

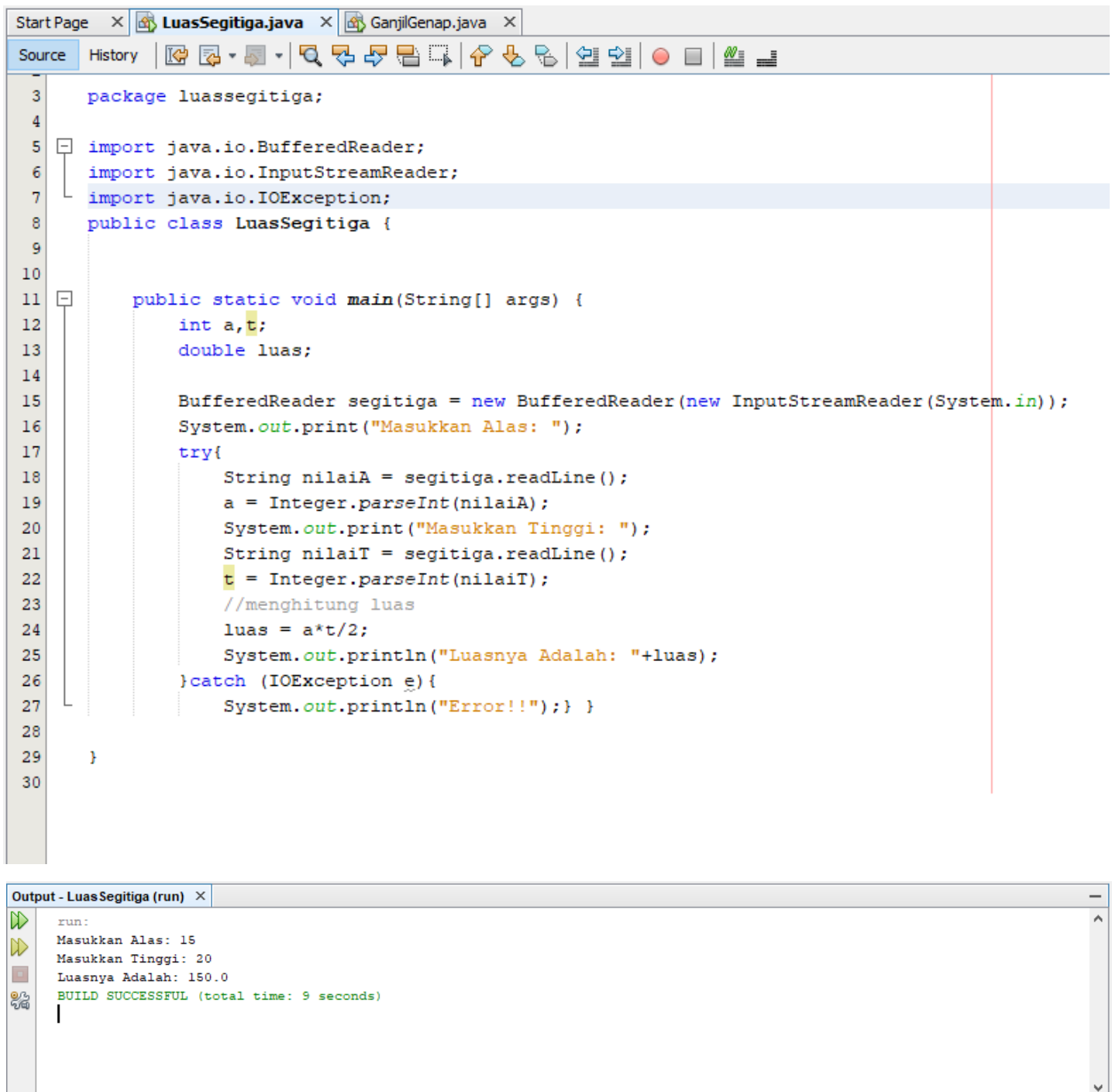
LAPORAN  
TUGAS  
PROGRAM MENGHITUNG LUAS SEGITIGA DENGAN METODE BUFFEREDREADER  
DAN  
PROGRAM UNTUK MENAMPILKAN BILANGAN GENAP DAN GANJIL DENGAN  
MENGUNAKAN METODE SCANNER.



DISUSUN OLEH :  
NAMA : IMDAD ALFI FAHMI  
NIM : E31201932  
JURUSAN : TEKNOLOGI INFORMASI  
PROGRAM STUDI : MANAJEMEN INFORMATIKA

