**PERENCANAAN GAME BOARD CATALOGUE**



Disusun oleh Kelompok 9 :

Favian Aldo Hermawan A11.2018.10847

Nathaniel Kevin Santoso A11.2018.10853

Nathanael Fredericko W A11.2018.10882

Andreas Yulianto A11.2018.10888

Freddy Haryono A11.2018.10990

FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

SEMARANG

**DAFTAR ISI**

[**1.** **Project Charter** 4](#_Toc69761848)

[1.1. Nama Proyek 4](#_Toc69761849)

[1.2. Nama Tim 4](#_Toc69761850)

[1.3. Tanggal Mulai Proyek 4](#_Toc69761851)

[1.4. Tanggal Berakhir Proyek 4](#_Toc69761852)

[1.5. Deskripsi Proyek 4](#_Toc69761853)

[1.6. Informasi Anggaran 4](#_Toc69761854)

[1.7. Pendekatan 4](#_Toc69761855)

[1.8. Stakeholder 5](#_Toc69761856)

[**2.** **Project Scope Statement** 6](#_Toc69761857)

[2.1. Ruang Lingkup 6](#_Toc69761858)

[2.2. Penyampaian Proyek 6](#_Toc69761859)

[2.3. Kendala 6](#_Toc69761860)

[2.4. Kriteria Penerimaan 6](#_Toc69761861)

[2.5. Asumsi 6](#_Toc69761862)

[**3.** **Work Breakdown Structure + Gantt chart** 7](#_Toc69761863)

[3.1. Work Breakdown Structure 7](#_Toc69761864)

[3.2. Gantt Chart 8](#_Toc69761865)

[**4.** **Project Manajement : Notion** 9](#_Toc69761866)

[**5.** **Diagram : Draw.io** 10](#_Toc69761867)

[5.1. Profile 10](#_Toc69761868)

[5.1.1. My Game 10](#_Toc69761869)

[5.1.2. History Play Game 11](#_Toc69761870)

[5.1.3. My Team 13](#_Toc69761871)

[5.1.4. Schedule 15](#_Toc69761872)

[5.1.5. Statistic 16](#_Toc69761873)

[5.1.6. Settings 17](#_Toc69761874)

[5.1.7. Log Out 18](#_Toc69761875)

[5.2. Menu 19](#_Toc69761876)

[5.2.1. New Games 19](#_Toc69761877)

[5.2.2. Forum 20](#_Toc69761878)

[5.2.3. Game Leaderboard 20](#_Toc69761879)

[5.3. Search 21](#_Toc69761880)

[**6.** **Wireframe: Lucidchart** 22](#_Toc69761881)

[6.1. Wireframe Halaman Utama 22](#_Toc69761882)

[6.2. Wireframe Menu 23](#_Toc69761883)

[6.3. Wireframe Halaman Utama 24](#_Toc69761884)

[**7.** **UI: Figma** 26](#_Toc69761885)

[7.1. Tampilan Login 26](#_Toc69761886)

[7.2. Tampilan Awal 26](#_Toc69761887)

[7.3. Tampilan Profil 28](#_Toc69761888)

[7.4. Tampilan Tim 28](#_Toc69761889)

# **Project Charter**

## Nama Proyek

“Board Game Catalogue”

## Nama Tim

Tim Pengembang Board Game Catalogue - Kelompok 9

## Tanggal Mulai Proyek

20 Maret 2021

## Tanggal Berakhir Proyek

23 Juni 2021

## Deskripsi Proyek

Komunitas board game di Semarang memerlukan suatu aplikasi untuk merekam info penting, menyediakan katalog sekaligus leaderboard dan memanajemen sesi bermain bersama (play day). Aplikasi ini nantinya untuk memudahkan komunitas dan para pemain board game di Semarang untuk memilih game, menentukan jadwal, dan bermain bersama. Secara detail, pada sesi play day, semua data akan terekam, termasuk: siapa yang bermain pada suatu playday, waktu bermain, skor masing-masing pemain tersebut (yang mana secara otomatis juga akan masuk ke dalam leaderboard).

## Informasi Anggaran

Perusahaan Gameku menganggarkan Rp 60.000.000.000,- untuk proyek ini. Biaya teralokasi untuk pekerjaan manajer proyek dan 4 staf, masing-masing sekitar 40 jam per minggu selama 3 bulan, termasuk pengembangan software yang direncanakan.

