

COUSIN HUBER

COUSIN HUBER

Libérer vos pieds...

Libérer vos idées...

Laissez nous vous guider...

Nous vous offrons la liberté...

COUSIN HUBER

A-Table des matières

A- Table des matières.....	2
B- Présentation d'ensemble du projet.....	3
a- L'équipe.....	3
b- Description du projet.....	3
1- Problématique.....	3
2- Objectif.....	3
c- Périmètre du projet.....	3
d- Charte graphique.....	3
C- Arborescence du site.....	5
D- Maquette des pages du site.....	6
E- Description fonctionnelle du site.....	6
F- Contraintes Techniques.....	6
G- Communication, Tâches, Ressources.....	7
H- Diagramme GANTT.....	7

COUSIN HUBER

B-PRESENTATION D'ENSEMBLE DU PROJET

a- L'EQUIPE

L'équipe est composée de 3 membres :

- Sabrina
- Sébastien
- Jérémy

b- DESCRIPTION DU PROJET

1- Problématique

Se déplacer est devenu une des principales problématiques de notre société.

De plus en plus de paramètres rentrent en jeu dans le choix de son mode de déplacement.

En effet de nombreuses contraintes influencent nos habitudes : retard, circulation, grèves, écologie, danger ...

Pour lutter contre ces contraintes on assiste à l'émergence de nouveaux modes de déplacement alternatifs comme le covoiturage, le vélib, l'autolib par exemple.

Conscient du fort potentiel commercial de ce secteur nous avons fait le choix de nous positionner et de proposer un nouveau service.

2- Objectif

Nous voulons offrir aux utilisateurs de notre site la liberté de choisir leur mode de déplacement.

Notre site proposera donc de mettre en relation des utilisateurs cherchant un mode de déplacement à des utilisateurs offrant un large panel de véhicules.

Pourquoi se limiter aux voitures quand notre monde nous offre tant d'alternatives.

Choisir son véhicule c'est choisir un style, un art de vivre, la liberté de se déplacer selon ses convictions et surtout selon ses envies...

c- PERIMETRE DU PROJET

Notre champ d'action concerne toutes les personnes de la MEL (métropole Lilloise), dans un premier temps, cherchant un moyen de déplacement.

d- Charte graphique

- Deux couleurs dominantes le ROSE et le VERT.
- Deux polices d'écritures : « Faster One » pour les titres et slogan, « Annie use your telescope » pour les textes.
- Ci-joint (fichier transport-icon-set.png) pour des exemples de boutons qui seront utilisés pour le développement du site.

COUSIN HUBER

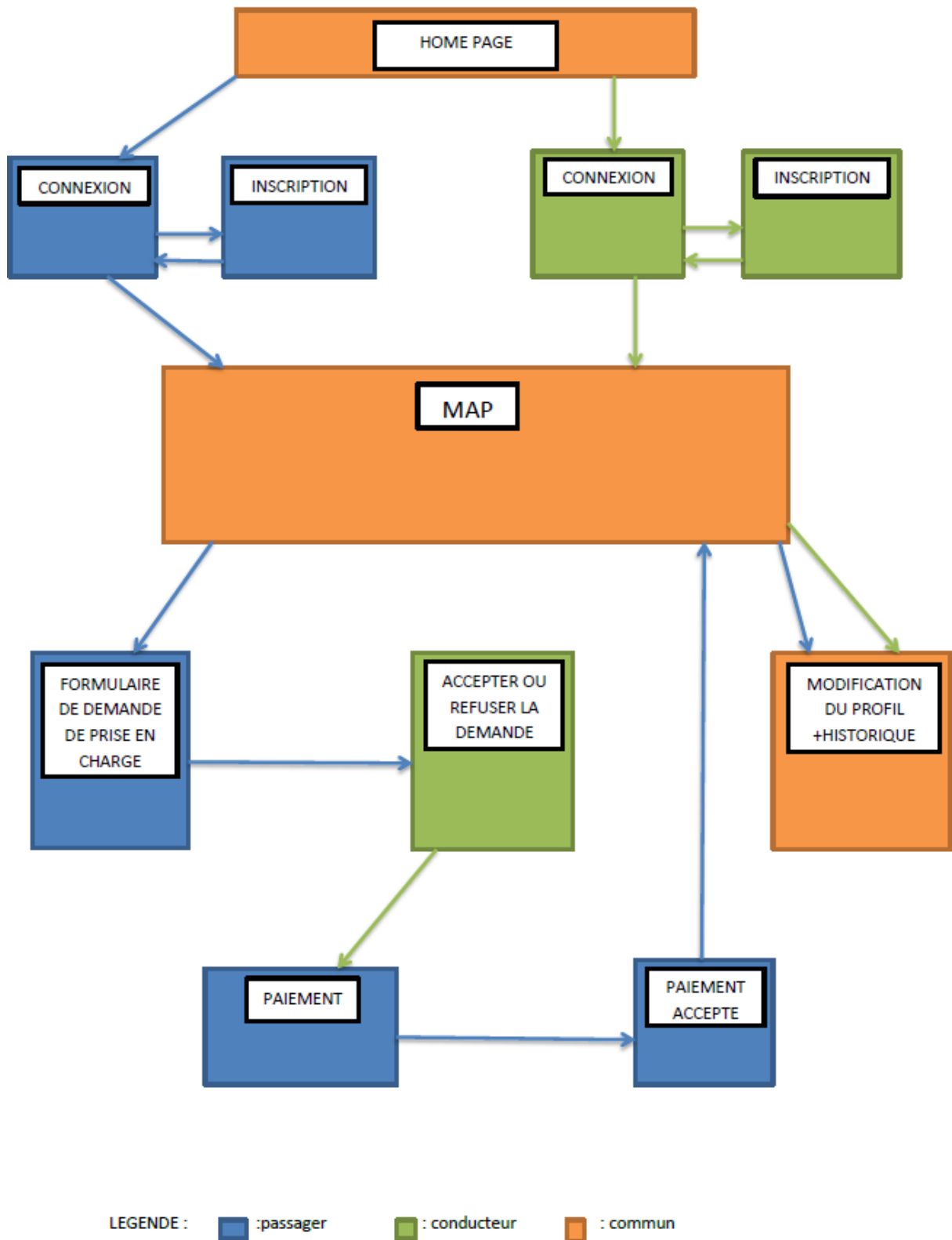
Un aperçu des icônes utilisées :



