# Tim Pengembang Board Game Catalogue

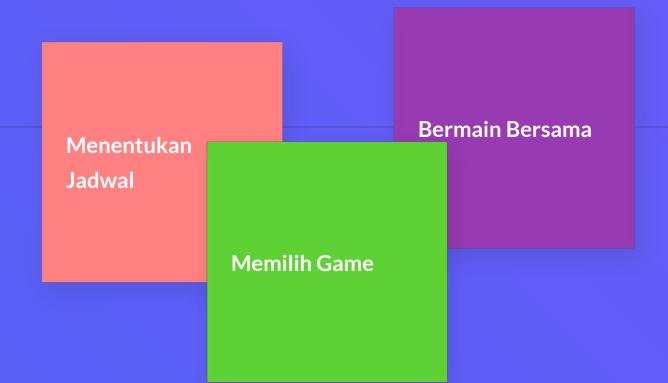
Favian Aldo Hermawan Nathaniel Kevin Santoso Nathanael Fredericko W Andreas Yulianto Freddy Haryono

A11.2018.10847 A11.2018.10853 A11.2018.10882 A11.2018.10888 A11.2018.10990



### **Project Charter**

20 Maret 2021



23 Juni 2021

### **Project Charter**



#### Pendekatan

- Melakukan pertemuan langsung dengan klien (pihak direktur Gameku) untuk mendapatkan requirements
- Melakukan review terhadap template internal dan eksternal serta contoh dokumen manajemen proyek
- Melakukan riset software & hardware
- Mengembangkan software dengan pendekatan literatif, mengumpulkan umpan balik dari user

### **Project Charter**

**Product Owner** : Gameku

Project Leader : Favian Aldo Hermawan

Business : Freddy Haryono, Nathanael Fredericko W

& System Analyst

**Database Designer** : Andreas Yulianto

UI/UX Designer : Nathaniel Kevin S, Andreas Yulianto

Front-End Developer : Nathanael Fredericko W

Back-End Developer : Andreas Yulianto

M

### Project Scope Management

#### Ruang Lingkup

Game Board Catalogue adalah aplikasi yang dapat merekam berbagai informasi penting seperti katalog berbagai judul game dengan berbagai kategori, sesi permainan suatu game yang mencatat user, waktu, skor beserta historynya, leaderboard setiap minggu, bulan, dan tahun. Aplikasi tersebut juga mencatat aktifitas user seperti kapan dan dimana terakhir kali user memainkan game yang dimainkan. Game yang dimainkan dapat masuk ke leaderboard, sehingga user bisa mengetahui game apa yang sedang banyak dimainkan user lainnya. User juga dapat membuat invitation untuk sesi playday, tetapi yang ditampilkan hanya data yang sudah diverifikasi admin (Game Master). Jika playday sudah melewati tanggal maka otomatis akan masuk ke history yang dapat data tersebut dapat disimpan atau dihapus oleh admin. Semua sesi playday, yakni sesi yang akan datang (upcoming) maupun sesi yang yang sudah dilakukan (history) dapat diexport kedalam file csv.

### Project Scope Management

#### Kendala

- Kekurangan kualitas sumber daya manusia.
- Sistem yang cukup kompleks lebih cenderung terjadi bug.
- Memenuhi kualitas sistem dengan deadline proyek yang terbatas.

#### Kriteria Penerimaan

- Sistem sesuai spesifikasi dan kebutuhan client.
- Sistem memiliki keamanan yang baik.

#### Penyampaian Proyek

- Membuat sistem dengan sesuai spesifikasi dan kebutuhan.
- Membuat sistem yang dibuat mudah untuk dikembangkan lagi.
- Membuat sistem yang efisien dan aman bagi user
- Mendesain UI yang mudah dimengerti dan dioperasikan user.

#### **Asumsi**

- Deadline yang pendek memungkinkan kualitas sistem yang kurang memenuhi spesifikasi.
- Skala proyek yang cukup besar tidak sebanding dengan sumber daya berpotensi hasil akhir tidak maksimal.

