

# Formulario – Istituzioni di Matematiche

## 1 Calcolo vettoriale

- Sistema di riferimento cartesiano ortogonale standard nello spazio:  $(O, \hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$ .

- Un punto  $P \in S_3$  si può porre in corrispondenza biunivoca con:

- la terna delle sue coordinate cartesiane:  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ ,
- il segmento orientato  $\overrightarrow{OP} \in S_3 \times S_3$ ,
- il vettore geometrico  $\vec{v} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} \in V_3$ .

- **Prodotto scalare** di  $\vec{u} = (u_x, u_y, u_z)$  e  $\vec{v} = (v_x, v_y, v_z)$ :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = u_x v_x + u_y v_y + u_z v_z$ .

- **Norma** di  $\vec{u} = (u_x, u_y, u_z)$ :  $\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{u_x^2 + u_y^2 + u_z^2}$ .

- Se  $\theta \in [0, \pi]$  è l'**angolo** formato da  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , allora  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta$ .

- **Proiezione ortogonale** di  $\vec{u}$  su  $\vec{v}$ :  $P_{\vec{v}}(\vec{u}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v}$ .

- **Ortogonalità**:  $\vec{u} \perp \vec{v} \iff \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

- **Parallelismo**:  $\vec{u} \parallel \vec{v} \iff \vec{u} = t\vec{v}$  per qualche  $t \in \mathbb{R}$ .

- **Prodotto vettoriale** di  $\vec{u} = (u_x, u_y, u_z)$  e  $\vec{v} = (v_x, v_y, v_z)$ :

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ u_x & u_y & u_z \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_y & u_z \\ v_y & v_z \end{vmatrix} \hat{i} - \begin{vmatrix} u_x & u_z \\ v_x & v_z \end{vmatrix} \hat{j} + \begin{vmatrix} u_x & u_y \\ v_x & v_y \end{vmatrix} \hat{k} = (u_y v_z - u_z v_y, u_z v_x - u_x v_z, u_x v_y - u_y v_x).$$

- Se  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  non sono paralleli e formano un **angolo**  $\theta \in (0, \pi)$ , allora  $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin \theta$ . Il modulo di  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  misura perciò come l'area del parallelogramma generato da  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ . Inoltre, la direzione di  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  è perpendicolare al piano generato da  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , e il verso di  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  è quello per cui  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$  è una terna destrorsa.

- **Test di parallelismo**:  $\vec{u} \parallel \vec{v} \iff \vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$ .

- **Distanza** tra  $A = (a_1, a_2, a_3)$  e  $B = (b_1, b_2, b_3)$ :  $d(A, B) = \|A - B\| = \sqrt{(a_1 - b_1)^2 + (a_2 - b_2)^2 + (a_3 - b_3)^2}$ .

## 2 Geometria analitica

- Forma parametrica della retta  $r$  passante per  $Q = (x_0, y_0, z_0)$  e diretta come  $\vec{v} = (v_x, v_y, v_z)$ :

$$P = (x, y, z) \in r \iff P = Q + t\vec{v}, t \in \mathbb{R} \iff r: \begin{cases} x = x_0 + tv_x \\ y = y_0 + tv_y \\ z = z_0 + tv_z \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$$

- Forma parametrica del piano  $\pi$  passante per  $Q = (x_0, y_0, z_0)$  e generato da  $\vec{u} = (u_x, u_y, u_z)$  e  $\vec{v} = (v_x, v_y, v_z)$ :

$$P = (x, y, z) \in \pi \iff P = Q + t\vec{u} + s\vec{v}, t, s \in \mathbb{R} \iff \pi: \begin{cases} x = x_0 + tu_x + sv_x \\ y = y_0 + tu_y + sv_y \\ z = z_0 + tu_z + sv_z \end{cases} \quad (t, s \in \mathbb{R})$$