## Pendekatan

* Melakukan pertemuan langsung dengan klien (pihak Direktur Gameku) untuk mendapatkan requirement-requirement yang dibutuhkan.
* Melakukan review terhadap template internal dan eksternal serta contoh-contoh dokumen manajemen proyek.
* Melakukan riset software & hardware.
* Mengembangkan software dengan pendekatan literatif, mengumpulkan umpan balik dari user.

## Stakeholder

Product Owner : Gameku

Project Leader : Favian Aldo Hermawan

Business & System Analyst : Freddy Haryono

Nathanael Fredericko W

Database Designer : Andreas Yulianto

UI/UX Designer : Nathaniel Kevin S

Front-End Programmer : Nathanael Fredericko W

Back-End Programmer : Andreas Yulianto

# **Project Scope Statement**

## Ruang Lingkup

Game Board Catalogue adalah aplikasi yang dapat merekam berbagai informasi penting seperti katalog berbagai judul game dengan berbagai kategori, sesi permainan suatu game yang mencatat user, waktu, skor beserta historynya, leaderboard setiap minggu, bulan, dan tahun. Aplikasi tersebut juga mencatat aktifitas user seperti kapan dan dimana terakhir kali user memainkan game yang dimainkan. Game yang dimainkan dapat masuk ke leaderboard, sehingga user bisa mengetahui game apa yang sedang banyak dimainkan user lainnya. User juga dapat membuat invitation untuk sesi playday, tetapi yang ditampilkan hanya data yang sudah diverifikasi admin (Game Master). Jika playday sudah melewati tanggal maka otomatis akan masuk ke history yang dapat data tersebut dapat disimpan atau dihapus oleh admin. Semua sesi playday, yakni sesi yang akan datang (upcoming) maupun sesi yang yang sudah dilakukan (history) dapat diexport kedalam file csv.

## Penyampaian Proyek

* Membuat sistem dengan sesuai spesifikasi dan kebutuhan.
* Membuat sistem yang dibuat mudah untuk dikembangkan lagi.
* Membuat sistem yang efisien dan aman bagi user
* Mendesain UI yang mudah dimengerti dan dioperasikan user.

## Kendala

* Kekurangan kualitas sumber daya manusia.
* Sistem yang cukup kompleks lebih cenderung terjadi bug.
* Memenuhi kualitas sistem dengan deadline proyek yang terbatas.

## Kriteria Penerimaan

* Sistem sesuai spesifikasi dan kebutuhan client.
* Sistem memiliki keamanan yang baik.

## Asumsi

* Deadline yang pendek memungkinkan kualitas sistem yang kurang memenuhi spesifikasi.
* Skala proyek yang cukup besar tidak sebanding dengan sumber daya berpotensi hasil akhir tidak maksimal.

