

Правила вебинара



Активно участвуем



Задаем вопрос в чат или голосом



Off-topic обсуждаем в Slack #канал группы или #general



Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу

Маршрут вебинара

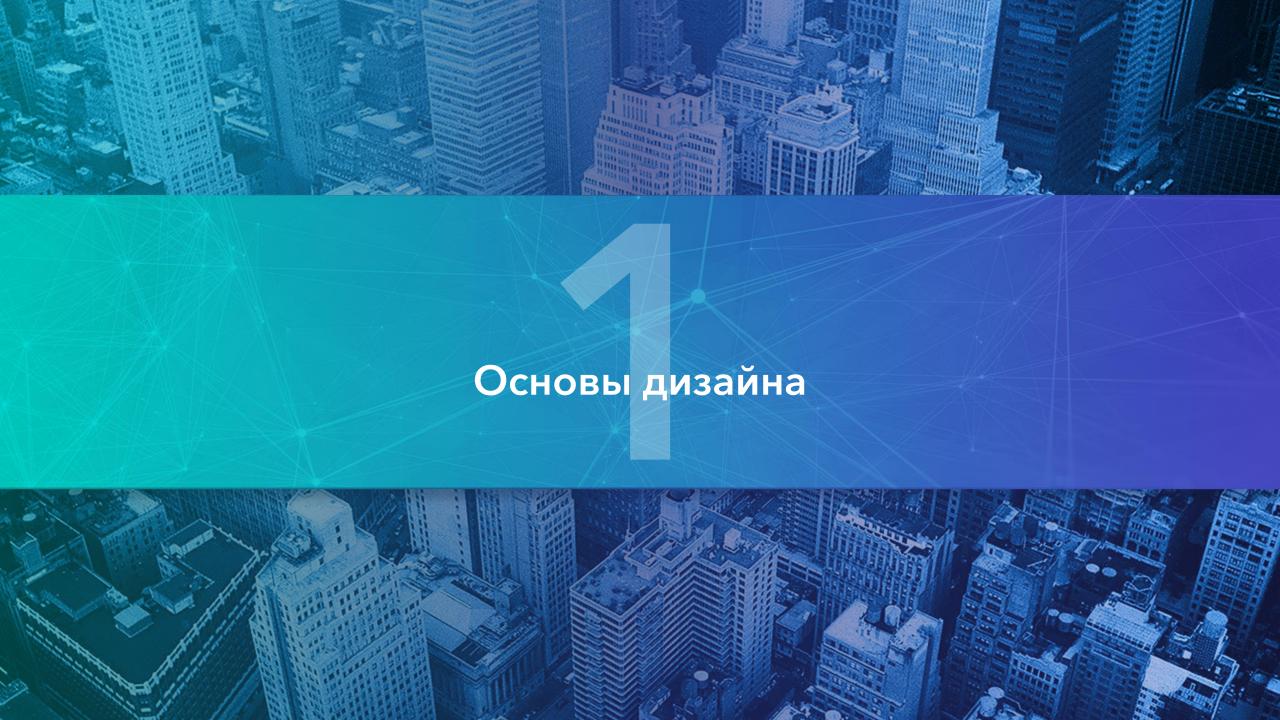
Основы дизайна

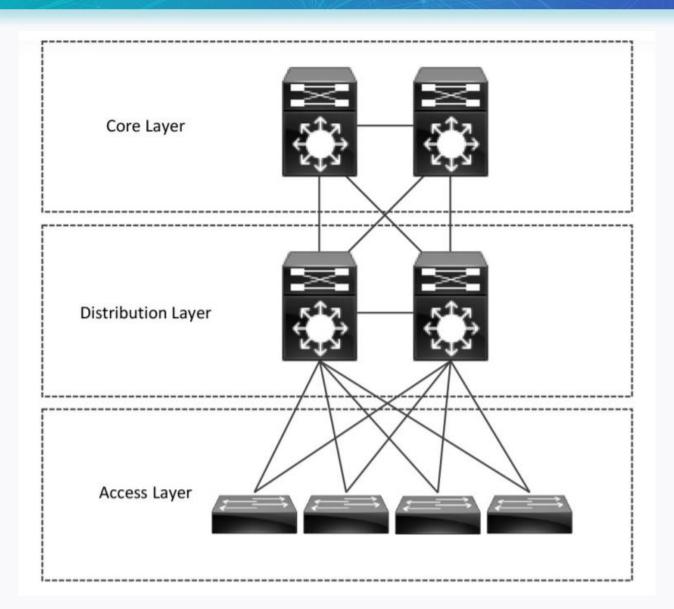


Распределение ролей