- Forma cartesiana del piano  $\pi$  passante per  $Q = (x_0, y_0, z_0)$  e perpendicolare a  $\vec{n} = (a, b, c)$ :

$$P = (x, y, z) \in \pi \iff (P - Q) \cdot \vec{n} = 0 \iff \pi : ax + by + cz = d, \quad d = ax_0 + by_0 + cz_0$$

- Distanza tra il punto  $Q = (x_0, y_0, z_0)$  e il piano  $\pi : ax + by + cz = d$ :

$$d(Q, \pi) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 - d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

### 3 Algebra lineare

- **Rango**  $\rho(A)$  di una matrice  $A \in \mathbb{R}^{m,n}$ : numero di pivot di una qualsiasi matrice ridotta a scala equivalente a  $A$ . In generale,  $\rho(A) \leq \min\{m, n\}$ .

- **Prodotto di matrici**: se  $A \in \mathbb{R}^{m,k}$  e  $B \in \mathbb{R}^{k,n}$ , allora  $AB \in \mathbb{R}^{m,n}$  è definita da

$$[AB]_{ij} = A_i B^j = \sum_{\ell=1}^k A_{i\ell} B_{\ell j}.$$

Se  $A, B$  sono invertibili, allora  $AB$  è invertibile e  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ .

- **Trasposizione**: se  $A \in \mathbb{R}^{m,n}$  allora  $A^T \in \mathbb{R}^{n,m}$  è tale che  $[A^T]_{ij} = A_{ji}$ . Inoltre  $(A + B)^T = A^T + B^T$  e  $(AB)^T = B^T A^T$ .

- Sistema lineare di  $m$  equazioni in  $n$  incognite:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \iff AX = B,$$

dove  $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \in \mathbb{R}^{m,n}$  è la matrice dei coefficienti,  $X = (x_j)_{1 \leq j \leq n} \in \mathbb{R}^{n,1}$  è la colonna delle incognite e  $B = (b_i)_{1 \leq i \leq m} \in \mathbb{R}^{m,1}$  è la colonna dei termini noti.

- **Teorema di Rouché-Capelli**. Siano  $A \in \mathbb{R}^{m,n}$  e  $B \in \mathbb{R}^{m,1}$  rispettivamente la matrice dei coefficienti e quella dei termini noti di un sistema lineare. Sia  $A|B \in \mathbb{R}^{m,n+1}$  la matrice completa del sistema.

1. Il sistema è compatibile se e solo se  $\rho(A) = \rho(A|B)$ .
2. Se il sistema è compatibile, allora le soluzioni dipendono da  $n - \rho(A)$  parametri liberi.

- **Formula di Laplace** per il determinante di  $A \in \mathbb{R}^{n,n}$  sviluppato lungo la riga  $i$ -sima:

$$\det A = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij}^c),$$

dove  $A_{ij}^c \in \mathbb{R}^{n-1,n-1}$  è la sottomatrice di  $A$  ottenuta sopprimendo la riga  $i$ -sima e la colonna  $j$ -sima.

- Proprietà del determinante: se  $\alpha \in \mathbb{R}$  e  $A, B \in \mathbb{R}^{n,n}$ , con  $A$  invertibile,

$$\det(\lambda A) = \lambda^n \det(A), \quad \det(AB) = \det(A) \det(B), \quad \det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}, \quad \det(B^T) = \det(B).$$

- **Test di invertibilità**.  $A \in \mathbb{R}^{n,n}$  è invertibile  $\iff \rho(A) = n \iff \det(A) \neq 0$ .

