

个人资料



armeasy

访问: 591439次

积分: 7655

等级: BLOG 6

排名: 第1530名

原创: 163篇 转载: 122篇

译文: 0篇 评论: 85条

文章搜索

文章分类

android开发 (37)

Bootloader (13)

C &amp; C++基础 (10)

Linux驱动开发 (134)

WINCE (48)

办公, 开发工具 (8)

多普达S1 (2)

硬件设计 (5)

经济, 民生 (0)

办公 (5)

开发工具 (5)

文章存档

2014年10月 (7)

2014年09月 (12)

2013年09月 (3)

2012年10月 (1)

2012年08月 (3)

展开

阅读排行

beyond compare添加进 (21159)

嵌入式Linux USB WIFI驱 (19439)

beyond compare添加右 (18859)

kzalloc 函数详解

人工智能实战——人工神经网络(C库iOS交叉编译) 前端精品课程免费看, 写课评赢心动大礼! JavaScript知识库发布

## SHFileOperation的用法

标签: dialog delete null shell struct function

2010-07-12 17:58

2275人阅读

评论(0)

收藏

举报

VC 移动,复制,删除文件(SHFileOperation)

总结一下SHFileOperation的用法,希望对大家有用

//删除文件或者文件夹

bool DeleteFile(char \* lpszPath)

{

SHFILEOPSTRUCT FileOp={0};

FileOp.fFlags = FOF\_ALLOWUNDO | //允许放回回收站

FOF\_NOCONFIRMATION; //不出现确认对话框

FileOp.pFrom = lpszPath;

FileOp.pTo = NULL; //一定要是NULL

FileOp.wFunc = FO\_DELETE; //删除操作

return SHFileOperation(&amp;FileOp) == 0;

}

//复制文件或文件夹

bool CopyFile(char \*pTo,char \*pFrom)

{

SHFILEOPSTRUCT FileOp={0};

FileOp.fFlags = FOF\_NOCONFIRMATION| //不出现确认对话框

FOF\_NOCONFIRMMKDIR ; //需要时直接创建一个文件夹,不需用户确定

FileOp.pFrom = pFrom;

(15065)  
运行Capture.exe找不到c  
(15009)  
使用NFS时在防火墙上要  
(14864)  
source insight使用技巧-  
(14458)  
Ubuntu 完全卸载Firefox  
(14375)  
android系统移植之按键?  
(14346)  
ubuntu上卸载DEB文件  
(12337)

#### 评论排行

beyond compare添加右  
(6)  
VMware Workstation uni  
(5)  
运行Capture.exe找不到c  
(4)  
DNW应用程序错误，DN  
(4)  
x210ii DM9000驱动调试  
(4)  
beyond compare添加进  
(3)  
wireless\_tools编译出错  
(3)  
电脑通过多普达S1的WIF  
(3)  
PB编译错误：Mismatch  
(3)  
source insight使用技巧-  
(2)

#### 推荐文章

\*Android View体系（七）从源码  
解析View的measure流程  
\*你真的了解iOS代理设计模式  
吗？  
\*浅谈Storm流式处理框架  
\*有关深度学习领域的几点想法  
\* 浅谈百度地图的简单开发之结  
合方向传感器实现定位功能  
（三）  
\*大数据常用十种开发语言

#### 最新评论

ubuntu上卸载DEB文件  
逛悠人: dpkg 误人不浅阿  
Linux 下的C语言实现播放WAV  
wongjong2: 不错啊  
运行Capture.exe找不到cdn\_sf4  
VoyagerXI: 多谢楼主相助！  
九鼎创展S5P4418/x4418开发板  
REALARM123456: REAL4418  
是广州润尔信息科技有限公司推  
出的基于三星新一代32nm  
COTEX A9 四核 CP...  
九鼎创展S5P4418/x4418开发板  
REALARM123456: REAL4418  
高端开发系统平台S5p4418开发  
板、4418开发板、REAL4418开  
发板强势发布...  
fopen()和fclose()的用法  
任长江: 运用学习中！！  
九鼎创展S5P4418/x4418开发板  
huangdongchao: 顶！  
在ubuntu下烧写映像文件到SD卡  
heguangtongchen:  
smdkv210\_nand.h和  
smdkv210\_sd.h具体是怎么修改  
的，删除了什么，改为了什  
么。...  
beyond compare添加右键快捷方  
BreathOfDeath: 放屁  
VMware Workstation unrecover  
miaoxuerong: 不错，解决了，感  
谢

