Déploiement des agents composant une Smart Grid dans des micro-contrôleurs

Nicolas Ennaji Sylvain Marchand

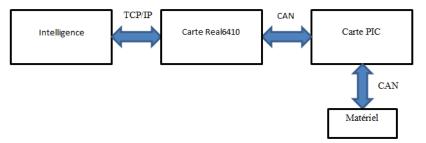
Table des matières

1	Description du projet														2								
	1.1 Prin	ıcip	e .																				2
	1.2 Obj	ect	if .								٠	٠			٠		٠	٠		٠		•	2
2	Installation et prise en main de la carte Real6410														3								
	2.1 Inst	1 Installation du kernel linux et de l'interface graphique											3										
	2.2 Pris	e e	n m	ain d	e la	carte	e .				٠	٠			٠		٠	٠		٠		•	3
3	La communication														4								
	3.1 Les	str	uctu	ires d	le do	nnée	es																4
	3.2 IA -	$R\epsilon$	eal6	410 .																			5
	3.3 Rea	l64	10 -	mate	ériel																		6
	3.3.1	1	Le	bus (CAN																		6
	3.3.2	2	Côt	é Re	al641	10 .																	6
	3.3.3	3	Côt	é Ma	térie	el .																	7
4	Résultats													9									
	4.1 Bus	.1 Bus CAN sur le dsPIC33F								•	9												
5	Bilan														11								
	5.1 Comparaison aux objectifs											11											
	5.2 Analyse										11												
6	Bibliogr	Bibliographie 12												12									
7	Glossair	Glossaire 1:											13										

1 Description du projet

1.1 Principe

Le principe du projet peut être représenter par la figure suivante, sachant que nous ne nous intéressons qu'aux cartes Real6410 et PIC.



1.2 Objectif

L'objectif est de pouvoir avoir une communication entre l'intelligence artificielle et le matériel, au travers des deux cartes. La carte PIC servant à la collecte des données, et l'autre servant à les transformer en données compréhensibles par l'IA, et lui transmettre via TCP/IP. Bien entendu, le chemin inverse doit être possible.

2 Installation et prise en main de la carte Real6410

2.1 Installation du kernel linux et de l'interface graphique

Une première installation de la carte a été faite en suivant les indications de la documentation. Avec cette configuration l'écran n'était pas reconnu. Nous avons alors recompilé le bootloader, et le kernel, afin que le driver soit intégré dans le kernel. Nous avons alors réussit à faire fonctionner l'écran en mode non tactile.

Finalement, nous avons réinstallé le bootloader, le kernel, et qtopia en mode par défaut, mais en remplaçant le fichier bootloader_mmc indiqué dans la documentation, par le fichier bootloader. Le fichier mmc permet en fait de booter depuis la carte SD, tandis que l'autre est fait pour booter depuis la flash de la carte.

2.2 Prise en main de la carte

Nous avons commencé par créer et tester un programme de base, utilisant des sockets tcp, afin de tester la communication entre la carte et un ordinateur "classique". Grâce au système linux de la carte, ceci c'est fait sans problème.

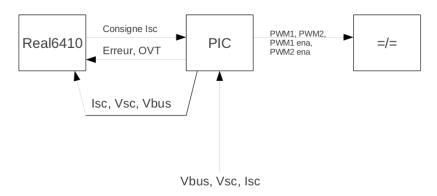
Les programmes pour la cartes sont cross-compilés, donc compilés depuis un ordinateur x86, avec arm-linux-gcc. Cette variante de ggc pour processeurs ARM s'utilise exactement de la même façon qu'un gcc classique. Nous avons alors fait un Makefile pour le projet de la même manière qu'on l'aurait fait pour compiler pour une machine x86.

Nous avons aussi pu avoir accèss à la carte par telnet. Au départ cette connection était possible sans aucune authentification en root. Nous avons donc ajouté un mot de passe (peu sécurisé) : root.

3 La communication

3.1 Les structures de données

Le graphique suivant montre comment les données sont transmisent.



Sc: super capacité

Le transfert de la carte Real6410 vers le PIC passe par le bus CAN. Dans un sens on fait passer la consigne en courant, et dans l'autre un retour sur l'état du matériel est fait. On fait alors passer un bit d'erreur, un bit de surchaufe (OVT), l'intensité et la tension des super capacités, ainsi que la tension du bus entre le PIC et le matériel.