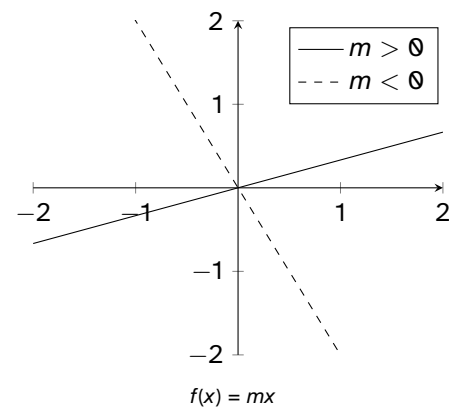
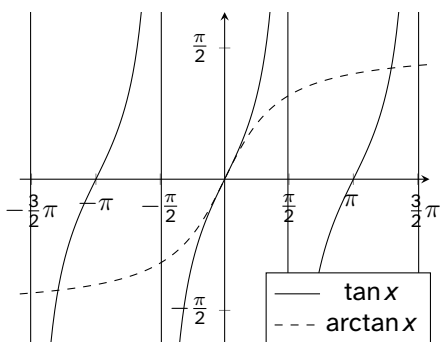
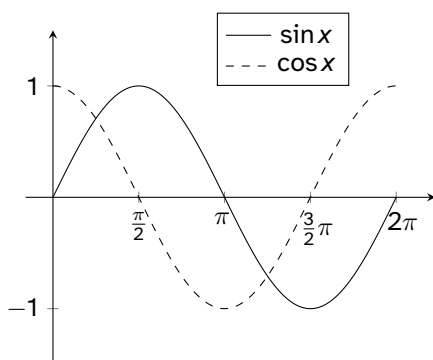
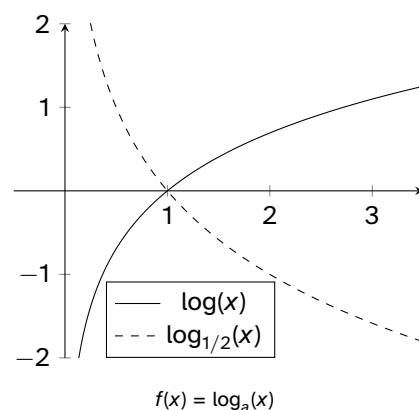
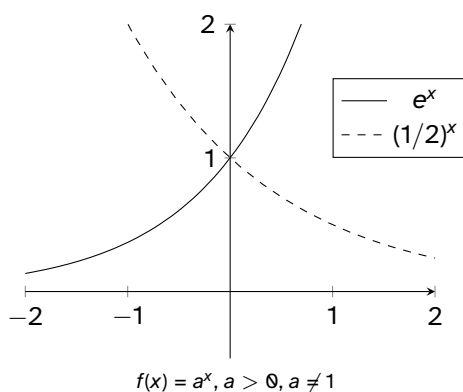
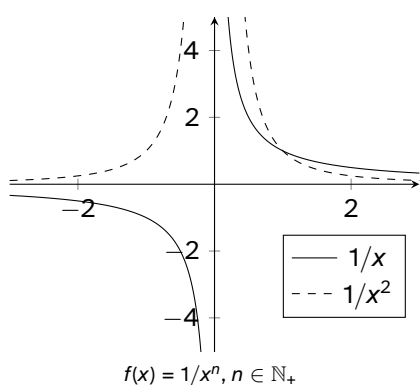
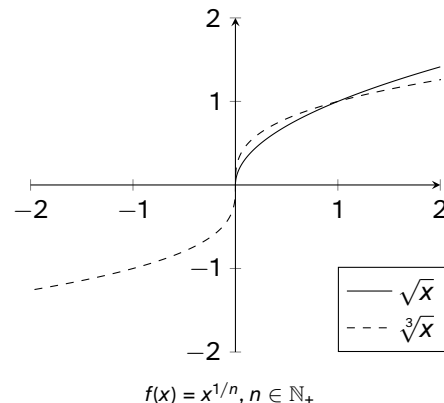
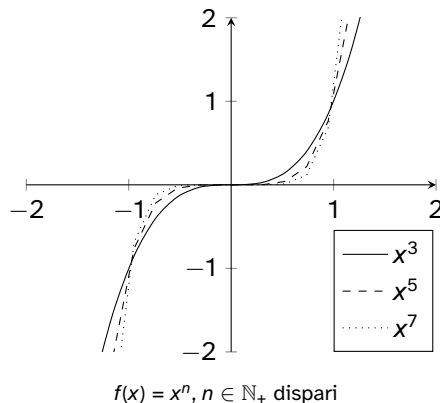
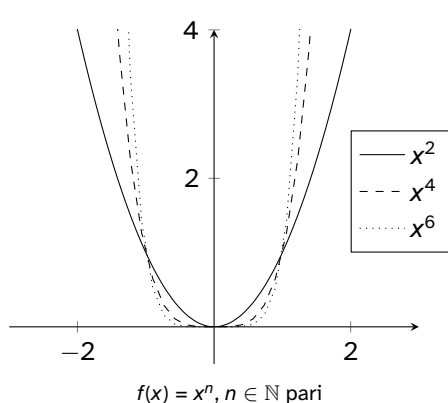
- Formula di Laplace per la matrice inversa di  $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ :  $[A^{-1}]_{ij} = \frac{(-1)^{i+j} \det(A_{ij}^c)}{\det(A)}$ .

