

BOFMAN 9

Part 13



RULEBOOK

I-TECH 2K22





MADRASAH ALIYAH NEGERI 4 JAKARTA
BIRTHDAY OF MAN 4 (BOFMAN4) PART 13
SAINS TIK



Jl. Ciputat Raya, Pondok Pinang, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan 12310
Telp. (021) 7690283 Faks. (021) 7697795

PETUNJUK PELAKSANAAN DAN
PERATURAN TEKNIS
“VALORANT COMPETITION I-TECH 2K22”

I. TIMELINE

NO.	HARI DAN TANGGAL	KETERANGAN
1.	Sabtu, 25 Juni 2022	<i>Open Registration</i>
2.	Sabtu, 13 Agustus 2022	<i>Close Registration</i>
3.	Sabtu, 20 Agustus 2022	<i>Technical Meeting</i>
4.	Jum'at, 26 Agustus 2022	Awal Perlombaan
5.	Minggu, 28 Agustus 2022	Akhir Perlombaan
6.	Sabtu, 1 Oktober 2022	Pengumuman

II. SYARAT DAN KETENTUAN

1. Setiap tim beranggotakan maksimal 6 orang, yang mencakup 5 orang pemain utama dan 1 orang pemain cadangan
2. Setiap anggota tim merupakan siswa/mahasiswa per tanggal pendaftaran dan mendaftar melewati *link* <https://ictman4jkt.com/itech/>
3. Peserta yang berada di satu tim boleh berasal dari berbagai instansi
4. Minimal umur bagi setiap peserta adalah 13 tahun
5. Peserta wajib mengupload identitas diri seperti foto kartu pelajar atau screenshot NISN yang tertera di web
6. Tidak ada batasan *rank* bagi peserta
7. Peserta wajib follow akun Instagram @ict.man4
8. Peserta wajib meng-*upload* poster I-TECH pada *story* Instagram (tag akun Instagram @ict.man4)

III. PERATURAN PERLOMBAAN

1. Biaya pendaftaran Rp50.000,00 per tim. Transfer ke 1270006135071 (Bank Mandiri) a.n. Fero
2. Wajib mengikuti *Technical Meeting* sebagai persyaratan daftar ulang dan konfirmasi
3. Nama *username* *riot* ID setelah didaftarkan tidak boleh diganti apabila ada pergantian peserta tidak dapat memasuki ruangan lomba
4. Peserta tidak boleh berkata dan melontarkan kalimat yang bersifat menyinggung SARA di chat maupun di Discord, jika terbukti melakukan tindakan SARA akan didendakan sebesar Rp30.000,00
5. Peserta dilarang menggunakan *cheat*, *macro*, maupun alat curang yang lainnya
6. Panitia tidak bertanggung jawab atas masalah jaringan internet

IV. TEKNIK PELAKSANAAN

1. Bagan lomba akan dibagikan saat *Technical Meeting* dan tak dapat digugat
2. Peserta memasuki ruangan Discord yang disediakan oleh panitia sebelum mulai pertandingan (paling lambat 10 menit sebelum pertandingan mulai)
Peserta memasuki ruangan lomba valorant paling lambat 5 menit sebelum pertandingan mulai
3. Sistem lomba mengikuti sistem BO1, terkecuali saat semifinal dan final yang akan mengikuti sistem BO3



MADRASAH ALIYAH NEGERI 4 JAKARTA
BIRTHDAY OF MAN 4 (BOFMAN4) PART 13
SAINS TIK



Jl. Ciputat Raya, Pondok Pinang, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan 12310
Telp. (021) 7690283 Faks. (021) 7697795

4. Perebutan juara 3 akan mengikuti sistem BO3
5. tim mendapatkan kesempatan *time out* sebanyak 3 kali yang berlaku selama Kegiatan *Map Banning* dilakukan pada Discord, panitia serta Ketua Tim memasuki sebuah ruangan VC lalu melempar koin untuk mendapatkan giliran pertama *ban map*

V. KRITERIA PENILAIAN

1. Dapat mengikuti perlombaan dengan jujur tanpa kecurangan apapun

VI. HADIAH

1. Juara 1: Rp400.000,00 + E-Sertifikat
2. Juara 2: Rp350.000,00 + E-Sertifikat
3. Juara 3: Rp250.000,00 + E-Sertifikat

VII. NARAHUBUNG

- a. Satria: wa.me/6281315005561