Le composant =/= est la partie électronique qui permet de piloter les batteries et super capacités.

```
/*Structure containing information needed by the PIC
  *an given by IA*/
typedef struct{
  unsigned int
    error :1, /*an error occured*/
    OVT :1, /*over temperature*/
    unused :14, /*not used bits*/
    Isign :1, /*Sign of the current (0 positive, 1 negative)*/
    Isc :15; /*Current in the device*/
    short int Vsc; /*tension super capa*/
    short int Vdc; /*tension bus super capa*/
}PICtoARM;
```

```
/*Measurement mabe by the PIC and needed by IA*/
typedef struct{
   short int current; /*current to take from or give to the device*/
   char OVT;/*0 pas de surchauffe, 1 surchauffe*/
   char error;/*0 pas d'erreur, 1 erreur*/
}ARMtoPIC;
```

Nous avons ici les deux structures de données utilisable pour transmettre les information de l'IA vers le matériel ainsi que dans l'autre sens.

L'avantage de la structure PICtoARM est qu'elle utilise 8 octets, ce qui est la capacité maximale du bus CAN. Les tensions et intensités y sont exprimées sous la forme d'un bit de signe (charge ou décharge de la batterie), et de la valeur absolue de l'intensité (ou de la tension).

La valeur attendue par le DAC (Digital Analog Converter) du PIC attend en argument une valeur sur 16 bits qui est formée par le complément à 2 des 15 bits de valeur absolue, et le bit de signe. Comme le montre l'extrait de la documentation du dsPIC33F suivant.

```
0x7FFF = most positive output voltage
0x0000 = mid point output voltage
0xFFFF = value just below the midpoint
0x8000 = minimum output voltage
```

De même, dans l'autre sens on peut avoir la valeur flotante de la valeur retournée par le PIC en faisant la conversion inverse.

3.2 IA - Real6410

Ici, ce sont les sockets TCP qui ont été utilisées. Ne comportant pas de défi technique majeur, et l'interface réseau fonctionnant, cela a pu être implémenté sans problème.

Le principe se base sur une socket 'cliente', qui envoie les données vers l'IA, et une socket 'serveur' qui reçoit les données de l'IA.

3.3 Real6410 - matériel

3.3.1 Le bus CAN

Afin de communiquer entre la carte Real6410 et le matériel, la solution choisie est le bus CAN (Control Area Network). Cette solution a été choisie en raison de sa tolérence aux interférences, et de la possibilité de pouvoir relier des noeuds même éloignés.

Le bus CAN est implémenté sur la carte Real6410, il y a même un driver dans le noyau linux. De l'autre côté, une carte basée sur un dsPIC33F permet de piloter les batteries, et supercapacités. Le module eCAN du pic est utilisé pour communiquer avec la carte ARM. Nous avons donc implémenté la communication par bus CAN sur la carte PIC, et la carte ARM, le pilotage des batteries quant à lui est fait par un technicien de GESC.

Le bus CAN est basé sur un système de messages avec un identifiant (standard ou étendu), chaque message envoyé est transmis à tous les noeuds du réseau, et chaque noeud récupère seulement les messages avec les identifiants qu'ils souhaitent. Cette particularité permettra par la suite de différencier les différents types de matériels présents sur la smart grid (producteur, consommateurs, stockage).

3.3.2 Côté Real6410

La gestion du bus CAN sur la carte Real6410 aurait dû être la plus simple et la plus rapide. Il en a malheureusement été autrement.

En effet, il nous a été impossible, malgré tous nos efforts, de faire fonctionner cette partie (importante) du projet.

Le driver intégré au noyau (mcp2515) possède très peu de documentation, et il est difficile de comprendre son fonctionnement. Après plusieurs échecs en essayant d'écrire directement sur le driver (la carte 'freeze' à chaque tentative d'écriture), nous nous sommes tournés vers une autre solution ayant visiblement fait ses preuves :

Les interfaces virtuelles semblent offrir une solution très pratique et très facile d'utilisation : il s'agit d'émuler une interface réseau qui en fait transmet sur le bus CAN. Cependant, nous avons essuyé deux échecs : nous avons tout d'abord recompilé le noyau avec l'option 'vcan' activée, ce qui aurait dû créer les interfaces, mais cela n'a pas été le cas. Il nous a alors été impossible de les créer manuellement, la carte ne possédant pas 'iproute2'. Nous avons alors essayé de compiler ce module, mais on ne peut le compiler que

sur la carte, et celle-ci ne possède pas de compilateur ni de commande 'make'. Nous avons alors mis en oeuvre la solution de framework proposée par BerliOS.de, mais il nous a été impossible de la faire fonctionner. Le module semble chargé, mais l'interface n'est pas créée.

La mise en place de la communication par bus CAN a donc été un échec. Cela est dû à un manque de connaissances techniques, mais également à la difficulté de trouver une documentation, et un système très épuré (pas de fichiers /etc/modules ou /etc/network/interfaces) par exemple.

3.3.3 Côté Matériel

Du côté matériel, on utilise le module eCAN du dsPIC33F, pour communiquer avec la carte qui supportera l'IA. Pour ce faire, on utilise un composant (le mcp2551) qui permet de transformer un signal généré par le module spi du PIC en CAN. Grâce au module eCAN, nous pouvons "facilement" utiliser le bus CAN.

