

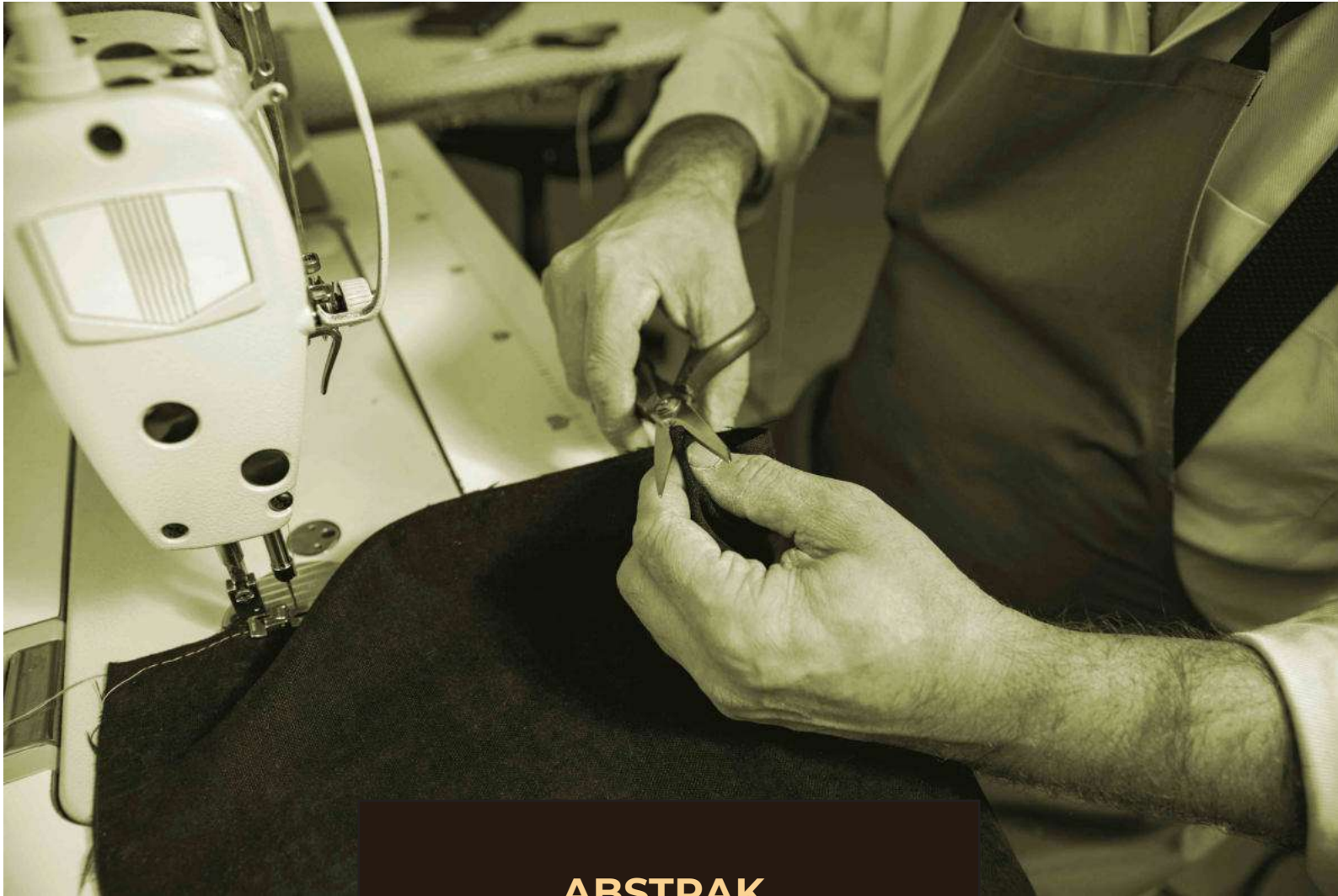


VERMAKIN



HIMTI
UMT

PROPOSAL BY :
ANDI BURHANUDDIN
RAFI RAMADHAN
ZEIN SAHAL FAUZI



ABSTRAK

Manusia membutuhkan pakaian untuk melindungi dan menutupi dirinya. Namun, seiring perkembangan dengan kehidupan manusia, pakaian juga digunakan sebagai simbol status, jabatan, ataupun kedudukan seseorang yang memakainya. Terkadang pakaian lama yang telah kita pakai berkali-kali bisa rusak. Atau pun pakaian yang baru saja kita beli ternyata kebesaran dan ingin kita kecilkan. Maka dari itu kita butuh jasa vermak.

Jasa vermak adalah layanan jasa yang menawarkan jasanya untuk memperbaiki dan menjahit pakaian. Sering kita ketahui bahwa kebutuhan masyarakat dalam menggunakan jasa vermak sangat lah banyak. Untuk memudahkan dan memenuhi kebutuhan masyarakat tersebut lah kami merancang dan membangun sebuah aplikasi yaitu "Vermakin".

Dengan Fitur yang dapat memudahkan customer dalam mencari Jasa Vermak terdekat, customer juga bisa memperbaiki pakaiannya tanpa harus datang ke lokasi jasa Vermak tersebut dan bisa melakukan pembayaran secara digital.

Kata Kunci : Memperbaiki, Pakaian, Vermak.

LATAR BELAKANG MASALAH

Jasa Vermak adalah layanan jasa yang menawarkan jasanya untuk memperbaiki dan menjahit pakaian. Dalam hal ini yang dimaksud adalah pakaian yang rusak atau yang ingin di perbaiki dari segi ukuran atau pun modelnya. Sering kita ketahui bahwa Jasa Vermak ini sangat dibutuhkan sekali bagi customer yang ingin memperbaiki pakaiannya saat kegiatan atau acara tertentu, misalnya pada saat acara pernikahan, acara hari raya, dan juga kegiatan yang lainnya

Dilihat dari yang sering kita temukan bahwa jasa vermak membuka usahanya di toko ataupun ruko tertentu, sehingga membuat customer yang ingin menggunakan jasanya harus menempuh jarak dari lokasi keberadaannya menuju toko vermak dan juga banyak masyarakat yang belum mengetahui lokasi jasa vermak tersebut. Hal ini yang membuat kurang kepuasannya masyarakat dalam memenuhi kebutuhannya serta minimnya pendapatan jasa vermak karena faktor tersebut