- Se  $A \in \mathbb{R}^{n,n}$  è invertibile e  $(A|I) \rightsquigarrow (I|B)$  mediante metodo di eliminazione di Gauss, allora  $B = A^{-1}$ .

- **Teorema di Cramer**. Siano  $A \in \mathbb{R}^{n,n}$  e  $B \in \mathbb{R}^{n,1}$  rispettivamente la matrice dei coefficienti e quella dei termini noti di un sistema lineare quadrato  $AX = B$ . Il sistema ha soluzione unica se e solo se  $\det A \neq 0$ . Le soluzioni sono date dalla formula di Cramer:

$$X_i = \frac{\det(A^{i \rightarrow B})}{\det(A)}, \quad i = 1, \dots, n.$$

## 4 Funzioni elementari



## 5 Regole di derivazione

$$Dx^r = rx^{r-1} (r \in \mathbb{R}),$$

$$De^x = e^x,$$

$$D \sin x = \cos x,$$

$$D \log |x| = \frac{1}{x},$$

$$D \cos x = -\sin x,$$

$$D \tan x = \frac{1}{\cos^2(x)} = 1 + \tan^2(x).$$

- Linearità della derivazione:  $D(\lambda f(x) + \mu g(x)) = \lambda Df(x) + \mu Dg(x)$ .
- Derivata della funzione prodotto:  $D(f(x)g(x)) = f'(x)g(x) + f(x)g'(x)$ .
- Derivata della funzione rapporto:  $D\frac{f(x)}{g(x)} = \frac{f'(x)g(x) - f(x)g'(x)}{g(x)^2}$ .
- Derivata della funzione composta:  $D(f(g(x))) = f'(g(x))g'(x)$ .

## 6 Limiti notevoli, derivabilità

$$\lim_{x \rightarrow \pm\infty} \left(1 + \frac{a}{x}\right)^x = e^a \quad (a \in \mathbb{R}), \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{a^x}{x^r} = +\infty \quad (r \in \mathbb{R}, a > 1), \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x^r}{\log_a x} = +\infty \quad (r > 0, a > 1)$$

• **Teorema “tappabuchi”.** Se  $f: U(x_0) \rightarrow \mathbb{R}$  è continua in  $x_0$  e derivabile in  $\dot{U}(x_0)$ , allora  $f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} f'(x)$  se tale limite esiste finito.

• **Retta tangente** al grafico di  $f$  (derivabile) in  $x_0$ :  $y = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$ .

