|  |
| --- |
|  |
| [下载管理器] |
| G3D-网络-界面 |
|  |
| **毛 春 杨** |
| **2015/5/19** |

**签 署**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 撰 稿 人 | 毛春杨 | 撰稿时间 | 2014-05-19 |
| 编写说明 |  | | |
| 签 字 |  | | |
| 文件状态 | [ √ ]草稿 [ ]正式发布 [ ]正在修改 | | |
|  | | | |
| 评审人 | 评审意见 | 评审时间 | 签 字 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | | | |
| 审 批 人 |  | 审批时间 |  |
| 审批意见 |  | | |
| 签 字 |  | | |

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日 期 | 版 本 | 说 明 | 作 者 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目 录

[1 前言 3](#_Toc372528984)

[1.1 编写目标 3](#_Toc372528985)

[1.2 文档结构说明 3](#_Toc372528986)

[2 类型定义 3](#_Toc372528987)

[2.1 基础类型 [Type] 3](#_Toc372528988)

[2.2 16位坐标 [Int16Point2] 3](#_Toc372528989)

[2.3 16位尺寸 [Int16Size2] 3](#_Toc372528990)

[3 地图结构 3](#_Toc372528991)

[3.1 地图瓦片 [MapTile] 3](#_Toc372528992)

[3.2 2.2 地图层 [MapLayer] 4](#_Toc372528993)

[3.3 地图 [Map] 4](#_Toc372528994)

[3.4 地图控制台 [MapConsole] 4](#_Toc372528995)

# 前言

* 1. 编写目标

下载工具的开发规范定义。

* 1. 文档结构

# 功能描述

* 后台下载指定资源，

# 界面设计

项目资源

模板资源

资源

特效资源

纹理资源

模型资源

动画资源

声音资源

# 资源类型

项目资源

模板资源

资源

特效资源

纹理资源

模型资源

动画资源

声音资源

资源包格式：

资源包 (zip)

描述文件夹 (Meta)

内容文件夹 (Content)

资源编号 (Code)

描述文件 (Configuration.xml)

各种资源文件

* 资源包：采用ZIP方式压缩，为一个独立文件夹。
* 资源代码：每个资源由一个唯一编号识别，资源包可以包含多个资源路径。
* 描述文件夹：放含有当前资源内容的描述信息。
  + 描述文件：configuration.xml内部含有关于当前资源的描述信息。
  + 图标文件：当前资源的图标。
* 内容文件夹：放当前资源对应的各种内容。
  1. 基础类型 [Type]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| TResourceId | 资源编号 | Int32 |  |
| TTemplateId | 模板编号 | Int32 |  |

* 1. 16位坐标 [Int16Point2]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| x | 横坐标 | Int16 |  |
| y | 纵坐标 | Int16 |  |

* 1. 16位尺寸 [Int16Size2]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| width | 宽度 | Int16 |  |
| height | 高度 | Int16 |  |

# 类型定义

* 1. 基础类型 [Type]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| TResourceId | 资源编号 | Int32 |  |
| TTemplateId | 模板编号 | Int32 |  |

* 1. 16位坐标 [Int16Point2]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| x | 横坐标 | Int16 |  |
| y | 纵坐标 | Int16 |  |

* 1. 16位尺寸 [Int16Size2]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| width | 宽度 | Int16 |  |
| height | 高度 | Int16 |  |

# 地图结构

* 1. 地图瓦片 [MapTile]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| index | 索引位置 | [Int16Point2] |  |
| resource\_id | 资源编号 | TResourceId |  |

* 1. 2.2 地图层 [MapLayer]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| type\_cd | 卷动方向 | Int8 | Background/Scroll/Sprite/Frame |
| wrap\_cd | 回卷方式 | Int8 | Clamp/Repeat/Wrap |
| scroll\_cd | 卷动方式 | Int8 | None/Left/Top/Right/Bottom |
| scroll\_speed | 卷动速度 | Float |  |
| cell\_count | 格子数量 | [Int16Size2] |  |
| cell\_size | 格子大小 | [Int16Size2] |  |
| tile\_count | 格子数量 | Int32 |  |
| [tile] | 格子集合 | [MapTile] |  |

* 1. 地图 [Map]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| templateId | 模板编号 | TTemplateId |  |
| label | 标签 | String |  |
| size | 地图尺寸 | [IntSize2] |  |
| birth\_location | 地图尺寸 | [IntPoint2] |  |
| layer\_count | 地图层数 | Int16 |  |
| [layer] | 地图层 | [MapLayer] |  |

* 1. 地图控制台 [MapConsole]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| map\_count | 地图数量 | Int16 |  |
| [map] | 地图 | [Map] |  |