TUJUAN DAN HASIL YANG INGIN DICAPAI

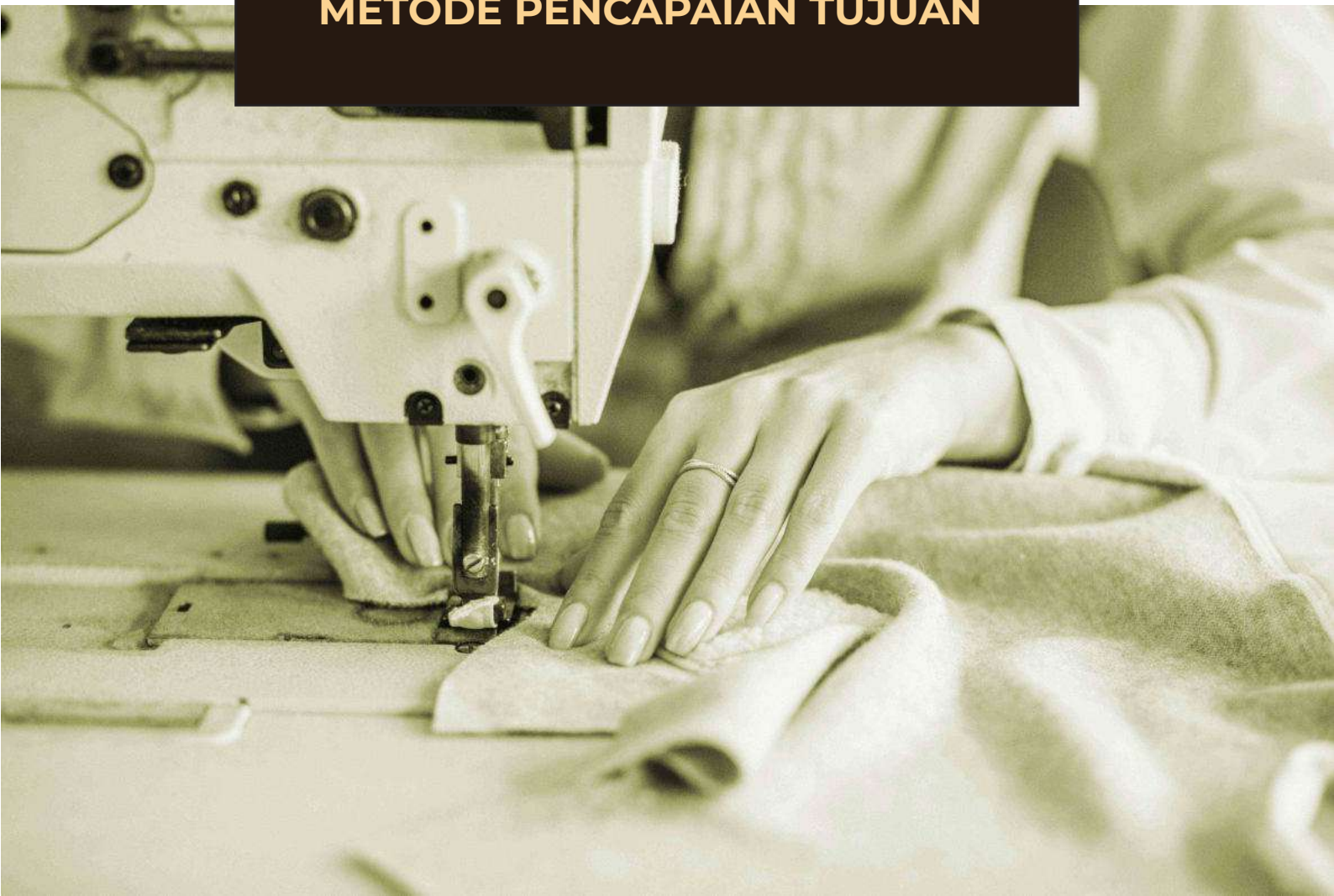
Terkait dengan masalah yang telah disebutkan di atas maka pokok permasalahan yang akan dibahas adalah merancang dan membangun aplikasi “Vermakin”. Dengan Fitur yang dapat memudahkan customer dalam mencari Jasa Vermak terdekat , customer juga bisa memperbaiki pakaiannya tanpa harus datang ke lokasi jasa Vermak tersebut dan bisa melakukan pembayaran secara digital.

Hal yang nantinya ingin dicapai adalah dapat mewadahi seluruh jasa vermak yang ada dan dapat menstabilkan perekonomian jasa vermak tersebut. Serta bagi masyarakat terpenuhinya kebutuhan dan Kemudahan dalam menggunakan jasa vermak.

Metode yang digunakan untuk mencapai tujuan adalah user centered design yaitu adalah sebuah filosofi perancangan yang menempatkan pengguna sebagai pusat dari sebuah proses pengembangan sistem. Metode UCD ini melewati beberapa proses yaitu:

1. Memahami dan menentukan konteks yang sama.
2. Menentukan kebutuhan pengguna.
3. Solusi perancangan yang dihasilkan.
4. Evaluasi perancangan terhadap kebutuhan pengguna.

METODE PENCAPAIAN TUJUAN



ANALISIS DESAIN KARYA

■ Target Pengguna

Target Pengguna dari aplikasi Vermakin adalah Jasa Vermak serta Masyarakat Umum.

■ Batasan Produk

Aplikasi Vermakin memiliki batasan jam operasional pada toko tertentu.

■ Platform yang digunakan

Platform yang digunakan adalah smartphone berbasis Android Mobile.

■ Skenario Penggunaan Produk

Andi merupakan seorang remaja yang ingin menghadiri acara pernikahan temannya, pada saat ia ingin memakai seragam batiknya andi merasa ukuran batiknya tersebut kebesaran. Akhirnya andi mendownload aplikasi “Vermakin” untuk memesan jasa vermak yang bisa mengecilkan ukuran batiknya.