La spécificité du bus CAN avec ce PIC est qu'il utilise de la DMA afin de lire et écrire les buffers d'entrée/sortie. Cela demande un peu de configuration, mais permet d'économiser des ressources pour le processeur.

Les fonction suivante ont été implémentées, afin d'être utilisées pour la communication entre les deux cartes.

- void initOSC(): Initilise l'horloge du PIC pour pouvoir maitriser la vitesse du bus CAN (ici la fréquence du PIC est réglée à 40MHz).
- void initECAN(int mode, unsigned long id): Initialise le bus CAN en mode mode (normal, loopback...) avec un buffer en envoi et un en réception. Le buffer de réception reçoit les messages avec l'identifiant id.
- void initDMA(): Initialise le buffer DMA, pour l'envoi et la réception de paquets.
- void sendMsg(unsigned long id, char buf[8], unsigned char canFrameType):
 envoie le message contenu dans buf avec l'identifiant id, du type canFrameType (standard ou étendu).
- void recvMsg(unsigned char bufNbr, unsigned long* id, char rcv[8]):
 Réception d'un message dans le buffer bufNbr. L'identifiant est retourné dans id, et le message est copié dans rcv.

Pour le moment les identifiants ne peuvent être que standards. Il y a possibilité d'utiliser des interruptions, mais cela n'a pas été testé. Pour ce faire il faut

appeler void initInterrupt(), et compléter la fonction d'interruption : void __attribute__((interrupt, no_auto_psv))_C1Interrupt(void).

4 Résultats

4.1 Bus CAN sur le dsPIC33F

Les captures d'écrans qui suivent, montrent dans le debbuger les resultats obtenu pour la communication par le bus CAN en mode loopback.

```
ECAN1MSGBUF ecan1\square gBuf __attribute__((space(dma),aligned(ECAN1_MSG_BUF_LENGTH*16)));
                                          address = 0x4780,ecan1msgBuf[0][0] = 0x0000
/* Interrupt Servi
                                          address = 0x4782, ecan1msqBuff07f17 = 0x0000
     No fast context s address = 0x4784, ecan1msgBuf[0][2] = 0x0000
   void <u>attribute</u>
                                         address = 0x4786,
                                                                       ecan1msgBuf[0][3] = 0x0000
           | address = 0x4788, ecan1msgBuf[0][4] = 0x0000
| * check to se | address = 0x478A, ecan1msgBuf[0][5] = 0x0000
| if(C11NTFbits | address = 0x478C, ecan1msgBuf[0][6] = 0x0000
                    /*check to address = 0x478E, ecan1msgBuf[0][7] = 0x0000 if (C1RXFUL address = 0x4790, ecan1msgBuf[1][0] = 0x0000 address = 0x4792, ecan1msgBuf[1][1] = 0x0000
                   daddress = 0x4792, ecan1msgBuf[1][1] = 0x0000
address = 0x4794, ecan1msgBuf[1][2] = 0x0000
address = 0x4796, ecan1msgBuf[1][3] = 0x0000
address = 0x4798, ecan1msgBuf[1][4] = 0x0000
address = 0x479A, ecan1msgBuf[1][5] = 0x0000
address = 0x479C, ecan1msgBuf[1][6] = 0x0000
address = 0x479E, ecan1msgBuf[1][7] = 0x0000
  * DMA buffers for ECAN
ECAN1MSGBUF ecap1msgBuf
                                                      attribute ((space(dma),aligned(ECAN1 MSG BUF LENGTH*16)));
                                 address = 0x4780, ecan1msgBuf[0][0] = 0x0108
                                 address = 0x4782, ecan1msgBuf[0][1] = 0x0000
  No fast contex
                                 address = 0x4784, ecan1msgBuf[0][2] = 0x0008
void __attribut address = 0x4764, eta1misgbur[0][3] = 0x7861 { address = 0x4786, ecan1msgBur[0][4] = 0x7265
                                                                                                                 upt(void)
         /* check to address = 0x478A, ecan1msgBuf[0][5] = 0x7974 address = 0x478C, ecan1msgBuf[0][6] = 0x6975 address = 0x478E, ecan1msgBuf[0][7] = 0x0000
                  /*check
if(C1RX
address = 0x4790, ecan1msgBuf[1][0] = 0x0000
address = 0x4792, ecan1msgBuf[1][1] = 0x0000
                                 address = 0x4794, ecan1msgBuf[1][2] = 0x0000
address = 0x4796, ecan1msgBuf[1][3] = 0x0000
address = 0x4798, ecan1msgBuf[1][4] = 0x0000
                    * ched
                                 address = 0x479A, ecan1msgBuf[1][5] = 0x0000
address = 0x479A, ecan1msgBuf[1][6] = 0x0000
                 else if address = 0x479A, ecan1msgBuf[1][5] = 0x0000 else if address = 0x479C, ecan1msgBuf[1][6] = 0x0000 address = 0x479E, ecan1msgBuf[1][7] = 0x0000
```

```
#include <p33FJ128MC802 h
#endif /*_PIC33FJ|address=0x4780, ecan1msgBuf[0][0]=0x0108
                     address = 0x4782, ecan1msgBuf[0][1] = 0x0000
                     address = 0x4784, ecan1msgBuf[0][2] = 0x0000
address = 0x4784, ecan1msgBuf[0][2] = 0x7008
address = 0x4786, ecan1msgBuf[0][3] = 0x7A61
#include<ecan.h>
#include<dma.h>
#include<string.h address = 0x4788, ecan1msgBuf[0][4] = 0x7265
#include "ecan_dma address = 0x478A, ecan1msgBuf[0][5] = 0x7974
                     address = 0x478C, ecan1msgBuf[0][6] = 0x6975
/*Configure the o address=0x478E, ecan1msgBuf[0][7]=0x0000
                                                                     requency for
 *bit timing conf address = 0x4790, ecan1msgBuf[1][0] = 0x00108
 *Frequency is seladdress=0x4792, ecan1msgBuf[1][0]=0x0108

FOSCSEL( FNOSC F address=0x4794, ecan1msgBuf[1][2]=0x0008
address = 0x479A, ecan1msgBuf[1][5] = 0x7974
address = 0x479C, ecan1msgBuf[1][6] = 0x6975
                     address = 0x479E, ecan1msgBuf[1][7
address = 0x47A6, ecan1msgBuf[2][3] = 0x0000
                     address = 0x47A8, ecan1msgBuf[2][4] = 0x0000
 * DMA buffers fo address=0x47AA, ecan1msgBuf[2][s]=0x0000
*/
ECAN1MSGBUF ecan1qsgBuf __attribute__((space(dma),aligned(ECAN1_MSG_BUF_LENGTH*16)));
```