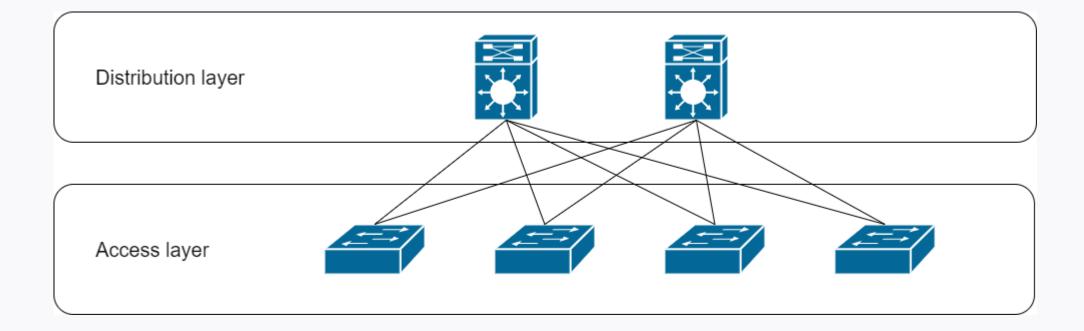


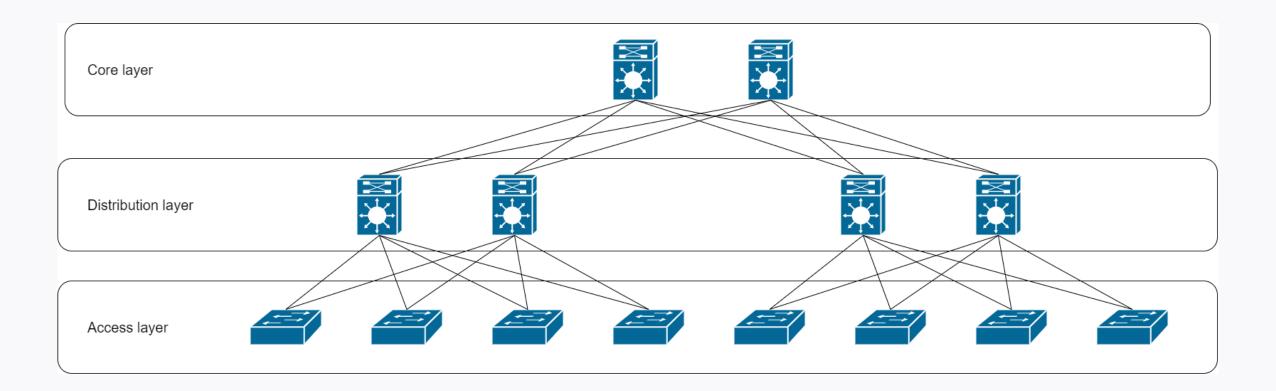
Концепция построения сети





- Access layer: Подключение пользователей и предоставление доступа к сети
- Distribution layer: Агрегация клиентского трафика с уровня доступа
- Core (backbone) layer: Обеспечивает соединение между различными Distribution layer