Setelah di download andi langsung pilih order jasa vermak yang ada disekitar lokasi rumahnya, kemudian beberapa saat langsung ada jasa vermak yang menghampiri andi dan langsung membawa batiknya yang ingin di kecilkan ukurannya. Setelah beberapa hari kemudian Jasa vermak tersebut datang





WIREFRAME

1

Logo

2

Keterangan

Masuk

Daftar

3

Daftar

Biodata

Daftar

4

Masuk

Email & Kata sandi

Masuk



WIREFRAME

5

Lupa kata sandi

Email

Lanjut

6

Keterangan

Kata sandi baru

Lanjut

7

Menu
Bar

Peta Lokasi

Top Up

Pilihan jasa vermak

8

Jasa Vermak

Keterangan

Foto

Ngobrol

Pesan



WIREFRAME

9

Keterangan

Kaos

Kemeja


Celana

Jaket

10

Rotasi Flash Batal


Fitur Kamera



11

Keterangan

Barang yang difoto



Keterangan ukuran yang dikecilkan

Ok

12

Cari Alamat

Map

Ok



WIREFRAME

13

Gambar

Keterangan berhasil
memesan

14

Keterangan Pesanan

Detail Pesanan

Keterangan Harga

15

Keterangan

Keterangan Top Up

Riwayat Top Up

16

Keterangan

Keterangan Top Up

Check Out



WIREFRAME

17

Gambar

Berhasil Top Up

18

Pengaturan

Keterangan

Bahasa
Notifikasi

Save

19
Profile

Foto

Nama

Keterangan Akun

NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI

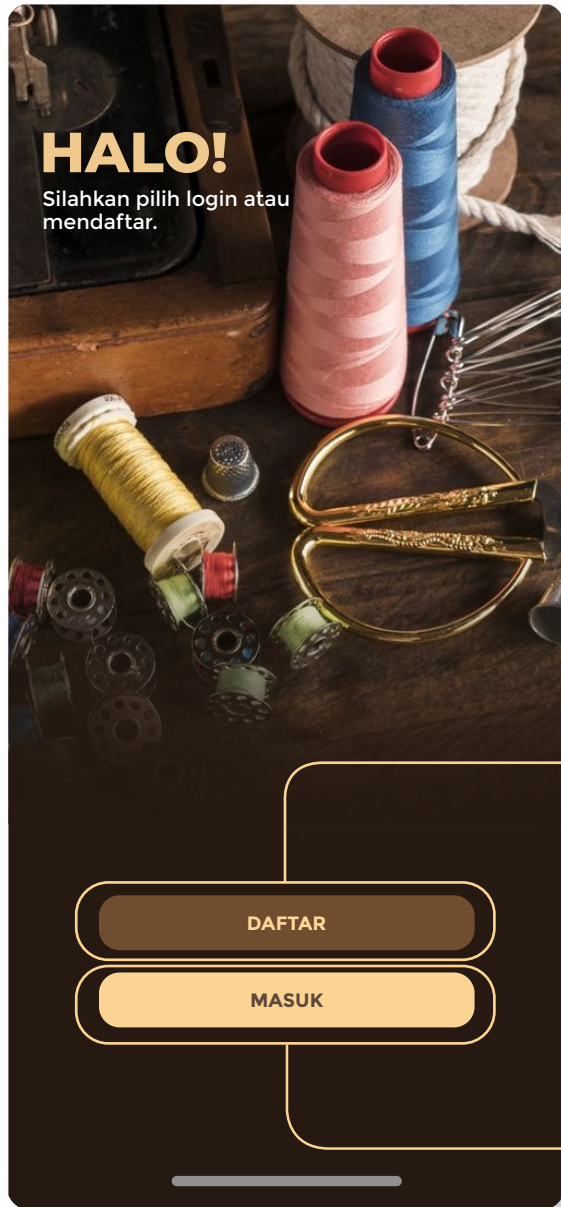


- Tampilan loading saat masuk ke aplikasi

→ Logo Vermakin



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



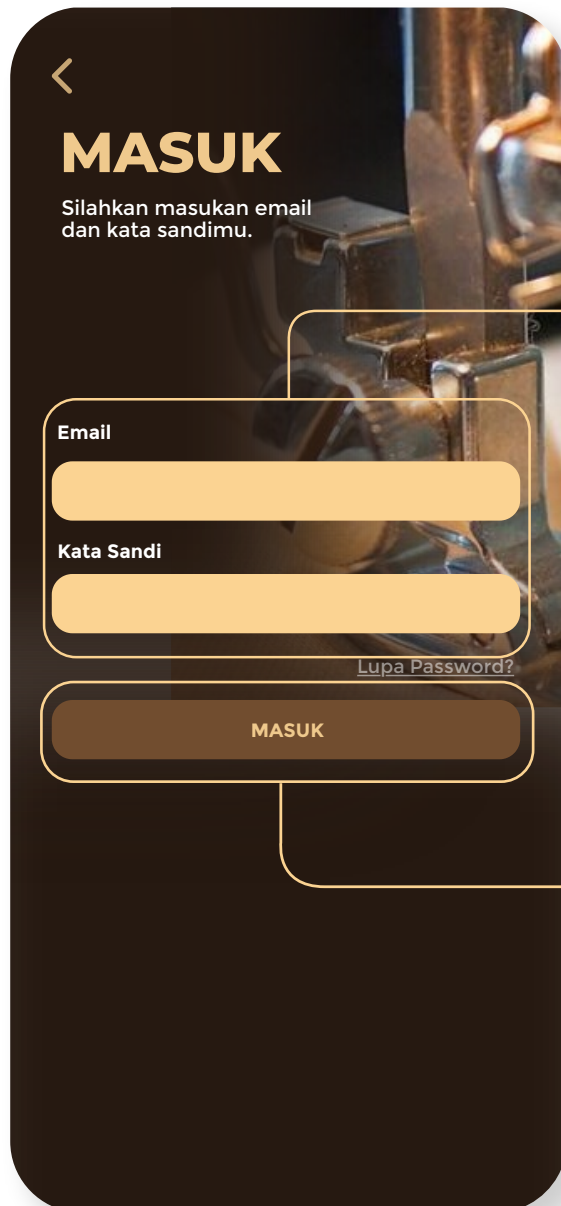
- Tampilan
Daftar dan Masuk

➤ Tekan Daftar jika pengguna belum memiliki akun

➤ Tekan Masuk jika pengguna sudah memiliki akun



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



The image shows a mobile application login screen. At the top left is a back arrow icon. Below it is the title 'MASUK' in large, bold, orange letters. Under the title is the instruction 'Silahkan masukan email dan kata sandimu.' in white. There are two input fields: 'Email' and 'Kata Sandi', both with orange text and orange input boxes. Below the password field is a link 'Lupa Password?' in white. At the bottom is a large orange button with the text 'MASUK' in white. A yellow arrow points from the text 'Isi Email dan kata sandi pengguna yang sudah ada' to the input fields. Another yellow arrow points from the text 'Tekan Masuk untuk menuju ke dashboard utama' to the 'MASUK' button.