FileOp.pTo = pTo;

FileOp.wFunc = FO\_COPY;

return SHFileOperation(&FileOp) == 0;

}

//移动文件或文件夹

bool MoveFile(char \*pTo,char \*pFrom)

{

SHFILEOPSTRUCT FileOp={0};

FileOp.fFlags = FOF\_NOCONFIRMATION| //不出现确认对话框

FOF\_NOCONFIRMMKDIR ; //需要时直接创建一个文件夹,不需用户确定

FileOp.pFrom = pFrom;

FileOp.pTo = pTo;

FileOp.wFunc = FO\_MOVE;

return SHFileOperation(&FileOp) == 0;

}

//从命名文件或文件夹

bool ReNameFile(char \*pTo,char \*pFrom)

{

SHFILEOPSTRUCT FileOp={0};

FileOp.fFlags = FOF\_NOCONFIRMATION; //不出现确认对话框

FileOp.pFrom = pFrom;

FileOp.pTo = pTo;

FileOp.wFunc = FO\_RENAME;

return SHFileOperation(&FileOp) == 0;

} 应用举例:

DeleteFile("d://PID/0/0"); //删除一个文件夹

DeleteFile("d://PID.dsp/0d://PID.dsw/0/0"); //删除多个文件

```
CopyFile("d:/0/0","D://MyProjects//临时程序/0/0"); //把"临时程序"文件夹放到d盘下面
```

```
CopyFile("d:/0/0","D://MyProjects//临时程序ReNameFile("d://NewName","d://PID/0/0"); //把PID文件夹从命名  
为NewName
```

注意:,如果你想把"D://MyProjects//临时程序/0/0"的文件夹复制到D盘下,并从命名为NewName,应该这样

```
CopyFile("d://NewName/0/0","D://MyProjects//临时程序/*.*0/0"); //把"临时程序"文件夹复制到d盘下并从命名  
为"NewName" 下面这个类方便你复制多个文件或文件夹,仅作参考
```

//连接多个路径的类

```
class JOINFILEPATH
```

```
{
```

```
private:
```

```
int pos;
```

```
char* MultipleFilePath;
```

```
public:
```

```
JOINFILEPATH()
```

```
{
```

```
pos=0;
```

```
MultipleFilePath=new char[MAX_PATH*10];
```

```
memset(MultipleFilePath,0,MAX_PATH*10);
```

```
}
```

```
~JOINFILEPATH() { delete []MultipleFilePath; }
```

```
void join(char *FilePath)
```

```
{
```

```
while(*FilePath!='\0')
```

```
MultipleFilePath[pos++]=*FilePath++;
```

```
pos++;
```

```
}
```

```
char * GetMultipleFilePath() {return MultipleFilePath;}
```

```
};
```

//应用举例:

```
JOINFILEPATH FilePath;
```

```
FilePath.join("D://MyProjects//临时程序//PID//PID.dsp");
```

```
FilePath.join("D://MyProjects//临时程序//PID//PID.dsw");
```

```
CopyFile("d:/0/0",FilePath.GetMultipleFilePath());
```

1 pFrom和pTo最好以/0/0结尾(把存放路径的字符串初始化为0),不然有可能会出错,中间的每一个路径用/0隔开

2 pFrom所指向的文件或文件夹(可以多个)会被复制或移动到pTo所指向的文件夹下面(假如文件夹不存在会询问是否创建,当然你也可以选择直接创建)

参数详解:

```
Typedef struct _ShFILEOPSTRUCT
```

```
{
```

```
HWND hWnd; //消息发送的窗口句柄;
```

```
UINT wFunc; //操作类型
```

```
LPCSTR pFrom; //源文件及路径
```

```
LPCSTR pTo; //目标文件及路径
```

```
FILEOP_FLAGS fFlags; //操作与确认标志
```

```
BOOL fAnyOperationsAborted; //操作选择位
```

```
LPVOID hNameMappings; //文件映射
```

```
LPCSTR lpszProgressTitle; //文件操作进度窗口标题
```

```
}SHFILEOPSTRUCT, FAR * LPSHFILEOPSTRUCT;
```

