**分布计算环境思考题1**

1. 通过生成进程来构建并发服务器与使用多线程来构建并发服务器相比有优点也有缺点，请分析这两种方式的优缺点。你认为基于CORBA实现的并发服务器是基于生成进程的方法，还是基于多线程的方法？为什么？
2. 为什么传输层通信服务往往不适于用于直接构建分布式应用？目前的解决办法是什么？为什么这样做？
3. DNS中的高层命名服务器（那些在DNS命名空间中接近根的）一般不支持递归式名字解析，为什么？你认为CORBA的命名服务使用的是哪种解析方法，为什么？
4. CORBA ORB中，实现了ODP工程视点中存根对象、联编对象和协议对象的功能的组件分别是什么？CORBA应用中，对应于客户端和服务器端的基本工程对象的组件分别是什么？
5. 现要为某网上商城实现一个商品价格查询服务，该服务具有以下功能：

* 用户可以主动查询某个商品的价格。
* 用户可以订购某个商品的价格，当商品价格低于用户指定的阈值时，该服务通知订购用户当前的价格。
* 多个用户可同时使用该服务。

现要使用面向对象的技术，如CORBA技术实现该服务：请描述该服务对象和客户端程序(用户程序)分别需要实现的接口。接口可以采用任何一种程序设计语言描述（甚至夹杂自然语言），但要明确每个接口名、接口中的方法名、方法的返回值和参数名以及类型。