- Tampilan dashboard **Masuk** jika yang sudah mempunyai akun

Isi Email dan kata sandi pengguna yang sudah ada

Tekan Masuk untuk menuju ke dashboard utama



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI

<

DAFTAR

Silahkan isi data diri anda.

Nama

Nomor Telepon

Email

Kata Sandi

Masukan ulang kata sandi

DAFTAR

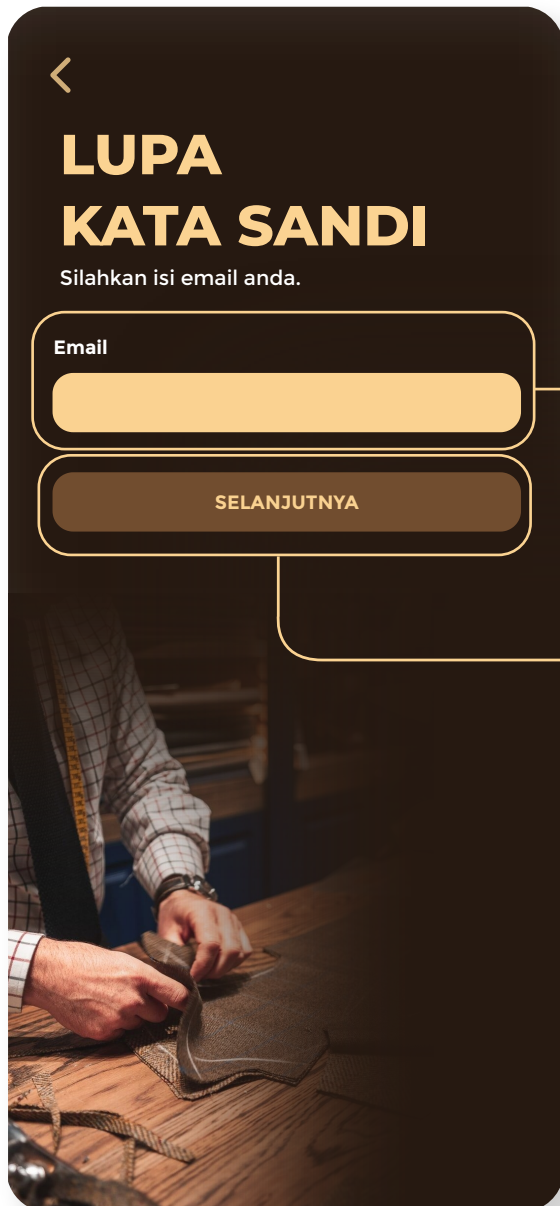
- Tampilan dashboard **Daftar** jika belum mempunyai akun

Isi form tersebut untuk biodata pengguna

Tekan Daftar untuk menyelesaikan pendaftaran akun



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



- Tampilan dashboard
Lupa Kata Sandi

➔ Masukan Email pengguna yang sudah ada

➔ Tekan selanjutnya untuk mendapatkan verifikasi



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



The image shows a mobile app interface for creating a new password. The background is a dark brown wood texture with sewing-related items like spools of thread and fabric swatches. The interface includes a back arrow, a title, a subtitle, two input fields, and a button. Orange arrows point from the explanatory text on the right to the corresponding UI elements.

<

KATA SANDI BARU

Silahkan isi dengan kata sandi baru.

Kata Sandi

Masukan ulang kata sandi

SELANJUTNYA

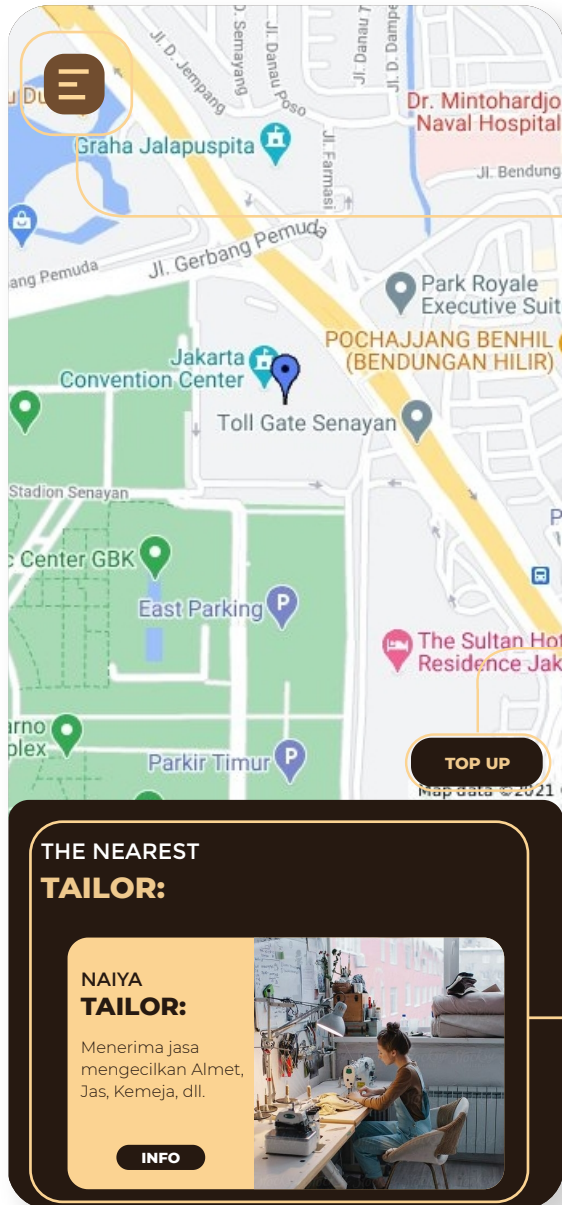
- Tampilan dashboard Kata Sandi Baru

Masukan Kata sandi Baru untuk akun pengguna

Tekan selanjutnya untuk menuju ke dashboard utama



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



- Tampilan **dashboard utama** Aplikasi Vermakin

▶ Tekan Menu Bar untuk menampilkan profile, transaksi, pengaturan, tentang aplikasi

