
Rapport de projet Web

THEME : REALISATION D'UN SITE DE LOCATION DE
MAISON EN LIGNE.

Fait par : **CHABI BOUKARI Fawaz**

Dirigé par : **Dr Sanda TIDJANI**

Licence Informatique IMSP.

1. Présentation d'ensemble du projet

1.1. Idée de base

Création d'un site web permettant aux internautes de pouvoir chercher des logements à louer à Porto-Novo en ligne

1.2. Objectifs du site

- Permettre à un internaute (client) de choisir un produit en ligne, effectuer l'achat de ce produit puis surveiller l'évolution du traitement de sa commande en ligne
- Éviter au client le déplacement vers la boutique grâce au système de livraison.

1.3. Public visée

- Tout internaute disposant d'un accès à internet.

1.4. Périmètre du projet

- Le site vise toute personne cherchant un logement à louer.
- Le site est disponible uniquement en français.
- Le site est adapté à tout type d'écran.

2. Description ergonomique et graphique

- La page d'accueil du site propose du contenu attrayant aux visiteurs
- Les couleurs dominantes sont le blanc et le noir. Les autres couleurs seront associés aux boutons et liens.

3. Exigences fonctionnelles et non-fonctionnelle

I. Exigences fonctionnelles

- Tout internaute doit pouvoir parcourir les annonces publiées.
- Rechercher une annonce
- Visiter une annonce
- Souscrire pour une annonce et prendre un rendez-vous pour la visite des lieux
- Gérer son compte
 - ✦ Modifier son profil
 - ✦ Compléter son profil
- Gérer les annonces d'offre ou de demandes
 - ✦ Publier les annonces
 - ✦ Désactiver une annonce
- Contacter un utilisateur en cas de besoin
- L'administrateur doit pouvoir administrer les comptes utilisateurs
 - ✦ Supprimer un compte
 - ✦ Supprimer une annonce II.

Exigences non-fonctionnelles

L'application doit nécessairement assurer les besoins suivants :

- ✓ Les informations de consultation des offres sont accessibles aux internautes mais toute autre opération n'est accessible que par authentification.
- ✓ Chaque utilisateur ne doit pas accéder à des services s'il n'a pas les permissions de ceux-ci.
- ✓ L'application doit respecter les principes d'IHM.
- ✓ L'application doit être facile à prendre en main et sécurisée.
- ✓ L'application doit être portable.

4. Analyse et conception

Diagrammes des cas d'utilisations :

Ici, nous répondons aux questions : quels sont les différents acteurs du système ? quels sont leurs interactions avec le système.

Dans système de site web, les acteurs sont : **l'internaute** (toute personne naviguant sur internet), le **client** (toute personne disposant d'un compte utilisateur) et enfin **l'administrateur** chargé de la maintenance du site. Il en ressort le diagramme suivant :

