



Favez Zouari

2^ÉME ANNÉE EN INFORMATIQUE INDUSTRIELLE ET AUTOMATISATION

Étudiant à l'INSAT, en deuxième année en génie de l'informatique industrielle et l'automatisme, passionné par le développement backend et l'intelligence artificielle. Doté d'une base solide en langages de programmation, je suis impatient d'innover et de contribuer à des projets liés à l'IA.

CONTACT

- ✉ favez.zouari@insat.ucar.tn
- ☎ +216 93 167 606
- @ Favez Zouari
- in www.linkedin.com/in/favez-zouari
- github www.github.com/favezzouari

EDUCATION UNIVERSITAIRE

2022-Présent
**Institut National des Sciences
Appliqués et Technologies INSAT**
Cycle Préparatoire Intégré

COMPETENCES | EXTRAS

- OpenCV
- Raspberry Pi 4
- STEM Coach
- Django REST Framework
- ROS 1
- Database Management
- Machine Learning Algorithms

LANGUES

- Français
- Anglais
- Arabe

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Machine Learning

Edutech, Août 2023

J'ai travaillé seul sur un projet qui consiste en le traitement d'images à l'aide d'une ESP Cam et de la reconnaissance optique de caractères (OCR) connectée à un serveur local en capturant des images des compteurs d'électricité, puis le stockage des données sur Firebase afin que l'application Flutter affiche les données stockées et l'utilisateur devient capable de suivre sa consommation.

Développement IOT

Edutech, Mai 2023

Ma responsabilité dans ce projet était d'assurer la connexion et le transfert de données entre les composants électriques et un serveur local pour les stocker dans une base de données, ainsi que d'afficher la progression des données et analyser les résultats.

PROJETS PERSONNELS

Robot pour notre participation à l'Eurobot 2024

Ma responsabilité principale était de garantir une communication fluide entre divers composants tels que les moteurs, les éléments mécaniques, les caméras, les capteurs, etc. J'ai mis l'accent sur l'établissement de mécanismes de transfert de données robustes pour faciliter la navigation sans heurts du robot. Cela impliquait la mise en œuvre de techniques de vision par ordinateur, l'utilisation du système d'exploitation de robot (ROS) et l'intégration de plusieurs protocoles de communication pour permettre une interaction efficace entre les différentes parties du robot

Python Rock Paper Scissors game: human vs AI

J'ai travaillé sur un moteur d'intelligence artificielle entraîné à l'aide d'images de gestes de la main représentant le rocher, le papier et les ciseaux. J'ai utilisé TensorFlow ainsi que des bibliothèques de prétraitement d'images pour former ce moteur. Il prend en entrée le geste de la main du joueur à l'aide de la bibliothèque OpenCV, puis reconnaît le signe correspondant.

Face Recognition system using Python

J'ai travaillé sur un projet impliquant un Raspberry Pi connecté à une caméra Pi, qui reconnaît le visage de l'individu devant la caméra. Si le visage est reconnu, le nom de la personne est envoyé à une base de données PHPMyAdmin. Dans le cas où le visage n'est pas reconnu, un message indiquant que la personne est inconnue est affiché.

AUTRES INTEREES

- Robotique
- Photographie
- Musique