**POLITEKNIK NEGERI JEMBER**  
JL. MASTRIP KOTAK POS 164 TELP. 0331 333532-34  
JEMBER TAHUN AJARAN 2020/2021

## 1. Program untuk menghitung luas segitiga dengan metode BufferedReader

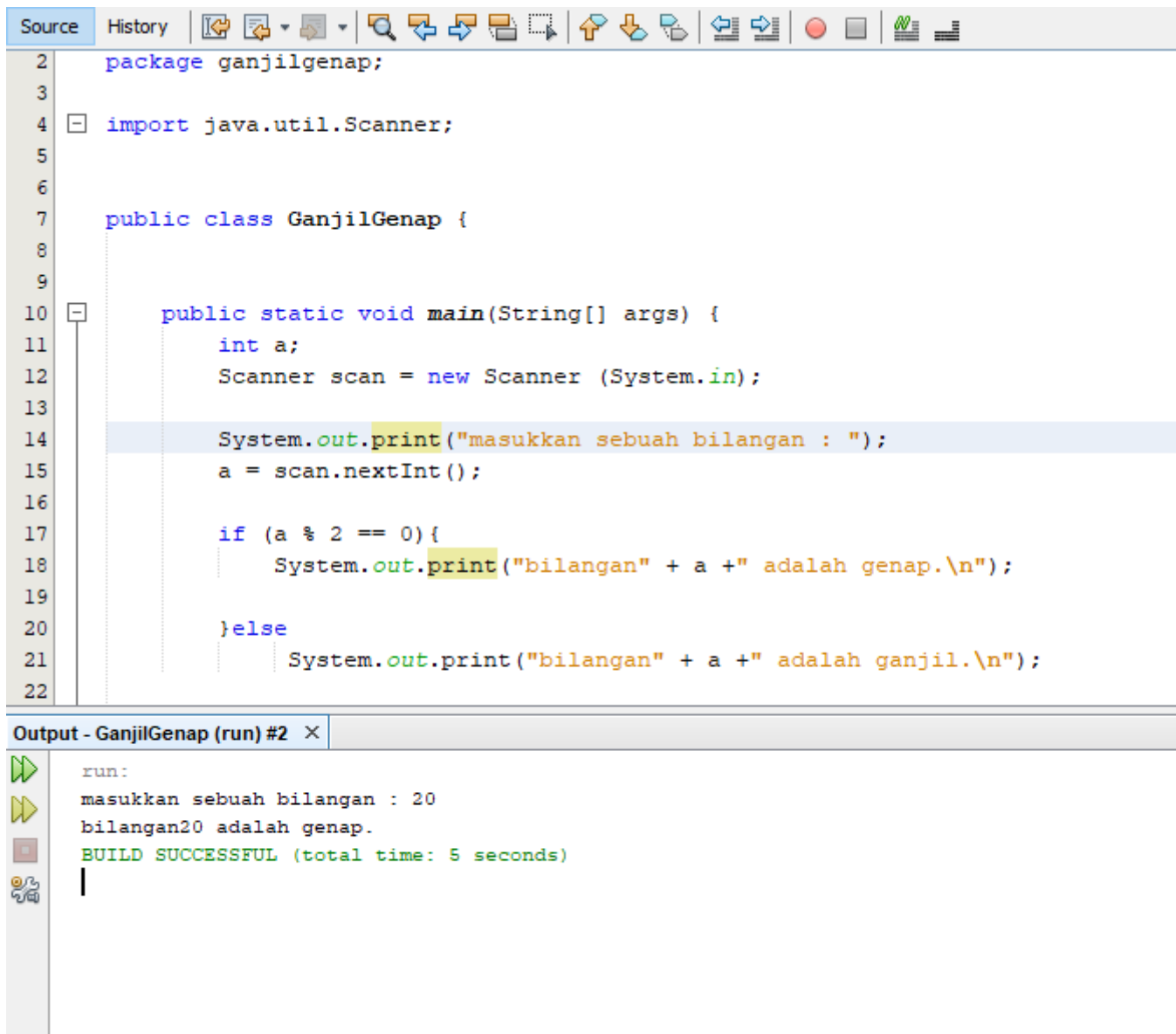


```
Start Page x LuasSegitiga.java x GanjilGenap.java x
Source History
3 package luassegitiga;
4
5 import java.io.BufferedReader;
6 import java.io.InputStreamReader;
7 import java.io.IOException;
8 public class LuasSegitiga {
9
10
11     public static void main(String[] args) {
12         int a,t;
13         double luas;
14
15         BufferedReader segitiga = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
16         System.out.print("Masukkan Alas: ");
17         try{
18             String nilaiA = segitiga.readLine();
19             a = Integer.parseInt(nilaiA);
20             System.out.print("Masukkan Tinggi: ");
21             String nilaiT = segitiga.readLine();
22             t = Integer.parseInt(nilaiT);
23             //menghitung luas
24             luas = a*t/2;
25             System.out.println("Luasnya Adalah: "+luas);
26         }catch (IOException e){
27             System.out.println("Error!!");} }
28
29 }
30
```

Output - LuasSegitiga (run) x

```
run:
Masukkan Alas: 15
Masukkan Tinggi: 20
Luasnya Adalah: 150.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 seconds)
```

2. Program untuk menampilkan bilangan genap dan ganjil dengan menggunakan metode scanner.



```
2 package ganjilgenap;
3
4 import java.util.Scanner;
5
6
7 public class GanjilGenap {
8
9
10     public static void main(String[] args) {
11         int a;
12         Scanner scan = new Scanner (System.in);
13
14         System.out.print("masukkan sebuah bilangan : ");
15         a = scan.nextInt();
16
17         if (a % 2 == 0){
18             System.out.print("bilangan" + a + " adalah genap.\n");
19
20         }else
21             System.out.print("bilangan" + a + " adalah ganjil.\n");
22     }
```

Output - GanjilGenap (run) #2

```
run:
masukkan sebuah bilangan : 20
bilangan20 adalah genap.
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)
```