#include <LiquidCrystal\_I2C.h>

LiquidCrystal\_I2C lcd(0x27, 16, 2);  // Alamat I2C untuk LCD 16x2

const int sensorPin = A0;

void setup() {

  lcd.begin(16, 2);

}

void loop() {

  // Baca nilai suhu dari sensor LM35

  int sensorValue = analogRead(sensorPin);

  // Konversi nilai analog ke suhu dalam derajat Celsius

  float temperature = (sensorValue \* 5.0 / 1024) \* 100;

  // Tampilkan nilai suhu pada LCD

  lcd.clear();

  lcd.setCursor(0, 0);

  lcd.print("Suhu: ");

  lcd.print(temperature);

  lcd.print(" C");

  // Tunggu sebentar sebelum membaca nilai suhu lagi

  delay(1000);

}

Pseudocode nya

Start

Repeat Forever:

ReadTemperature() // Membaca suhu dari sensor

DisplayOnLCD() // Menampilkan suhu pada LCD

buttonPressed = IsButtonPressed() // Mengecek apakah tombol ditekan

if buttonPressed then

StopProgram() // Menghentikan program jika tombol ditekan

End