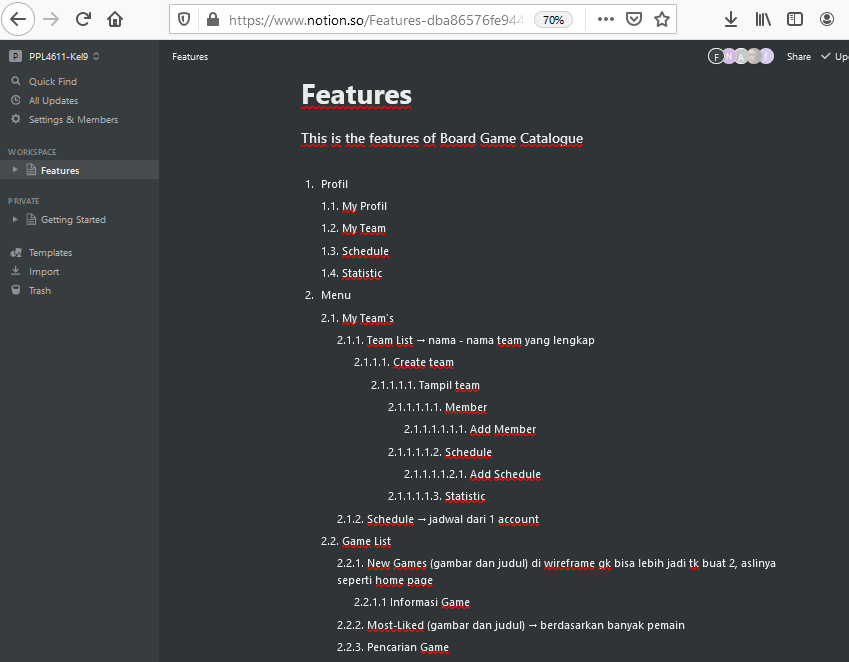
# **Work Breakdown Structure + Gantt chart**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Kegiatan** | **Durasi (hari)** | **Tanggal Mulai** |
| 1. Konsep | - | - |
| * 1. Evaluasi Sistem | 3 | 20 Maret 2021 |
| 1. Analisis Program | - | - |
| * 1. Spesifikasi Keperluan Database | 2 | 23 Maret 2021 |
| * 1. Spesifikasi Keperluan Sistem | 2 | 25 Maret 2021 |
| * 1. Spesifikasi Fungsi – Fungsi | 2 | 27 Maret 2021 |
| * 1. Membuat Perencanaan Projek | 4 | 29 Maret 2021 |
| * 1. Perencanaan Pembagian Tugas | 1 | 2 April 2021 |
| 1. Desain | - | - |
| * 1. Desain Database | 2 | 3 April 2021 |
| * 1. Desain Program | 4 | 5 April 2021 |
| * 1. Pembuatan Prototype | 6 | 9 April 2021 |
| 1. Coding | 50 | 15 April 2021 |
| 1. Testing dan Debugging | 14 | 4 Juni 2021 |
| 1. Implementasi | - | - |
| * 1. Pelaporan Projek | 5 | 18 Juni 2021 |

## Work Breakdown Structure

## Gantt Chart

# **Project Manajement : Notion**



* Quick Find - mencari halaman / kata yang diinginkan / melihat halaman yang terakhir dilihat dan hasil yang ditampilkan urut dari yang paling mendekati dengan yang dicari.
* All Updates – memberi petunjuk halaman yang barusan di ganti, mengecek reminder yang sudah dibuat.
* Settings dan Members - pengaturan akun.
* Pages - menambahkan halaman baru.
* Template - menyediakan banyak template yang bisa digunakan.
* Import - memasukan file / word / catatan dan file lainnya.
* Trash – fitur fitur yang pernah dihapus.
* Features – menampilkan fungsi-fungsi apa saja yang ada di Board Game Catalogue
* Fitur – fitur yang terdapat pada Board Game Catalogue adalah:

1. Profil
   1. My Game
   2. History Play Game
   3. My Team
   4. Statistic
   5. Settings
   6. Log Out
2. Menu
   1. Game Terbaru
      1. CRUD Game
   2. Forum
   3. Game Leaderboard
3. Pencarian Game

# **Diagram : Draw.io**

## Welcome Page

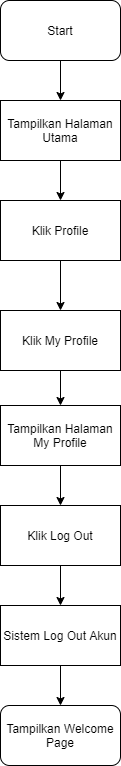
### Sign Up

### Sign In

## Profile

### My Profile

#### Log Out

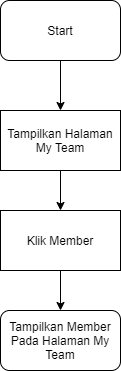


Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa login terlebih dahulu, jika tidak login maka user bisa register terlebih dahulu
* Setelah register, user bisa login ke bagian login, setelah itu user ke halaman home page, tetapi ada pebedaan sedikit, yaitu ada halaman profil dari user yang sudah login

### My Team

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page.
* Di bagian home page, user bisa login terlebih dahulu, jika tidak login maka user bisa register terlebih dahulu.
* Setelah register, user bisa login ke bagian login, setelah itu user ke halaman home page, tetapi ada pebedaan sedikit, yaitu ada halaman profil dari user yang sudah login.
* User bisa menuju ke halaman my team dengan klik menu profile, lalu klik menu my team, menuju ke halaman my team.
* Disini user bisa membuat team baru dan menambahkan member kedalam team tersebut.
* User juga bisa melihat halaman team detail yang berisi berbagai informasi team yang sudah di-input sebelumnya.

