
Especificación de los requisitos de software

Proyecto: Almacén de hardware de inventario
Revisión

Hoja de documentos

Fecha	Revisión	Autor	Calidad de dep.
04/01/2021	1	Alvaro Vera Daniel Vizcarra Fausto Vizuite	

Documento validado por las partes en la fecha:

Por el cliente	Por la empresa suministrador
Fdo. D./ Dña	Fdo. D./Dña

Contenido

HOJA DE DOCUMENTOS	3
--------------------	---

CONTENIDO	4
-----------	---

1	5
---	---

1.1	6
-----	---

1.2	6
-----	---

1.3	6
-----	---

1.4	6
-----	---

1.5	7
-----	---

1.6	7
-----	---

2	7
---	---

2.1	7
-----	---

2.2	8
-----	---

2.3	9
-----	---

2.4	9
-----	---

2.5	9
-----	---

2.6	9
-----	---

3	10
---	----

3.1	13
3.1.1	13
3.1.2	13
3.1.3	14
3.1.4	14

3.2	14
3.2.1	14
3.2.2	14
3.2.3	14
3.2.4	14

3.3	14
3.3.1	14



3.3.2	14
3.3.3	14
3.3.4	14
3.3.5	14
3.3.6	15

3.4	15
-----	----

4	15
---	----

1 Introducción

A lo largo de la resolución de este proyecto queremos contribuir a la necesidad del usuario en el desarrollo de un programa que le ayude a reconocer y al mismo tiempo obtener el control sobre sus productos existentes dentro de su ferretería.

1.1 Propósito

Este documento se realiza con el fin de definir los requisitos funcionales y no funcionales existentes en todo el desarrollo del programa que vamos a implementar, con el fin de ayudar a los usuarios que tienen un negocio con muchos productos y para que puedan gestionar un pedido en sus productos con sus diferentes especificaciones, en este caso nos referimos al inventario existente de una ferretería.

1.2 Alcanzar

Este proyecto está dirigido principalmente a todos los usuarios que tengan una ferretería, ayudará con el pedido y conocimiento de todos sus productos, por lo que también tendrán el conocimiento si el producto necesario se mantiene en stock o si el producto ya está terminado, saber si se necesitan más herramientas o material, además de cada herramienta o material que tenga su nombre, id, precio y categoría.

1.3 Personal involucrado

Sinalma	Daniel Vizcarra
Papel	Desarrollos, programación y diseño
Categoría profesional	Estudiante de ingeniería de software
Responsabilidades	Programación y diseño
Información de contacto	

Nombre	Alvaro Vera
Papel	Desarrollos, programación y diseño
Categoría profesional	Estudiante de ingeniería de software
Responsabilidades	Programación y diseño
Información de contacto	amvera7@espe.edu.ec

Nombre	Fausto Vizquete
Papel	Desarrollos, programación y diseño
Categoría profesional	Estudiante de ingeniería de software
Responsabilidades	Programación y diseño
Información de contacto	frvizquete1@espe.edu.ec

