySQL sebagai database-nya. Hasil penelitian ini adalah sebuah sistem penjualan mobil bekas pada Showroom Eric Jaya Mobil.

### Kata Kunci: Visual Basic.Net, MySQL, Sistem, Mobil, Jual

#### 1. PENDAHULUAN

Kegiatan usaha membutuhkan karyawan dalam membantu pengolahan transaksi baik mulai dari pembelian, produksi sampai dengan barang atau produk sampai ke pelanggan. Pengolahan transaksi yang dilakukan pada sebagian perusahaan atau organisasi masih menggunakan manualisasi yang maksudnya adalah mulai dari pencatatan sampai dengan akhir proses dilakukan oleh manusia atau karyawan. Tingkat kebenaran pengolahan yang dilakukan oleh karyawan tergantung kepada ketelitan dan niat, hal ini akan menyebabkan kecurangan pada proses pengolahan data transaksi. Kecurangan pada transaksi ada yang bisa diketahui dan ada yang tidak bisa diketahui apabila pendataan data transaksi tidak diawasi. Untuk mengatasi kecurangan tersebut maka dimanfaatkan teknologi informasi.

Showroom Eric Jaya Mobil adalah salah satu perusahaan yang bergerak pada bidang jasa yaitu penjualan mobil bekas. Kegiatan transaksi penjualan masih menggunakan cara konvensional yaitu pengolahan dokumen penjualan dan pembayaran masih dicatat pada sebuah buku kemudian buku tersebut disimpan dalam lemari sebagai arsip. Hal tersebut sangat menyulitkan dalam menyajikan laporan pada akhir periode sebagai bentuk pertanggung jawaban kepada atasan terkait, karena dokumen tersebut saling berhubungan maka sebelum dokumen tersebut dibuat laporan dokumen tersebut harus dikumpulkan sesuai dengan periode laporan yang akan dicetak, baru kemudian dibuat laporan.

## 2. METODE PENELITIAN

Pada penelitian sistem informasi penjualan, peneliti menggunakan metodologi pengembangan sistem yaitu system development life cycle (SDLC).

### 2.1 Metode Pengumpulan Data

Pada metode ini akan dilakukan pengumpulan data dan informasi dengan cara yang dijadikan sumber informasi yaitu:

## a. Observasi

Peneliti mengamati Langsung Obyek yang diteliti berupa proses perancangan sistem penjualan mobil bekas pada *showroom* Eric Jaya Mobil dengan tujuan mendapatkan data pencatatan data mobil, biaya perbaikan, dan laporan.

#### b. Wawancara

Peneliti mengajukan beberapa tanya jawab pada Direktur Showroom Eric Jaya Mobil yang dapat memberikan penjelasan mengenai informasi yang berhubungan dengan judul "Perancangan Sistem Penjualan Mobil Bekas pada Eric Jaya Mobil" usulan penelitian yang diangkat oleh peneliti, data yang

diperoleh selama *interview* yaitu sistem pencatatan penjualan, pencatatan stok, laporan-laporan penjualan yang ada, dan kendala-kendala yang dihadapi perusahaan saat ini.

No.	Pertanyaan yang diajukan	Jawaban
1.	Mobil apa saja yang dijual Showroom Eric	Mobil-mobil bekas dari berbagai merk dan
	Jaya Mobil ?	tahun.
2.	Apakah mobil yang dijual dilengkapi	Iya, penjualan mobil dengan surat yang
	dengan surat-surat yang lengkap	lengkap
3.	Apakah semua transaksi penjualan dicatat?	Semua transaksi penjualan dan service
	Bagaimana dengan biaya service atau	dicatat dalam sebuah buku.
	perbaikan?	
4.	Apakah proses pencatatan manual ini baik?	Pencatatan manual ini baik, tetapi pemilik
		susah dalam melipat laporan transaksi
		periode tertentu.

#### a. Studi Literatur

Pencarian informasi untuk mendukung penelitian yang dilakukan, maka peneliti mencari referensi dengan judul buku Rekayasa Perangkat Lunak terstruktur dan berorientasi objek, Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MySQL, Easy Web Programming with php plus HTML 5, Aplikasi Berbasis Web dengan PHP & MySQL, sedangkan dari jurnal yaitu Outsourcing dan Insourcing sebagai Strategi dalam Sistem Informasi, Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan Pembelian Barang Berbasis Web di STMIK STIKOM Surabaya, Sistem Informasi Penggajian Menggunakan Presensi Sidik Jari, Prosedur Pembayaran Gaji Pegawai dengan System Appliation and Product in Data Processing (SAP) pada PT. PLN, "Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website", Dreamweaver dengan menggunakan buku "Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MySQL", HTML dengan jurnal "Pembuatan Website Sekolah", PHP dengan jurnal "Aplikasi Sistem Database Rumah Sakit terpusat pada rumah sakit umum (RSU) dengan menerapkan open square (PHP-MySQL)", UML dengan jurnal "memahami penggunaan UML".