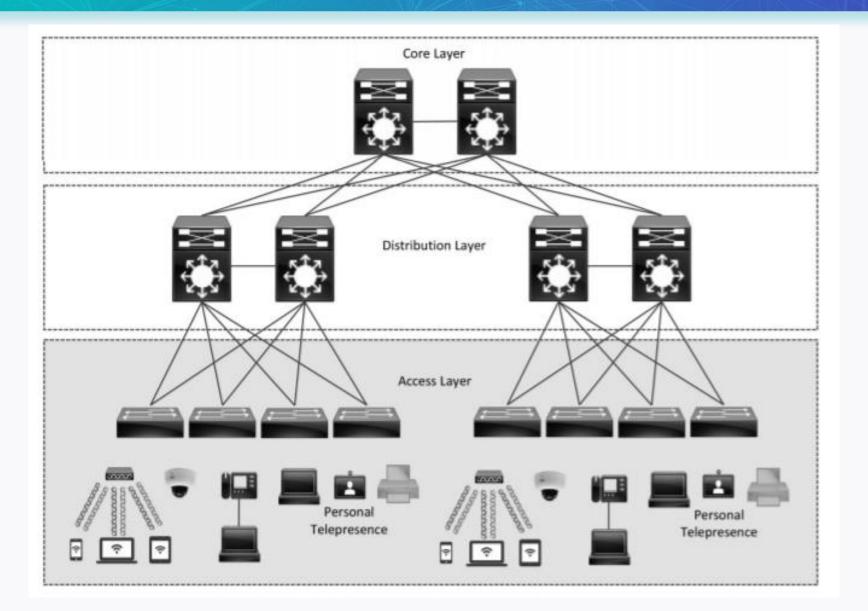
Access Layer

Уровень доступа или граница сети

Обеспечивает подключение конечных устройств через проводные и беспроводные сети

Подключаются: компьютеры, телефония, принтеры, камеры, беспроводные точки доступа и т.д.

Access Layer



Access Layer

На уровне доступа может происходить логическое сегментирование сети (VLAN), для:

- Повышения производительности (QoS)
- Упрощения управления
- Безопасности



Distribution Layer

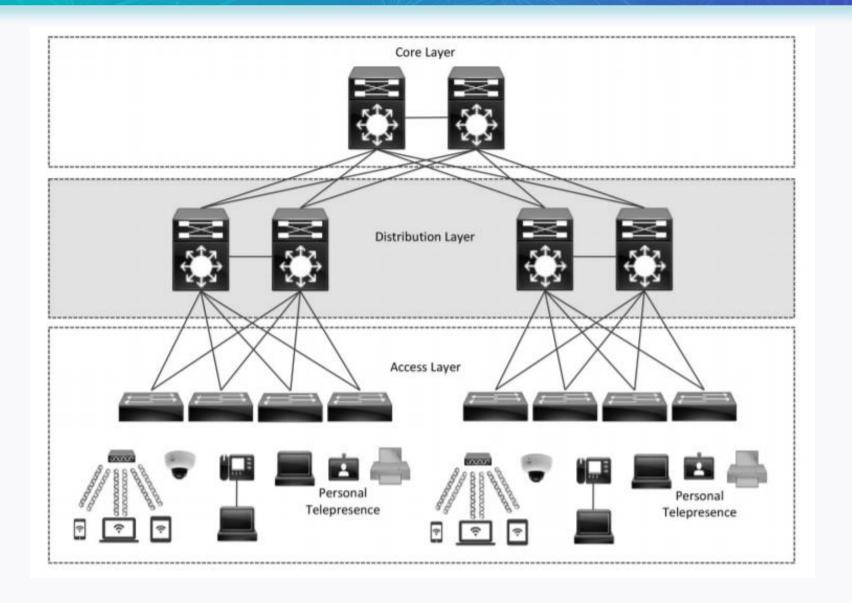
Обеспечивает агрегирование трафика с уровня доступа.

Имеет две основные функции:

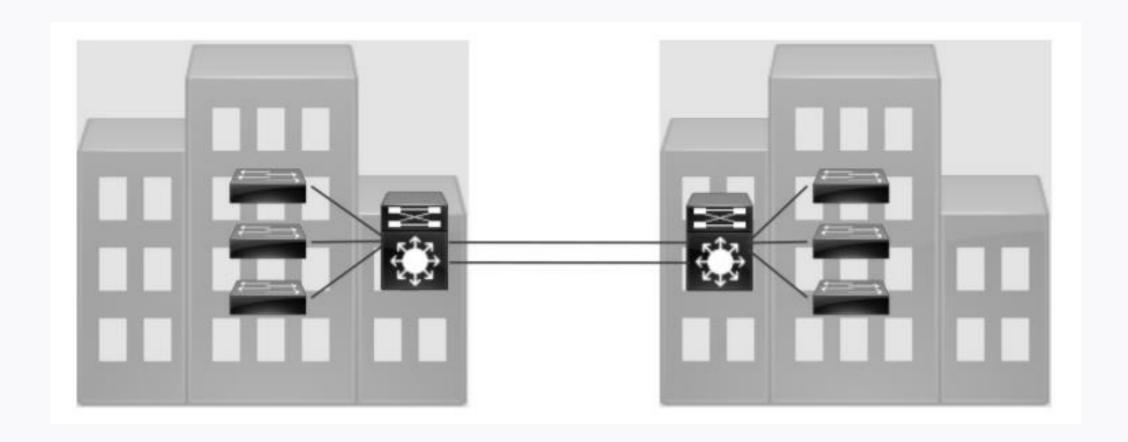
- 1. Граница протокола STP (Layer 2)
- 2. Начало маршрутизации шлюз по умолчанию для клиентов (Layer 3)

На уровне распределения рекомендуется использовать суммаризацию, для уменьшения таблиц маршрутизации и упрощения поиска неисправностей.