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

1.5 Referencias

Referencia	Título	Ruta	Fecha	Autor
IEEE	Standard IEEE 830	1998		

1.6 Resumen

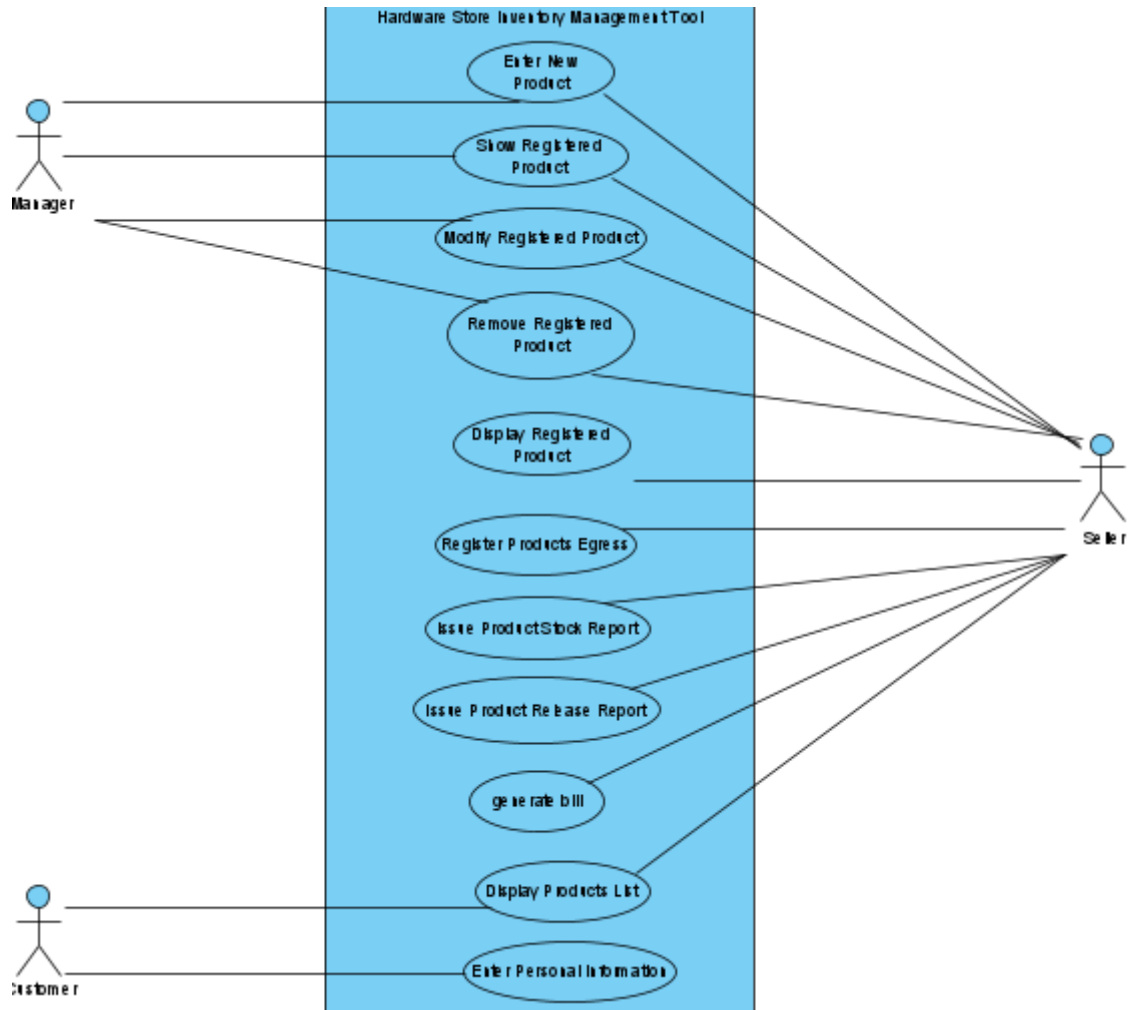
El objetivo de este proyecto es el desarrollo de un sistema, en un Entorno de Desarrollo Integrado, que permita el control de inventario. La aplicación constituye una herramienta que permite una gestión oportuna y eficiente de la información, siendo posible tomar decisiones, con respecto a sus productos.

2 Visión general

2.1 Perspectiva del producto

Este programa es claramente creado por estudiantes desarrolladores de la carrera de ingeniería en software diseñado en la facilidad y comodidad que se pueden generar para empresas que incluyen diversos productos, en este caso enfatizamos el inventario de una ferretería, con el fin de ayudar al mejor servicio, pedido, conocimiento y control de los productos existentes.

2.2 Funcionalidad del producto



2.3 Características del usuario

Tipo de usuario	director
Entrenamiento	Básica
Habilidades	Ninguno
Actividades	Introduzca un nuevo producto, muestre el producto registrado, modifique el producto registrado

Tipo de usuario	Vendedor
Entrenamiento	Básica
Habilidades	Ninguno
Actividades	Registrar la salida de productos, mostrar el producto registrado, emitir informe de stock de productos, emitir informe de liberación de producto, mostrar lista de productos

2.4 Restricciones

- Sistema operativo para ejecutar: cualquier sistema operativo que admita el programa.
- Idioma: JAVA
- Programas de arte: comunidad de paradigma visual, diagrama de casos y diagramas de clases.

2.5 Suposiciones y dependencias

- A medida que se implementa el sistema, los requisitos pueden cambiar a medida que son procesos dinámicos, por lo tanto debemos realizar un análisis y diseño correctos.

2.6 Evolución predecible del sistema

- A medida que avance el proyecto se verá afectado por los cambios en relación con el nivel que se está implementando, la implementación de la interfaz es el cambio más notable dentro de nuestro proyecto a lo largo de su progreso.

3 Requisitos específicos

Código de requisito	SR01
Nombre	Introducir nuevo producto
Descripción	Una vez que el gerente haya entrado en el sistema, podrá añadir un nuevo producto al inventario
Input, 19	Información completa del nuevo producto a registrar incluyendo nombre, marca, cantidad, precio e identificación
Salida	Mensaje que confirma la creación del nuevo producto
Prioridad	Alto

Código de requisito	SR02
Nombre	Mostrar producto registrado
Descripción	Después de crear o modificar un producto, se mostrará una lista con productos registrados
Input, 19	Selección del producto registrado que desea ver
Salida	Una descripción completa del producto registrado seleccionado
Prioridad	Medio

