

1	2	3	4	Total

Nome: \_\_\_\_\_ Cartão: \_\_\_\_\_

Regras Gerais:

- Não é permitido o uso de calculadoras, telefones ou qualquer outro recurso computacional ou de comunicação.
- Trabalhe individualmente e sem uso de material de consulta além do fornecido.
- Devolva o caderno de questões preenchido ao final da prova.

Regras para as questões abertas

- Seja sucinto, completo e claro.
- Justifique todo procedimento usado.
- Indique identidades matemáticas usadas, em especial, itens da tabela.
- Use notação matemática consistente.

Tabela do operador  $\vec{\nabla}$ :

$f = f(x, y, z)$  e  $g = g(x, y, z)$  são funções escalares;  
 $\vec{F} = \vec{F}(x, y, z)$  e  $\vec{G} = \vec{G}(x, y, z)$  são funções vetoriais.

1.	$\vec{\nabla}(f + g) = \vec{\nabla}f + \vec{\nabla}g$
2.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{F} + \vec{G}) = \vec{\nabla} \cdot \vec{F} + \vec{\nabla} \cdot \vec{G}$
3.	$\vec{\nabla} \times (\vec{F} + \vec{G}) = \vec{\nabla} \times \vec{F} + \vec{\nabla} \times \vec{G}$
4.	$\vec{\nabla}(fg) = f\vec{\nabla}g + g\vec{\nabla}f$
5.	$\vec{\nabla} \cdot (f\vec{F}) = (\vec{\nabla}f) \cdot \vec{F} + f(\vec{\nabla} \cdot \vec{F})$
6.	$\vec{\nabla} \times (f\vec{F}) = \vec{\nabla}f \times \vec{F} + f\vec{\nabla} \times \vec{F}$
7.	$\vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla}f = \vec{\nabla}^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial z^2},$ onde $\vec{\nabla}^2 = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}$ é o operador laplaciano
8.	$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla}f) = 0$
9.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}) = 0$
10.	$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F}) = \vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) - \vec{\nabla}^2 \vec{F}$
11.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{F} \times \vec{G}) = \vec{G} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}) - \vec{F} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{G})$
12.	$\vec{\nabla} \times (\vec{F} \times \vec{G}) = (\vec{G} \cdot \vec{\nabla})\vec{F} - \vec{G}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) -$ $- (\vec{F} \cdot \vec{\nabla})\vec{G} + \vec{F}(\vec{\nabla} \cdot \vec{G})$
13.	$\vec{\nabla}(\vec{F} \cdot \vec{G}) = (\vec{G} \cdot \vec{\nabla})\vec{F} + (\vec{F} \cdot \vec{\nabla})\vec{G} +$ $+ \vec{F} \times (\vec{\nabla} \times \vec{G}) + \vec{G} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F})$
14.	$\vec{\nabla}\varphi(r) = \varphi'(r)\hat{r}$

Curvatura, torção e aceleração:

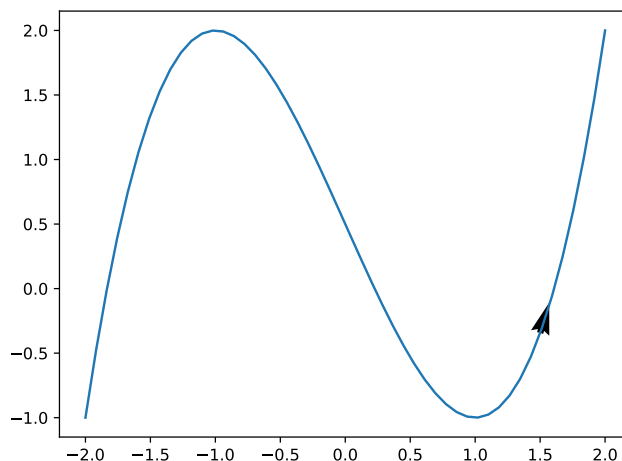
Nome	Fórmula
Vetor normal	$\vec{N} = \frac{\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t) \times \vec{r}'(t)}{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t) \times \vec{r}'(t)\ }$
Vetor binormal	$\vec{B} = \frac{\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)}{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\ }$
Curvatura	$\kappa = \left\  \frac{d\vec{T}}{ds} \right\  = \left\  \frac{d\vec{T}}{dt} \right\  = \frac{\left\  \frac{d\vec{T}}{dt} \right\ }{\left\  \frac{d\vec{r}}{dt} \right\ } = \frac{\ \vec{r}''(t) \times \vec{r}'(t)\ }{\ \vec{r}'(t)\ ^3}$
Torção	$\tau = -\frac{d\vec{B}}{ds} \cdot \vec{N} = \frac{(\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)) \cdot \vec{r}'''(t)}{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\ ^2}$
Módulo da Torção	$ \tau  = \left\  \frac{d\vec{B}}{ds} \right\  = \left\  \frac{d\vec{B}}{dt} \right\  = \frac{\left\  \frac{d\vec{B}}{dt} \right\ }{\left\  \frac{d\vec{r}}{dt} \right\ }$
Aceleração normal	$a_N = \frac{\ \vec{a} \times \vec{v}\ }{v} = \frac{v^2}{\rho} = \kappa v^2$
Aceleração tangencial	$a_T = \frac{\vec{a} \cdot \vec{v}}{v} = \frac{dv}{dt}$