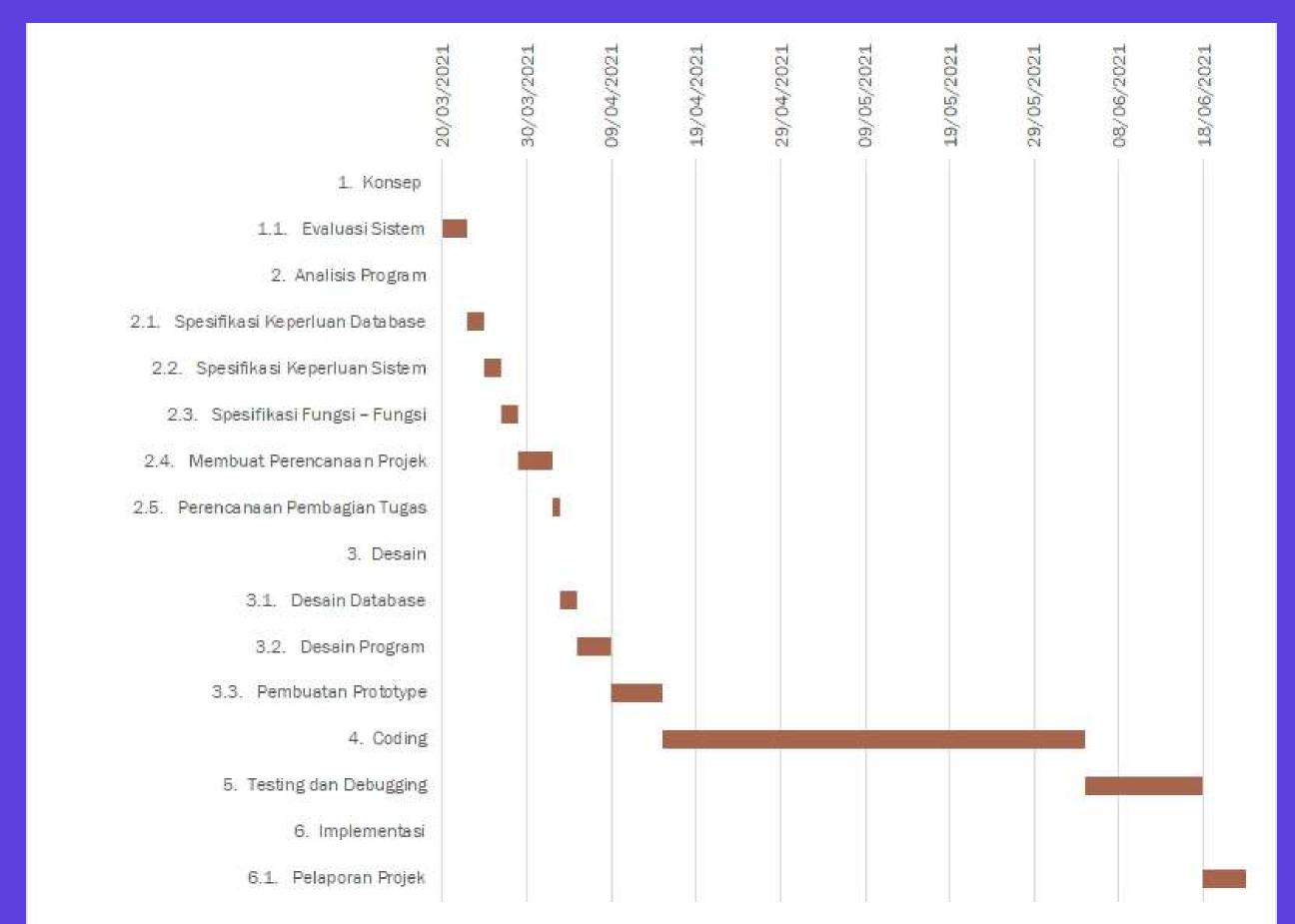
### Work Breakdown Structure

Nama Kegiatan	Durasi (hari)	Tanggal Mulai
1. Konsep	_	_
1.1. Evaluasi Sistem	3	20 Maret 2021
2. Analisis Program	_	_
2.1. Spesifikasi Keperluan Database	2	23 Maret 2021
2.2. Spesifikasi Keperluan Sistem	2	25 Maret 2021
2.3. Spesifikasi Fungsi - Fungsi	2	27 Maret 2021
2.4. Membuat Perencanaan Project	4	29 Maret 2021
2.5. Perencanaan Pembagian Tugas	1	2 April 2021