## 7 Sviluppi di Taylor notevoli per $x \rightarrow 0$

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2} + \dots + \frac{x^n}{n!} + o(x^n), \quad \sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} + \dots + \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1} + o(x^{2n+2})$$

$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2} + \frac{x^4}{4!} + \dots + \frac{(-1)^n}{(2n)!} x^{2n} + o(x^{2n+1}), \quad \log(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} + \dots + \frac{(-1)^{n+1}}{n} x^n + o(x^n),$$

$$(1+x)^\alpha = 1 + \alpha x + \frac{\alpha(\alpha-1)}{2} x^2 + \dots + \frac{\alpha(\alpha-1) \cdots (\alpha-n+1)}{n!} x^n + o(x^n), \quad (\alpha \in \mathbb{R})$$

## 8 Regole di integrazione

$$\int x^r dx = \frac{x^{r+1}}{r+1} + c \quad (r \neq -1), \quad \int \frac{1}{x} dx = \log |x| + c, \quad \int e^x dx = e^x + c$$

$$\int \cos x dx = \sin x + c, \quad \int \sin x dx = -\cos x + c, \quad \int \frac{1}{1+x^2} dx = \arctan x + c$$

• **Teorema fondamentale del calcolo.** Sia  $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione integrabile e sia  $g$  una qualsiasi primitiva di  $f$  su  $[a, b]$ . Allora

$$\int_a^b f(t) dt = [g(t)]_a^b = g(b) - g(a).$$

• **Media integrale** di  $f$  in  $[a, b]$ :  $(b-a)^{-1} \int_a^b f(x) dx$ .

• **Monotonia dell'integrale definito.** Se  $f(x) \leq g(x)$  per  $a \leq x \leq b$  allora  $\int_a^b f(x) dx \leq \int_a^b g(x) dx$ .

• **Linearità dell'integrazione:**  $\int (\lambda f(x) + \mu g(x)) dx = \lambda \int f(x) dx + \mu \int g(x) dx$ .

• **Integrazione per parti:**  $\int f'(x)g(x) dx = f(x)g(x) - \int f(x)g'(x) dx$ .

• **Integrazione per sostituzione:**  $\int f(\varphi(x))\varphi'(x) dx = \int f(y) dy$

• **Integrale improprio** di  $f: (a, b) \rightarrow \mathbb{R}$  localmente integrabile:

$$\int_a^b f(x) dx = \ell_{a,c} + \ell_{c,b}, \quad \text{dove } \ell_{a,c} = \lim_{x \rightarrow a^+} \int_x^c f(t) dt, \quad \ell_{c,b} = \lim_{x \rightarrow b^-} \int_c^x f(t) dt.$$

•  $\int_1^{+\infty} t^{-\alpha} dt$  converge se e solo se  $\alpha > 1$ , mentre  $\int_0^1 t^{-\alpha} dt$  converge se e solo se  $\alpha < 1$ .

• **Criterio del confronto asintotico.** Siano  $f, g: (a, +\infty) \rightarrow [0, +\infty)$  localmente integrabili, e  $c > a$ .

- Se  $f(x) \sim g(x)$  per  $x \rightarrow +\infty$ , allora  $\int_c^{+\infty} f(t) dt$  e  $\int_c^{+\infty} g(t) dt$  hanno lo stesso carattere.

- Se  $f(x) \sim g(x)$  per  $x \rightarrow a^+$ , allora  $\int_a^c f(t) dt$  e  $\int_a^c g(t) dt$  hanno lo stesso carattere.

• **Volume di solido di rotazione (attorno all'asse  $x$ ):**  $V = \int_a^b \pi f(x)^2 dx$ .

• **Volume di solido di rotazione (attorno all'asse  $y$ ):**  $V = \int_a^b 2\pi x f(x) dx$ .

• **Lunghezza d'arco:**  $L = \int_a^b \sqrt{1 + f'(x)^2} dx$ .

### Movimenti lungo asse x

$$f(x) \rightarrow f(-x)$$

Ribaltamento del grafico rispetto all'asse y.

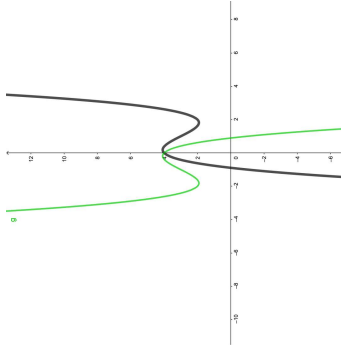


Fig. 3.a  $f(-x)$  in rosso

$$f(x) \rightarrow f(|x|)$$

Si considera il grafico di  $f(x)$  per  $x>0$  e lo si ribalta rispetto all'asse delle y.