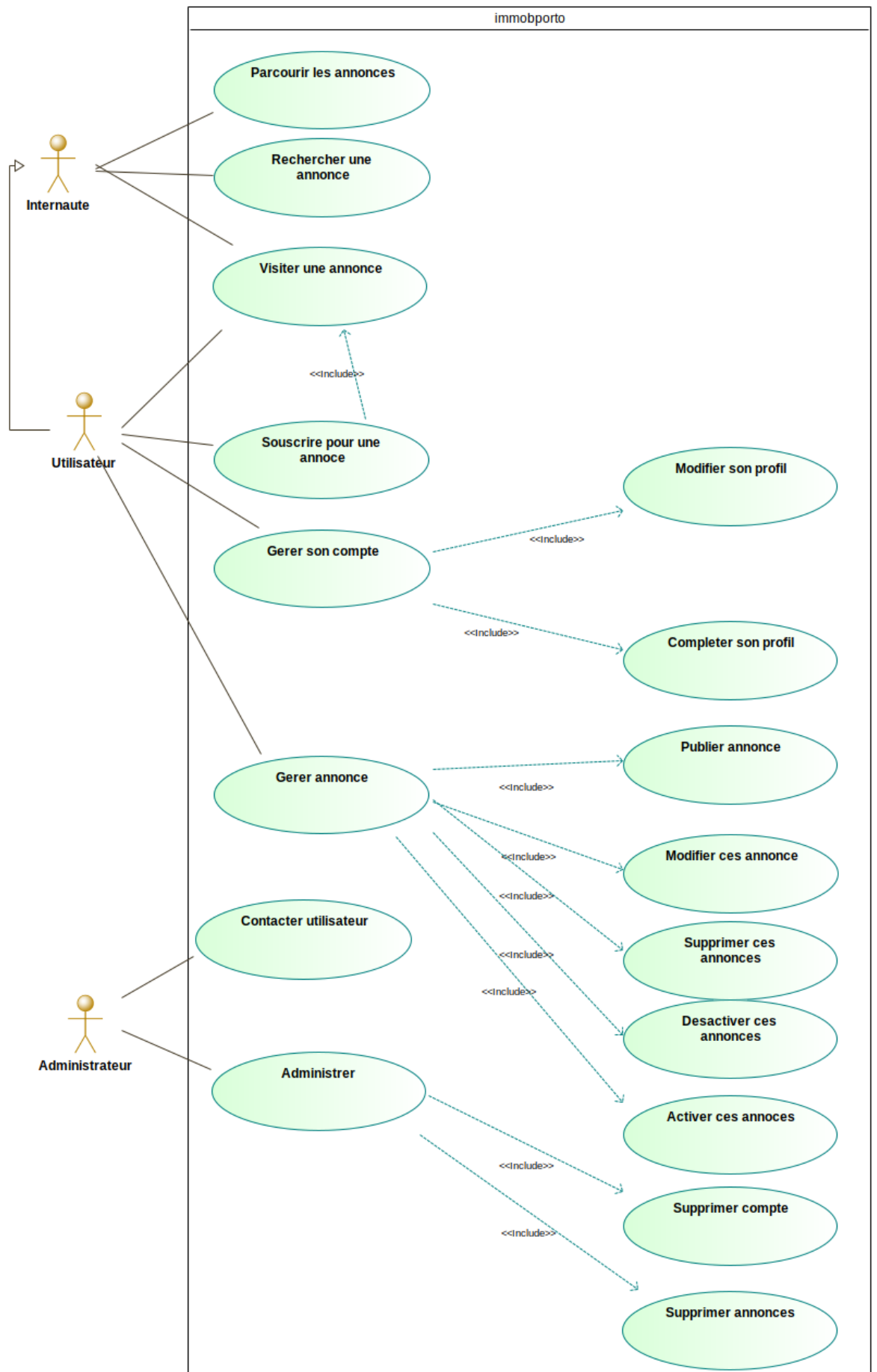
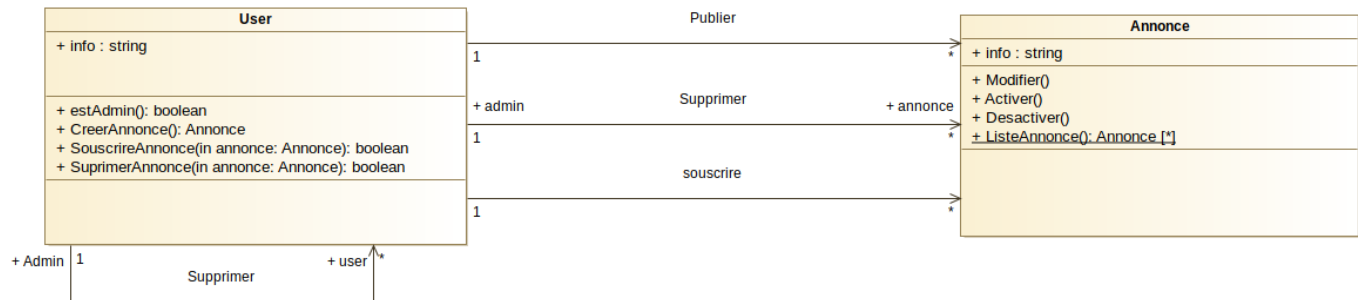


Diagramme des classes :

Ici, nous décrivons les différentes entités statiques du système. Il en ressort le diagramme des classes suivants :



5. Arborescence du site

La page d'accueil du site débute par le fichier « **index.php** ».

Le fichier « **connection.php** » est le fichier gérant la connexion à la base de donnée '**système_location**' via le sgbd **mysql**.

« **inscription.php** » et « **deconnecter.php** » désignent respectivement les pages de connexion au comptes clients et de déconnexion du compte client.

« **inscription_traitement.php** » permet le traitement et l'insetion des données de l'utilisateurs entrées dans la base de données.

« **Ajouter.php** » et « **Ajouterdemande.php** » désignent respectivement les pages d'ajout d'une offre et d'une demande dans la base de donnée.

« **Gérerannonces.php** » permet gérer ses annonces d'offre ou de demandes (supprimer,créer ,modifier,fermer).

« **modifierprofil.php** » et « **modifierprofil_traitement.php** » permettent de modifier le profile de utilisateur .

« **Supprimer.php** » et « **Supprimerdemande.php** » permettent de supprimer les annonces d'offre de de demandes.

« **activation.php** » permet d'activer ou de désactiver une annonce.

« **afficherannonce.php** » permet d'afficher une annonce.

6. Technologies utilisées



Le site a été conçu manuellement sans aucun CMS comme



WordPress.

Les langages de programmation utilisés sont le **CSS3**, le **JS**, le **HTML5**, le **SQL**, et le **PHP**.



Un seul Framework est utilisé : **Bootstrap** (4&5).