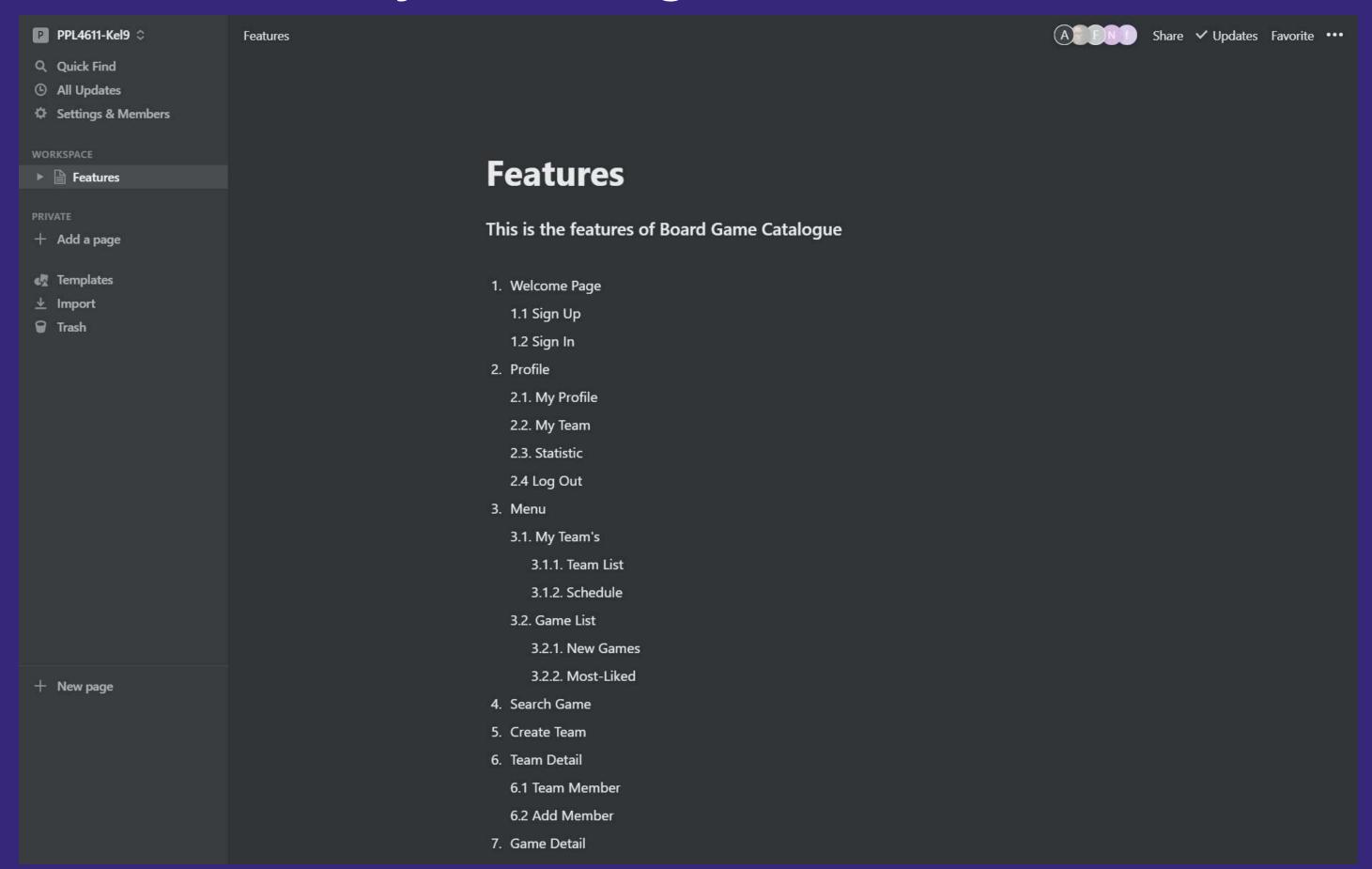
### Work Breakdown Structure

Nama Kegiatan	Durasi (hari)	Tanggal Mulai
3. Desain	_	_
3.1. Desain Database	2	3 April 2021
3.2. Desain Program	4	5 April 2021
3.3. Pembuatan Prototype	6	9 April 2021
4. Coding	50	15 April 2021
5. Testing dan Debugging	14	4 Juni 2021
6. Implementasi	_	_
6.1. Pelaporan Project	5	18 Juni 2021

