

Auswahl der Frameworks

Backend: Spring Boot

Das Ziel ist die Vereinfachung der Entwicklung mit Java, die Förderung guter Programmierpraktiken, ein breites Spektrum an Funktionalität und die Entkopplung der Applikationskomponenten.

Frontend: JBox2D

Das ist eine 2D-Simulationsbibliothek für starre Körper dar, die in Spielen verwendet werden können. Verwendung findet es in der realistischen Bewegung von Objekten und in der Gestaltung einer interaktiveren Spielwelt.