▶ Tekan menu TOP-UP untuk mengisi saldo pengguna

▶ Berikut Menu pilihan untuk jasa vermak yang tersedia & scroll keatas untuk memilih jasa vermak lainnya



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



■ Tampilan Jasa vermak yang dipilih

Tekan Ngobrol jika ingin mengirim pesan

Tekan Pesan jika ingin melanjutkan pemesanan



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI

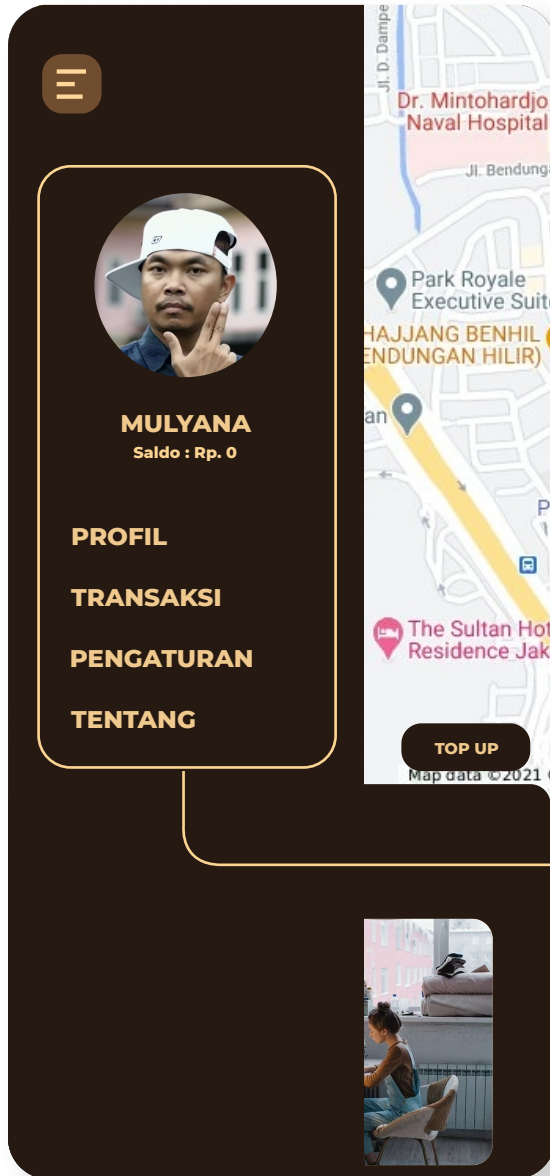


- Tampilan Ruang chat Menu Ngobrol

▶ Tekan tombol kembali jika ingin ke halaman sebelumnya



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



■ Tampilan Menu Bar

→ Terdiri dari menu profil, transaksi, pengaturan dan tentang aplikasi vermakin



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



■ Tampilan Menu Transaksi pengguna

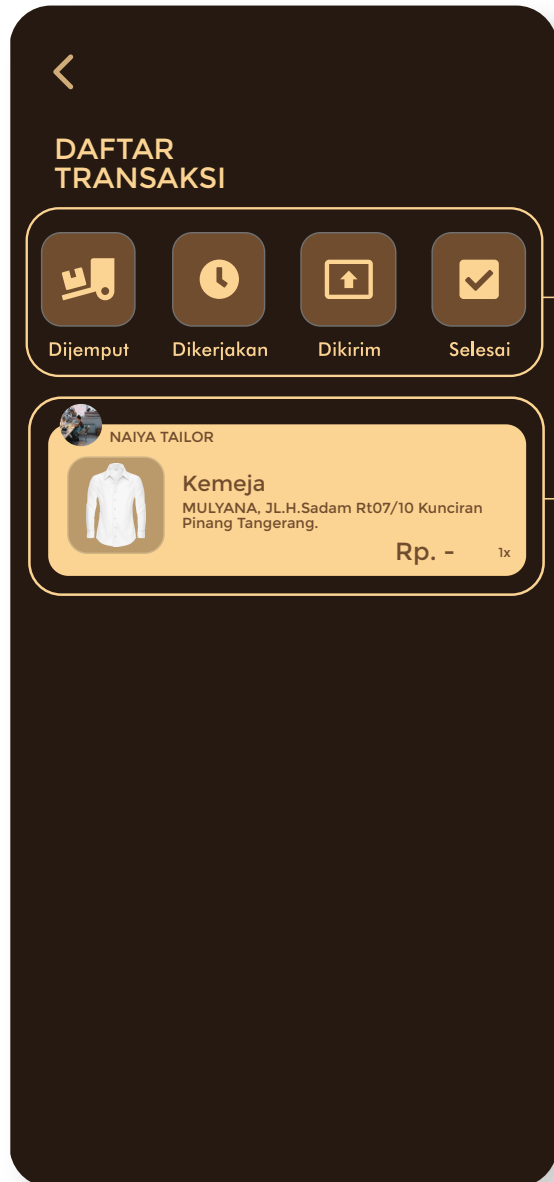
Status pesanan yang sedang dikerjakan.

Alamat rumah pengirim, dan harga bayar.

Pemilihan metode pembayaran, bayar ditempat atau pembayaran Non Tunai.