在这个结构中, hWnd是指向发送消息的窗口句柄, pFrom与pTo是进行文件操作的源文件名和目标文件名, 它包含文件的路径, 对应单个文件的路径字符串, 或对于多个文件, 必须以NULL作为字符串的结尾或文件路径名之间的间隔, 否则在程序运行的时候会发生错误。另外, pFrom和pTo都支持通配符\*和?, 这大大方便了开发人员的使用。例如, 源文件或目录有两个, 则应是: char pFrom[]="d://Test1/0d://Text.txt/0", 它表示对要D: 盘Test目录下的所有文件和D: 盘上的Text.txt文件进行操作。字符串中的"//"是C语言中的'\ '的转义符, '0'则是NULL。wFunc 是结构中的一个非常重要的成员, 它代表着函数将要进行的操作类型,它的取值为如下:

FO\_COPY: 拷贝文件pFrom到pTo 的指定位置。

FO\_RENAME: 将pFrom的文件名更名为pTo的文件名。

FO\_MOVE: 将pFrom的文件移动到pTo的地方。

FO\_DELETE: 删除pFrom指定的文件。

使用该函数进行文件拷贝、移动或删除时，如果需要的时间很长，则程序会自动在进行的过程中出现一个无模式的对话框（Windows操作系统提供的文件操作对话框），用来显示执行的进度和执行的时间，以及正在拷贝、移动或删除的文件名，此时结构中的成员**lpszProgressTitle**显示此对话框的标题。**fFlags**是在进行文件操作时的过程和状态控制标识。它主要有如下一些标识，也可以是其组合：

**FOF\_FILESONLY**：执行通配符，只执行文件；

**FOF\_ALLOWUNDO**：保存UNDO信息，以便在回收站中恢复文件；

**FOF\_NOCONFIRMATION**：在出现目标文件已存在的时候，如果不设置此项，则它会出现确认是否覆盖的对话框，设置此项则自动确认，进行覆盖，不出现对话框。

**FOF\_NOERRORUI**：设置此项后，当文件处理过程中出现错误时，不出现错误提示，否则会进行错误提示。

**FOF\_RENAMEONCOLLISION**：当已存在文件名时，对其进行更换文提示。

**FOF\_SILENT**：不显示进度对话框。

**FOF\_WANTMAPPINGHANDLE**：要求SHFileOperation()函数返回正处于操作状态的实际文件列表，文件列表名柄保存在hNameMappings成员中。

SHFILEOPSTRUCT结构还包含一个SHNAMEMAPPING结构的数组，此数组保存由SHELL计算的每个处于操作状态的文件的旧路径。

在使用该函数删除文件时必须设置SHFILEOPSTRUCT结构中的神秘**FOF\_ALLOWUNDO**标志，这样才能将待删除的文件拷到Recycle Bin，从而使用户可以撤销删除操作。需要注意的是，如果pFrom设置为某个文件名，用**FO\_DELETE**标志删除这个文件并不会将它移到Recycle Bin，甚至设置**FOF\_ALLOWUNDO**标志也不行，在这里你必须使用全路径名，这样SHFileOperation才会将删除的文件移到Recycle Bin。

转自[http://blog.csdn.net/jhb92/archive/2007/04/13/1563\\_452.aspx](http://blog.csdn.net/jhb92/archive/2007/04/13/1563_452.aspx)

Shell的文件操作函数

SHFileOperation

功能:

1.复制一个或多个文件

2.删除一个或多个

3.重命名文件

4.移动一个或多个文件

有一样的Win32API功能函数是:

CopyFile(),DeleteFile(),MoveFile()

MoveFile可以对文件重命名!

Win32 API 的层次比SHFileOperation低

SHFileOperation的重要参数

1.wFunc //对pFrom pTo要执行的操作

2.fFlags //影响对wFunc的操作

3.hNameMappings //有系统填充,你也可以填充

4.lpszProgressTitle

pFrom pTo 在结尾是两个'\0\0'

通常用一个'\0', 这样会失败的!!

当FOF\_MULTIDESTFILES

szPFrom[strlen(szPFrom)+1]=0

szPFrom:必须先确定他所指定的文件存在!

可以是单个文件名,\*,\*,或包含通配符的文件名

注意必须是文件名,不是文件所在的文件夹名

szSource:可以是一个目录,如果不是目录,但又有

多个文件,那么必须和szPFrom的每一个文件对应,还要指定

FOF\_MULTIDETFILES标志

Source and Target

多个文件----> 一个文件夹

许多单独的文件---->一个文件夹

单独文件---->单独文件

许多单独的文件---->许多单独的文件

单独文件: 知道名字的文件

多个文件:带有通配符的文件

注意到source中没有对文件夹的操作!!

!!!!