# 2.2 Metode Perancangan

Perancangan sistem dilaksanakan dengan menyesuaikan konseptual desain yang kemudian diterapkan pada tahap penulisan kode dan perancangan *user interface*. Bagian ini berisi penjelasan mengenai analisis dan perancangan sistem penjualan mobil bekas. Tahapan utama siklus hidup pengembangan sistem terdiri dari:

## 1. Desain Sistem

Peneliti mendesain sistem sesuai dengan hasil wawancara tentang elemen dan posisi sesuai yang disarankan oleh narsumber dan berdasarkan kebutuhan yang ada. Desain sistem digunakan peneliti untuk penggambaran perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan mempunyai fungsi.

# 2. Perancangan Sistem

Merancang alir kerja (workflow) dari sistem dalam bentuk diagram alir (flowchart) atau Data Flow Diagram (DFD). Merancang basis data (Database) dalam bentuk Entity Relationship Diagram (ERD) bisa juga sekalian basis data secara fisik. Merancang input/output aplikasi (interface)

# 2.3 Metode Pengujian

Metode pengujian sistem penjualan mobil bekas ini menggunakan bahasa pemograman *Visual Basic.Net*, dimana untuk pengujian pada sistem ini peneliti melakukan pengujian pada sistem penjualan mobil bekas, sistem pencatatan biaya-biaya perbaikan. Pengujian sistem menggunakan metode *black box* dimana proses yang terjadi tidak diperlihatkan kepada pengguna sistem. Metode *black box* digunakan agar peneliti dapat mengetahui apakah masih terdapat *error* atau tidak.

Metode ini juga berfungsi untuk memastikan apakah sistem yang telah diteliti berjalan dengan lancar dan sesuai dengan keinginan peneliti dan juga keinginan para pengguna (user). Setelah metode pengujian ini berhasil dan tidak mengalami masalah dengan coding-coding yang diteliti, maka sistem tersebut akan secara resmi dipastikan oleh peneliti bahwa sistem yang telah diteliti berjalan dengan

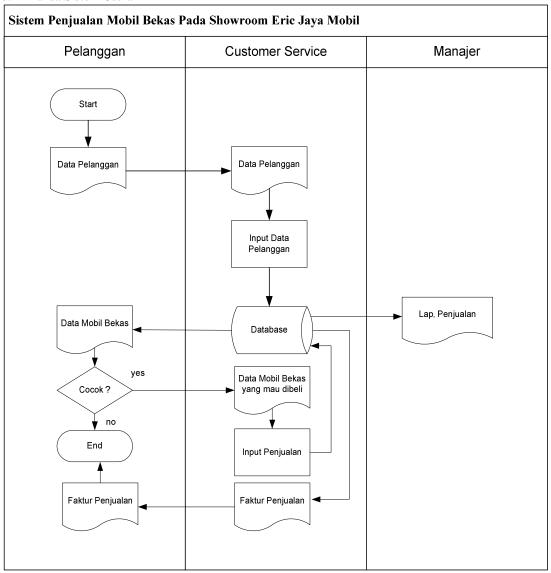
lancar. Jika ternyata perangkat lunak tersebut belum sesuai dengan kebutuhan, maka akan dilakukan perbaikan dan dilakukan pengujian sekali lagi, hingga perangkat lunak tersebut resmi untuk dipergunakan.

### 2.4 Testing dan Maintenance

Pengujian dilakukan untuk mendapatkan hasil yang baik dari perbaikan. Pengujian yang dilakukan oleh peneliti adalah memperbaiki kesalahan yang muncul dari hasil pengujian. Aplikasi yang sudah siap diuji, maka peneliti melakukan perawatan atau pemeliharaan yang bertujuan nantinya untuk pengembangan apabila ada perbaikan atau ada perubahan yang muncul karena kebijakan baik dalam penyajian maupun dalam penyebaran informasi tentang penjualan mobil-mobil bekas.

# 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

# 3.1 Analisa Sistem Usulan



Gambar 1. Sistem Usulan

# 3.2 Implementasi Sistem

# 1. Form login

Tampilan awal pada saat program dijalankan, *user* harus memasukkan nama *user id* dan *password user* yang sudah pernah tersimpan di *database*. Jika *user* salah mengetikan nama *user* atau *password* maka akan muncul pesan peringatan dan tidak bisa masuk ke program. Jika *user* mengetikan dengan benar maka akan muncul *form* utama program penjualan mobil.



Gambar 2. Form Login

## 2. Form utama

Tampilan ini muncul jika *user* sudah dengan benar mengetikan nama *user* dan *password*. Di tampilan utama ini terdiri dari beberapa menu yaitu: *file*, *input*, laporan dan *about*.



Gambar 3. Form Utama Program

### 3. Form mobil

Form ini fungsinya untuk menginputkan, mengubah dan menghapus data mobil berupa harga beli, harga jual dan jumlah unit.



Gambar 4. Form Mobil

# 4. Form reparasi

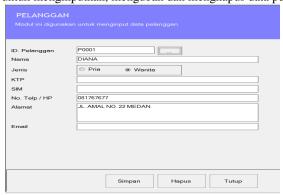
Form ini fungsinya untuk menginputkan, mengubah dan menghapus data reparasi mobil sebelum dijual.