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



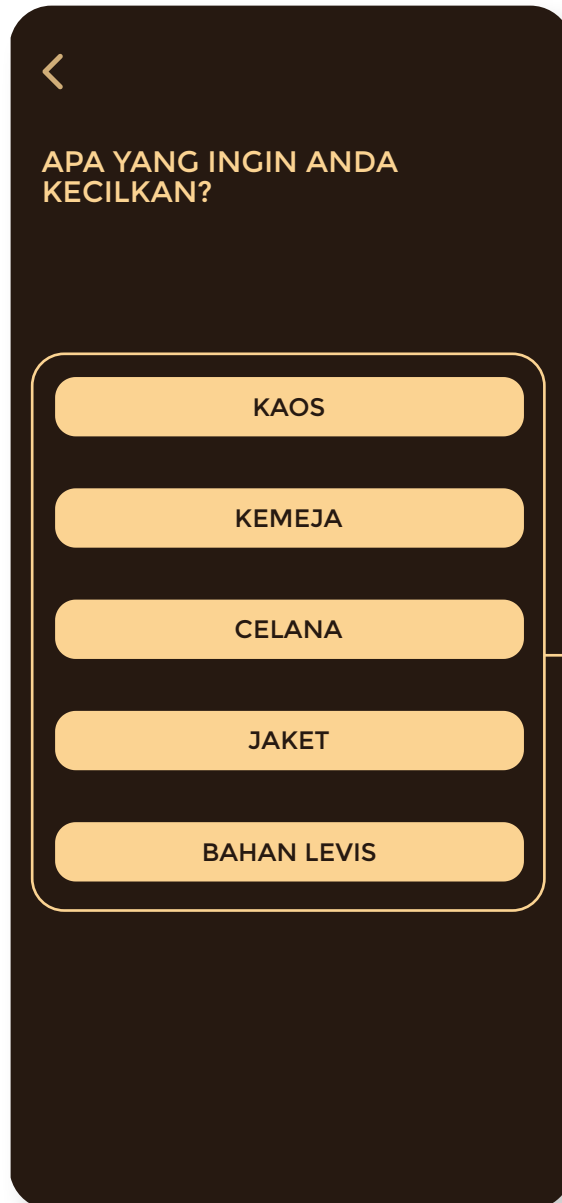
■ Tampilan Daftar Transaksi

Informasi mengenai status pakaian

Keterangan pesanan



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI

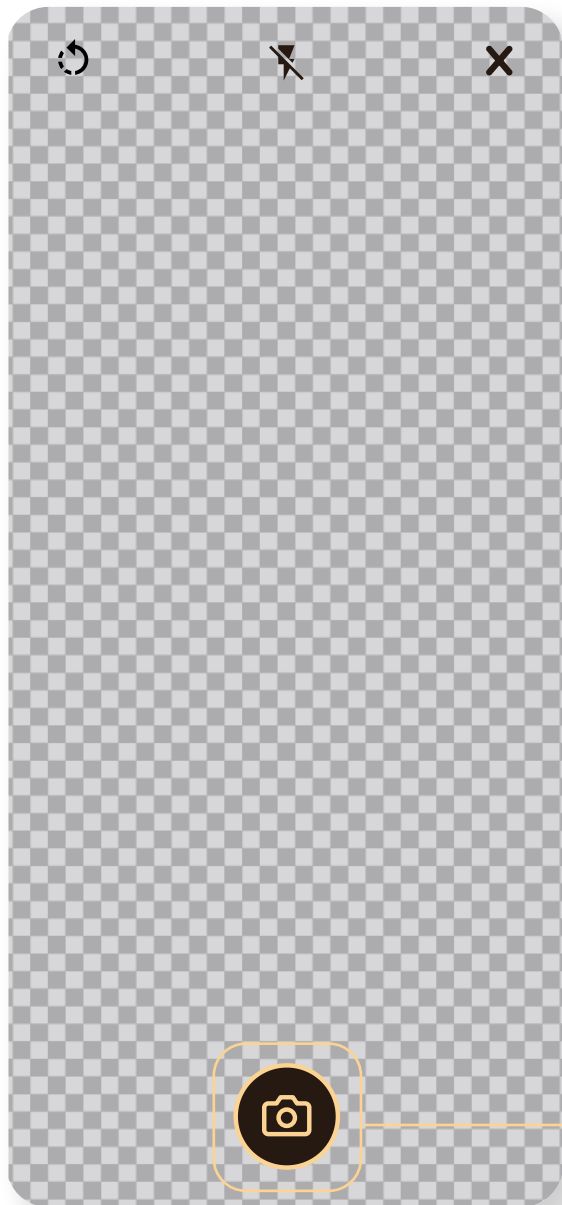


- Kategori menu pilihan pakaian pengguna

Terdapat kategori pilihan yang bisa pengguna pilih sesuai kebutuhan



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI

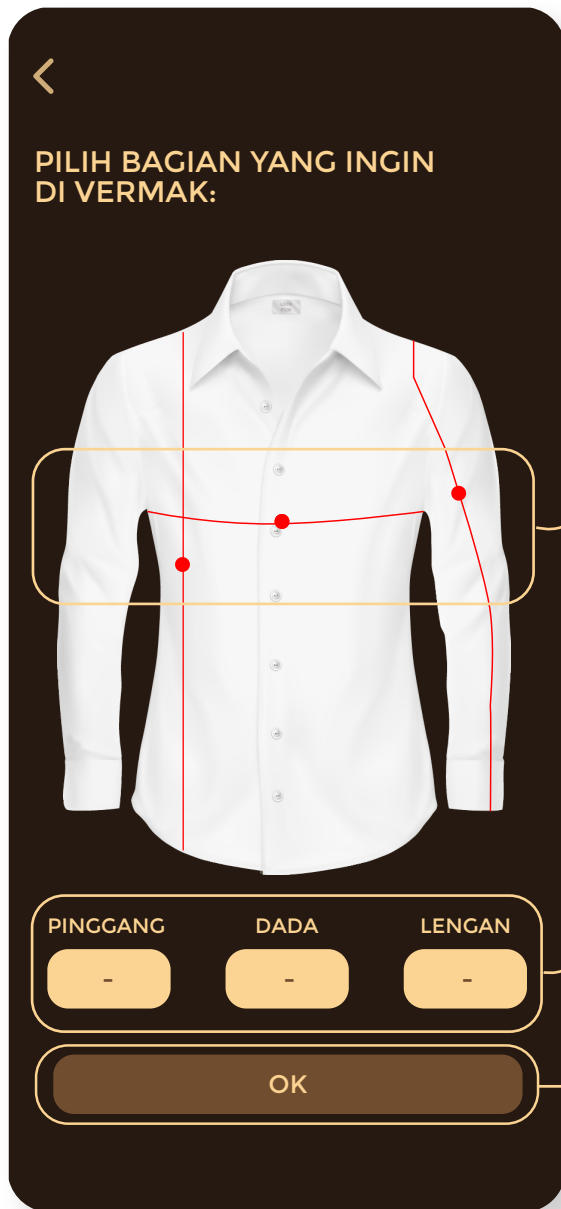


- Tampilan **kamera** untuk mendokumentasikan pakaian pengguna yang ingin diperbaiki