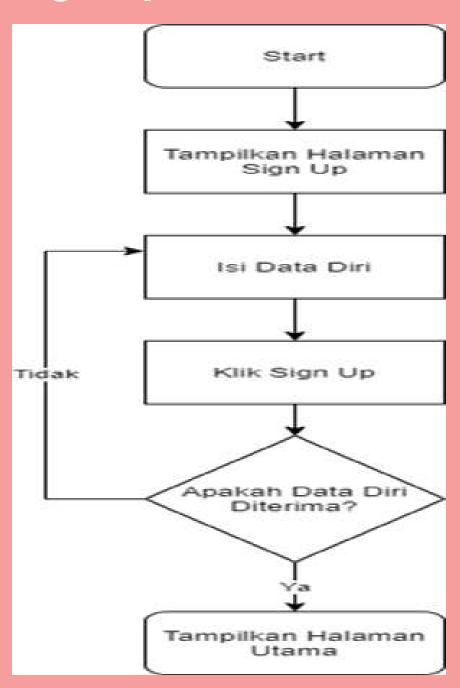
#### **Gantt Chart**



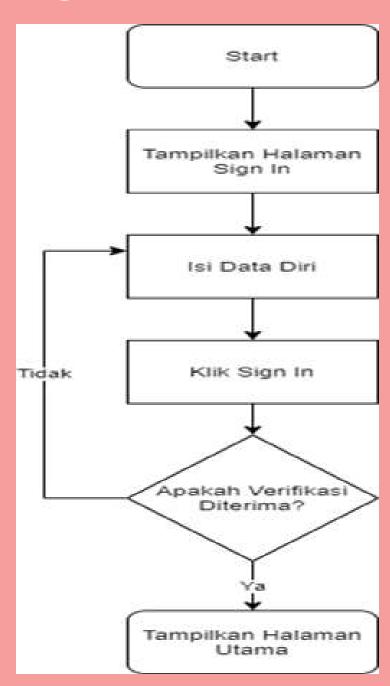
### Project Management: Notion



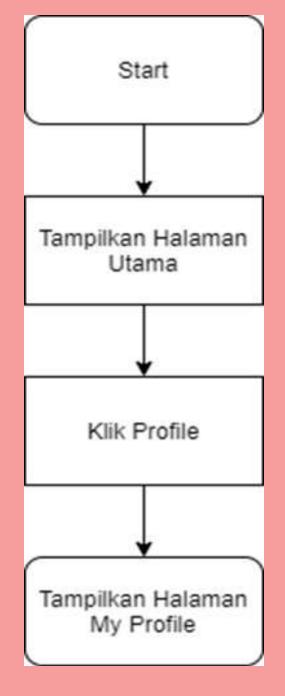
#### Sign Up



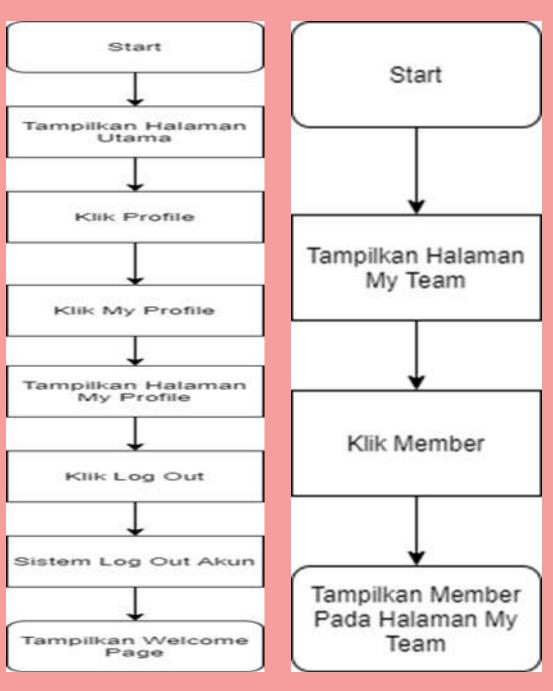
#### Sign In



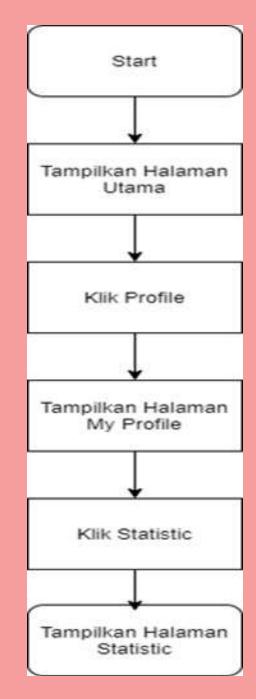
