**PERENCANAAN GAME BOARD CATALOGUE**



Disusun oleh Kelompok 9 :

Favian Aldo Hermawan A11.2018.10847

Nathaniel Kevin Santoso A11.2018.10853

Nathanael Fredericko W A11.2018.10882

Andreas Yulianto A11.2018.10888

Freddy Haryono A11.2018.10990

FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

SEMARANG

**DAFTAR ISI**

[**1.** **Project Charter** 4](#_Toc69374442)

[1.1. Nama Proyek 4](#_Toc69374443)

[1.2. Nama Tim 4](#_Toc69374444)

[1.3. Tanggal Mulai Proyek 4](#_Toc69374445)

[1.4. Tanggal Berakhir Proyek 4](#_Toc69374446)

[1.5. Deskripsi Proyek 4](#_Toc69374447)

[1.6. Informasi Anggaran 4](#_Toc69374448)

[1.7. Pendekatan 4](#_Toc69374449)

[1.8. Stakeholder 5](#_Toc69374450)

[**2.** **Project Scope Statement** 6](#_Toc69374451)

[2.1. Ruang Lingkup 6](#_Toc69374452)

[2.2. Penyampaian Proyek 6](#_Toc69374453)

[2.3. Kendala 6](#_Toc69374454)

[2.4. Kriteria Penerimaan 6](#_Toc69374455)

[2.5. Asumsi 6](#_Toc69374456)

[**3.** **Work Breakdown Structure + Gantt chart** 7](#_Toc69374457)

[3.1. Work Breakdown Structure 7](#_Toc69374458)

[3.2. Gantt Chart 8](#_Toc69374459)

[**4.** **Project Manajement : Notion** 9](#_Toc69374460)

[**5.** **Diagram : Draw.io** 10](#_Toc69374461)

[5.1. Profile 10](#_Toc69374462)

[5.1.1. My Game 10](#_Toc69374463)

[5.1.2. History Play Game 11](#_Toc69374464)

[5.1.3. My Team 12](#_Toc69374465)

[5.1.4. Schedule 13](#_Toc69374466)

[5.1.5. Statistic 14](#_Toc69374467)

[5.1.6. Settings 15](#_Toc69374468)

[5.1.7. Log Out 16](#_Toc69374469)

[5.2. Menu 17](#_Toc69374470)

[5.2.1. New Games 17](#_Toc69374471)

[5.2.2. Forum 17](#_Toc69374472)

[5.2.3. Game Leaderboard 18](#_Toc69374473)

[5.3. Search 18](#_Toc69374474)

[**6.** **Wireframe : Lucidchart** 19](#_Toc69374475)

[**7.** **UI Mockup :** 21](#_Toc69374476)

# **Project Charter**

## Nama Proyek

“Board Game Catalogue”

## Nama Tim

Tim Pengembang Board Game Catalogue - Kelompok 9

## Tanggal Mulai Proyek

20 Maret 2021

## Tanggal Berakhir Proyek

23 Juni 2021

## Deskripsi Proyek

Komunitas board game di Semarang memerlukan suatu aplikasi untuk merekam info penting, menyediakan katalog sekaligus leaderboard dan memanajemen sesi bermain bersama (play day). Aplikasi ini nantinya untuk memudahkan komunitas dan para pemain board game di Semarang untuk memilih game, menentukan jadwal, dan bermain bersama. Secara detail, pada sesi play day, semua data akan terekam, termasuk: siapa yang bermain pada suatu playday, waktu bermain, skor masing-masing pemain tersebut (yang mana secara otomatis juga akan masuk ke dalam leaderboard).

## Informasi Anggaran

Perusahaan Gameku menganggarkan Rp 60.000.000.000,- untuk proyek ini. Biaya teralokasi untuk pekerjaan manajer proyek dan 4 staf, masing-masing sekitar 40 jam per minggu selama 3 bulan, termasuk pengembangan software yang direncanakan.