▶ Ambil gambar pakaian pengguna yang ingin di vermak



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



- Tampilan pemilihan ukuran pakaian pengguna

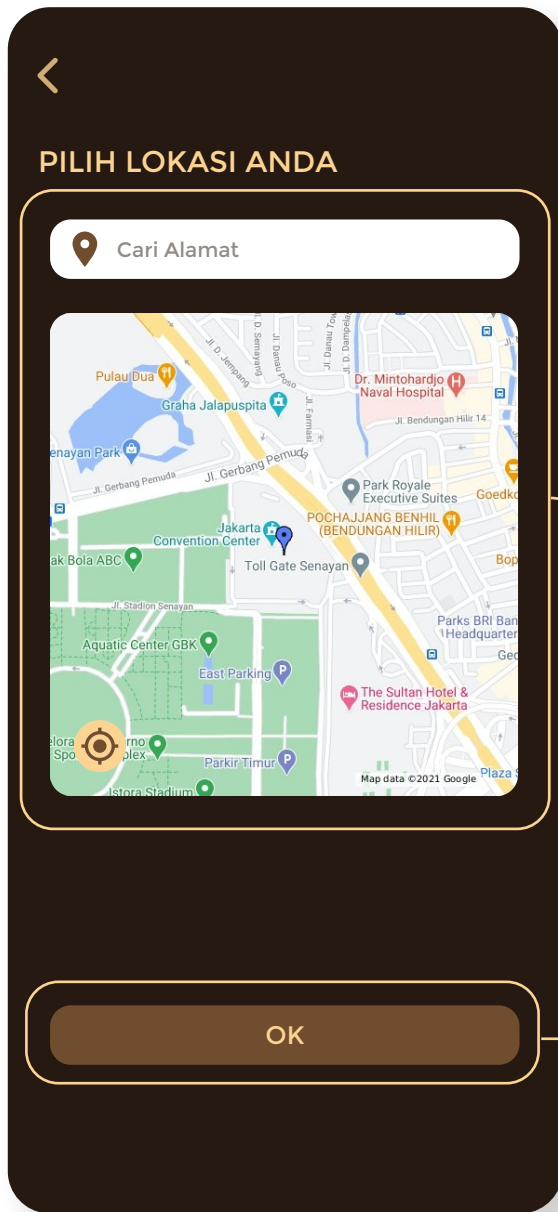
➤ Tekan salah satu titik merah yang ada digambar untuk memasukkan ukuran

➤ Masukkan ukuran yang pengguna inginkan

➤ Tekan OK untuk memasukan alamat pengguna



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



- Tampilan Lokasi untuk kurir mengambil pakaian

Tentukan lokasi pengguna untuk titik penjemputan pakaian

Tekan OK apabila alamat sudah sesuai lokasi pengguna



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



- Tampilan informasi jika sudah menentukan lokasi keberadaan pengguna

▶ Tekan tombol kembali jika ingin ke halaman utama



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



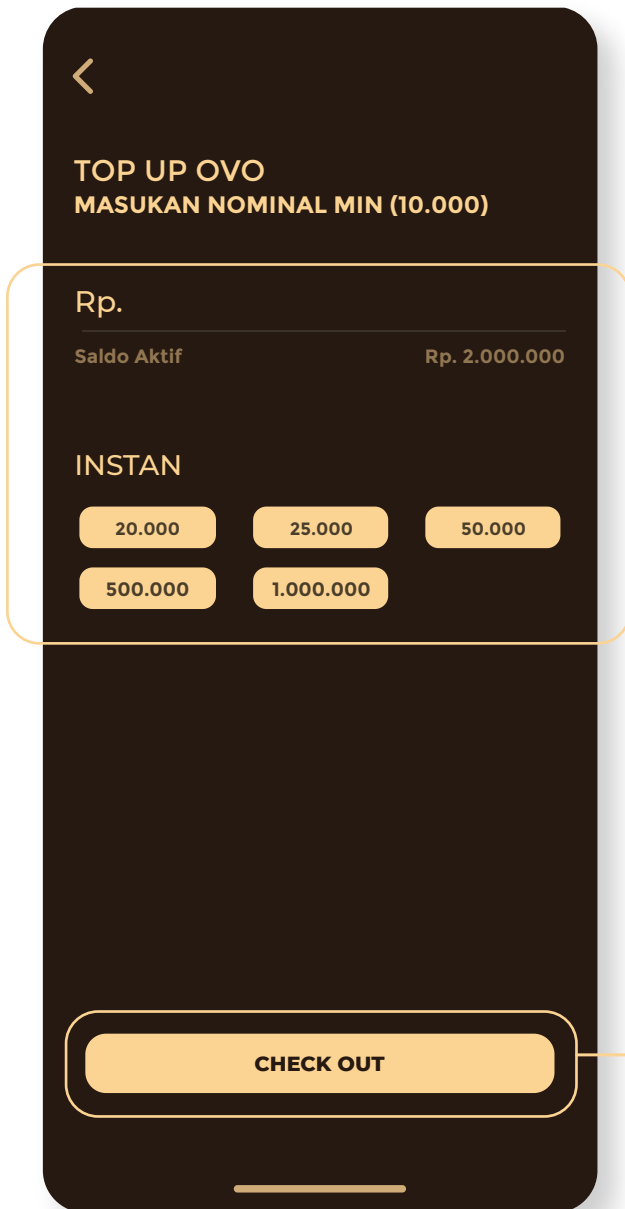
- Menu Top Up untuk mengisi saldo pengguna