COUSIN HUBER

C- ARBORESCENCE DU SITE

PLAN DU SITE



COUSIN HUBER

D- MAQUETTE

Vous pourrez avoir un aperçu des différentes pages web du site en ouvrant le fichier joint :

- *D-maquette balsamiq.pdf*

E- DESCRIPTION FONCTIONNELLE DU SITE

Vous trouverez le cas d'utilisation du site en ouvrant le fichier joint :

- *E-use case uber.pdf*

F- CONTRAINTES TECHNIQUES

- un module d'inscription pour le conducteur
- un module d'inscription pour le passager
- un module de login pour le conducteur permettant la gestion d'une session
- un module de login pour le passager permettant la gestion d'une session
- un module de gestion de la carte Google Maps, prendre une API Key pour que ça marche (<https://developers.google.com/maps/?hl=fr>)
- Dans le module de gestion de la carte, mettre des marqueurs (avec des icônes pour différencier le passager et le conducteur, utiliser Google Map API)
- Utiliser la géolocalisation du navigateur (<http://www.alsacreations.com/tuto/lire/926-geolocalisation-geolocation-html5.html>)
- un module de gestion de la prise en charge d'un passager par un conducteur (créer le workflow :))
- Module de gestion du profil des utilisateurs
- Module de gestion des historiques des utilisateurs

Pré-Requis :

- Utilisation obligatoire du HTML5, CSS3, JQuery côté client
- Requêtes AJAX, selectors JQuery, events,
- Utilisation obligatoire JEE côté serveur
- Servlet, JSP, DAO (base de données Derby ou Mysql)

COUSIN HUBER

G- Communication, Taches, Ressources

- Le 13/07/2016 les équipes ont été formées dans les locaux de M2I, 4 Avenue de l'horizon 59650 Villeneuve d'Ascq.
- Le 21/07/2016 nous avons reçu le cahier des charges par email.
- Le 26/07/2016 nous avons communiqué par mail afin de commencer à faire un premier dispatching des différentes tâches à accomplir, il a été convenu que, dans un premier temps :
 - Sabrina s'occuperait de la gestion du profil utilisateur.
 - Sébastien se concentrerait sur la gestion de la MAP dans son ensemble.
 - Jérémy aborderait la partie JEE au niveau des connexions et des inscriptions.
- Le 30/07/2016 une première ébauche du projet a été push sur un repository GitHub, créer pour le projet, par Jeremy comportant les DAO, SERVLET, SERVICE, ENTITY, JSP afin de pouvoir lancer le projet, faire une inscription et une connexion.
- Le 30/07/2016 Sébastien y a ajouté l'affichage de la MAP et la géolocalisation.
- Le 01/08/2016 Une réunion s'est tenue dans les locaux de M2I réunissant Sabrina, Sébastien et Jérémy afin de voir l'avancement des tâches de chacun et de réaliser un second dispatching :
 - Sabrina continue dans sa mission concernant la gestion des profils.
 - Sébastien continue de développer toutes les fonctionnalités de la MAP (marqueur, routing,...)
 - Jérémy doit rédiger le cahier des charges.
- Le 05/08/2016 Jeremy a fait un diagramme sur GANTT (voir fichier J-diagramme_cousinHuber_GANTT) afin d'avoir une meilleure perception des tâches et rôles de chacun durant le temps donné pour réaliser le projet.
- Le 10-11-12/08/2016 Sébastien a push une nouvelle version avec les requêtes Ajax et les fichiers JSON
- Le 12/08/2016 le travail continue dans la joie et la bonne humeur....

H-DIAGRAMME DE GANTT

Vous pouvez consulter la prévision pour l'élaboration du site en consultant le fichier joint :

- *H-diagramme_cousinHuber_GANTT.png*