|  |
| --- |
|  |
| [程序简化设计] |
| G3D-网络-界面 |
|  |
| **毛 春 杨** |
| **2015/5/19** |

**签 署**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 撰 稿 人 | 毛春杨 | 撰稿时间 | 2014-05-19 |
| 编写说明 |  | | |
| 签 字 |  | | |
| 文件状态 | [ √ ]草稿 [ ]正式发布 [ ]正在修改 | | |
|  | | | |
| 评审人 | 评审意见 | 评审时间 | 签 字 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | | | |
| 审 批 人 |  | 审批时间 |  |
| 审批意见 |  | | |
| 签 字 |  | | |

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日 期 | 版 本 | 说 明 | 作 者 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目 录

[1 前言 3](#_Toc388275734)

[1.1 编写目标 3](#_Toc388275735)

[1.2 文档结构 3](#_Toc388275736)

[2 功能描述 3](#_Toc388275737)

[3 界面设计 3](#_Toc388275738)

[4 资源类型 4](#_Toc388275739)

[4.1 基础类型 [Type] 5](#_Toc388275740)

[4.2 16位坐标 [Int16Point2] 5](#_Toc388275741)

[4.3 16位尺寸 [Int16Size2] 5](#_Toc388275742)

[5 类型定义 5](#_Toc388275743)

[5.1 基础类型 [Type] 5](#_Toc388275744)

[5.2 16位坐标 [Int16Point2] 5](#_Toc388275745)

[5.3 16位尺寸 [Int16Size2] 6](#_Toc388275746)

[6 地图结构 6](#_Toc388275747)

[6.1 地图瓦片 [MapTile] 6](#_Toc388275748)

[6.2 2.2 地图层 [MapLayer] 6](#_Toc388275749)

[6.3 地图 [Map] 6](#_Toc388275750)

[6.4 地图控制台 [MapConsole] 7](#_Toc388275751)

# 前言

* 1. 编写目标

下载工具的开发规范定义。

* 1. 文档结构

# 功能要求

在后台传输指定资源：

|  |  |
| --- | --- |
| 处理 | 难度评估 |
| 在后台下载或上传指定数据文件，不干扰用户的正常操作。 |  |
| 支持断点续传功能，断线等处理后，能够继续之前的处理。 |  |
| 文件传输后，能校验文件数据是否正确。 |  |
| 传输后，根据传输类型，能决定是否自动安装或者手动处理。  例如：  用户拖入场景的资源自动安装，放入场景。  用户选择下载的资源，只下载处理，由用户手动处理。 |  |

扩展功能：

* 多线程传输单个资源。

# 逻辑设计

* 1. 触发器 - Trigger
* 相应处理，产生事件对象
  1. 行为 - Behavior
* 完成某种处理
* 允许在行为中产生新的事件，触发
  1. 事件
* 事件对象
  + 发送者(Sender)：
  + 响应者(Target)：
  1. 事件管道
* 事件对象根据产生顺序，放入一个执行管道。
  1. 事件处理机

模板

实例

处理模块

触发器

事件队列

事件

产生事件

处理事件

# 界面设计

传输管理器

下载管理

上传管理

工具栏

状态栏

标题栏

* 标题栏：传输管理器
* 工具栏：
  + 开始：继续选中任务的处理。
  + 暂停：暂停选中任务的处理。
  + 删除：删除选中的任务。
  + 分割栏
  + 关闭：隐藏当前窗口。
* 状态栏：
  + 正在传输的文件总计，下载速度，已经完成的总计。

下载管理器：

下载任务1

下载任务2

下载任务3

* 名称：传输任务的名称
* 速率：当前下载任务的速度，单位K/秒。
* 处理：
  + 安装：安装项目，安装成功后放入已完成消失。

上传管理器：

上传任务1

上传任务2

上传任务3

* 名称：上传任务的名称
* 速率：当前上传任务的速度，单位K/秒。
* 处理：
  + 清除：。

# 资源类型

资源包格式：

资源包 (zip)

描述文件夹 (Meta)

内容文件夹 (Content)

资源编号 (Code)

描述文件 (Configuration.xml)

各种资源文件

* 资源包：采用ZIP方式压缩，为一个独立文件夹。
* 资源代码：每个资源由一个唯一编号识别，资源包可以包含多个资源路径。
* 描述文件夹：放含有当前资源内容的描述信息。
  + 描述文件：configuration.xml内部含有关于当前资源的描述信息。
  + 图标文件：当前资源的图标。
* 内容文件夹：放当前资源对应的各种内容。
  1. 传输类型 [DownloadTaskType]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| Resource | 资源编号 | Int32 |  |
| TTemplateId | 模板编号 | Int32 |  |

* 1. 下载任务 [TaskType]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| Icon | 图标区域 | Int32 |  |
| Name | 名称 | Int32 |  |
| Name | 名称 | Int32 |  |
| Name | 名称 | Int32 |  |
| Name | 名称 | Int32 |  |
| Name | 名称 | Int32 |  |

* 1. 16位坐标 [Int16Point2]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| x | 横坐标 | Int16 |  |
| y | 纵坐标 | Int16 |  |

* 1. 16位尺寸 [Int16Size2]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| width | 宽度 | Int16 |  |
| height | 高度 | Int16 |  |

# 类型定义

* 1. 基础类型 [Type]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| TResourceId | 资源编号 | Int32 |  |
| TTemplateId | 模板编号 | Int32 |  |

* 1. 16位坐标 [Int16Point2]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| x | 横坐标 | Int16 |  |
| y | 纵坐标 | Int16 |  |

* 1. 16位尺寸 [Int16Size2]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| width | 宽度 | Int16 |  |
| height | 高度 | Int16 |  |

# 地图结构

* 1. 地图瓦片 [MapTile]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| index | 索引位置 | [Int16Point2] |  |
| resource\_id | 资源编号 | TResourceId |  |

* 1. 2.2 地图层 [MapLayer]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| type\_cd | 卷动方向 | Int8 | Background/Scroll/Sprite/Frame |
| wrap\_cd | 回卷方式 | Int8 | Clamp/Repeat/Wrap |
| scroll\_cd | 卷动方式 | Int8 | None/Left/Top/Right/Bottom |
| scroll\_speed | 卷动速度 | Float |  |
| cell\_count | 格子数量 | [Int16Size2] |  |
| cell\_size | 格子大小 | [Int16Size2] |  |
| tile\_count | 格子数量 | Int32 |  |
| [tile] | 格子集合 | [MapTile] |  |

* 1. 地图 [Map]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| templateId | 模板编号 | TTemplateId |  |
| label | 标签 | String |  |
| size | 地图尺寸 | [IntSize2] |  |
| birth\_location | 地图尺寸 | [IntPoint2] |  |
| layer\_count | 地图层数 | Int16 |  |
| [layer] | 地图层 | [MapLayer] |  |

* 1. 地图控制台 [MapConsole]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **标签** | **写入格式** | **备注** |
| map\_count | 地图数量 | Int16 |  |
| [map] | 地图 | [Map] |  |