SHFileOperation能操作网络上的文件

如果你想将本地文件复制到192.168.1.99

那么只要在192.168.1.99上共享123目录

然后将pTo设置为//192.168.1.99/123

就可以了

但不要设置为//192.168.1.99

对hNameMappings操作是Undocumented!!

如果没有指定hNameMappings

那么hNameMappings一直是NULL

只有当某种操作(copy,move,rename)引起了文件名冲突了, hNameMappings才不是NULL!!!

当第一次copy某些文件到空目录中时hNameMappings一定是NULL

所以hNameMappings只是内存中的一块地区用来让Explorer.exe保存被重命名的文件,以避免文件名冲突!

上面知道了如何才能使hNameMappings有效

现在如何使用hNameMappings,及其所指的结构大小?并取得这个内存块的内容呢?

hNameMappings 是简单LPVOID无法使用loop

要使用hNameMappings, 必须定义一个结构体

```
struct HANDLETOMAPPINGS {  
  
    UINT uNumberOfMappings; // number of mappings in array  
  
    LPSHNAME_MAPPING lpSHNameMapping; // pointer to array of mappings  
  
};
```

但是可以写一个Enumerate function to enumerate lpSHNameMapping指向的内存块,并且是让Window自己调用我的,不是我主动调用,象Loop

相关链接:

Q154123:File Name Mapping with Windows NT 4.0 Shell

Q133326:SHFILEOPSTRUCT pFrom and pTo Fields Incorrect

Q142066:PRB: SHGetNameMappingPtr() and SHGetNameMappingCount()

Manipulating Files with the SHFileOperation Function in Visual Basic 4.0

FOF\_SILENT //不产生正在复制的对话框

FOF\_NOCONFIRMMKDIR//如果目的目录不存在,就默认创建

FOF\_NOCONFIRMATION //不出现确认文件替换对话框(Confirmation Dialog)(默认替换原来的文件)

FOF\_NOERRORUI//不出现错误对话框

最好不要同时使用FOF\_NOERRORUI,FOF\_NOCONFIRMMKDIR

因为FOF\_NOCONFIRMMKDIR屏蔽了missing directory Error

但FOF\_NOERROR又屏蔽了missing directory Error,那么在同时使用FOF\_NOERRORUI,FOF\_NOCONFIRMMKDIR

时也阻止了新目录安静(没有用户确认要产生新目录的对话框)的产生!!

那么如何同时使用FOF\_NOERRORUI,FOF\_NOCONFIRMMKDIR?

就必须先确认pTo所指定的目录存在即可

```
BOOL MakeSureDiretoryPathExists(LPCSTR DirPath);
```

使用它要包含imagehlp.h和imagehlp.lib

如何判断同时存在FOF\_NOERRORUI,FOF\_NOCONFIRMMKDIR

FOF\_RENAMEONCOLLISION//有重复文件时自动重命名

能产生对话框的标志:

FOF\_SILENT //progress dialog

FOF\_RENAMEONCOLLISION //replace dialog

FOF\_NOCONFIRMATION //confirmation dialog

FOF\_NOCONFIRMMKDIR //asks for your permission to create a new folder

FOF\_NOERRORUI //error message

FOF\_ALLOWUNDO //将文件放入回收站,否则直接删除,一般这个最好做默认

顶  
0

踩  
0

上一篇 [系统API的调用](#)

下一篇 [在WinCE下实现某文件夹所有文件拷贝到另一个文件夹](#)

## 猜你在找

---

[解析移动应用的身份认证, 数据分析及信息推送](#)

[移动APP测试基础到进阶](#)

[移动跨平台开发一步到位](#)

[Windows CE车载应用的实现与相关技术点](#)

[1. 16. ARM裸机第十六部分-shell原理和问答机制引入](#)



oa系统

c++游戏编程

编程学习网站

传奇服务器

免费ftp服务器

安卓开发入门

棋牌游戏

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

- 全部主题

VPN

Spark

ERP

IE10

Emulation

关闭
- Hadoop

AWS

移动游戏

Java

Android

iOS

Swift

智能硬件

Docker

OpenStack

VR

JavaScript

数据库

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

API

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

as Mobile

Rails

QEMU

KDE

Cassandra

CloudStack

云计算

iOS6

Rackspace

Web App

SpringSide

Maemo

ornado

Ruby

Hibernate

ThinkPHP

HBase

Pure

Solr

Django

Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务

网站客服 杂志客服 微博

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright

法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

## 嵌入式开发

