

Projet Java

Nom : OUAHEB

Prenom : Fawzi

22017449

MIMOUNI

NADIR

22012463

Rapport

Presentation l'ensemble des classes utilisées :

Dans notre projet on a utilisé plusieurs classes :

La classe panel elle hérite de la classe JFrame qui contient l'ensemble de tout les toolbars les menus ainsi que les différents boutons .

La classe forme c'est la classe mère des classes(Rect,Circle,Line,Traingle) qui est abstraite et elle contient la signature des différentes méthodes abstraites (qui sont redéfinie dans les classes fils).

Les classes Rect,Line,Traingle,Circle : chaque une des ces classe elle gere la forme a dessiner avec la methode paint (couleur ,épaisseur ...).

La classe dessin : cette classe c'est le jpanel elle gère le dessin ,tous se qui mouvement de souris et dessiner les formes souhaité avec des différents caractéristique (epaisseur,couleur ,fill ..).

La classe Appli c'est la classe principale qui contient le main

Nous avons utilisé une liste de type forme pour stocker l'ensemble des objets(des forme a dessiner) a parcourir cette liste pour les afficher sur le jpanel

Remarque :

Pour compiler et executer :

Javac *.java

Java Appli

On a un petit Warning qui vient de l'implémentation de l'interface Serializable

Mais ca s'exécute sans aucune probleme

Problème rencontré :

Le problème majeur rencontré a été de gérer les collisions entre curseur de la souris et les forme comme pour faire déplacer/changer de couleur par exemple. Surtout pour la ligne ça été un problème. Pour résoudre ça on a dû trouver l'équation de la droite de la ligne sous la forme $y=ax+b$ et calculer la distance entre cette droite et le curseur.

Résultat obtenu :

- dessiner une forme/ligne,Rect...
- changer la couleur
- redimensionner
- revenir en arrière/en avant (grâce à une autre liste ou on stock les éléments qu'on supprime) (undo,redo)
- enregistrer / enregistrer sous (ctrl S,ctrl L)
- ouvrir un fichier (ctrl O,)
- ouvrir un nouveau fichier (ctrl N)
- copier/coller (raccourcis ctrl C puis clic sur l'image puis ctrl V)
- remplir la forme d'une couleur la forme
- l'épaisseur de la forme
- mettre en pointiller
- déplacer une forme
- quitter l'application (ctrl Q)
- QL-raccourcis clavier