### Statistic

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa login terlebih dahulu, jika tidak login maka user bisa register terlebih dahulu
* Setelah register, user bisa login ke bagian login, setelah itu user ke halaman home page, tetapi ada pebedaan sedikit, yaitu ada halaman profil dari user yang sudah login
* User bisa menuju ke halaman statistic dengan klik menu profile, lalu klik menu statistic, menuju ke halaman statistic
* User bisa menuju ke halaman my game dengan klik menu profile, lalu klik menu log out
* Sistem akan mengeluarkan akses akun, kemudian, user akan dibawa ke halaman home page

## Menu

### My Team

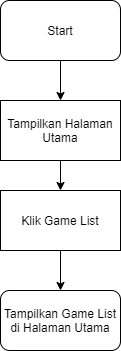
#### Team List

#### Schedule

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa login terlebih dahulu, jika tidak login maka user bisa register terlebih dahulu
* Setelah register, user bisa login ke bagian login, setelah itu user ke halaman home page, tetapi ada pebedaan sedikit, yaitu ada halaman profil dari user yang sudah login
* User bisa menuju ke halaman schedule dengan klik menu profile, lalu klik menu schedule, menuju ke halaman schedule.

### Game List

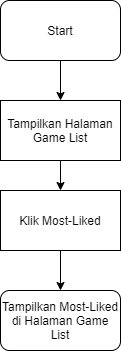


#### New Game

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa menuju ke halaman new game dengan klik menu, lalu klik trending.
* Halaman ini berisi daftar game yang baru terdaftar.

#### Most-Liked



Keterangan:

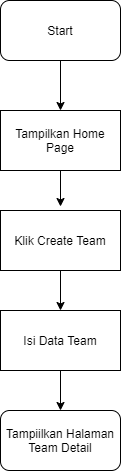
* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa menuju ke halaman most-liked dengan klik menu game list, lalu klik most-liked.
* Halaman ini berisi daftar game dengan urutan berdasarkan jumlah like yang dimilikinya.

## Search

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa mencari game pada kolom search dengan klik search, lalu hasil dari pencarian akan tampil pada home page.

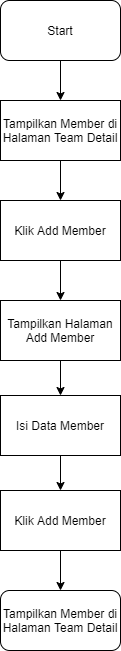
## Create Team



## Team Detail

### Member

#### Add Member



### Schedule

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa login terlebih dahulu, jika tidak login maka user bisa register terlebih dahulu
* Setelah register, user bisa login ke bagian login, setelah itu user ke halaman home page, tetapi ada pebedaan sedikit, yaitu ada halaman profil dari user yang sudah login
* User bisa menuju ke halaman schedule dengan klik menu profile, lalu klik menu schedule, menuju ke halaman schedule.

#### Add Schedule

#### Add Score

### Statistic

## Game Detail

# **Wireframe: Lucidchart**

## Wireframe Halaman Utama

Semua user terlebih dahulu untuk register / login dahulu, untuk masuk ke halaman utama. Dihalaman utama terdapat menu My Team’s dan Game List, dibagian My Team’s terdapat submenu Team List dan Schedule, sedangkan dibagian Game List terdapat submenu New Games dan Most – Liked. Dibagian Profil memiliki menu tersendiri my profil, my team, schedule, dan statistic.

