

## 实验三：裁剪算法

实验目的：

- 1.理解课堂上讲到的 Cohen-Sutherland 算法的核心思想。
- 2.掌握 Liang-Barsky 裁剪算法的参数化表示，完成程序设计。
- 3.体会参数表达和隐式表达在不同应用场合的优缺点。

基本要求：

- 用户交互画出窗口和待裁剪的线段（可重复给出，可移动、修改两 endpoint），实时画出裁剪效果。
- 画线的命令可以调用现成的 API（而不是逐像素地画）。
- 窗口的“四把刀”分别进行裁剪，如果“注释掉三把刀”，只留“一把刀”，裁剪效果又会如何？

其他情况又会如何？请确保您的代码可以在验收时进行修改并展示效果。