## Pendekatan

* Melakukan pertemuan langsung dengan klien (pihak Direktur Gameku) untuk mendapatkan requirement-requirement yang dibutuhkan.
* Melakukan review terhadap template internal dan eksternal serta contoh-contoh dokumen manajemen proyek.
* Melakukan riset software & hardware.
* Mengembangkan software dengan pendekatan literatif, mengumpulkan umpan balik dari user.

## Stakeholder

Product Owner : Gameku

Project Leader : Favian Aldo Hermawan

Business & System Analyst : Freddy Haryono

Nathanael Fredericko W

Database Designer : Andreas Yulianto

UI/UX Designer : Nathaniel Kevin S

Front-End Programmer : Nathanael Fredericko W

Back-End Programmer : Andreas Yulianto

# **Project Scope Statement**

## Ruang Lingkup

Game Board Catalogue adalah aplikasi yang dapat merekam berbagai informasi penting seperti katalog berbagai judul game dengan berbagai kategori, sesi permainan suatu game yang mencatat user, waktu, skor beserta historynya, leaderboard setiap minggu, bulan, dan tahun. Aplikasi tersebut juga mencatat aktifitas user seperti kapan dan dimana terakhir kali user memainkan game yang dimainkan. Game yang dimainkan dapat masuk ke leaderboard, sehingga user bisa mengetahui game apa yang sedang banyak dimainkan user lainnya. User juga dapat membuat invitation untuk sesi playday, tetapi yang ditampilkan hanya data yang sudah diverifikasi admin (Game Master). Jika playday sudah melewati tanggal maka otomatis akan masuk ke history yang dapat data tersebut dapat disimpan atau dihapus oleh admin. Semua sesi playday, yakni sesi yang akan datang (upcoming) maupun sesi yang yang sudah dilakukan (history) dapat diexport kedalam file csv.

## Penyampaian Proyek

* Membuat sistem dengan sesuai spesifikasi dan kebutuhan.
* Membuat sistem yang dibuat mudah untuk dikembangkan lagi.
* Membuat sistem yang efisien dan aman bagi user
* Mendesain UI yang mudah dimengerti dan dioperasikan user.

## Kendala

* Kekurangan kualitas sumber daya manusia.
* Sistem yang cukup kompleks lebih cenderung terjadi bug.
* Memenuhi kualitas sistem dengan deadline proyek yang terbatas.

## Kriteria Penerimaan

* Sistem sesuai spesifikasi dan kebutuhan client.
* Sistem memiliki keamanan yang baik.

## Asumsi

* Deadline yang pendek memungkinkan kualitas sistem yang kurang memenuhi spesifikasi.
* Skala proyek yang cukup besar tidak sebanding dengan sumber daya berpotensi hasil akhir tidak maksimal.

