

**Started on** Monday, 26 September 2022, 12:33 PM

**State** Finished

**Completed on** Monday, 26 September 2022, 1:35 PM

**Time taken** 1 hour 2 mins

**Grade** 600.00 out of 600.00 (100%)

Question **1**  
Correct  
Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Implementasikan [array.h](#) kedalam file bernama array.c

C

 [array.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	12	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
2	12	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
3	12	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
4	12	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
5	12	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
6	12	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB
7	12	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB
8	16	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit

1 s

Memory limit

64 MB

Submit file **fibonacci.c** yang merupakan implementasi dari [fibonacci.h](#)

C

 [fibonacci.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	15	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
2	15	Accepted	0.00 sec, 1.70 MB
3	15	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
4	15	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
5	15	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
6	25	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB

Question **3**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit

1 s

Memory limit

64 MB

Implementasikan [list.h](#) kedalam file bernama list.c

C

 [list.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
2	20	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
3	20	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
4	20	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
5	20	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB

Question **4**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit


1 s

Memory limit

64 MB

Buatlah ADT **arrayMhs.c** yang merupakan implementasi dari [arrayMhs.h](#)

C

 [arrayMhs.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.72 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB

Question **5**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit

1 s

Memory limit

64 MB

Diberikan suatu array dengan ukuran  $N$ . Anggaplah isi dari array tersebut diulang tak hingga kali. Kemudian, diberikan rentang  $l$  dan  $r$  sebanyak  $q$  kali, hitunglah penjumlahan bilangan dari posisi  $l$  sampai posisi  $r$ !

#### Batasan Input

$$1 \leq N \leq 10^3$$

$$1 \leq q \leq 10^3$$

$$1 \leq l \leq r \leq 10^3$$

Baris pertama  $N$ , menyatakan jumlah bilangan dalam array

Baris kedua, berisi  $N$  buah bilangan dalam array

Baris ketiga  $q$ , menyatakan jumlah *query*

$q$  baris selanjutnya berisi bilangan  $l$  &  $r$ , menyatakan rentang posisi

#### Batasan Output

Setiap output diakhiri dengan newline

Contoh I/O:

Input	Output
4	
1 2 3 4	3
2	23
1 2	
1 10	

Penjelasan:

Array  $[1, 2, 3, 4]$  jika diulang tak hingga kali menjadi:  $[1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4, \dots]$ . Untuk rentang pertama  $\{1, 2\}$  berarti jumlahkan bilangan posisi 1 sampai posisi 2 (bukan index) sehingga  $1+2 = 3$ . Untuk rentang kedua  $\{1, 10\}$  berarti jumlahkan bilangan posisi 1 sampai 10, jika dihitung didapatkan 23.

Perhatian:

Perlu dilakukan input & output pada program Anda.

Penamaan file submission bebas.

C

 [cpesque.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	16	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
2	16	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
3	16	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB

4 No	16 Score	Accepted Verdict	0.00 sec, 1.57 MB Description

5	16	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
6	20	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB

Question **6**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Budi sedang bermain game dengan Andi. Dalam permainan tersebut, Budi harus bisa menghapus mencari nilai minimal dan maksimal dari sebuah list, menghapusnya dari urutan tersebut, kemudian menambahkan kedua nilai tersebut pada urutan terakhir list(nilai minimal ditambahkan terlebih dahulu dibandingkan nilai maksimal). Bantulah Budi membuat program tersebut dan submit filenya dengan nama MinMax.c

contoh:

Input:

1 2 6 4 3

Output:

2 4 3 1 6

Catatan:Mahasiswa hanya diminta untuk mengimplementasi [MinMax.h](#). Buatlah fungsi yang mengembalikan List dan tidak perlu mencetak hasilnya.

Gunakan [list.h](#) dan [list.c](#) untuk membantu menyelesaikan soal berikut

C

 [MinMax.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
2	20	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
3	20	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
4	20	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
5	20	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB

[◀ Feedback Praktikum](#)

Jump to...

[Feedback Praktikum ▶](#)