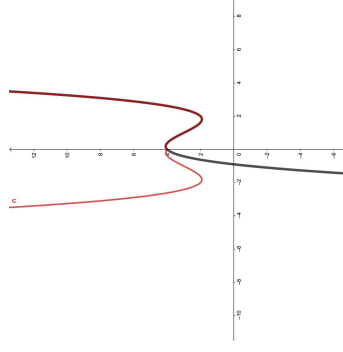


Fig. 4.a  $f(|x|)$  in rosso

### Movimenti lungo asse y

$$f(x) \rightarrow -f(x)$$

Ribaltamento del grafico rispetto all'asse x.

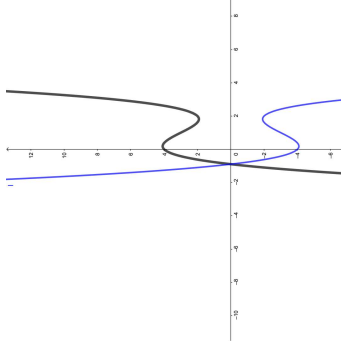


Fig. 3.b  $-f(x)$  in blu

$$f(x) \rightarrow |f(x)|$$

Si ribaltano le porzioni di grafico che hanno  $f(x)<0$ , rispetto all'asse delle x.

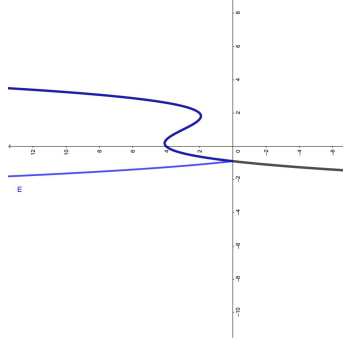


Fig. 4.b  $|f(x)|$  in blu

## TRASFORMAZIONI DI GRAFICI

La tabella riassume alcune trasformazioni del grafico di una funzione  $y=f(x)$ . Nella tabella il grafico di  $f(x)$  è sempre disegnato in nero mentre il grafico delle varie trasformate è colorato.

### Movimenti lungo asse x

$$f(x) \rightarrow f(x+c)$$

Traslazione del grafico lungo asse x, verso destra se  $c>0$ , verso sinistra se  $c<0$ .

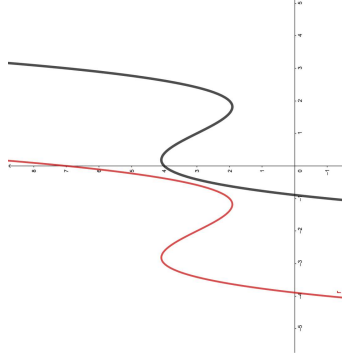


Fig. 1.a  $f(x+3)$  in rosso

### Movimenti lungo asse y

$$f(x) \rightarrow f(x)+c$$

Traslazione del grafico lungo asse y, verso basso se  $c<0$ , verso l'alto se  $c>0$ .

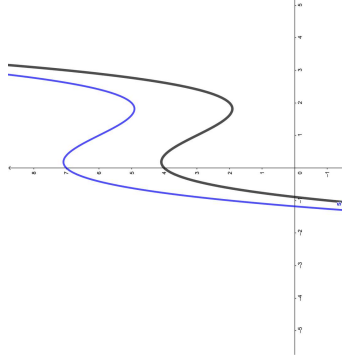


Fig. 1.b  $f(x)+3$  in blu

$$f(x) \rightarrow f(ax)$$

Dilatazione del grafico lungo asse x, espansione se  $0<a<1$ , compressione se  $a>1$ .

