**Perencanaan Game Cataogue**



Disusun oleh Kelompok 9 :

Favian Aldo Hermawan A11.2018.10847

Nathaniel Kevin Santoso A11.2018.10853

Nathanael Fredericko W A11.2018.10882

Andreas Yulianto A11.2018.10888

Freddy Haryono A11.2018.10990

FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

SEMARANG

1. Project Charter

* Nama proyek
* Nama tim
* Jadwal (durasi, tanggal)
* Deskripsi proyek (deskripsi proyek, manfaat dari PL)
* Stakeholder proyek: a.l. Pemilik PL (project owner), Penanggung jawab pengoperasian PL (jika sudah jadi), tim proyek dsb
* Hasil pekerjaan (deliverables)
* Asumsi (jika ada)

2. Project Scope Statement

* Ruang Lingkup
* Deskripsi fungsionalitas (yang diharapkan)
* WBS
* Deskripsi aktivitas (task): (semua) resource terlibat, penanggung jawab, durasi, predecessor tasks, start-end date, deliverables, catatan

3. Work Breakdown Structure

4. Gantt chart