#### My Profile



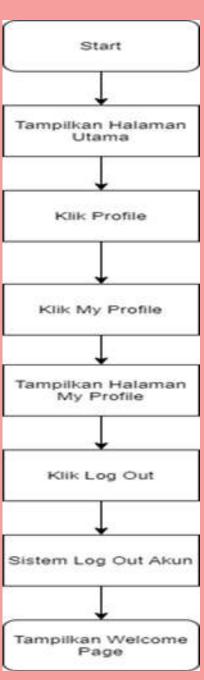
#### My Team

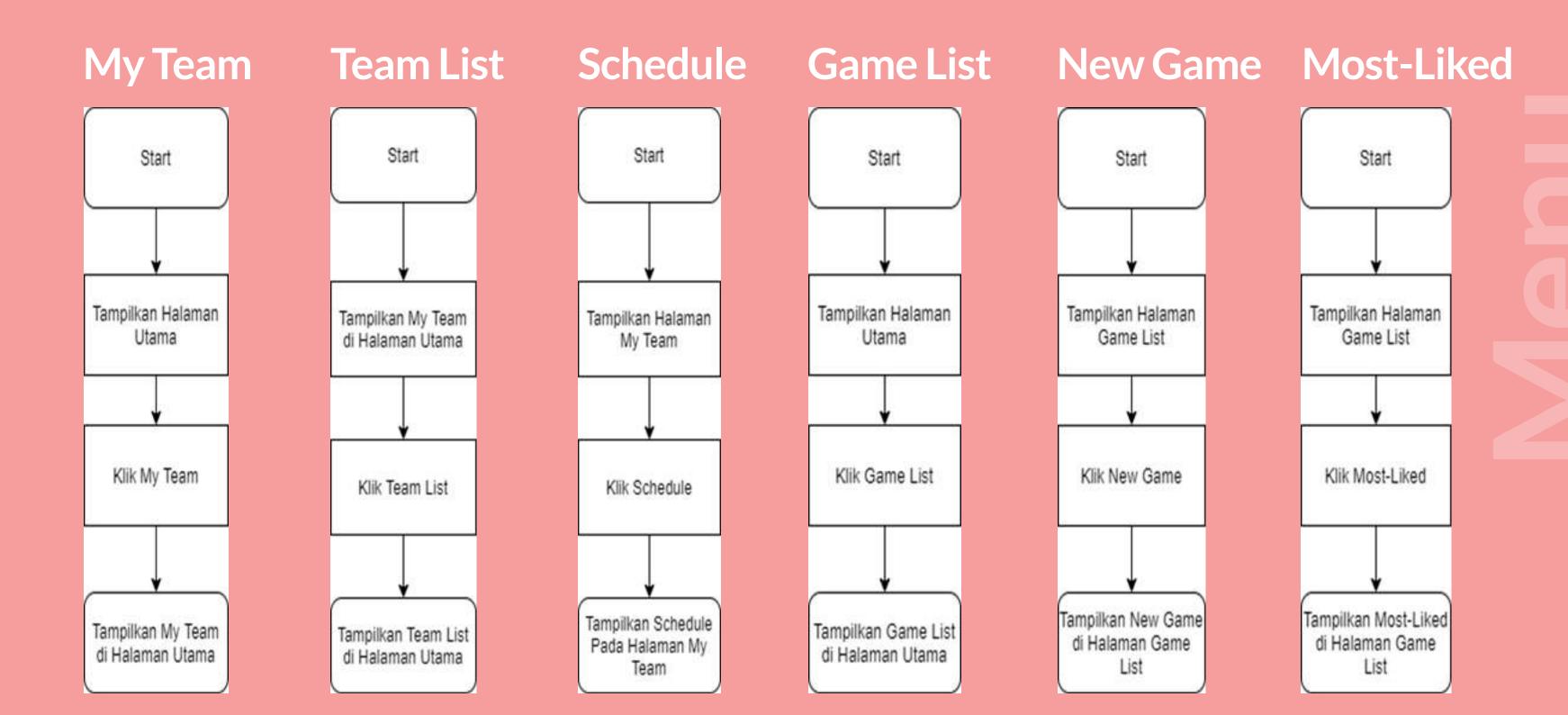


#### Statistic



#### Logout

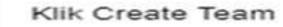




# **Create Team** Start

Diagram: Draw.io

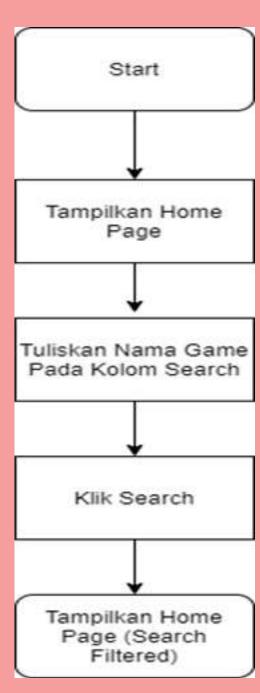