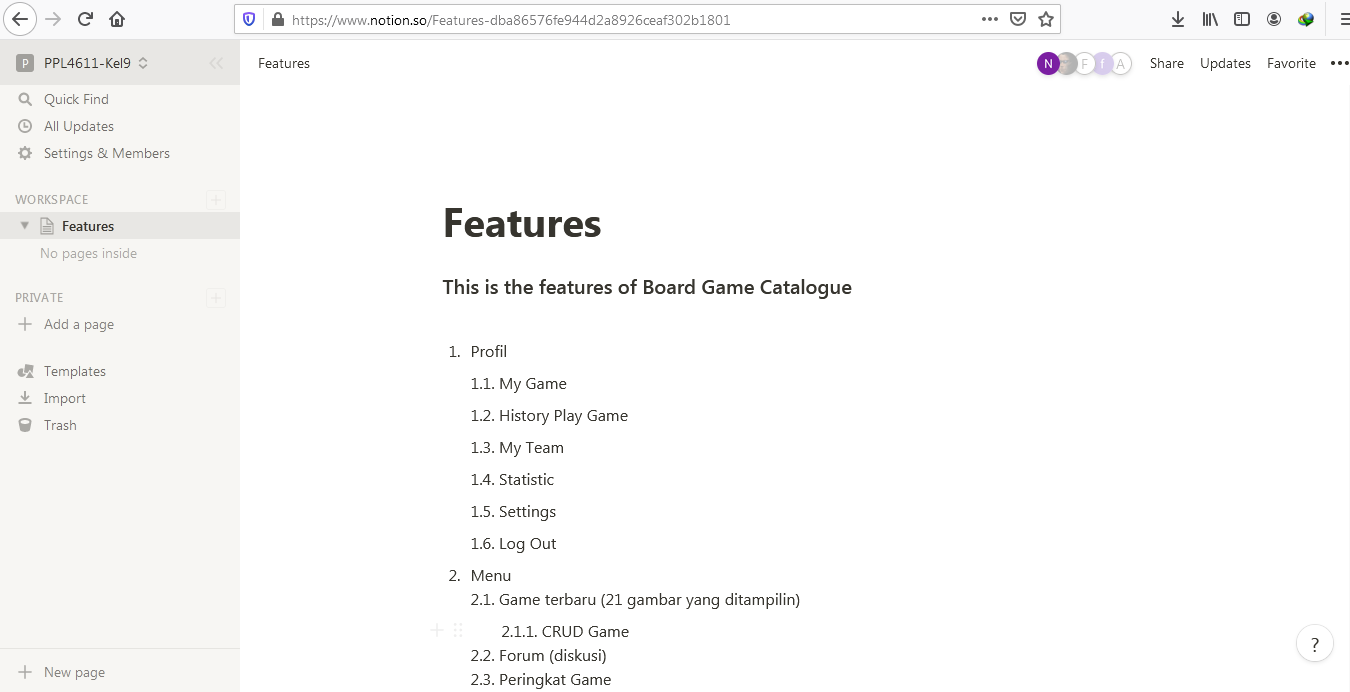
# **Work Breakdown Structure + Gantt chart**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Kegiatan** | **Durasi (hari)** | **Tanggal Mulai** |
| 1. Konsep | - | - |
| * 1. Evaluasi Sistem | 3 | 20 Maret 2021 |
| 1. Analisis Program | - | - |
| * 1. Spesifikasi Keperluan Database | 2 | 23 Maret 2021 |
| * 1. Spesifikasi Keperluan Sistem | 2 | 25 Maret 2021 |
| * 1. Spesifikasi Fungsi – Fungsi | 2 | 27 Maret 2021 |
| * 1. Membuat Perencanaan Projek | 4 | 29 Maret 2021 |
| * 1. Perencanaan Pembagian Tugas | 1 | 2 April 2021 |
| 1. Desain | - | - |
| * 1. Desain Database | 2 | 3 April 2021 |
| * 1. Desain Program | 4 | 5 April 2021 |
| * 1. Pembuatan Prototype | 6 | 9 April 2021 |
| 1. Coding | 50 | 15 April 2021 |
| 1. Testing dan Debugging | 14 | 4 Juni 2021 |
| 1. Implementasi | - | - |
| * 1. Pelaporan Projek | 5 | 18 Juni 2021 |

## Work Breakdown Structure

## Gantt Chart

# **Project Manajement : Notion**



* Quick Find - mencari halaman / kata yang diinginkan / melihat halaman yang terakhir dilihat dan hasil yang ditampilkan urut dari yang paling mendekati dengan yang dicari.
* All Updates – memberi petunjuk halaman yang barusan di ganti, mengecek reminder yang sudah dibuat.
* Settings dan Members - pengaturan akun.
* Pages - menambahkan halaman baru.
* Template - menyediakan banyak template yang bisa digunakan.
* Import - memasukan file / word / catatan dan file lainnya.
* Trash – fitur fitur yang pernah dihapus.
* Features – menampilkan fungsi-fungsi apa saja yang ada di Board Game Catalogue
* Fitur – fitur yang terdapat pada Board Game Catalogue adalah:

1. Profil
   1. My Game
   2. History Play Game
   3. My Team
   4. Statistic
   5. Settings
   6. Log Out
2. Menu
   1. Game Terbaru
      1. CRUD Game
   2. Forum
   3. Game Leaderboard
3. Pencarian Game

# **Diagram : Draw.io**

## Profile

### My Game

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa login terlebih dahulu, jika tidak login maka user bisa register terlebih dahulu
* Setelah register, user bisa login ke bagian login, setelah itu user ke halaman home page, tetapi ada pebedaan sedikit, yaitu ada halaman profil dari user yang sudah login
* User bisa menuju ke halaman my game dengan klik menu profile, lalu klik menu my game, menuju ke halaman my game

### History Play Game

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa login terlebih dahulu, jika tidak login maka user bisa register terlebih dahulu
* Setelah register, user bisa login ke bagian login, setelah itu user ke halaman home page, tetapi ada pebedaan sedikit, yaitu ada halaman profil dari user yang sudah login
* User bisa menuju ke halaman history play game dengan klik menu profile, lalu klik menu history play game, menuju ke halaman history play game

### My Team

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa login terlebih dahulu, jika tidak login maka user bisa register terlebih dahulu
* Setelah register, user bisa login ke bagian login, setelah itu user ke halaman home page, tetapi ada pebedaan sedikit, yaitu ada halaman profil dari user yang sudah login
* User bisa menuju ke halaman my team dengan klik menu profile, lalu klik menu my team, menuju ke halaman my team

### Schedule

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa login terlebih dahulu, jika tidak login maka user bisa register terlebih dahulu
* Setelah register, user bisa login ke bagian login, setelah itu user ke halaman home page, tetapi ada pebedaan sedikit, yaitu ada halaman profil dari user yang sudah login
* User bisa menuju ke halaman schedule dengan klik menu profile, lalu klik menu schedule, menuju ke halaman schedule

### Statistic

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa login terlebih dahulu, jika tidak login maka user bisa register terlebih dahulu
* Setelah register, user bisa login ke bagian login, setelah itu user ke halaman home page, tetapi ada pebedaan sedikit, yaitu ada halaman profil dari user yang sudah login
* User bisa menuju ke halaman statistic dengan klik menu profile, lalu klik menu statistic, menuju ke halaman statistic

### Settings

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa login terlebih dahulu, jika tidak login maka user bisa register terlebih dahulu
* Setelah register, user bisa login ke bagian login, setelah itu user ke halaman home page, tetapi ada pebedaan sedikit, yaitu ada halaman profil dari user yang sudah login
* User bisa menuju ke halaman setting dengan klik menu profile, lalu klik menu setting, menuju ke halaman setting

### Log Out

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa login terlebih dahulu, jika tidak login maka user bisa register terlebih dahulu
* Setelah register, user bisa login ke bagian login, setelah itu user ke halaman home page, tetapi ada pebedaan sedikit, yaitu ada halaman profil dari user yang sudah login
* User bisa menuju ke halaman my game dengan klik menu profile, lalu klik menu log out
* Sistem akan mengeluarkan akses akun, kemudian, user akan dibawa ke halaman home page

## Menu

### New Games

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa menuju ke halaman new games dengan klik menu, lalu klik new games

### Forum

Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa menuju ke halaman new games dengan klik menu, lalu klik new games

### Game Leaderboard

Keterangan:

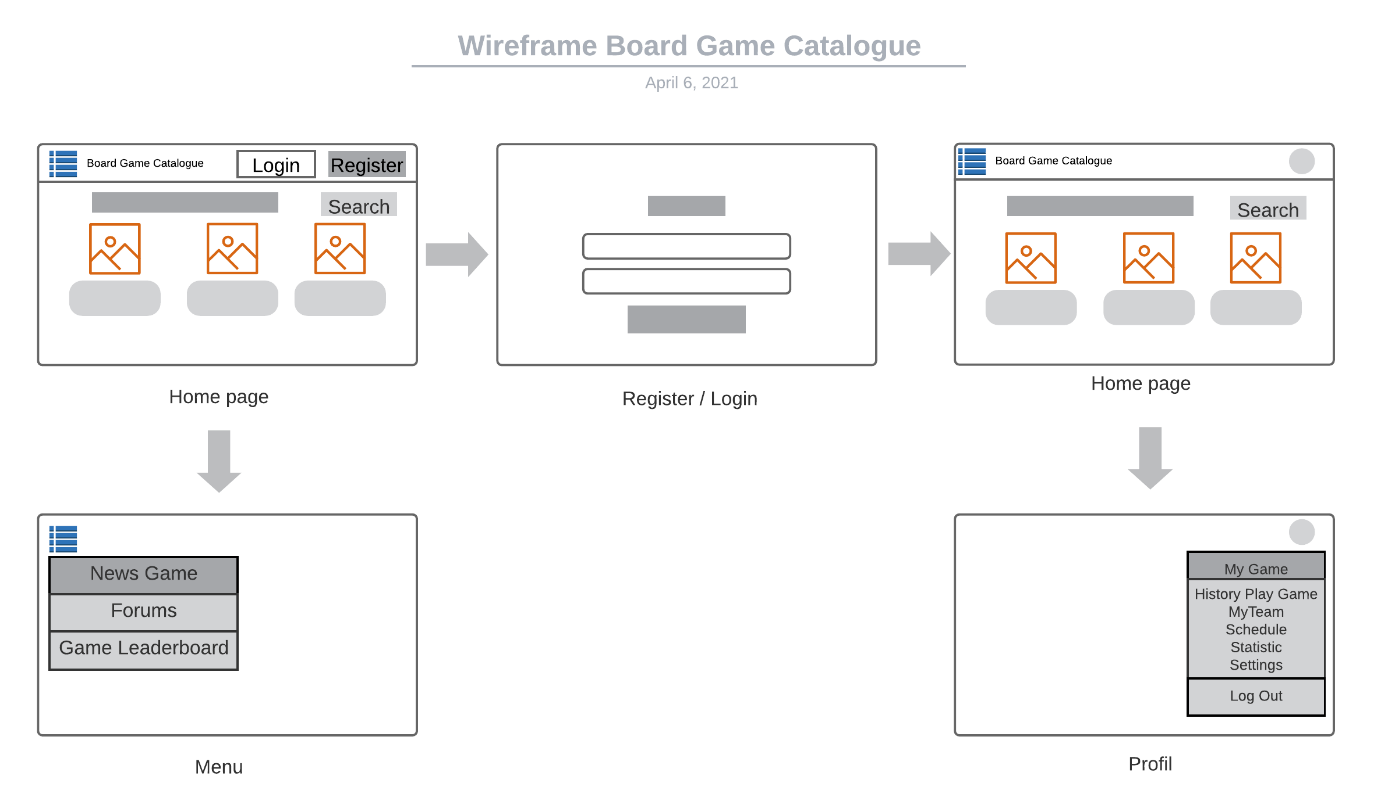
* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa menuju ke halaman game leaderboard dengan klik menu, lalu klik game leaderboard