Gambar 5. Form Reparasi

# 5. Form pelanggan

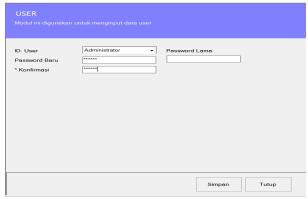
Form ini fungsinya untuk menginputkan, mengubah dan menghapus data pelanggan atau pembeli.



Gambar 6. Form Pelanggan

# 6. Form user

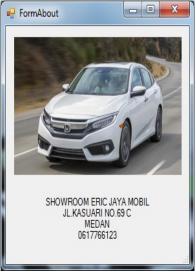
Form ini untuk menginputkan, mengubah, menghapus data user yang digunakan untuk login ke aplikasi penjualan mobil.



Gambar 7. Form User

# 7. Form about

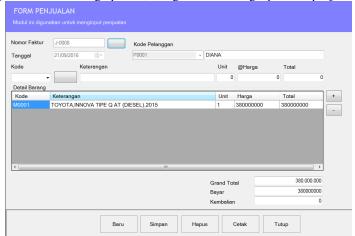
Form ini untuk menampilkan informasi tentang pembuat dan aplikasinya.



Gambar 8. Form About

# 8. Form penjualan

Form ini digunakan untuk menginputkan, mengubah dan menghapus data penjualan.



# Gambar 9. Form Penjualan

# 9. Laporan reparasi

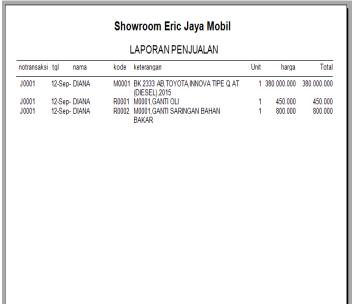
Form ini digunakan untuk mencetak laporan laporan biaya reparasi.



Gambar 10. Laporan Reparasi

# 10. Laporan penjualan

Form ini digunakan untuk mencetak laporan penjualan yang dapat disaring berdasarkan tanggal penjualan.



Gambar 11. Laporan Penjualan

### 4 KESIMPULAN

Dari hasil penelitian yang dilakukan peneliti maka peneliti dapat mengambil beberapa kesimpulan antara lain sebagai berikut:

- Aplikasi yang dirancang adalah aplikasi pencatatan penjualan mobil bekas sehingga dapat mempermudah pekerjaan dalam pengolahan data penjualan.
- 2. Pembuatan laporan menjadi lebih cepat dan mudah
- 3. Pemilik juga bisa langsung melihat laporan pembelian, laporan penjualan, dan laporan reparasi dengan *login* langsung ke sistem.

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kurniawan, R. (2010). Membangun Situs dengan *PHP & MySQL untuk orang awam*. Palembang: MAXIKOM.
- [2] A.S Rosa dan Salahuddin M, 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.
- [3] Winarno ST,M.Eng, Edy.Ali Zaki dan SmitDEV Community. 2011. *Hacking & Programming dengan Android SDK untuk Advanced*. Jakarta:Elex Media Komputindo.
- [4] Hendrayudi.2009.VB 2008 Untuk Berbagai Keperluan Pemrograman Edisi1. Jakarta:PT Elex Media Komputindo.
- [5] M. T. Yudi Priyadi.2014. Kolaborasi SQL dan ERD dalam Implementasi Database, 1sted, Maya, Ed, Yogyakarta: Andi.
- [6] Sulindawati dan Muhammad Fathoni. 2010. Pengantar Analisa Perancangan"Sistem". Jurnal SAINTIKOM Volume 9 No.2 Agustus 2010. Medan:LPPMSTMIK Triguna Dharma.
- [7] Zulkifli.2013. Model Prediksi Berbasis Neural Network untuk pengujian Perangkat Lunak MetodeBlack-Box, Jurnal (SNATI) 15 Juni 2013. Yogyakarta.
- [8] Rifusa, Agus Imam (2010), Analisis Faktor Permintaan Transportasi *Busway*. (http://:www.lontar.ui.ac.id file file=digital 132635-T 27840)
- [9] Kadir, Abdul. 2009. Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.
- [10] Sibero, Alexander F.K. 2011. Kitab Suci Web Programming. Yogyakarta: Media Kom.
- [11] Syahbana, Ali.2013. Marginalisasi Sektor Informal Perkotaaan. Surabaya:ITSPress.
- [12] Yakub (2012). Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu
- [13] Sutanta, Edhy. 2011. Sistem Basis Data. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [14] Kendall.2003. Analisis dan Perancangan Sistem Jilid 1. Jakarta: Prenhallindo.
- [15] Sumber: http://febriani.staff.gunadarma.ac.id, tanggal akses 14 Agustus 2016.
- [16] Website: http://www.academia.edu, tanggal akses 22 Januari 2016.