**Perencanaan Game Cataogue**



Disusun oleh Kelompok 9 :

Favian Aldo Hermawan A11.2018.10847

Nathaniel Kevin Santoso A11.2018.10853

Nathanael Fredericko W A11.2018.10882

Andreas Yulianto A11.2018.10888

Freddy Haryono A11.2018.10990

FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

SEMARANG

1. Project Charter

* Nama proyek
* Nama tim
* Jadwal (durasi, tanggal)
* Deskripsi proyek (deskripsi proyek, manfaat dari PL)
* Stakeholder proyek: a.l. Pemilik PL (project owner), Penanggung jawab pengoperasian PL (jika sudah jadi), tim proyek dsb
* Hasil pekerjaan (deliverables)
* Asumsi (jika ada)

2. Project Scope Statement

* Ruang Lingkup
* Deskripsi fungsionalitas (yang diharapkan)
* WBS
* Deskripsi aktivitas (task): (semua) resource terlibat, penanggung jawab, durasi, predecessor tasks, start-end date, deliverables, catatan

3. Work Breakdown Structure

4. Gantt chart

1. **Project Charter**
   1. **Nama Proyek**
   2. **Nama Tim**

Kelompok 9 :

1. Favian Aldo Hermawan
2. Nathaniel Kevin Santoso
3. Nathanael Fredericko W
4. Andreas Yulianto
5. Freddy Haryono
   1. **Tanggal Mulai Proyek**

20 Maret 2021

* 1. Deskripsi Proyek

Banyak user yang tidak tahu jam bermain temannya ataupun game apa saja yang dimainkan temannya dan jika ingin berkumpulpun terkadang juga susah. Dengan aplikasi ?? kita bisa bisa melihat histori permainan yang pernah dimainkan, bermain dengan siapa, dan mengetahui lokasi terakhir saat bermain, serta info lainnya.

* 1. Stakeholder
  2. Hasil Pekerjaan