Tampilkan Home Page



#### Isi Data Team

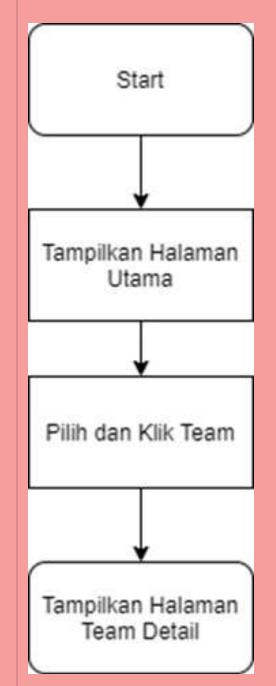
#### Tampiilkan Halaman Team Detail

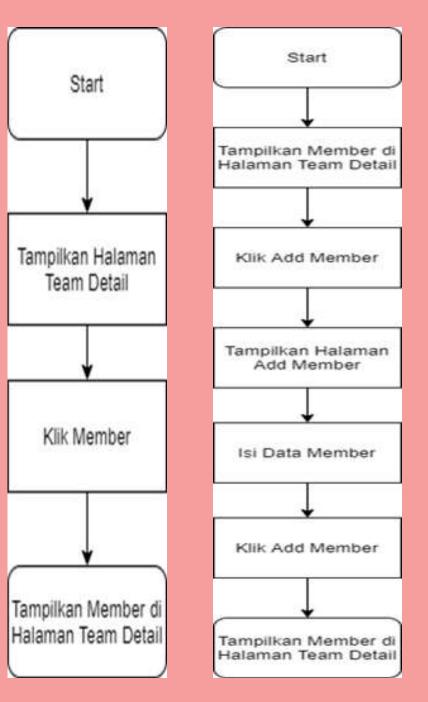
#### Search

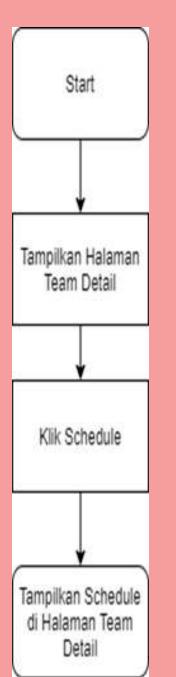


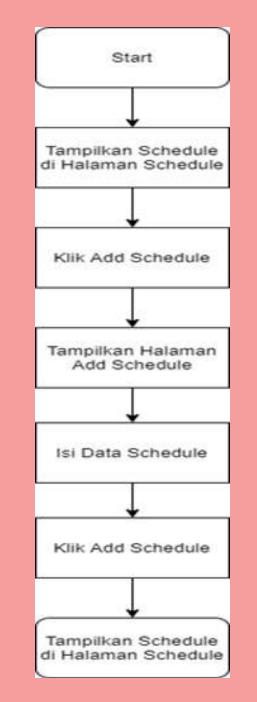