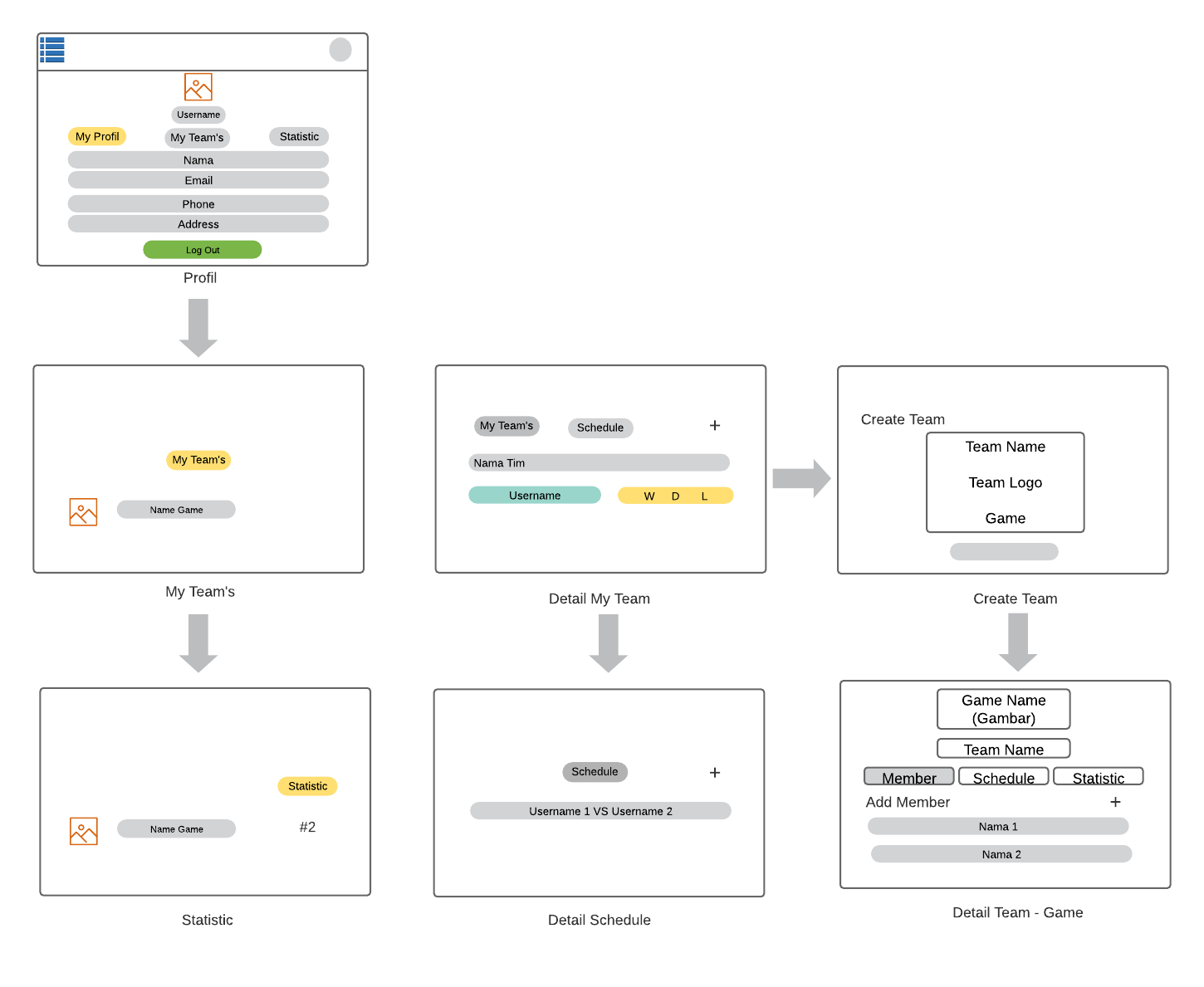
## Wireframe Menu My Team’s

Untuk menu di My Team’s, itu ada detail dati team yang sebelumnya ada jumlah menang, draw, dan kalahnya dan bisa membuat tim baru. Lalu setelah team sudah dibuat maka bisa untuk menambahkan member ke dalam team tersebut. Lalu menu schedule bisa membuat jadwal pertandingan dengan siapa, bila permainan selesai maka bisa memberi score (yang bisa memberi nilai room master), selanjutnya statistic ini dari semua user yang bermain pada game tersebut dan ada jumlah menang, draw, dan kalahnya.

## Wireframe Menu Game List

Dibagian menu terdapat New Games, yang berisi game yang baru trending/ masih baru rilis dan terdapat informasi didalamnya dari nama game, tahun terbit, foto, video. Menu selanjutnya Most-Liked yang berisi game yang disukai berdasarkan banyak user yang memainkannya.