Distribution Layer



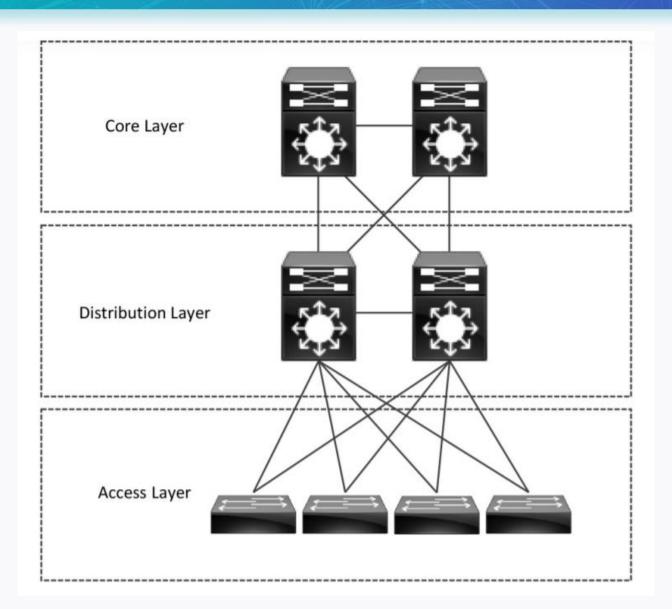
Distribution Layer

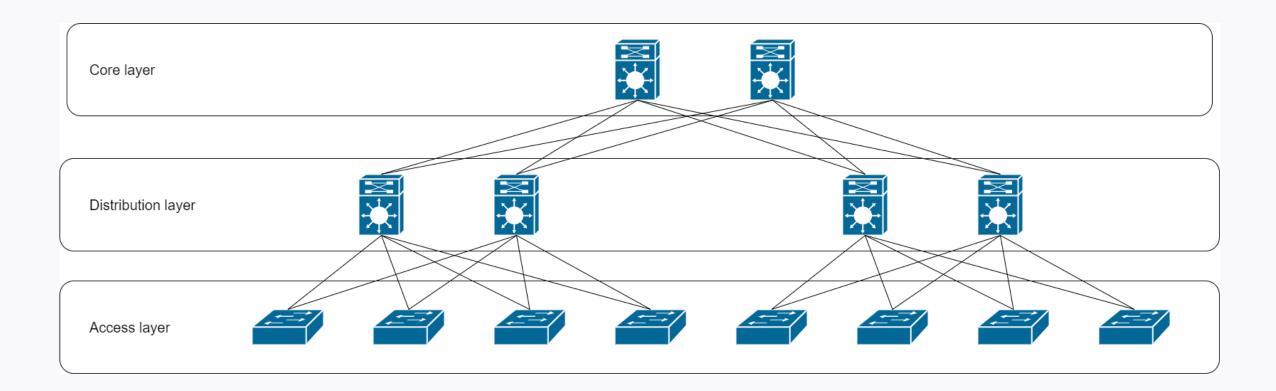


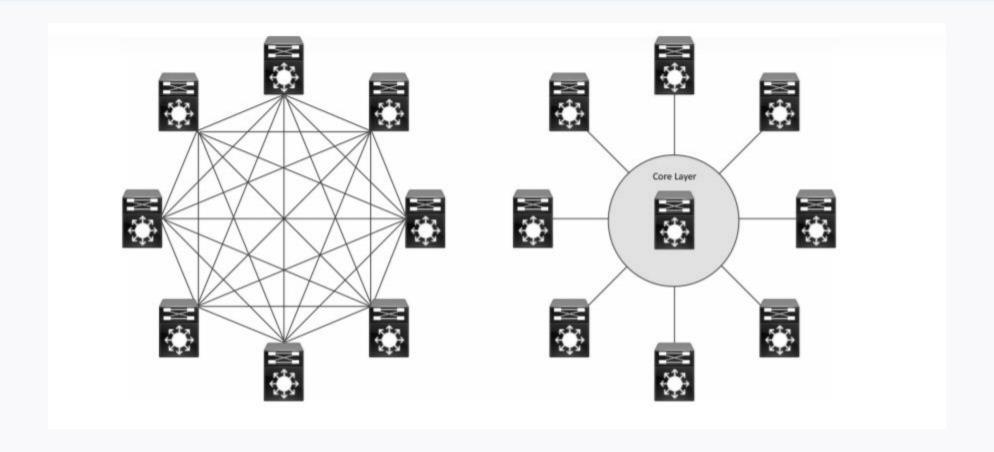


Обеспечивает высокую скорость обмена данными между несколькими уровнями распределения

Задуматься о введении Core, следует после появления 3 пар устройств Distribution Layer.







Расчет количества линков: N*(N-1)



Концепция построения сети

Несколько вариантов построения сетей:

- 1. Two-tier design (collapsed core)
- 2. Three-tier design
- 3. Layer 2 access layer (STP based)
- 4. Layer 3 access layer (routed access)
- 5. Simplified campus design
- 6. Software-Defined Access (SD-Access)*



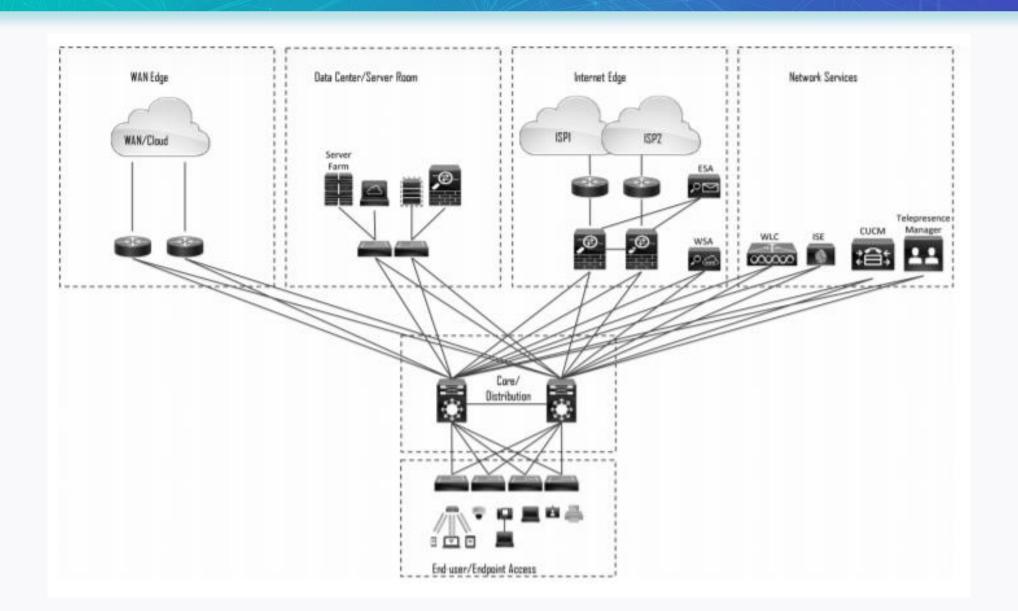
Two-tier design

Относительно небольшие сети

При выборе такого вида сети, необходимо учитывать управляемость и масштабируемость сети