Jumlah saldo pengguna yang tertera

Riwayat Top Up yang pernah pengguna lakukan



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



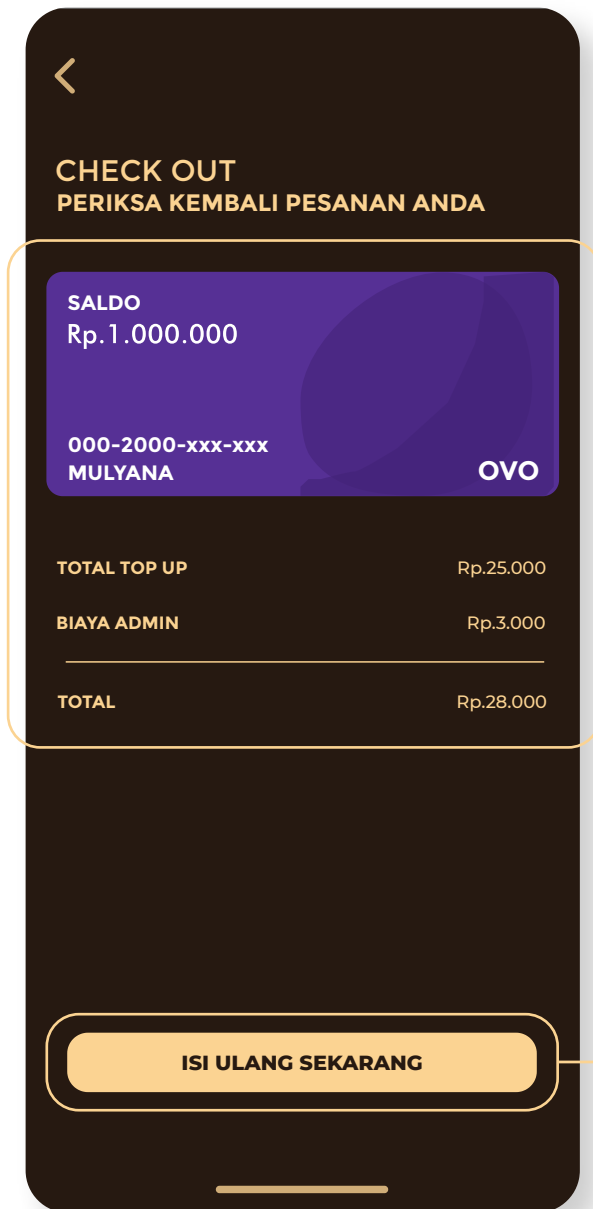
- Tampilan nominal saldo yang ingin di isi pengguna

Tentukan nominal saldo yang ingin di isi

Pilih check out untuk melanjutkan pembayaran



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



■ Tampilan Check Out Top Saldo

Informasi saldo yang ingin di Top up

Tekan tombol tersebut untuk menyelesaikan top up



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI

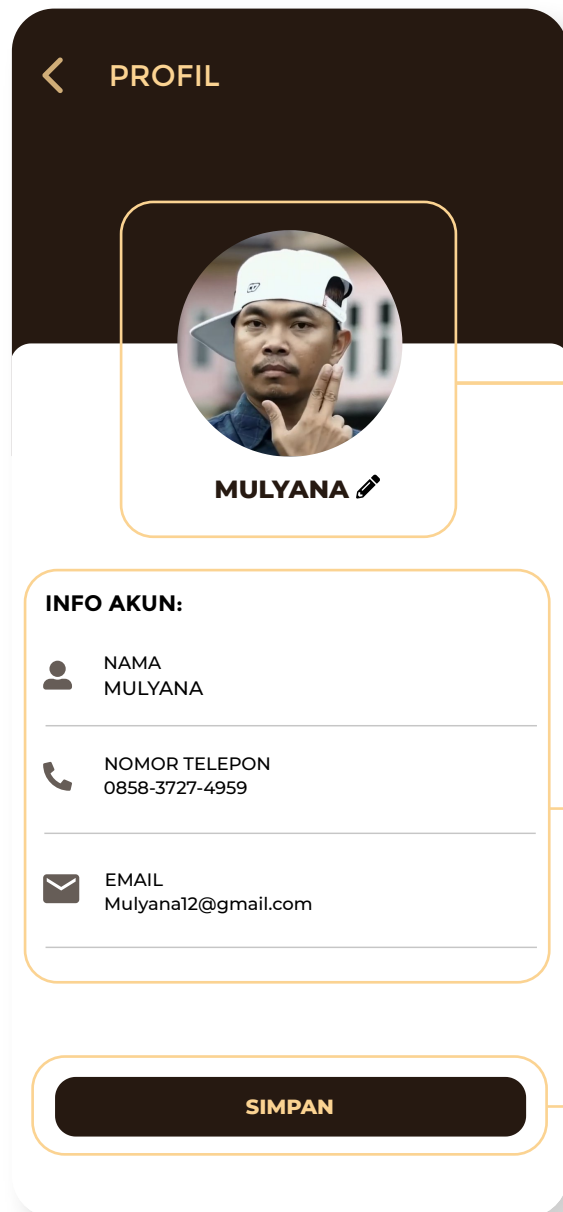


■ Tampilan informasi jika sudah melakukan **Top Up**

▶ Tekan tombol kembali jika ingin ke halaman utama



NAVIGASI & ARSITEKTUR INFORMASI



■ Tampilan Menu Profil

Foto Profile pengguna & nama pengguna

Informasi mengenai biodata pengguna

Tekan Simpan jika sudah melakukan perubahan pada profile



DAFTAR PUSTAKA

<https://sis.binus.ac.id/2019/05/31/user-centered-design/>

<https://www.freepik.com/>

<https://id.pinterest.com/>

https://images.kontan.co.id/photo_story/701/Upaya+penjahit+jalanan+untuk+bertahan+hidup+di+tengah+pandemi/

<https://jakarta.tribunnews.com/2020/12/08/sepi-pelanggan-gara-gara-pandemi-tukan-vermak-keliling-di-bekasi-beralih-produksi-hazmat?page=2/>

<https://www.republika.co.id/berita/qa9pyn328/helangsa-tukang-permak-pakaian-pasar-baru/>