## Search

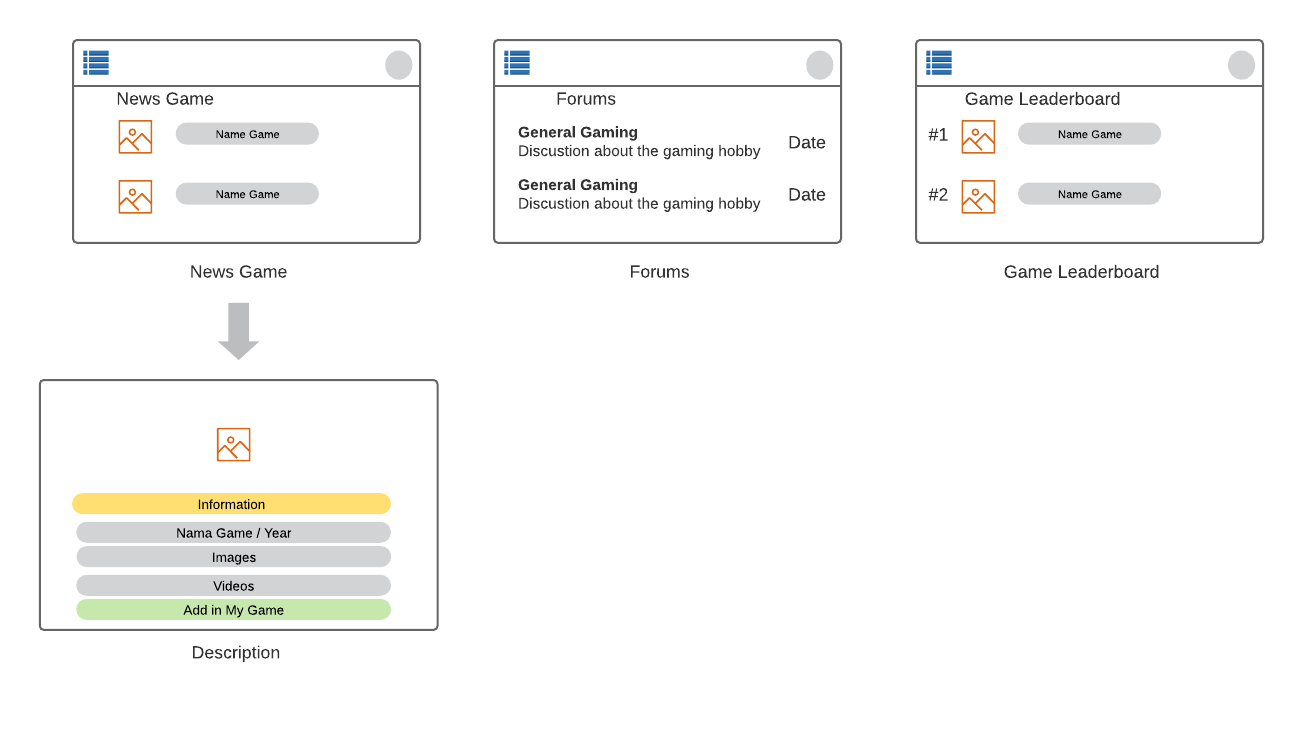
Keterangan:

* Pada saat mulai, masuk ke bagian home page
* Di bagian home page, user bisa mencari game pada kolom search dengan klik search, lalu hasil dari pencarian akan tampil pada home page