Выбор двух уровневой модели перед трех уровней в некоторых случаях может быть экономически эффективным

Two-tier design



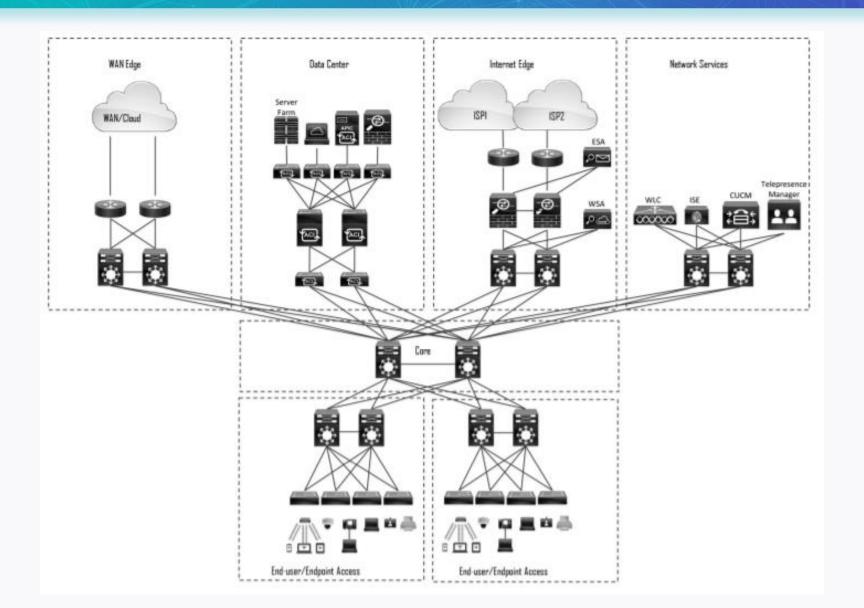


Three-Tier Design

Применяется при:

- Использовании 3 и более пар оборудования уровня распределения
- Увеличении количества или объеме сетевых сервисов
- Географическом распределении отдельных компонентов сети

Two-tier design



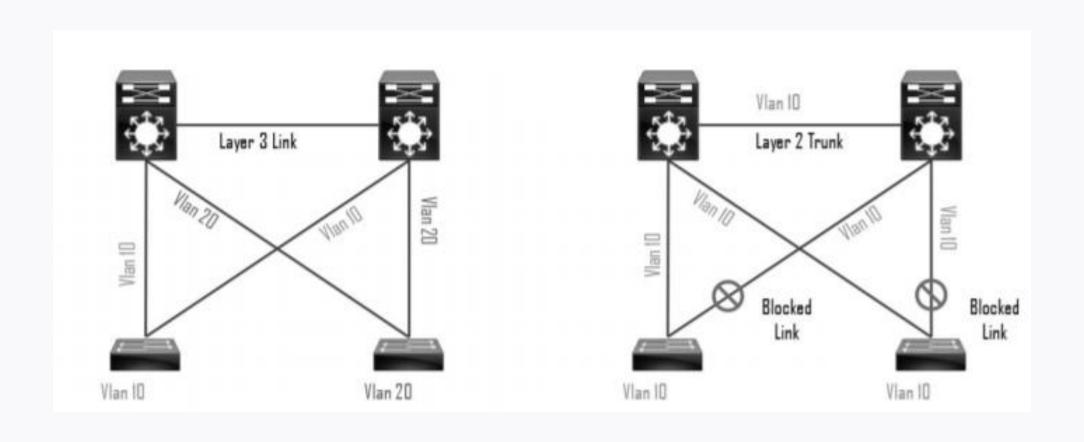


Layer 2 Access Layer

В традиционных дизайнах сети, при построении сети необходимо ограничивать L2 трафик

