

IF2212 Pemrograman Berorientasi Objek STI

Log Activity

Kelas 01-STI / Kelompok 2

Tanggal	NIM	Kegiatan
18 April 2023	18221053 18221067 18221089 18221115 18221119	<ul style="list-style-type: none">• <i>Brainstorming</i> konsep tubes• Mengerjakan Class Diagram awal• Melakukan pembagian tugas• Membuat repository Github kelompok
24 April 2023	18221089	<ul style="list-style-type: none">• Memperbaiki Interface RoomAction dan HouseAction• Membuat Class Direction, Room, World, dan House
25 April 2023	18221053	<ul style="list-style-type: none">• Mengerjakan Sim.java dan atribut-atributnya
27 April 2023	18221067	<ul style="list-style-type: none">• Mencoba GUI Frame dan App
28 April 2023	18221115	<ul style="list-style-type: none">• Mencoba GUI Button dan Pop-Up
29 April 2023	18221053	<ul style="list-style-type: none">• Mengerjakan implementasi dari SimAction.java• Menambahkan atribut baru (timelastpoop, timelasteat, timelastsleep)
	18221119	<ul style="list-style-type: none">• Membuat Item.java, Ingredients.java, Food.java
	18221115	<ul style="list-style-type: none">• Membuat Inventory.java
30 April 2023	18221067	<ul style="list-style-type: none">• Membuat kelas Game sebagai Game Manager• Membuat kelas Input sebagai utility class pengambilan input• Membuat TitleScreen.java dan menghubungkannya ke App.java
	18221119	<ul style="list-style-type: none">• Ralat Ingredients.java, Item.java, Furniture.java
	18221115	<ul style="list-style-type: none">• Memperbaiki implementasi Inventory.java mengikuti ralat Ingredients.java, Item.java,

		Furniture.java
1 Mei 2023	18221067	<ul style="list-style-type: none"> Bug fixes pada koordinat furniture dan sim Menambah menu list object Menambah menu go to object Menambah menu action Menambah menu change sim
	18221053	<ul style="list-style-type: none"> Melanjutkan pengerjaan implementasi method di Sim.java
	18221119	<ul style="list-style-type: none"> Membuat Dish.java, Food.java, ralat Ingredients.java
	18221115	<ul style="list-style-type: none"> Membuat Cook.java, Eat.java Menghubungkan Inventory.java dengan method pada Cook.java dan Eat.java Membuat template untuk Shop.java
	18221089	<ul style="list-style-type: none"> Membuat option moveSim, editRoom, upgradeHouse
2 Mei 2023	18221067	<ul style="list-style-type: none"> Mengimplementasikan aksi visit Menambahkan custom exception (NoInputException, WrongInputException, SimIsDeadException)
	18221089	<ul style="list-style-type: none"> Menambahkan method upgradeHouse pada Sim
	18221115	<ul style="list-style-type: none"> Menyelesaikan Shop.java
3 Mei 2023	18221067	<ul style="list-style-type: none"> Bug fix untuk aksi visit Menambahkan cheat Membuat thread updates pada Sim untuk melakukan pengecekan
4 Mei 2023	18221067	<ul style="list-style-type: none"> Menambah utility function untuk random Menambahkan kelas Job Menambahkan menu Change Job Menambahkan kelas Clock
5 Mei 2023	18221067	<ul style="list-style-type: none"> Refactor kode untuk Game Manager, Menu, dan setiap Aksi sim Mengimplementasikan design pattern Strategy dan Factory untuk Menu Menggabungkan seluruh method aksi di Sim ke Action

		<ul style="list-style-type: none"> • Membuat seluruh package menu • Menambah 6 aksi aktif beserta objek dan item yang dibutuhkan
	18221089	<ul style="list-style-type: none"> • Memperbaiki bug • Memperbaiki tampilan render House
	18221115	<ul style="list-style-type: none"> • Mengubah tampilan output ke layar pada Inventory.java dan Shop.java • Melakukan testing pada method dari Sim.java yang berkaitan dengan Inventory.java, Cook.java, Eat.java
6 Mei 2023	18221067	<ul style="list-style-type: none"> • Merapikan kode agar lebih OOP dan SOLID • Melakukan testing dan debugging pada game secara keseluruhan
	18221089	<ul style="list-style-type: none"> • Memperbaiki input di option moveSim, editRoom, upgradeHouse. • Menambahkan help.
	18221115	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan testing dan debugging pada game secara keseluruhan
2-6 Mei 2023	18221053, 18221067, 18221119	<ul style="list-style-type: none"> • Mengerjakan Booklet, Class Diagram baru