On peut voir par ces captures, que dans un premier temps le buffer d'envoi (le 0) est vide. Ensuite celui-ci est rempli par la fonction sendMsg. Avant que le bit de requête de l'envoi ne soit mis à 1 (à la fin de la fonction sendMsg), le buffer de réception reste vide. Les données sont ensuite reçues dans ce buffer, comme le montre la dernière capture.

5 Bilan

5.1 Comparaison aux objectifs

Comme dit précédemment, tous les objectifs n'ont malheureusement pas été remplis. En effet, bien que la carte PIC communique en CAN, ce n'est pas le cas de la Real6410.

5.2 Analyse

On peut constater que l'échec partiel de ce projet n'est pas dû à un manque de temps, mais plutôt à un manque de documentation sur l'utilisation du pilote, ainsi qu'à un manque de connaissances techniques.

Nous avons pourtant essayé toutes les techniques que nous avons trouvé, en se heurtant à des problèmes de compilation, à des fichiers manquants sur le système 'épuré' de la carte Real6410, etc.

Nous sommes conscients qu'il doit être possible de faire fonctionner cette interface, mais peut être faudrait-il soumettre le problème à l'occasion d'un projet de TX52 dans le département EE.

6 Bibliographie

- Documentation pour le dsPIC33FJ128MC802 :
 http://www.microchip.com/wwwproducts/Devices.aspx?dDocName=en532303
 Les "application note" en bas de la page peuvent beaucoup aider.
- $-\ Documentation\ de\ la\ carte\ Real 6410: \\ http://s3c6410kits.googlecode.com/files/Real 6410\%20Linux\%20Development\%20manual.pdf$
- $\ Documentation \ du \ driver \ mcp2515: \\ http://s3c6410kits.googlecode.com/files/MCP2515.pdf$
- Code du driver mcp2515 : http://www.hackchina.com/en/r/21458/mcp2515.c__html
- Documentation pour les sockets can : http://www.kernel.org/doc/Documentation/networking/can.txt

7 Glossaire

- ARM : Architecture de processeurs (32 bits Restricted Instruction Set Computer)
- CAN : Control Area Network
- DAC : Digital Analog Converter
- dsPIC : Digital Signal Programmated Integrated Circuit
- DMA : Direct Memory Access
- eCAN : enanced Control Area Network
- IA: Intelligence Artificielle
- IP : Internet Protocol
- -mcp2xxx : Composant électronique permettant de transformer un signal SPI en CAN
- OVT : Over Temperature
- PIC: Programmated Integrated Circuit: architecture de micro-controleurs
- SPI: Serial Peripheral Interface
- TCP: Transmission Control Protocol
- x86 : Architecture de processeurs, c'est celle présente sur les ordinateurs individuels