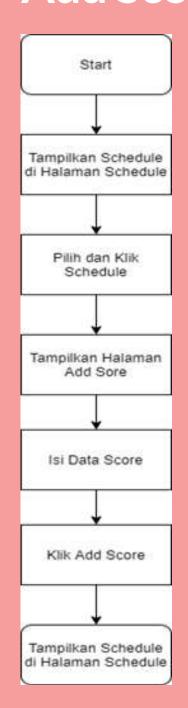
#### Member Add Member Schedule Add

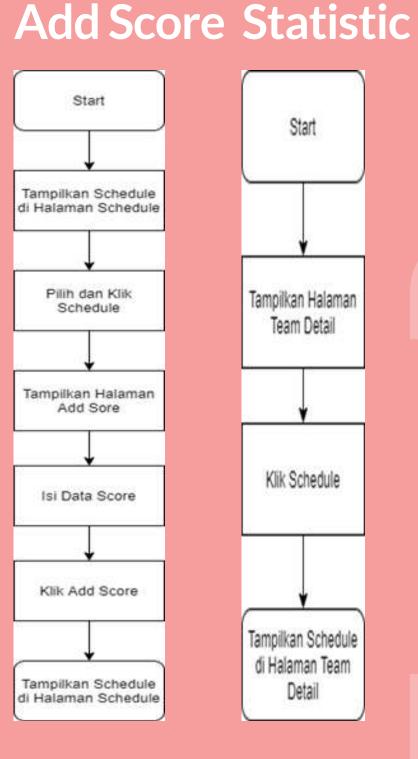


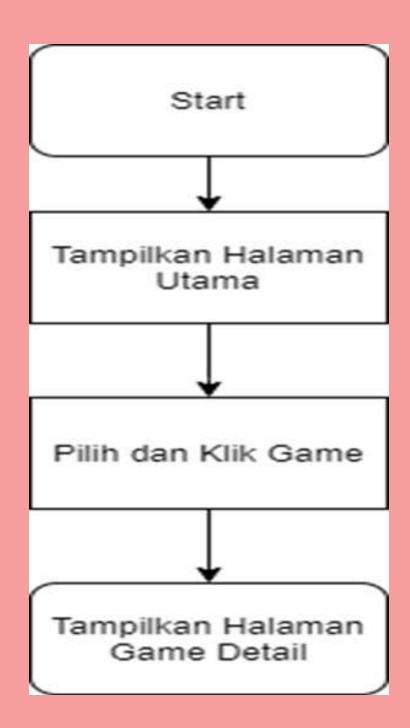




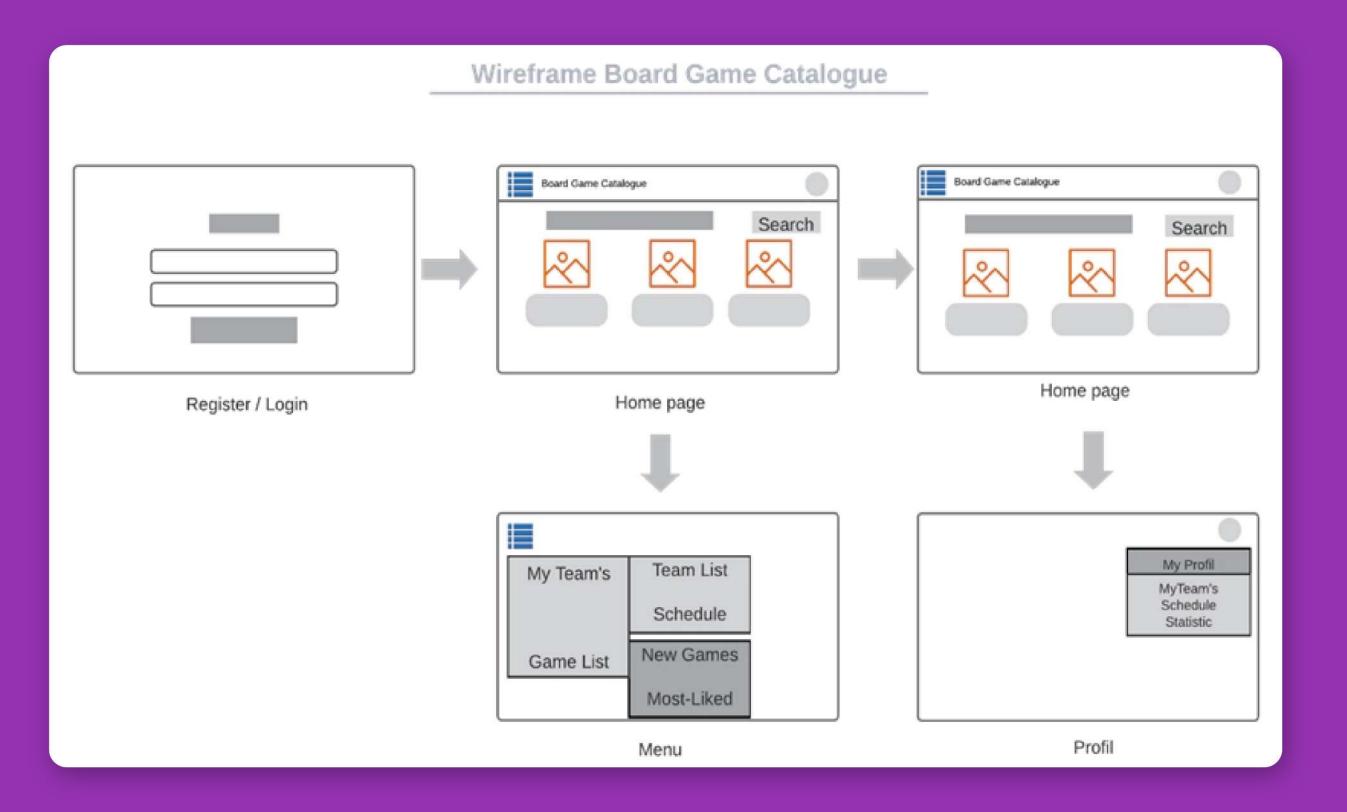


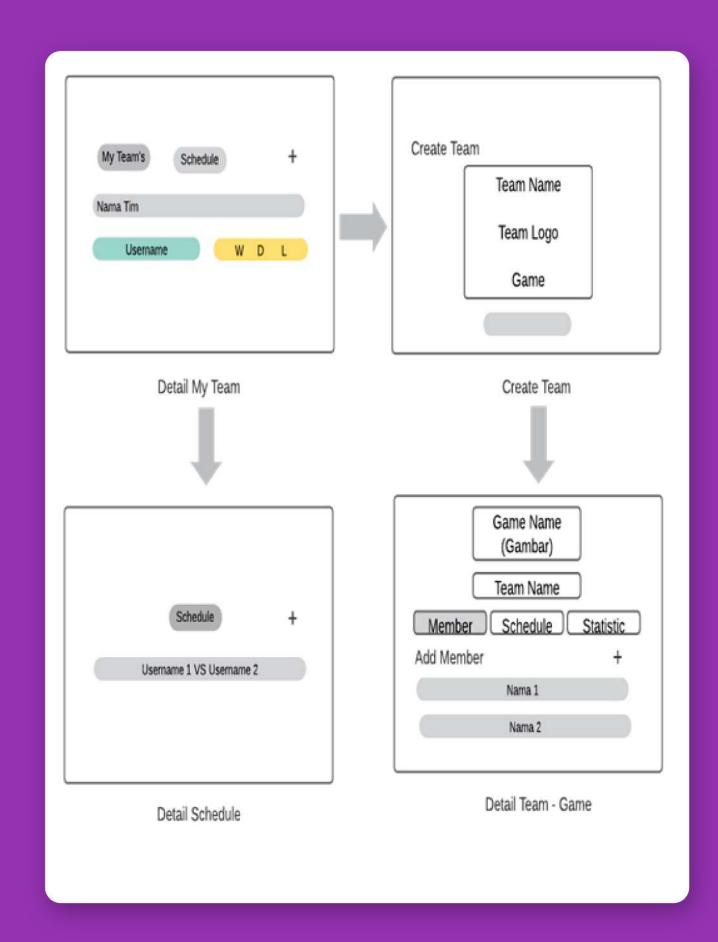


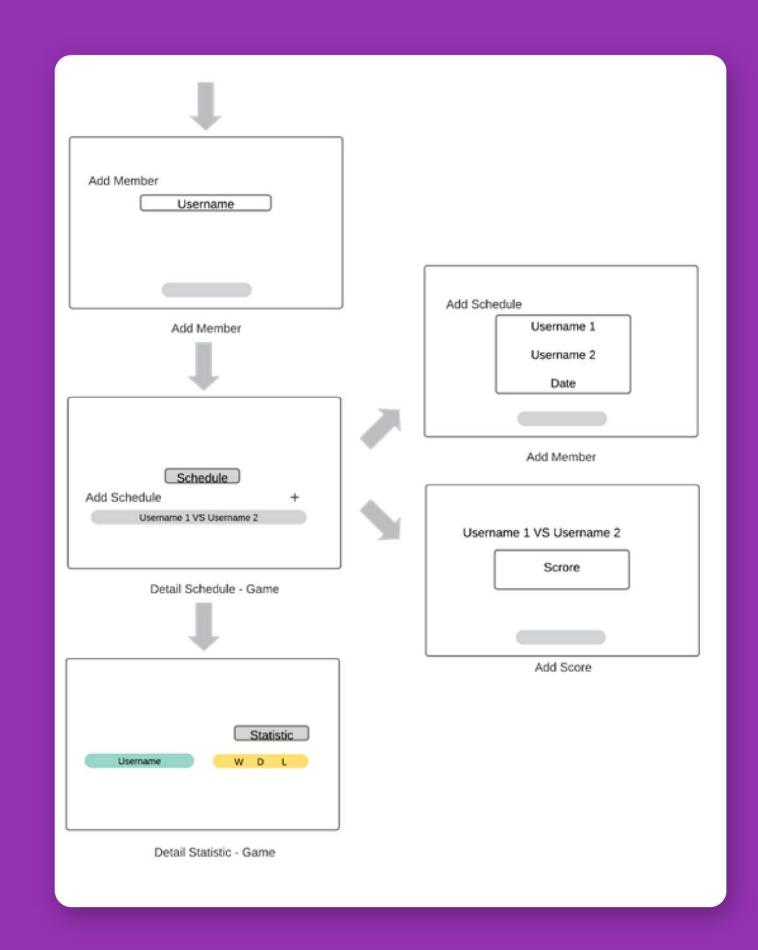