По возможности VLAN ограничить рамками одного коммутатора для предотвращения колец в сети и broadcast трафика

Layer 2 Access Layer



Layer 2 Access Layer

Необходимо использование протоколов:

- HSRP
- VRRP
- GLBP

Все протокола избыточности требуют тонкой настройки для предоставления минимальной скорости сходимости в случае неполадок в сети

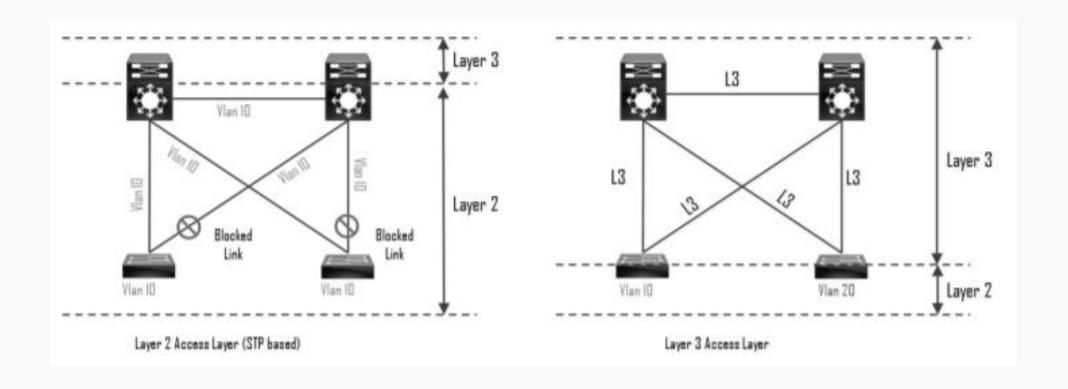


Layer 3 Access Layer

В рамкой концепции Layer 3 Access Layer маршрутизация переносится на уровень доступа.

Каждый коммутатор уровня доступа обеспечивает L2 связанность с клиентом и L3 связанность с коммутатором уровня распределения

Layer 3 Access Layer



Layer 3 Access Layer

Преимущества использования:

- Heт STP
- Нет протоколов HSRP и VRRP
- Равномерная утилизация всех линков
- Упрощение поиска и устранения неисправностей
- Быстрая сходимость

Для маршрутизации можно использовать протоколы OSPF/EIGRP/ISIS.

Недостатки:

- Теряем возможность использовать одну сеть на нескольких коммутаторах
- Удорожание уровня доступа