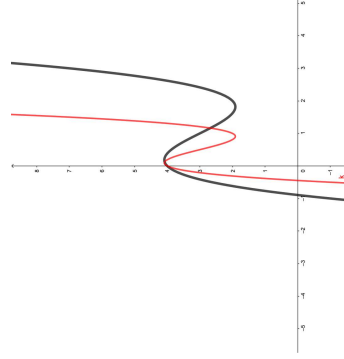


Fig. 2.a  $f(2x)$  in rosso

$$f(x) \rightarrow af(x)$$

Dilatazione del grafico lungo asse y, espansione se  $a>1$ , compressione se  $0<a<1$ .

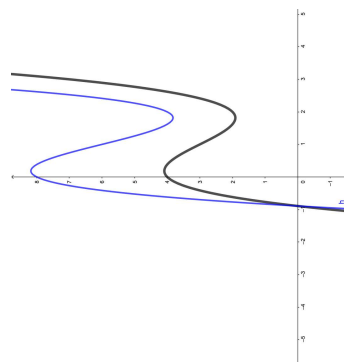

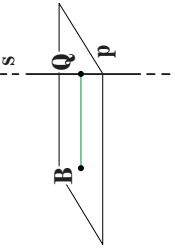
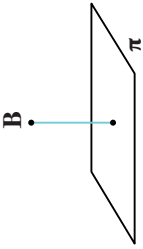
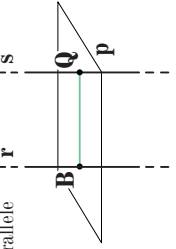

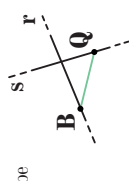
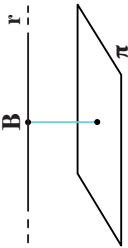
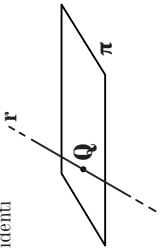


Fig. 2.b  $2f(x)$  in blu

DISTANZE nello spazio	$A(x_A, y_A, z_A)$	$s \begin{cases} x = x_A + \alpha t \\ y = y_A + \beta t \\ z = z_A + \gamma t \end{cases}$	$\pi: ax + by + cz + d = 0$
$B(x_B, y_B, z_B)$	 $d(A, B) = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$	 <p>tracciare il piano <math>p \perp s</math>, per <math>B</math>  <math>p \cap s = Q</math>  <math>d(B, s) = d(B, Q)</math>  <math display="block">d(B, Q) = \sqrt{(x_Q - x_B)^2 + (y_Q - y_B)^2 + (z_Q - z_B)^2}</math></p>	 $d(B, \pi) = \frac{ ax_B + by_B + cz_B + d }{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$
$r \begin{cases} x = x_B + \alpha' t \\ y = y_B + \beta' t \\ z = z_B + \gamma' t \end{cases}$		<p>parallel  </p> <p>incidenti  </p> <p>sghembe  </p> <p>scegliere <math>B \in r</math>  determinare <math>p \ni B, p \perp r</math>  <math>p \cap s = Q</math>  <math>d(r, s) = d(B, Q) = \sqrt{(x_Q - x_B)^2 + (y_Q - y_B)^2 + (z_Q - z_B)^2}</math>  <math>d(r, s) = 0</math></p> <p>determinare <math>B \in r</math> e <math>Q \in s</math> con  <math>BQ \perp r, BQ \perp s</math>  <math>d(B, Q) = d(r, s) = \sqrt{(x_Q - x_B)^2 + (y_Q - y_B)^2 + (z_Q - z_B)^2}</math></p>	<p>parallel  </p> <p>incidenti  </p> <p>prendere <math>B \in \pi'</math>  <math>d(\pi, \pi') = d(B, \pi)</math>  <math display="block">d(B, \pi) = \frac{ ax_B + by_B + cz_B + d }{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}</math>  <math>d(\pi, \pi') = 0</math></p>
$\pi': a'x + b'y + c'z + d' = 0$			