Código de requisito	SR03
Nombre	Modificar producto registrado
Descripción	En el caso de que un producto se introduzca con algún error en sus datos, puede modificar ese error y completar su

	información correcta
Imput, 19	Corrija la información sobre los datos de un producto almacenado con error en sus datos.
Salida	"El producto ha sido modificado con éxito"
Prioridad	Medio

Código de requisito	SR04
Nombre	Eliminar producto registrado
Descripción	En caso de que un producto se retire del inventario físico de la tienda, puede eliminar dicho producto del sistema
Imput, 19	Selección del producto que desea eliminar
Salida	Un mensaje que confirma la correcta eliminación del producto seleccionado
Prioridad	Medio

Código de requisito	SR05
Nombre	Mostrar producto registrado
Descripción	Los productos introducidos con cada uno de sus datos se mostrarán en la pantalla
Imput, 19	El producto que desea ver
Salida	Se mostrará el producto deseado
Prioridad	Alto

Código de requisito	SR06
Nombre	Registrar la salida del producto
Descripción	Cuando el vendedor realiza la venta de un producto, lo registrará en el sistema
Imput, 19	Tipo y cantidad del producto vendido
Salida	Mensaje que confirma el registro de salida

Prioridad	Alto
------------------	------

Código de requisito	SR07
Nombre	Informe de stock de productos de emisión
Descripción	El sistema visualiza una lista con todos los productos, para cada despliegue: nombre de la producto, categoría, cantidad ingresos y/o salida, total disponible.
Imput, 19	La opción para mostrar el stock de la ferretería.
Salida	Se mostrará el stock establecido de la ferretería
Prioridad	Alto

Código de requisito	SR08
Nombre	Informe de publicación del producto de emisión
Descripción	El vendedor emitirá un registro de todos los productos vendidos
Imput, 19	Selección de productos vendidos
Salida	Un informe general de la cantidad y la cantidad de productos vendidos
Prioridad	Alto

Código de requisito	SR09
Nombre	Introducir información personal
Descripción	La información básica del cliente se registrará
Imput, 19	Datos personales del cliente

Salida	"Se han registrado los datos del cliente"
Prioridad	Medio

Código de requisito	SR10
Nombre	Mostrar lista de productos
Descripción	Al cliente se le mostrará la lista de productos que solicita.
Input, 19	Productos solicitados por el cliente
Salida	Lista de productos solicitados
Prioridad	Alto

3.1 Requisitos comunes de la interfaz

Descripción detallada de todas las entradas y salidas del sistema de software.

3.1.1 Interfaces de usuario

Describir los requisitos de la interfaz de usuario para el producto. Esto puede ser en forma de descripciones de texto o pantallas de interfaz. Por ejemplo, el cliente puede haber especificado el estilo y los colores del producto. Describa con precisión cómo se mostrará el producto al usuario deseado.

3.1.2 Interfaces de hardware

Especifique las características lógicas para cada interfaz entre el producto y los componentes de hardware del sistema. Se incluirán las características de configuración.

3.1.3 Interfaces de software

Indique si desea integrar el producto con otros productos de software.

Para cada producto de software, se debe especificar lo siguiente:

- *Software de descripción del producto utilizado*
- *Finalidad de la interfaz*
- *Definición de la interfaz: en y formato*

3.1.4 Interfaces de comunicación

Describir los requisitos de la interfaz de comunicación si hay comunicaciones con otros sistemas y cuáles son los protocolos de comunicación.

3.1.5 Requisito funcional 1

3.1.6 Requisito funcional 2

3.1.7 Requisito funcional 3

3.1.8 Requisito funcional n

3.2 Requisitos no funcionales

3.2.1 Requisitos de rendimiento

3.2.2 Seguridad

3.2.3 Fiabilidad

3.2.4 Disponibilidad

El sistema requiere estar disponible las 24 horas del día los 7 días de la semana, por lo que el sistema puede tener el mejor rendimiento que pueda tener, además debe estar disponible cualquier hora gracias a la reposición de los productos de hardware, y por lo tanto tiene que estar activo en el horario de oficina.

3.2.5 Mantenibilidad

El mantenimiento del sistema tiene que hacerse cada seis meses, sin embargo el primero lo haríamos por nosotros, después de que vamos a enseñar al propietario para que pueda hacerlo, también si el propietario quiere cambiar a un nuevo sistema operativo o PC vamos a ayudarles mediante la instalación del sistema de nuevo en ese nuevo entorno.

3.2.6 Portabilidad

- Se puede abrir en cualquier sistema operativo.
- Se puede compilar en la consola, para probar.
- Su portabilidad ayuda a ser probada en cualquier sistema operativo.

3.3 Otros requisitos

Requisitos legales: el sistema debe adquirirse directamente a los desarrolladores y no se puede volver a vender.

4 A los antes

Pueden contener todo tipo de información relevante para el SRS, pero no forman parte del SRS.