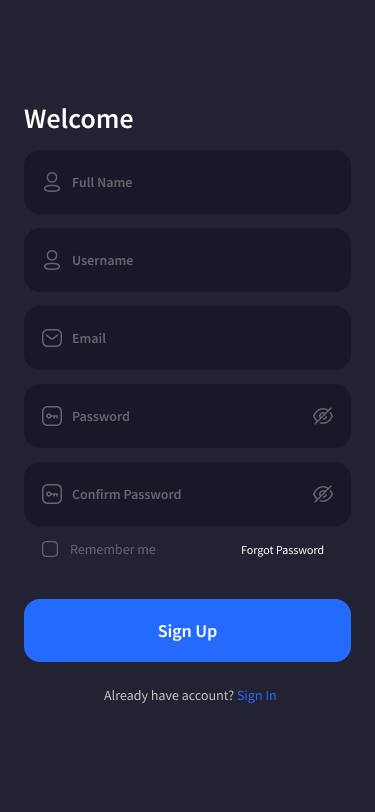
## Wireframe Profil



Dibagian profil dapat mengisi nama, email, phone, dan address. My Team’s terdapat nama team dari game yang dimainkan sebelumnya. Selanjutnya statistic terdapat nama tiap – tiap game dan rangkingnya.

# **UI: Figma**

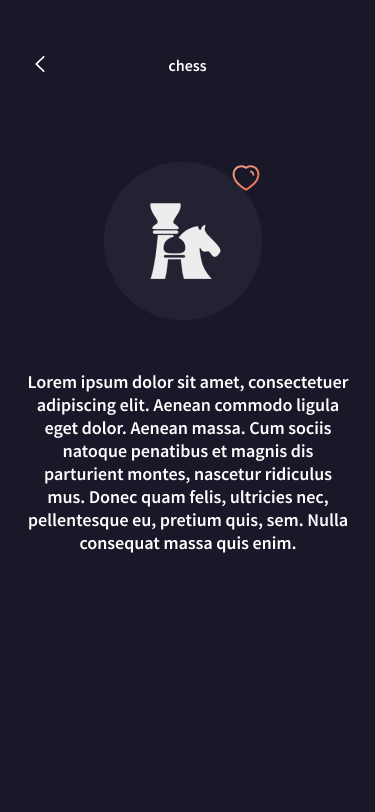
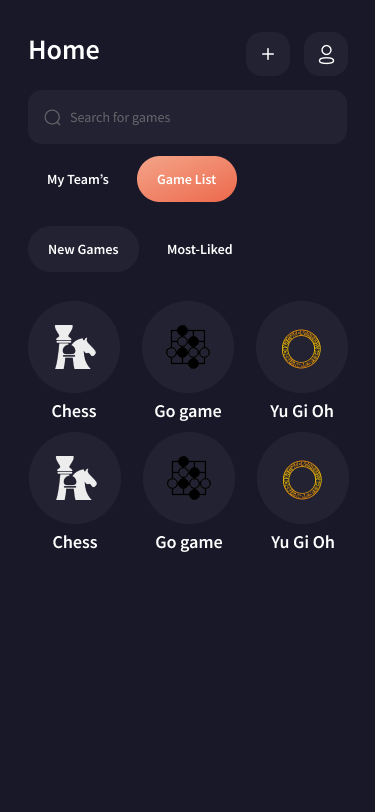
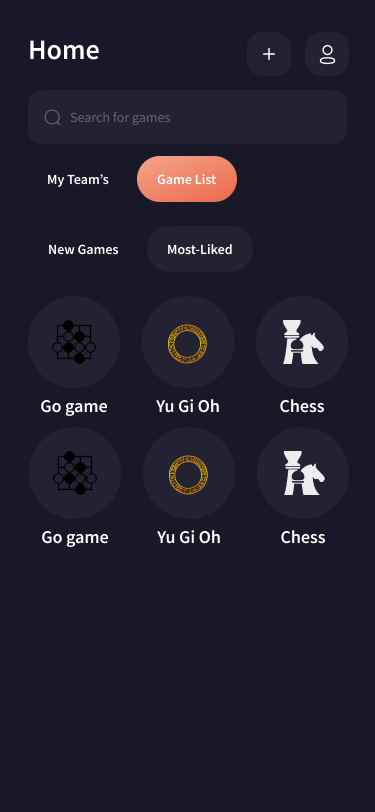
## Tampilan Login



Pada tampilan login, user yang ingin masuk kedalam aplikasi diwajibkan untuk login dengan akun yang sudah terdaftar dengan mengisikan email dan password. Jika user belum pernah membuat akun maka dapat mendaftar dengan mengisi beberapa formulir yang diperlukan untuk kebutuhan data.