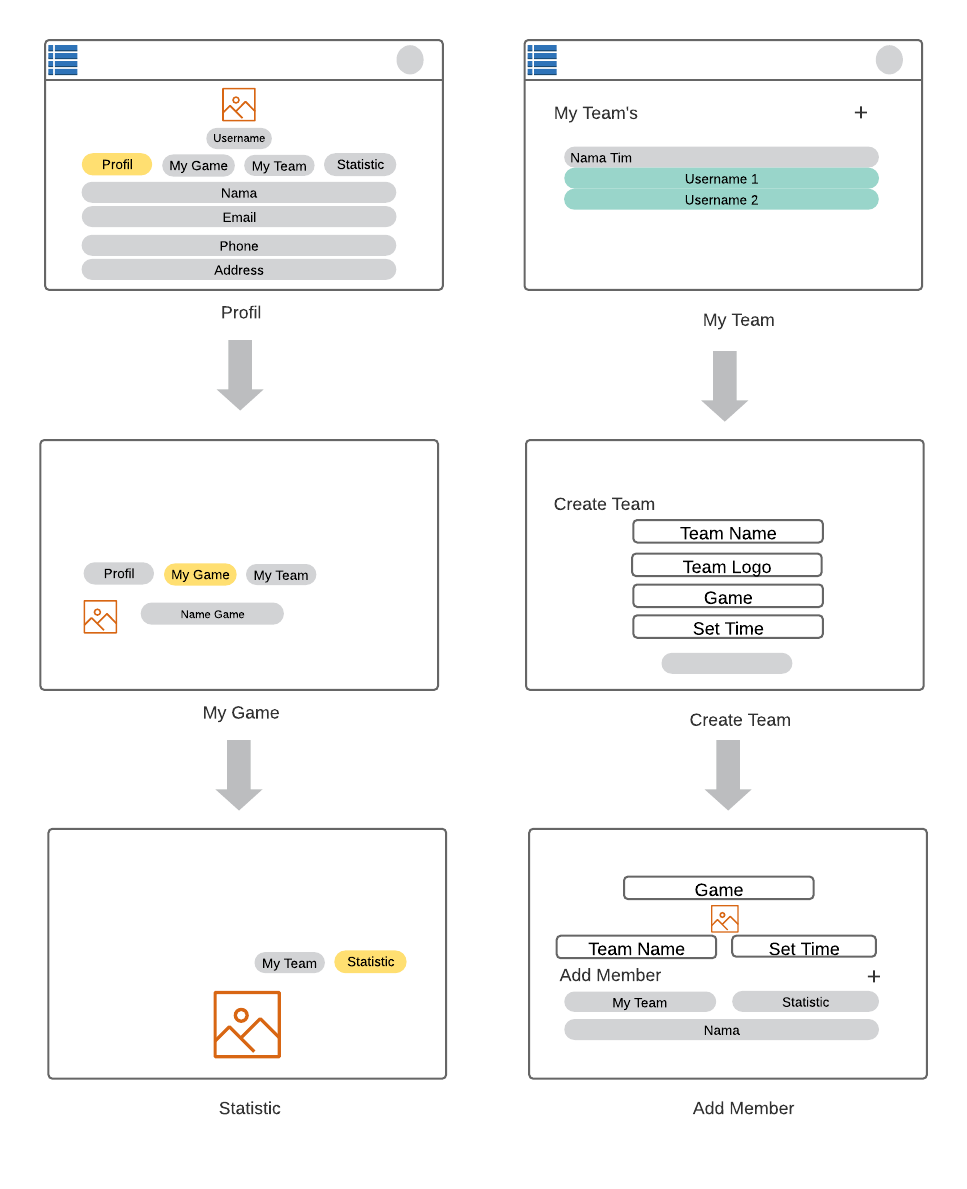
# **Wireframe : Lucidchart**



Semua user dapat melihat game yang baru rilis, selain itu dapat melihat forums, game leaderboard, dan. Jika user sudah melakukan register dan login maka tampilan web akan berubah sedikit dibagian profil. Profil memiliki sub my game, history play game, my team, schedule, statistic, setting, dan log out.



Dibagian menu terdapat new game, yang berisi game yang baru rilis dan terdapat informasi didalamnya dari nama game, tahun terbit, foto, video, dan dapat ditambahkan ke My Game. Menu selanjutnya forums yang berisi diskusi – diskusi dari beberapa user, menu ketiga terdapat game leaderboard yang diurutkan berdasarkan banyak user yang memainkannya.



Dibagian profil dapat mengisi nama, email, phone, dan address. My game terdapat game – game yang dimainkan sebelumnya. Selanjutnya statistic terdapat grafik dari tiap – tiap game. Untuk My team, itu bermaksud unutk menunjukan nama tim yang sebelumnya dan bisa membuat tim baru berdasarkan jadwal yang sudah ditentukan, lalu setelah team sudah dibuat maka bisa untuk menambahkan member ke dalam team tersebut.

# **UI Mockup :**