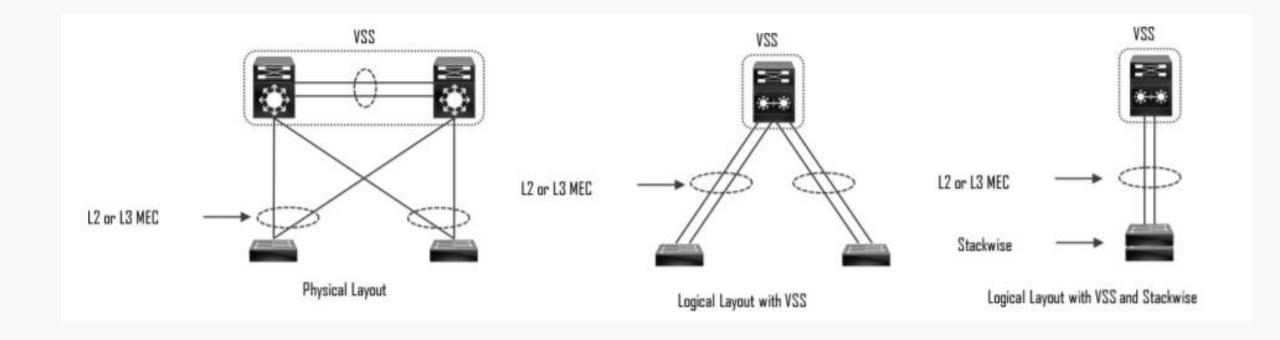


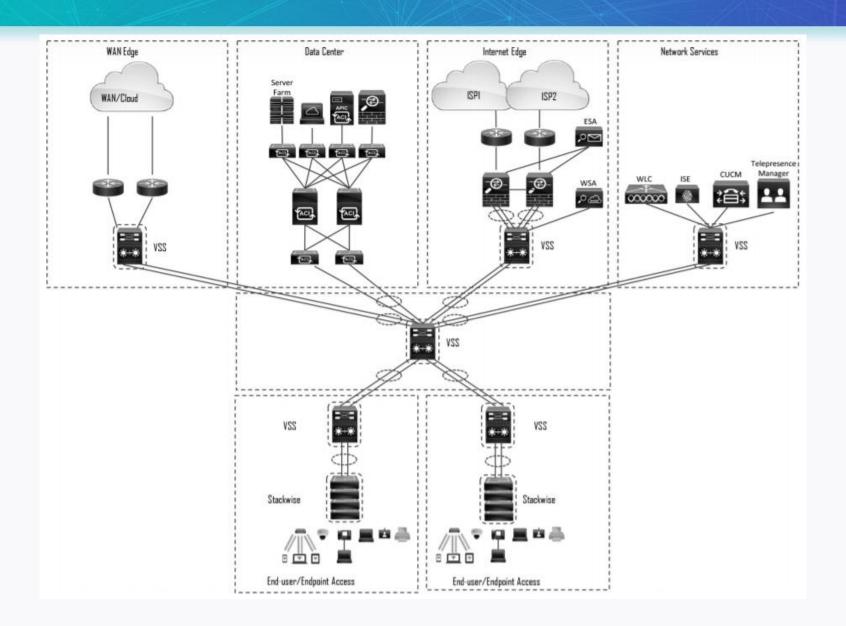
Упрощенный дизайн построения сети опирается на кластеризацию - virtual switching system (VSS) и технологии стекирования — StackWise.

В результате несколько коммутаторов работает как один логический

Использовать кластеризацию можно на любом уровне топологии:

- Уровень доступа
- Уровень распределения
- Уровень ядра



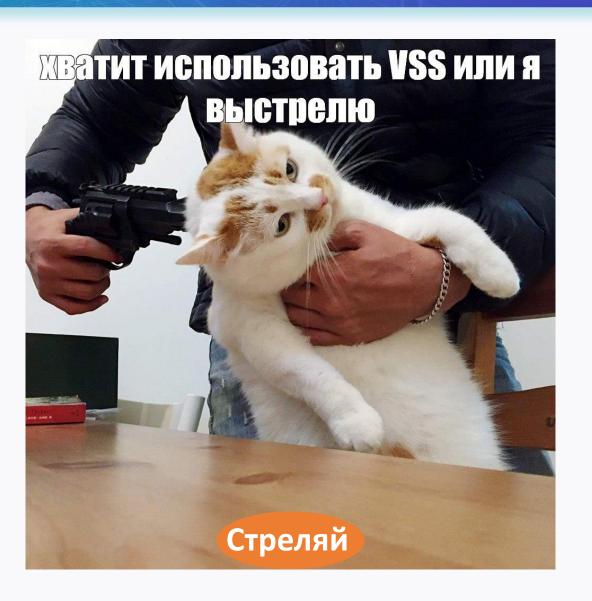


Преимущества кластеризации:

- Упрощенный дизайн
- Нет протоколов HSTP/VRRP
- Уменьшается необходимость в использовании STP
- Распределение нагрузки на uplink (EtherChannel)
- Упрощается поиск и устранение неисправностей
- Быстрая сходимость сети
- Распределенный VLAN на всей сети

Недостаток:

Стабильность работы технологии стекирования





Software-Defined Access Design

- Программно-управляемые сети. Совокупность различных сетевых топологий в связке с центром управления, позволяющим автоматизировать работу сети

В случае Cisco – DNA (DNAC) - Digital Network Architecture Center

- позволяют управлять не только IP трафиком, но и доступ к различным сетевым службам, обеспечивать разграничение пользователи вне зависимости от их роли и/или географическом положении.