## Tampilan Awal



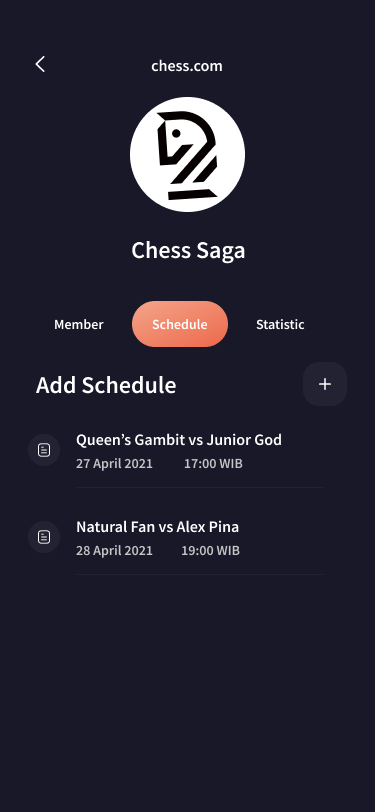
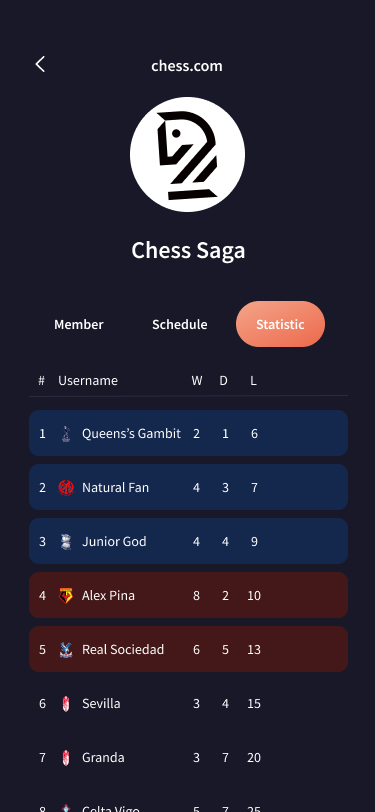
Pada tampilan awal (*landing page*) akan diperlihatkan daftar kelompok (*team*) dari user yang bersangkutan. Apabila di kanan tim terdapat ikon mahkota maka user tersebut menjabat sebagai ketua dalam tim yang memiliki peranan untuk menambah anggota, membuat jadwal, dan menentukan skor penilaian jadwal. Lalu ada jadwal kegiatan user yang belum diselesaikan atau masih dalam status akan berlangsung. User dapat melihat detail statistik urutan peringkat pemain dalam tim tersebut.