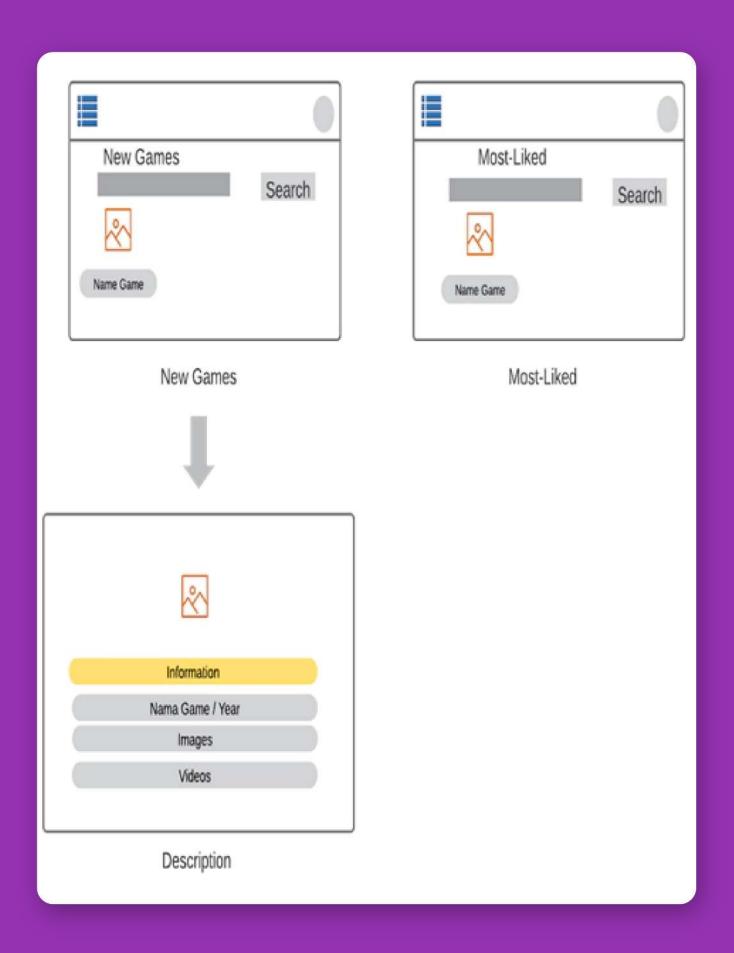




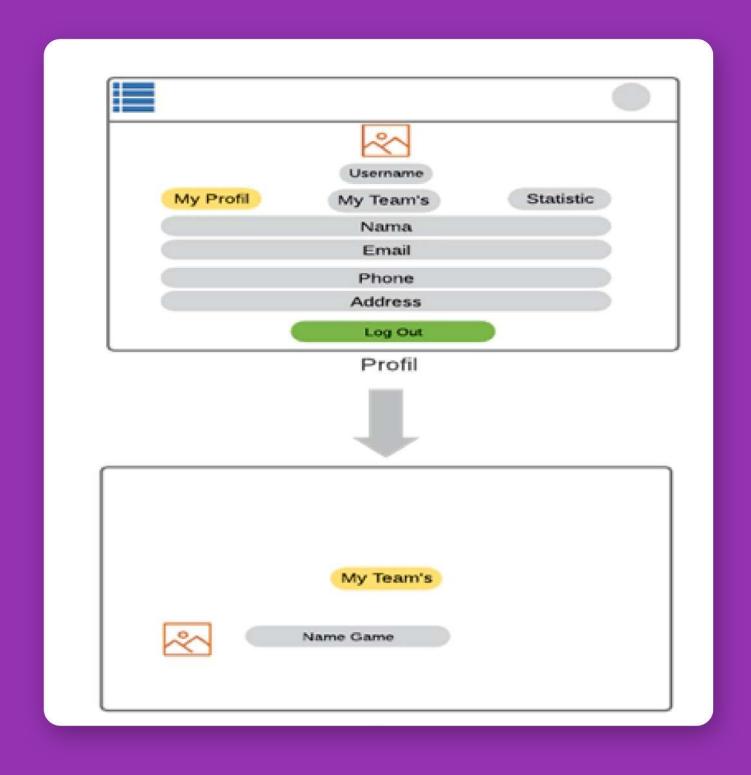


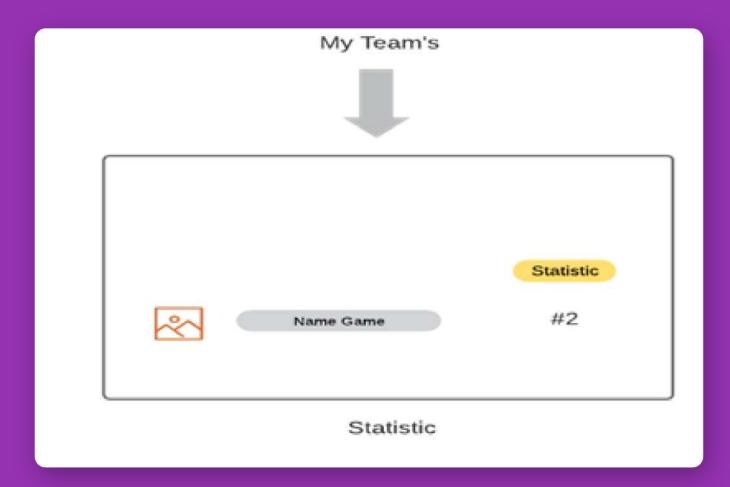














UI: FIGMA

https://www.figma.com/file/cyFs2AzPbMEhrcfSm56i88/BGG?node-id=138%3A0

UTS\_PPL\_A11.4611\_Kelompok 9