Equações de Frenet-Serret:

$\frac{d\vec{T}}{ds}$	=	$\kappa\vec{N}$	
$\frac{d\vec{N}}{ds}$	=	$-\kappa\vec{T}$	$+\tau\vec{B}$
$\frac{d\vec{B}}{ds}$	=	$-\tau\vec{N}$	

• **Questão 1** (2.5 pontos) Um automóvel se desloca no sentido positivo de  $x$  sobre uma pista sinuosa dada pela função  $y(x) = \frac{3}{4}x^3 - \frac{9}{4}x + \frac{1}{2}$ , onde  $x$  é medido em quilômetros,  $-2 \leq x \leq 2$ . O gráfico ao lado apresenta a pista. As características dos pneus e do asfalto indicam que o automóvel pode derrapar caso a aceleração normal exceda  $22.500 \text{ km/h}^2$ . A velocidade do automóvel obedece a expressão  $v(x) = 70 - 10(x + 2)$ ,  $-2 \leq x \leq 2$ .

- (0.5 ponto) Calcule os vetores  $\vec{T}$  e  $\vec{N}$  em  $x = -1$  e  $x = 1$  e esboce no gráfico ao lado.
- (1.0 ponto) Calcule a curvatura nos pontos  $x = -1$  e  $x = 0$ .
- (0.5 ponto) Calcule a aceleração normal nos pontos  $x = -1$  e  $x = 0$ .
- (0.5 ponto) O automóvel poderá derrapar ao longo do percurso? Justifique a sua resposta.



**Questão 2** (1.5 ponto) Suponha agora que o automóvel da questão 1 está numa pista sinuosa, mas também está subindo uma montanha, isto é,  $y(x) = \frac{3}{4}x^3 - \frac{9}{4}x + \frac{1}{2}$  e  $z = \ln(x+3)$ . Calcule a torção em  $x = -1$ .

**Questão 3** (3.0 pontos) Seja  $\vec{F} = \vec{\nabla} \left( \vec{\nabla} \cdot \vec{G} \right) - \vec{\nabla}^2 \vec{G}$ , onde  $\vec{G} = (x^2 + y^2 + z^2)\vec{i} + (x + y + z)\vec{j} + (x^3 + y^2 + z)\vec{k}$  e  $C$  a semicircunferência  $C : \vec{r} = \sin(\pi t)\vec{i} + \cos(\pi t)\vec{k}$ ,  $0 \leq t \leq 1$ .

a) (1.0 ponto) Mostre que  $\vec{F} = -4\vec{i} - (2 + 6x)\vec{k}$ .

b) (1.0 ponto) Calcule  $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$ , usando integração direta.

c) (1.0 ponto) Calcule  $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$ , usando o teorema de Stokes. [*Dica: lembre-se que o teorema se aplica a uma curva fechada*].

**Questão 4** (3.0 pontos) Considere o campo vetorial dado por  $\vec{F} = (x + y)\vec{i} + (y - x)\vec{j} + 2z\vec{k}$  e a superfície  $S$  limitada inferiormente

$$S_1 : z = -1 + \sqrt{x^2 + y^2}$$

e superiormente pelo cone

$$S_2 : z = 1 - \sqrt{x^2 + y^2},$$

orientada para fora.

- (1.0) Calcule o fluxo de  $\vec{F}$  através da superfície  $S_1$ , orientada para fora, através de uma parametrização direta da superfície.
- (1.0) Calcule o fluxo de  $\vec{F}$  através da superfície  $S_2$ , orientada para fora, através de uma parametrização direta da superfície.
- (1.0) Calcule o fluxo de  $\vec{F}$  através da superfície  $S = S_1 \cup S_2$ , orientada para fora, através do Teorema da Divergência.