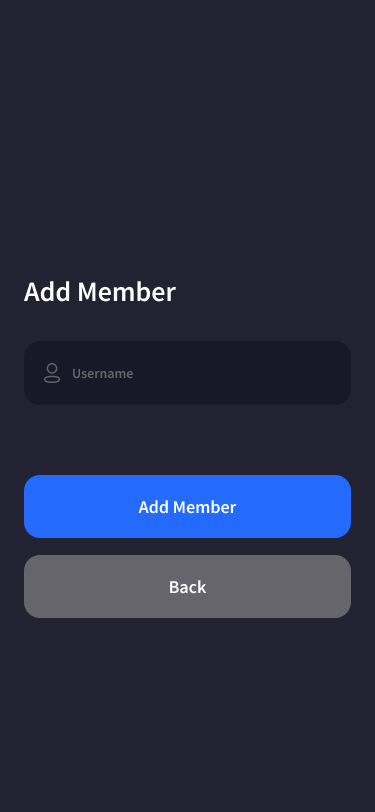
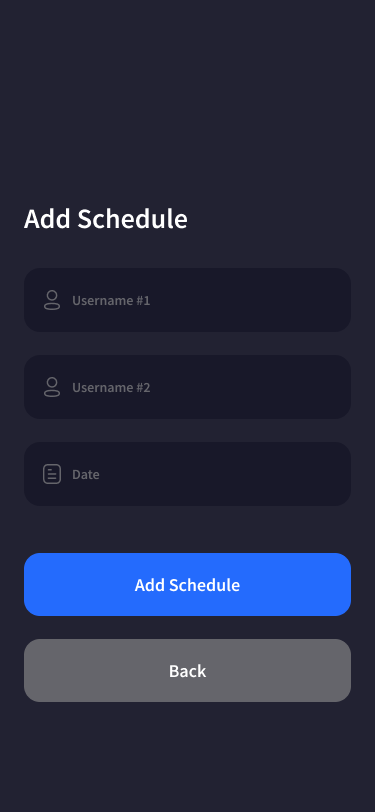
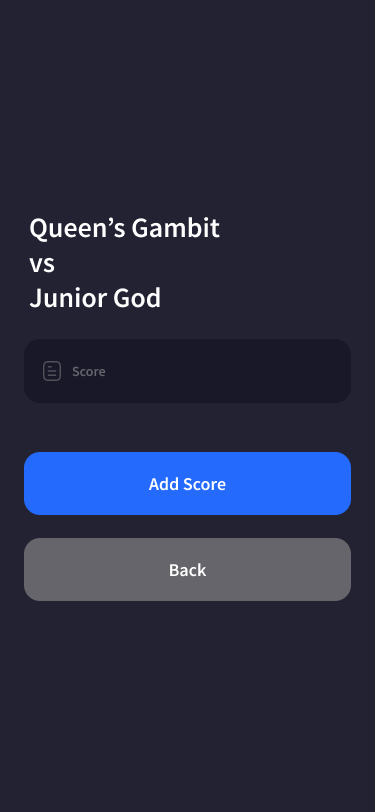
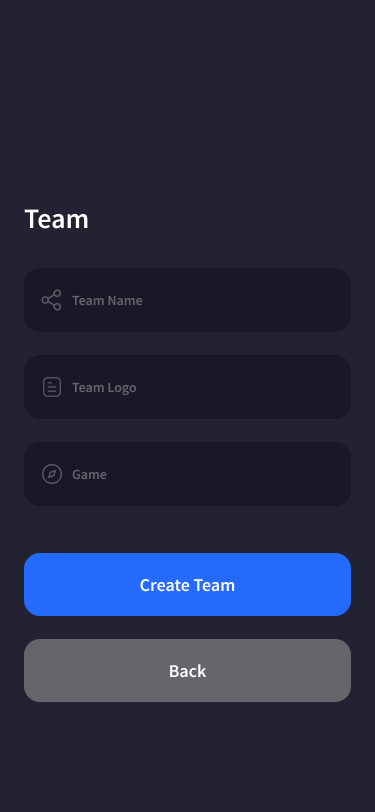
Pada Tampilan awal juga bisa melihat halaman daftar permainan yang dapat ditambahkan atau dibuat kelompok (*team*). Dari daftar tersebut bisa diurutkan berdasarkan permainan yang trending atau yang paling banyak diminati. Perolehan urutan tersebut berdasarkan jumlah team (trending) dan jumlah *like* (*most-liked*) yang diberi saat membuka halaman detail dari penjelasan permainan tersebut.

## Tampilan Profil

Pada tampilan profil terdapat 3 menu untuk melihat profil lengkap user, daftar tim yang diikuti user, dan statistik peringkat user dari tiap team yang diikuti. Apabila user berstatus ketua maka akan terlihat ikon mahkota. Pada menu my profile terdapat button logout untuk mengeluarkan akun dari aplikasi.

## Tampilan Tim



Berikut merupakan tampilan detail tim yang dapat dilihat oleh user. Apabila user berstatus ketua maka pada detail member akan terlihat ikon mahkota. Dalam detail tim ini akan terlihat daftar peserta, jadwal, dan statistik (*leaderboard*)dari pemain yang ada dalam tim tersebut. Apabila user berstatus ketua maka dapat menambahkan pemain, jadwal, dan menentukan nilai tiap jadwal apabila permainan sudah dimainkan. Berikut adalah tampilan untuk menambahkan pemain, jadwal, dan nilai, serta tampilan formulir untuk menambahkan tim baru.